

Opis gry:

drzewa - pozyskasz z nich drewno

skały - pozyskasz z nich kamień

jabłoń - pozyskasz z niej pożywienie oraz drewno (ale mniej niż ze zwykłego drzewa)

rudy żelaza - pozyskasz z nich żelazo

krowy - pozyskasz z nich pożywienie

Głód - jest wartością ciągle się zmniejszającą, jeśli spadnie do zera zaczniesz tracić życie

Życie - jeśli spadnie do zera giniesz

Głównym celem gry jest przeżyć jak najdłużej.