

Opis gry:

drzewa - pozyskasz z nich drewno

skały - pozyskasz z nich kamień

jabłoń - pozyskasz z niej pożywienie oraz drewno (ale mniej niż ze zwykłego drewna)

rudy żelaza - pozyskasz z nich żelazo

krowy - pozyskasz z nich pożywienie

Głód - jest wartością ciągle się zmniejszającą, jeśli spadnie do zera zaczniesz tracić życie

Życie - jeśli spadnie do zera giniesz

Cel gry:

Głównym celem gry jest przeżyć jak najdłużej.

Gracz:

Postać gracza jest zawsze zwrócona w kierunku myszy, a porusza się za pomocą klawiszy WASD. Za pomocą LPM można uderzać w obiekty na mapie (aby pozyskać surowce) oraz w krowy (aby zniwelować głód).

Krowy:

Krowy to niegroźne postacie, które poruszają się losowo po mapie, jednak kiedy zostaną zaatakowane uciekają w kierunku przeciwnym do pozycji gracza.