Kod rozwiązania:

RLE:

```
def rle_encode(arr): 3 usages
    flat_arr = arr.flatten()
    shape = arr.shape
    encoded_data = []
    prev_value = flat_arr[0]
    for value in tqdm(flat_arr[1:], desc="Encoding"):
        if value = prev_value:
            count += 1
            encoded_data.append(prev_value)
            encoded_data.append(count)
           prev_value = value
    encoded_data.append(prev_value)
    encoded_data.append(count)
    shape_encoded = np.array([len(shape)] + list(shape))
    encoded_data = np.concatenate([shape_encoded, encoded_data])
    return encoded_data
def rle_decode(encoded_data): 3 usages
    shape_length = int(encoded_data[0])
    shape = tuple(encoded_data[1:1 + shape_length].astype(int))
    encoded_data = encoded_data[1 + shape_length:]
    decoded_arr = []
    # Perform RLE decoding with progress bar
    for i in tqdm(range(0, len(encoded_data), 2), desc="Decoding"):
        value = encoded_data[i]
        count = encoded_data[i + 1]
        decoded_arr.extend([value] * count)
    decoded_arr = np.array(decoded_arr).reshape(shape)
    return decoded_arr
```

ByteRun:

```
def byterun_encode(arr): 3 usages
    flat_arr = arr.flatten()
    shape = arr.shape
    encoded_data = []
    # Perform byte run-length encoding with progress bar
    prev_value = flat_arr[0]
    count = 1
    for value in tqdm(flat_arr[1:], desc="ByteRun Encoding"):
        if value = prev_value and count < 255:</pre>
            count += 1
        else:
            encoded_data.append(prev_value)
            encoded_data.append(count)
            prev_value = value
            count = 1
    encoded_data.append(prev_value)
    encoded_data.append(count)
    shape_encoded = np.array([len(shape)] + list(shape))
    encoded_data = np.concatenate([shape_encoded, encoded_data])
   return encoded_data
def byterun_decode(encoded_data): 3 usages
    shape_length = int(encoded_data[0])
    shape = tuple(encoded_data[1:1 + shape_length].astype(int))
    encoded_data = encoded_data[1 + shape_length:]
    # Initialize the decoded array
    decoded_arr = []
    # Perform byte run-length decoding with progress bar
    for i in tqdm(range(0, len(encoded_data), 2), desc="ByteRun Decoding"):
        value = encoded_data[i]
        count = encoded_data[i + 1]
        decoded_arr.extend([value] * count)
    decoded_arr = np.array(decoded_arr).reshape(shape)
   return decoded_arr
```

1. Sposób wykorzystania pamięci. Gdzie przechowywany jest rozmiar obrazu.

Wykorzystanie pamięci jest zoptymalizowane poprzez kodowanie kształtu oryginalnej tablicy na początku skompresowanych danych. Pozwala to na odtworzenie oryginalnych wymiarów podczas procesu dekompresji. Konkretnie, kształt tablicy jest przechowywany jako pierwsze elementy skompresowanej tablicy danych.

Dla funkcji *rle_encode* i *byterun_encode*, kształt oryginalnej tablicy jest spłaszczany, a jego wymiary są przechowywane na początku skompresowanej tablicy danych. Jest to realizowane poprzez utworzenie tablicy NumPy, która zawiera długość kształtu, a następnie sam kształt. Informacje o kształcie są następnie łączone z zakodowanymi danymi. Podczas dekompresji, funkcje *rle_decode* i *byterun_decode* wyodrębniają te informacje o kształcie z początku skompresowanej tablicy danych, aby poprawnie przekształcić zdekompresowaną tablicę z powrotem do jej oryginalnych wymiarów.

```
def rle_encode(arr): 3 usages
    # Flatten the array and get its shape
    flat_arr = arr.flatten()
    shape = arr.shape

# Initialize the encoded data list
    encoded_data = []

# Perform RLE encoding with progress bar
    prev_value = flat_arr[0]
    count = 1
    for value in tqdm(flat_arr[1:], desc="Encoding"):
        if value = prev_value:
            count + 1
        else:
            encoded_data.append(prev_value)
            encoded_data.append(count)
            prev_value = value
            count = 1
        encoded_data.append(count)
        prev_value = value
            count = 1
        encoded_data.append(prev_value)
        encoded_data.append(prev_value)
        encoded_data.append(prev_value)
        encoded_data.append(prev_value)
        encoded_data.append(count)

# Encode the shape at the beginning
    shape_encoded = np.array([len(shape]] + list(shape))
    encoded_data = np.concatenate([shape_encoded_encoded_data])

* return encoded_data

* return decoded_arr

return decoded_arr

return decoded_arr

return decoded_arr

return decoded_arr

# Convert the list back to a NumPy array and reshape it decoded_arr = np.array(decoded_arr).reshape(shape)

return decoded_arr

return decoded_arr

return decoded_arr

return decoded_arr

return decoded_arr

# Extract the shape information
shape_length : 3 usages

# Extract the shape information
shape_length = int(encoded_data[1))
shape = tuple(encoded_data[1:1 + shape_length].astype(int))
shape = tuple(encoded_data[1:1 + shape_length].astype(int)
shape = tuple(encoded_d
```

Zapis informacji o kształcie w kodowaniu

Odczyt informacji o kształcie w dekodowaniu

2. Sprawdzenie poprawności działania kodowania dla danych testowych.

```
tests = (
        np.array([1, 1, 1, 1, 2, 1, 1, 1, 1, 2, 1, 1, 1, 1]),
       np.arange(0, 521, 1),
       np.eye( N: 7, dtype=np.int64),
       np.dstack([np.eye( N: 7, dtype=np.int64), np.eye( N: 7, dtype=np.int64), np.eye( N: 7, dtype=np.int64)])
       np.ones( shape: (1, 1, 1, 1, 1, 10), dtype=np.int64)
def przypadki_testowe_rle():
    for test in tests:
       encoded_data = rle_encode(test)
       decoded_arr = rle_decode(encoded_data)
       print("Original array:")
       print(test)
       print("Encoded data:")
       print(encoded_data)
       print("Decoded array:")
       print(decoded_arr)
       print("Arrays are equal:", np.array_equal(test, decoded_arr))
def przypadki_testowe_byterun():
       encoded_data = byterun_encode(test)
       decoded_arr = byterun_decode(encoded_data)
       print(encoded_data)
        print(decoded_arr)
       print("Arrays are equal:", np.array_equal(test, decoded_arr))
```

Kod służący do testowania działania kodowania i dekodowania.

```
Encoded data:

[ 1 14 1 4 2 1 1 4 2 1 1 4]

Arrays are equal: True

Encoded data:

[1 9 1 1 2 1 3 1 1 1 2 1 3 1 1 1 2 1 3 1]

Arrays are equal: True

Encoded data:

[ 1 13 5 1 1 1 5 1 1 1 5 2 1 2 5 2 1 2 5 1]

Arrays are equal: True

Encoded data:

[ 1 12 -1 3 -5 2 -3 1 -4 1 -2 1 1 1 2 2 1 1]

Arrays are equal: True
```

```
Encoded data:
[ 2 1 520 0 520]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[ 1 521 0 ... 1 520
                        1]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[2 7 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 ]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[ 3 7 7 3 1 3 0 21 1 3 0 21 1 3 0 21 1 3 0 21 1 3 0 21
 1 3 0 21 1 3]
Arrays are equal: True
Encoded data:
Arrays are equal: True
ByteRun
Encoded data:
[114 1 4 2 1 1 4 2 1 1 4]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[1 9 1 1 2 1 3 1 1 1 2 1 3 1 1 1 2 1 3 1]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[1135115115212521251]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[112-13-52-31-41-21112211]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[ 2 1 520
             0 255
                   0 255
                            0 10]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[ 1 521 0 ... 1 520
                        1]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[2 7 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1 0 7 1 1]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[\ 3\ \ 7\ \ 7\ \ 3\ \ 1\ \ 3\ \ 0\ \ 21\ \ 1\ \ 3\ \ 0\ \ 21\ \ 1\ \ 3\ \ 0\ \ 21
 1 3 0 21 1 3]
Arrays are equal: True
Encoded data:
[7 1 1 1 1 1 1 1 1 10]
Arrays are equal: True
```

3. Działanie na obrazach testowych.

```
def test_compression_methods_with_test_images(): 1 usage
    for image in test_images:
       print(f"Testing image: {image}")
       import PIL.Image as Image
       img = np.array(Image.open(image), dtype=np.int64)
       # RLE
       encoded_rle = rle_encode(img)
       decoded_rle = rle_decode(encoded_rle)
       cr_rle, pr_rle = calculate_compression_metrics(img, encoded_rle)
       print(f"RLE Compression Ratio (CR): {cr_rle:.2f}")
       print(f"RLE Percentage Reduction (PR): {pr_rle:.2f}%")
       print("RLE Arrays are equal:", np.array_equal(img, decoded_rle))
       print()
       # ByteRun
       encoded_byterun = byterun_encode(img)
       decoded_byterun = byterun_decode(encoded_byterun)
       cr_byterun, pr_byterun = calculate_compression_metrics(img, encoded_byterun)
       print(f"ByteRun Compression Ratio (CR): {cr_byterun:.2f}")
       print(f"ByteRun Percentage Reduction (PR): {pr_byterun:.2f}%")
       print("ByteRun Arrays are equal:", np.array_equal(img, decoded_byterun))
       print()
```

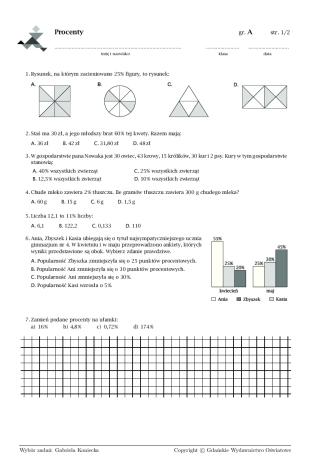
Kod służący do testowania kodowania i dekodowania na obrazach.

```
def calculate_compression_metrics(original, encoded):
    original_size = original.nbytes
    encoded_size = encoded.nbytes
    cr = original_size / encoded_size
    # pr = (1 - (encoded_size / original_size)) * 100
    pr = (encoded_size / original_size) * 100
    return cr, pr
```

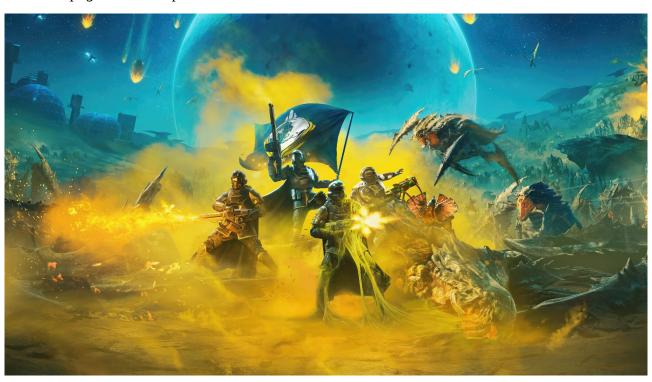
Kod obliczający metryki.

Patryk Rakowski 51626

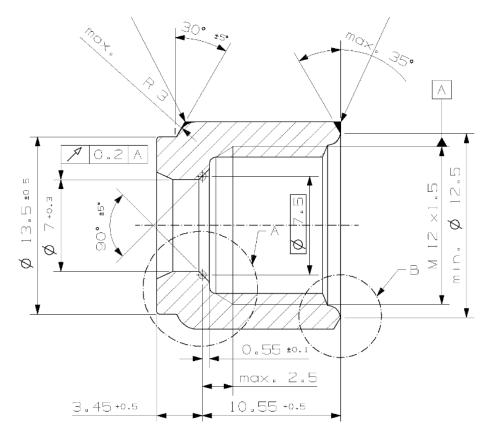
Obrazy testowe:



dokument.png 826 x 1169 px



kolorowy.jpeg 5120 x 2880 px



techniczny.png 1087 x 689 px

Wynik testów:

```
Testy z metrykami
Testing image: ./images/dokument.png
Encoding: 100%|
                         2896781/2896781 [00:00<00:00, 6937458.36it/s]
Decoding: 100%
                        | 124514/124514 [00:00<00:00, 1627336.05it/s]
RLE Compression Ratio (CR): 11.63
RLE Percentage Reduction (PR): 8.60%
RLE Arrays are equal: True
ByteRun Encoding: 100%| 2896781/2896781 [00:00<00:00,
6435888.98it/s]
ByteRun Decoding: 100%|
                        | 132696/132696 [00:00<00:00, 1579362.55it/s]
ByteRun Compression Ratio (CR): 10.91
ByteRun Percentage Reduction (PR): 9.16%
ByteRun Arrays are equal: True
Testing image: ./images/kolorowy.jpeg
Encoding: 100%|
                         44236799/44236799 [00:08<00:00, 5452006.86it/s]
Decoding: 100%|
                         | 44085379/44085379 [00:14<00:00, 3057142.43it/s]
RLE Compression Ratio (CR): 0.50
RLE Percentage Reduction (PR): 199.32%
RLE Arrays are equal: True
ByteRun Encoding: 100%| 44236799/44236799 [00:08<00:00,
5502102.83it/s]
ByteRun Decoding: 100%| 44085379/44085379 [00:14<00:00,
3042243.46it/s]
ByteRun Compression Ratio (CR): 0.50
```

```
ByteRun Percentage Reduction (PR): 199.32%
ByteRun Arrays are equal: True
Testing image: ./images/techniczny.png
                        3023331/3023331 [00:00<00:00, 6901298.00it/s]
Encoding: 100%|
                        | 54447/54447 [00:00<00:00, 892481.48it/s]
Decoding: 100%
RLE Compression Ratio (CR): 27.76
RLE Percentage Reduction (PR): 3.60%
RLE Arrays are equal: True
ByteRun Encoding: 100%| 3023331/3023331 [00:00<00:00,
6497777.06it/sl
ByteRun Decoding: 100%| | 62359/62359 [00:00<00:00, 966551.13it/s]
ByteRun Compression Ratio (CR): 24.24
ByteRun Percentage Reduction (PR): 4.13%
ByteRun Arrays are equal: True
```

Podsumowanie

Algorytmy kompresji *RLE* i *ByteRun* działają na zasadzie redukcji ilości danych poprzez zastępowanie powtarzających się wartości i ich liczności.

W przypadku *RLE*, algorytm przetwarza dane, identyfikując sekwencje powtarzających się wartości i zapisując każdą wartość wraz z liczbą jej powtórzeń. Na przykład, sekwencja [1, 1, 1, 2, 2] zostanie zakodowana jako [1, 3, 2, 2], co oznacza, że wartość 1 powtarza się trzy razy, a wartość 2 dwa razy.

ByteRun działa podobnie, ale dodatkowo ogranicza maksymalną liczbę powtórzeń do 255, co jest przydatne w przypadku danych, gdzie liczba powtórzeń może być bardzo duża.

Oba algorytmy przechowują również informacje o kształcie oryginalnej tablicy na początku skompresowanych danych, co pozwala na dokładne odtworzenie oryginalnych wymiarów podczas dekompresji. Dzięki temu możliwe jest zachowanie struktury danych i ich poprawne odtworzenie po dekompresji.