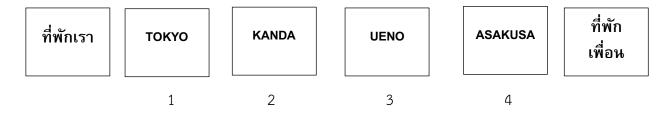
การจำลองการทำงานของโครงสร้างข้อมูล Doubly LinkedList

กำหนดโครงของ Class Trip ซึ่งทำหน้าที่เสมือนเก็บสถานีรถไฟที่ผ่านในแผนการเดินทางจากที่พักของเรา ไปหาเพื่อนโดยใช้รถไฟ (สามารถ Download ได้จาก Github ตามขั้นตอนการทำการบ้านด้านล่าง) ในแผนการ เดินทางก็จะมีลำดับของสถานี แต่ละสถานีก็จะมีการเก็บชื่อ (name) ตัวอย่างเช่น TOKYO เป็นสถานีที่หนึ่ง ต่อจากนั้นเป็น KANDA เป็นสถานีที่สอง และ UENO เป็นใบที่สาม ตามลำดับ



หน้าที่ของเราคือเขียน Method ต่อไปนี้โดย implement แบบ Pointer-based

- insert_back (string name) เป็น method ที่เพิ่มสถานีใหม่เป็นสถานีสุดท้ายก่อนถึงที่พักเพื่อน เช่น เมื่อเรียก insert_back("ASAKUSA") ต่อจากแผนการเดินทางตั้งต้น จะได้ว่า สถานี ASAKUSA เป็นสถานีที่สี่



- insert_front(string name) เป็น method ที่เพิ่มสถานีใหม่เป็นสถานีแรกของแผนการเดินทาง
- remove_back() เป็น method ที่ลบสถานีสุดท้าย(ถ้ามี) ออกจากการแผนเดินทาง
- remove front() เป็น method ที่ลบสถานีแรก(ถ้ามี) ออกจากแผนการเดินทาง
- visit() เป็น method ที่แสดงผลลัพธ์สถานีสุดท้ายเมื่อได้รับลำดับของทิศทางการแวะชมสถานีเมื่อ เริ่มที่สถานีแรก (ไม่ใช่เริ่มที่ที่พักเรา)

เมื่อเรียก method visit จะมีการรับค่าจำนวนครั้งในการแวะ และลำดับอักขระทิศทางการแวะชม โดยที่อักขระที่เป็นไปได้คือ 'L' แทน จากสถานีปัจจุบันให้เดินทางไปยังสถานีทางซ้ายมือ(ถ้ามีให้ไป ได้) และ 'R' แทน จากสถานีปัจจุบันให้ไปยังสถานีทางขวามือ(ถ้ามีให้ไปได้)

ตัวอย่างเช่น มีแผนการเดินทางดังรูปด้านล่าง

ที่พักเรา TOKYO KANDA UENO ASAKUSA ที่พัก เพื่อน

เมื่อเรียก visit() จะต้องรับข้อมูล อีก 2 ครั้ง เป็นเลขจำนวนเต็มและลำดับของอักขระ เช่น

7

RRLRRRL

เริ่มต้นที่สถานี TOKYO จากนั้น
พิจารณาอักขระตัวแรก เป็น R นั่นคือ จาก TOKYO ไปแวะชม KANDA (ไปทางขวา)
พิจารณาอักขระตัวที่สองเป็น R นั่นคือ จาก KANDA ไปแวะชม UENO (ไปทางขวา)
พิจารณาอักขระตัวที่สามเป็น L นั่นคือ จาก UENO ไปแวะชม KANDA (ไปทางซ้าย)
พิจารณาอักขระตัวที่สี่เป็น R นั่นคือ จาก KANDA ไปแวะชม UENO (ไปทางขวา)
พิจารณาอักขระตัวที่ห้าเป็น R นั่นคือ จาก UENO ไปแวะชม ASAKUSA (ไปทางขวา)
พิจารณาอักขระตัวที่หกเป็น R นั่นคือ จาก ASAKUSA แล้วอยู่ที่เดิม (ไปทางขวาไม่ได้ อยู่ที่เดิม)
พิจารณาอักขระตัวที่เจ็ดเป็น L นั่นคือ จาก ASAKUSA ไปแวะชม UENO (ไปทางซ้าย)
เมื่อครบ 7 ตามที่รับมาแล้วจึงแสดงผลสถานีปัจจุบันนั่นคือ UENO
หมายเหตุ ในข้อมูลทดสอบมีสถานีอย่างน้อย 1 สถานีในแผนการเดินทาง

ขั้นตอนการทำการบ้าน

- 1. ดาวน์โหลดไฟล์การบ้านได้ที่ https://github.com/CS-CMU/cs252student
- 2. ในโฟลเดอร์ HW02 จะมีไฟล์ main.cpp, station.cpp และ HW02.cpp
- 3. ไฟล์ main.cpp จะเป็นไฟล์สำหรับทดสอบโปรแกรมของนักศึกษา สามารถแก้ไขได้ตามความเหมาะสม ไฟล์นี้ไม่ต้องส่งและไม่มีการตรวจ
- 4. ไฟล์ station.cpp มีนิยามของคลาส Station โดยมี
 - ตัวแปร string name ที่เก็บชื่อ
 - ตัวแปร Station * next ที่ชี้ไปยังสถานที่ถัดไป

- ตัวแปร Station * prev ที่ชี้ไปยังสถานที่ก่อนหน้า ไฟล์นี้ห้ามแก้ไข แม้จะไม่ต้องส่งก็ตาม
- 5. ไฟล์ HW02.cpp จะเป็นไฟล์ที่นักศึกษา<u>ต**้องแก้ไข**</u> โดยมีรายละเอียดดังนี้

คลาส Trip ประกอบไปด้วย

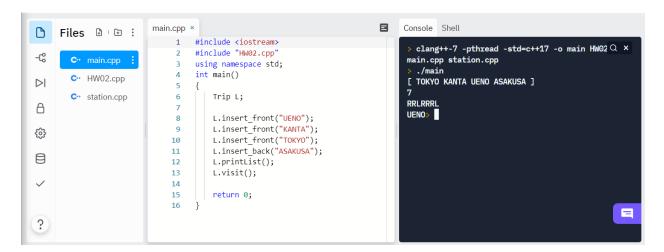
- 1. ตัวแปร Pointer Station * header และ * trailer ตัวแปรสองตัวนี้ต้องประกาศเป็น public เท่านั้น (ใช้สำหรับการตรวจ)
- 2. Constructor สำหรับคลาส Trip ให้ค่าเริ่มต้นกับ Pointer header ชี้ไปที่ trailer และ Pointer trailer ชี้ไปที่ header
- 3. ฟังก์ชัน void remove front() นำสถานีแรกออกจาก Trip
- 4. ฟังก์ชัน void remove_back() นำสถานีสุดท้ายออกจาก Trip
- 5. ฟังก์ชัน void insert back(string newStation) นำสถานีใหม่ใส่ไว้ด้านท้ายของ Trip
- 6. ฟังก์ชัน void insert front(string newStation) นำสถานีใหม่ใส่ไว้ด้านหน้าของ Trip
- 7. ฟังก์ชัน void visit() แวะชมตามสถานี ตามคำอธิบายข้างต้น

ฟังก์ชันที่นักศึกษาต้องเขียนส่งคือ Trip(), remove_back(), remove_front(), insert_back(), insert_front() และ visit()

นักศึกษาสามารถสร้างตัวแปรหรือฟังก์ชันเพิ่มได้ตามความเหมาะสม (ไม่ตรวจ)

6. ส่งไฟล์ HW02.cpp ที่ https://grader.cs.science.cmu.ac.th คะแนนที่ได้ในเว็บเกรดเดอร์คือคะแนน ที่นำไปใช้ตัดเกรด

ตัวอย่างการรันโปรแกรมที่ถูกต้อง



Compiler Note:

- ถ้ารันผ่าน Command Line สามารถใช้ g++ -o [ชื่อโปรแกรม] station.cpp HW02.cpp main.cpp
- ถ้าใช้ VS Code สามารถดูตัวอย่างการตั้งค่าได้ที่
 https://code.visualstudio.com/docs/cpp/introvideos-cpp