

Zarządzanie kontem

Rejestracja

Aby utworzyć konto użytkownika należy otworzyć aplikację wybrać zarejestruj się i wypełnić pola formularza oznaczonego na rysunku poniżej jako a) imię nazwisko email i hasło musi zawierać co najmniej 8 znaków, następnie należy kliknąć przycisk kontynuuj pokaże się formularz b) w którym trzeba wpisać kod weryfikacyjny wysłany na pocztę, przykład rysunek c). Po udanej próbie logowania pojawi się strona widżetów.

a. Utwórz swoje konto
by przejść do aplikacji Projekt

Imię Nazwisko

Imię Nazwisko

Adres e-mail

Wprowadź adres email

Hasło

Wprowadź swoje hasło

Kontynuuj ▶

Masz już konto? Zaloguj się

Secured by clerk
Development mode

b. Zweryfikuj swój adres e-mail
by przejść do aplikacji Projekt
zawadzkip22@int.pl ✉

|

Nie otrzymałeś kodu? Wyślij ponownie (22)

Kontynuuj ▶

Securec
Develop Projekt

Verification code

c. Enter the following verification code when prompted:
070263

Logowanie

Aby się zalogować należy wejść na stronę główną wpisać email następnie kontynuuj i wpisać hasło następnie kliknąć przycisk kontynuuj po udanej próbie pokaże się ekran widżetów.

Alternatywnym sposobem logowania jest logowanie poprzez kod wysłany na email, aby to zrobić należy na etapie wpisywania hasła wybrać opcje „użyj innego sposobu” i wpisać kod wysłany na skrzynkę pocztową.

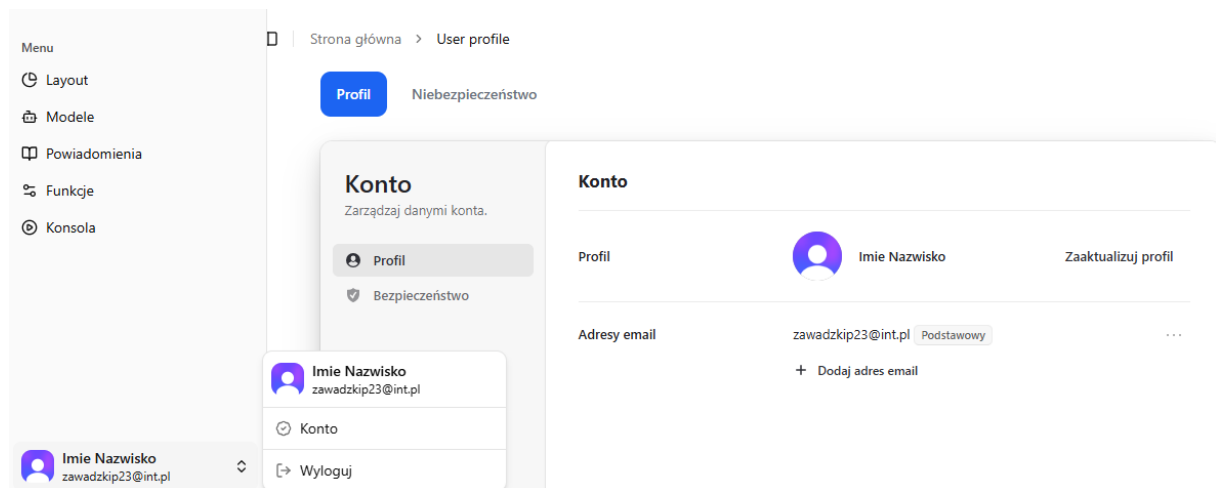
Reset hasła

Na stronie logowania należy wpisać adres email, następnie kliknąć kontynuuj „Zapomniałem/am hasła” kliknąć Zresetuj hasło i wpisać otrzymany kod. Ustawić nowe

hasło mające co najmniej 8 znaków co najmniej 1 małą literę co najmniej 1 dużą i co najmniej 1 znak specjalny i kliknąć zmień hasło

Aktualizacja profilu użytkownika

Aby zaktualizować profil użytkownika należy się najpierw zalogować, kliknąć na awatar użytkownika w lewym dolnym rogu i kliknąć konto i kliknąć „zaktualizuj profil” następnie można edytować imię, nazwisko lub zmienić awatar użytkownika poprzez wybranie pliku graficznego. Po udanej edycji należy kliknąć „Zapisz”



Wylogowanie użytkownika

Domyślnie sesja użytkownika wygasa po tygodniu i jest automatycznie wylogowywany. Aby się wylogować należy w lewym dolnym rogu kliknąć na awatar użytkownika i kliknąć wyloguj

Zmiana hasła

Należy się zalogować, kliknąć na awatar użytkownika w lewym dolnym rogu i kliknąć konto następnie bezpieczeństwo i kliknąć zmień hasło, W polu nowe hasło należy wpisać hasło mające co najmniej 8 znaków następnie je potwierdzić i kliknąć zapisz. Pojawi się zapytanie o aktualne hasło należy je wpisać aby zmiany nastąpiły

Usuwanie konta

Aby usunąć konto należy się zalogować kliknąć na awatar użytkownika kliknąć konto przejść do zakładki niebezpieczeństwo kliknąć że się rozumie skutki usunięcia konta potem kliknąć przycisk usuń konto i potwierdzić chęć usunięcia konta. Użytkownik po tym zostanie przeniesiony na stronę logowania

Strona główna > User profile > Security

Profil

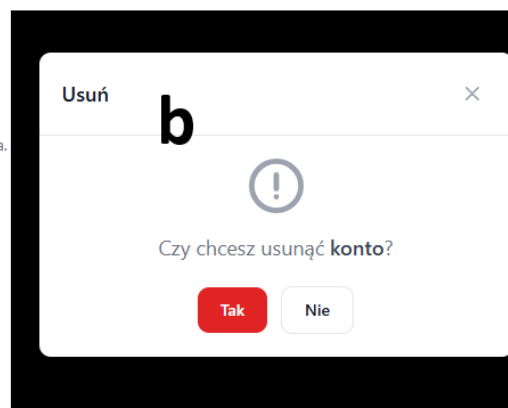
Niebezpieczeństwo

Usunięcie konta spowoduje usunięcie Twoich danych z aplikacji. Ta operacja jest nieodwracalna.

☒ Rozumiem skutki i chcę usunąć konto

Usuń konto

a



Interfejs aplikacji

Aplikacja podzielona jest na menu które da się rozwinąć/zwinąć przyciskiem. Posiada linki do najważniejszych paneli oraz nawigację pozwalającą wejść do stron wyżej



Konsola

Aby otworzyć konsolę, należy najpierw zalogować się i przejść do zakładki Konsola. Interfejs narzędzia podzielony jest na trzy części, z których główną stanowi pole

Formuła, służące do wprowadzania kodu. Po wpisaniu skryptu i kliknięciu przycisku „Wyślij”, następuje wyświetlenie wyników w postaci tekstu, tabeli lub wykresów, ewentualnie komunikatu błędu zaznaczonego na czerwono w przypadku niepoprawnej składni. Przycisk „Wyczyść” pozwala na usunięcie zawartości konsoli oraz wyników. Użytkownik ma możliwość dodawania gotowych funkcji poprzez wybranie odpowiedniej kategorii. Pojedyncze kliknięcie na nazwę funkcji wyświetla jedynie jej opis w dolnej części ekranu. Natomiast dwukrotne kliknięcie powoduje wstawienie szablonu wybranej funkcji bezpośrednio w miejscu, gdzie znajduje się kursor w polu formuły. Funkcja dodawana jest wraz z oznaczeniami parametrów w formacie <parametr>, które należy uzupełnić.

Konsola

Formuła

```
x=select date, median from ModelPredictions("kot");
DisplayTable(select * from x limit 1);
Print(round(select max(median) from x,2));
day(<dt>)
```

Kategorie

Dane
Predykcje
Moje funkcje
finansowe
ekonomiczne
statystyczne
matematyczne
data

Funkcje

datein
datepart
dateSerial
DateValue
day
month
monthname
year
isdate

Dzień miesiąca.

Wyczyść

Wyślij

date	median
2025-12-01T00:00:00	212.82147216796875

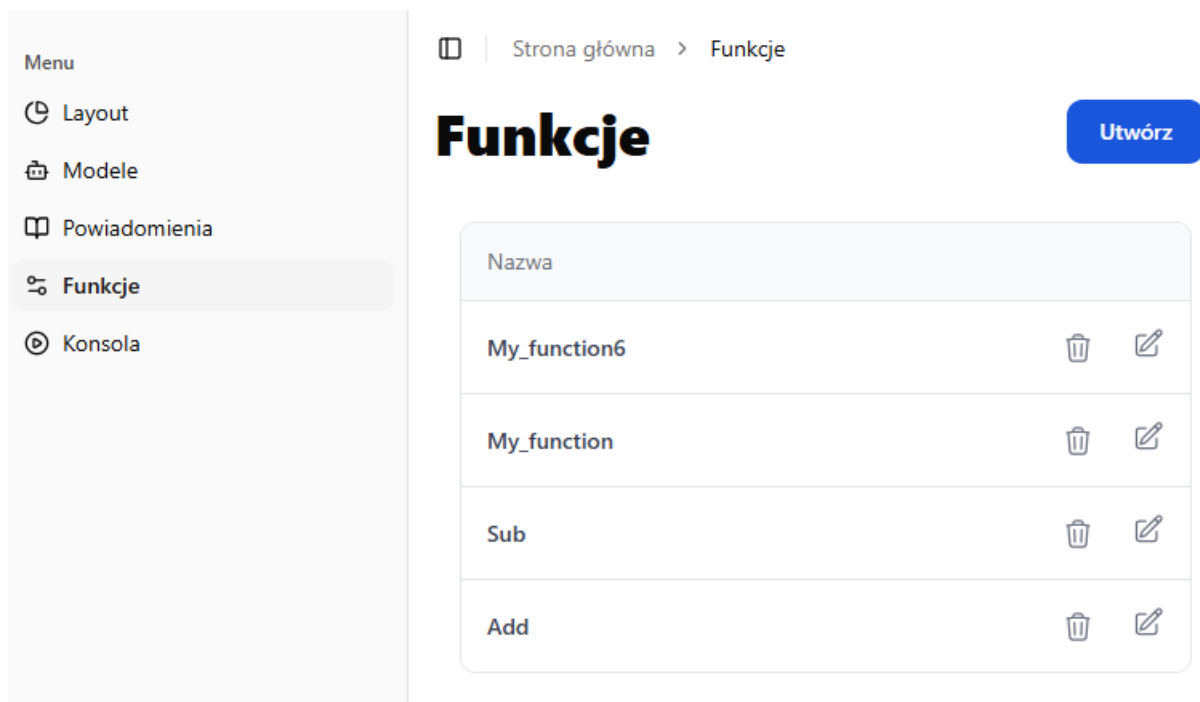
212.82

Funkcje

Ta zakładaka służy do zarządzania funkcjami zdefiniowanymi przez użytkownika

Wyświetlanie funkcji

Aby wyświetlić jakie funkcje zostały zdefiniowane przez użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do zakładki funkcje. Wyświetlą się nazwy funkcji zdefiniowane przez użytkownika



Usuwanie funkcji

Aby usunąć funkcje użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do zakładki funkcje. Kliknąć na ikonkę kosza przy funkcji do usunięcia. Wyświetli się dialog z zapytaniem o potwierdzenie chęci usunięcia należy kliknąć tak

Dodawanie funkcji

Aby usunąć funkcje użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do zakładki funkcje i kliknąć przycisk dodaj. Podać nazwę funkcji do utworzenia wpisać w polu formuły kod (instrukcja obsługi pola formuła znajduje się w zakładce konsola). Kod funkcji należy napisać między klamkami. Można dodać opcjonalnie opis funkcji w polu opis będzie on wyświetlany w odpowiedziach konsoli. Na koniec należy kliknąć utwórz jeśli wszystko przebiegło pomyślnie użytkownik zostanie przekierowany na stronę funkcji, w przeciwnym wypadku wyświetlą się błędy typu że nazwa funkcji jest już zajęta lub błędy które uniemożliwiły utworzenie funkcji. Niedozwolone jest pisanie kodu poza ciałem funkcji a także tworzenie więcej niż jednej funkcji

Menu

Layout

Modele

Powiadomienia

Funkcje

Konsola

Nowa funkcja

Nazwa funkcji

My_function

Opis (opcjonalnie)

Krótki opis funkcji, do czego służy i jakich parametrów oczekuje

Ciało funkcji

```
function My_function(data) {  
  return data;  
}
```

Kategorie

Dane
Predykcje
Moje funkcje
finansowe
ekonomiczne
statystyczne
matematyczne
data
...

Funkcje

kot
model22
model0

Imie Nazwisko
zawadzkip2@int.pl

Dodaj

Edycja funkcji

Aby edytować funkcji użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do załadki funkcje i kliknąć przycisk edytuj przy wybranej funkcji proces edycji przebiega podobnie do procesu tworzenia tylko nie można zmienić nazwy funkcji

Użycie funkcji

Aby użyć funkcji pod polem kodu znajduje się przycisk kategorie należy kliknąć na „Moje funkcje” i w polu funkcji kliknąć dwukrotnie na interesowaną funkcję doda się do pola kodu wraz z parametrami które należy ustawić w <>

Raporty

Ta zakładka służy do zarządzania raportami na poczcie użytkownika

Wyświetlanie raportów

Aby wyświetlić jakie raporty zostały zdefiniowane przez użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do zakładki powiadomienia. Wyświetlą się nazwy raportów zdefiniowane przez użytkownika wraz z statusem i interwałem powtarzania

Menu

Layout

Modele

Powiadomienia

Funkcje

Konsola

Strona główna > Powiadomienia

Powiadomienia

Utwórz

Nazwa	Status	Powtarzanie		
testowy	WYŁ	co 9 minut		
raport	WYŁ	co minutę		
wyslij raport8	WYŁ	co minutę		
wyslij raport8	WYŁ	co minutę		
wyslij raport8rr	WYŁ	co minutę		

Usuwanie raportu

Aby usunąć raport użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do zakładki powiadomienia. Kliknąć na ikonkę kosza przy raporcie do usunięcia. Wyświetli się dialog z pytaniem o potwierdzenie chęci usunięcia należy kliknąć tak. Usunięcie raportu spowoduje że nie będzie on już więcej wysyłany na pocztę użytkownika

Dodawanie raportu

Aby dodać raport użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do zakładki powiadomienia i kliknąć przycisk dodaj. Podać nazwę raportu nazwa musi być unikalna. Ustawić czy raport ma być włączony poprzez kliknięcie switcha. Wybrać co jaki czas ma być wysyłany raport poprzez wskazanie jednostki z listy i wartości czyli np. 30 dni. Jeśli to konieczne ustawić w polu „warunek wysłania” napisz w onSent funkcje zwracająca true lub false ma to zapobiec niechcianym raportom. W polu treść wiadomości należy wpisać kod którego wynik ma być wysłany do użytkownika domyślnie można wysłać wykresy, tabele i tekst

Nazwa raportu

testowy

☐ Raport włączony

Wykonuj co

9

Jednostka

Minuty

Warunek wysłania (opcjonalne)

```
function onSent() {  
  return True;  
}
```

Treść wiadomości

```
Print("wynik dodawania " + Add(9, 7));
```

Kategorie

Dane
Predykcje
Moje funkcje
finansowe
ekonomiczne
statystyczne
matematyczne
data

Funkcje

kot
model22
model0

Kategorie

Dane
Predykcje
Moje funkcje
finansowe
ekonomiczne
statystyczne
matematyczne
data

Funkcje

kot
model22
model0

Zapisz zmiany

Edycja raportu

Aby edytować raport użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do załadki powiadomienia i kliknąć przycisk edytuj przy wybranym raporcie proces edycji przebiega podobnie do procesu tworzenia tylko nie można zmienić nazwy raportu

Modele

Ta zakładka służy do zarządzania modelami predykcyjnymi użytkownika. Aplikacja obsługuje modele zero shot typu Chronos morai i timesfm przewidujące jedną zmienną

Wyświetlanie modeli

Aby wyświetlić jakie modele zostały zdefiniowane przez użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do zakładki modele. Wyświetlą się nazwy modeli zdefiniowane przez użytkownika wraz z typem modelu

Nazwa	Typ	Tryb	Zmieniono			
kot	chronos	pretrained	2025-11-30 15:45			
model22	chronos	pretrained	2025-09-28 22:16			
model0	chronos	pretrained	2025-09-28 21:59			

Wyświetlenie predykcji

Aby wyświetlić predykcje modelu należy przejść do zakładki modele i kliknąć ikonkę oka przy wybranym modelu. Ewentualnie można wymusić ponowne wykonanie predykcji poprzez kliknięcie odśwież. U dołu ekranu znajduje się dokładna data wykonania predykcji

Usuwanie modelu

Aby usunąć model użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do zakładki modele. Kliknąć na ikonkę kosza przy modelu do usunięcia. Wyświetli się dialog z pytaniem o potwierdzenie chęci usunięcia należy kliknąć tak. Usunięcie modelu spowoduje także usunięcie jego predykcji i danych

Dodawanie modelu

Aby dodać model użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do zakładki modele i kliknąć przycisk nowy model. Podać unikalną nazwę modelu oraz opcjonalny opis. Należy też wskazać typ modelu do wyboru (Chronos, morai, timesfm) Należy wskazać czy dane pochodzą z url czy z pliku jeśli z url to wskazać url w polu url a jeśli z pliku to wgrać plik. Aplikacja domyślnie domyśli się czy dane to csv czy json ale dla pewności można zmienić z trybu auto na json lub csv w przypadku plików csv należy wskazać separator oraz określić czy pierwszy wiersz zawiera nazwy kolumn. Następnie kliknąć na podgląd danych i odznaczyć niepotrzebne kolumny zostawiając tylko kolumnę z datą i wartością do predykcji oraz wskazać typy danych kolumna z datą to date a przewidywana wartość to numer i kliknąć zatwierdź. W polu Aktualizacje danych należy wskazać interwał i jednostkę ewentualnie odznaczyć pole aktualizacji danych jeśli niepotrzebne pole

aktualizacji wyświetli się tylko jeśli dane pochodzą z urla. W ustawieniach predykcji należy wskazać ilość przewidywanych wyników maksymalnie 12. Można wskazać częstotliwość danych albo pozostawić to systemowi do ustalenia. Należy z listy wybrać jak mają być traktowane braki danych domyślnie interpolacja. W części uwzględnij święta jeśli jest to istotne należy wskazać czyświeta mająbyć neutralizowane poprzez medianę czy może normalnie traktowane tak jak mają w adnych wyniki. Opcjonalnie można wskazać kraj świąt. Opcjonalnie można wskazać własne daty świąt należy na ikonce kalendarza wybrać date i kliknąć dodaj date doda się ona do listy ewentualnie można ją usnąć poprzez przycisk usuń i tak można dodać wiele dat do listy. Na koniec należy kliknąć przycisk utwórz. Jeśli walidacja przebiegła poprawnie pokaże się tabela predykcji

Nowy model

Nazwa modelu

np. prognoza_sprzedazy_q1

Opis (opcjonalnie)

Typ modelu

Chronos

Dane o stabilnym trendzie i bez anomalii.

Morai

Dane nieregularne lub zawierające nagle anomalie.

TimesFM

Dane z wyraźnym trendem lub sezonowością.

Dane

☒ Z url

☐ Z pliku

Format danych

Auto

Podaj url

https://example.com

Separator

Przecinek ,

☒ Pierwszy wiersz zawiera nazwy kolumn

Podgląd

Edycja modeli

Aby edytować model użytkownika należy się najpierw zalogować i przejść do zakładki modele i kliknąć przycisk edytuj przy wybranym modelu proces edycji przebiega podobnie do procesu tworzenia tylko nie można zmienić nazwy modelu. Jedyna różnica

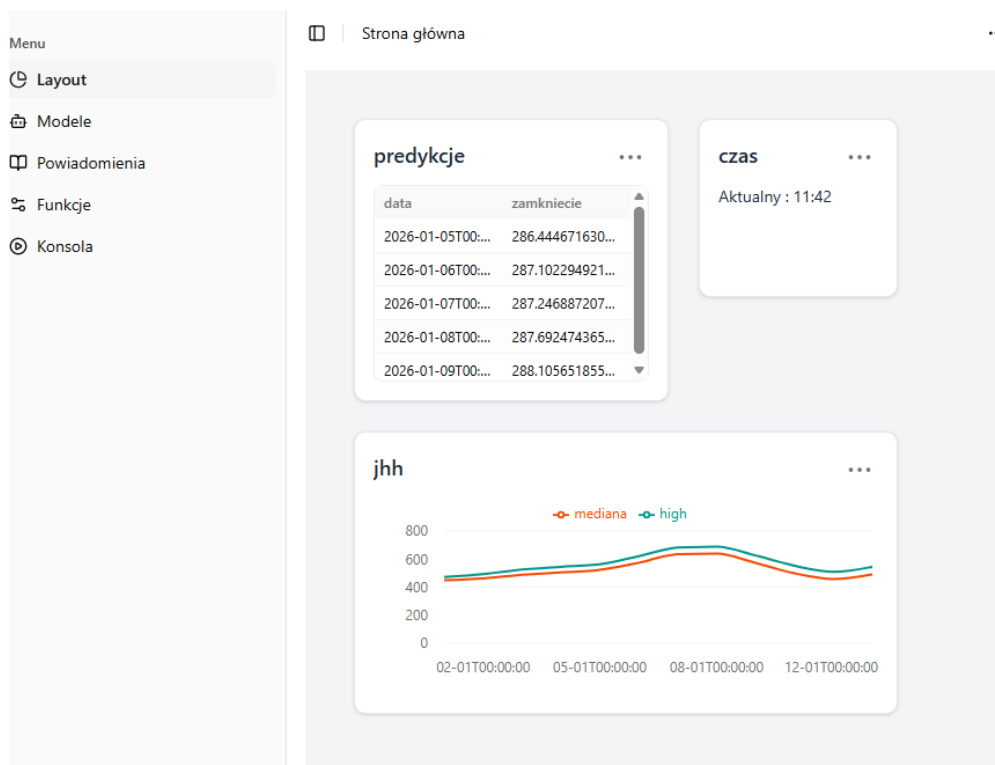
między oknem edycji a tworzenia jest taka że została podzielona na dwie karty jedna model druga dane w danych można ustalić nowe dane modelu do predykcji i je zapisać

Layout

Ta zakładka służy do zarządzania widgetami użytkownika

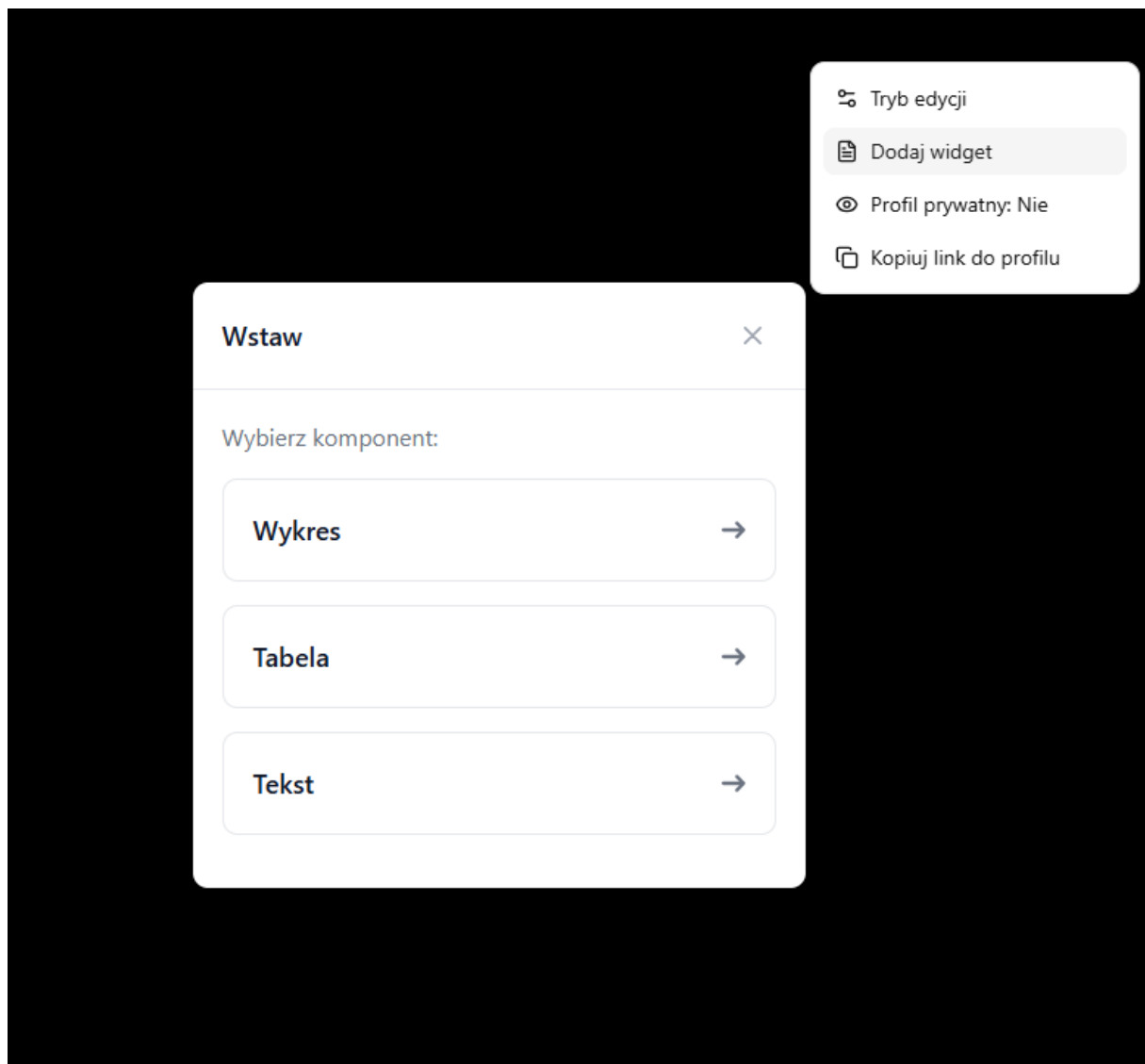
Wyświetlanie widgetów

Aby wyświetlić widgety należy się zalogować i przejść do zakładki layout i pokaże się dashboard z widgetami



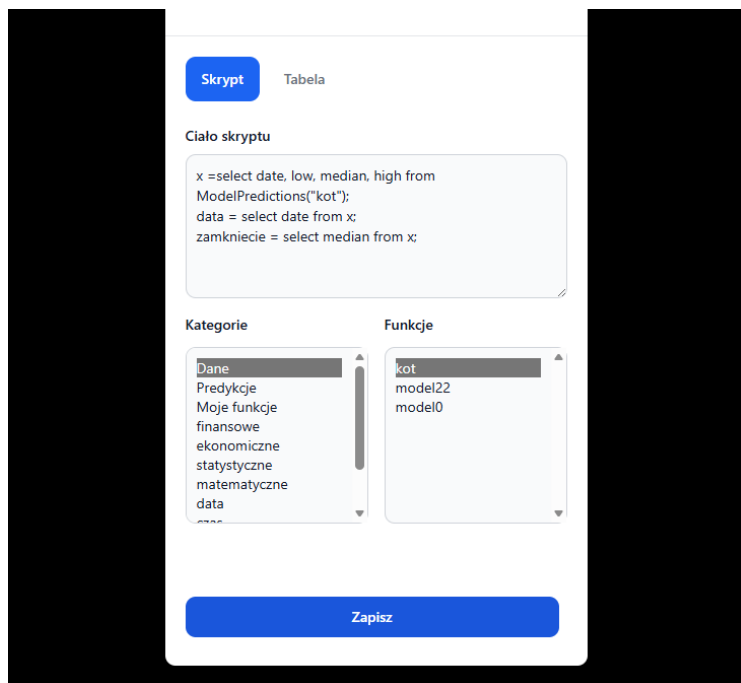
Dodawanie widgetów

Należy przejść do zakładki widgetów i kliknąć na trzy kropki w prawym górnym rogu i kliknąć dodaj widget pokaże się okno dialogowe z wyborem typu widgetu: tekst – wstawić tekst należy w polu formuły wstawić formułę i kliknąć wstaw ewentualnie można dodać nazwę widgetu wyświetlną u góry widgetu. Tabela – tu trzeba wskazać dane w zakładce skrypt i w zakładce tytuł następnie należy wskazać jakie kolumny ma mieć tabela służy do tego lista rekordów w której należy wpisać nazwę i wartość będącą kodem bądź zmienną są też strzałki nawigacyjne po rekordach ewentualnie można usunąć rekord bądź dodać nowy. Na koniec należy kliknąć przycisk dodaj. Wykres jego tworzenie przebiega podobnie do tabeli tylko że w przypadku wykresu trzeba dodatkowo wskazać typ wykresu domyślnie jest to liniowy



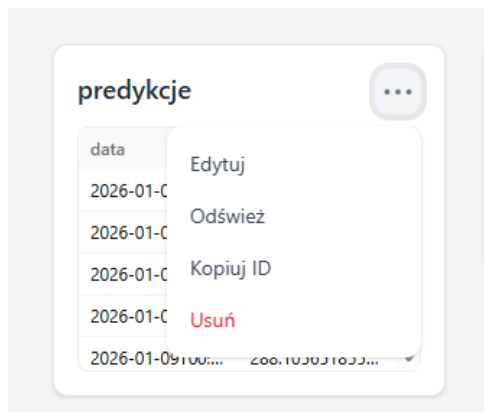
Edycja widgetu

Aby edytować widget należy w layoucie wybrać widget i kliknąć na trzy kropeczki i kliknąć edytuj wyświetli to okno edycji dalsze kroki będą podobne jak w przypadku tworzenia widgetu tylko że nie można zmienić typu widgetu



Usuwanie widgetów

Aby usunąć widget należy kliknąć w layoucie na trzy kropczki przy wybranym widgecie i kliknąć usuń z menu następnie potwierdzić usunięcie



Odświeżenie widgetu

Aby odświeżyć widget należy kliknąć w layoucie na trzy kropczki przy wybranym widgecie i kliknąć odśwież z menu następnie widget odświeży dane

Użycie wyników widgetu

Aby użyć wynik widgetu w kodzie na layoucie należy kliknąć na trzy kropczki przy wybranym widgecie i kliknąć kopiuj id skopiuje toidwidgetu do schowka Aby uzyc go w kodzie należy wpisac `getWidget('<idwidgetuzeschowka>')`