

SUBJECT:

NO: DATE:

① Input តើ number1, number2

process តើ មែនបានពីមេរាប់ 2 ចិត្តអាមេរិក ដោយចាប់ខ្លួន ទៅក្នុង +

output តើ result និងជាមួយផ្សេងៗ

Variable តើ number1 តិចតាំងមិនចុះចុង 1 ហើយបានអ៊ូរ

number2 តិចតាំងមិនចុះចុង 2 ហើយបានអ៊ូរ

result តើ តិចតាំងដែលបានការបញ្ចប់ចុង 1 ឬ 2 តាមការ

ជានេនវារក្រប់ប្រវាក់

Main



Input number 1



Input number 2



result = number1 + number2

Output result



End

លិខិតិក្រប់ប្រវាក់នៃ Python

```
number 1 = int(input("Enter number:"))
```

```
number 2 = int(input("Enter number:"))
```

```
result = number1 + number2
```

```
print("result:", result)
```

T:

NO: _____ DATE: _____

② input តួ n, long និង high ដើម្បី side

process តួ n គឺជាកំណុំរាយមានដំឡើង និងបានដោល និងចាប់ពី 1/2 * នូវត្រូវ
ដែលត្រូវបានដោល និងចាប់ពី 1/2 * នូវត្រូវ

output តួ area

variable តួ n តួ កើតការណាមត្រាតារ និងបានដោល និងចាប់ពី 1/2 * នូវត្រូវ

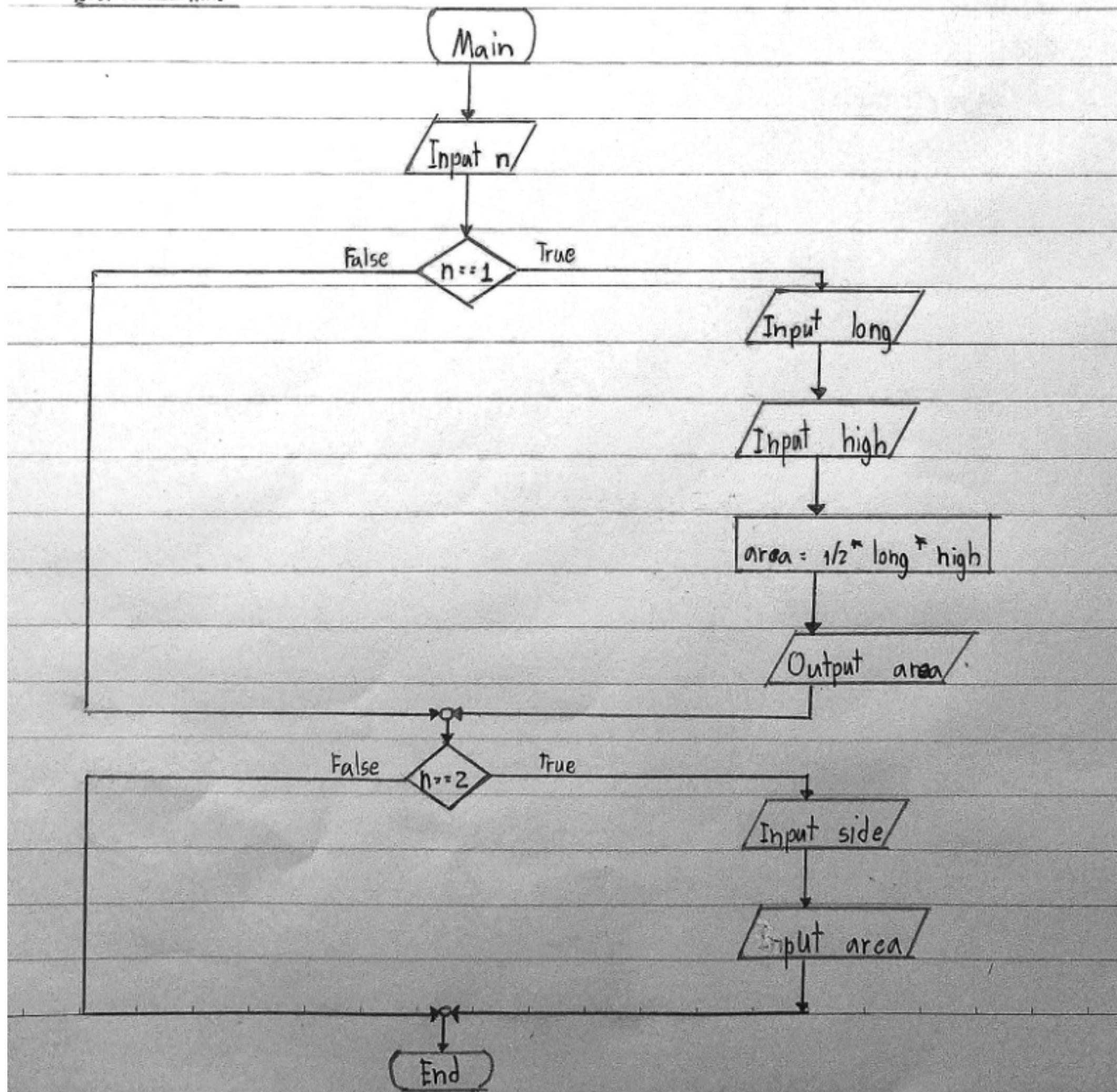
long តួ តួ កើតការណាមត្រាតារ និងចាប់ពី 1/2 * នូវត្រូវ

high តួ កើតការណាមត្រាតារ និងចាប់ពី 1/2 * នូវត្រូវ

sicle តួ កើតការណាមត្រាតារ និងចាប់ពី 1/2 * នូវត្រូវ

area តួ កើតការណាមត្រាតារ និងចាប់ពី 1/2 * នូវត្រូវ

ផ្លាស់ប្តូរការ



NO : DATE :

ເປັນໂປ່ງກຽມ python ໂດ 2

```
print ("ຕົວກອງທ່ານນີ້ກ່ຽວຂ້ອງນິ້ນໃຈແລ້ວ ກ່າວຕົວກອງທ່ານນີ້ໄວ້ໃນ 1 ຕົວຕົວກອງທ່ານນີ້ໃຈແລ້ວ 2")
```

```
n = int(input("ຕົວກອງທ່ານນີ້ກ່ຽວຂ້ອງນິ້ນໃຈແລ້ວສຳເນົາຫຼຸດ"))
```

```
if n == 1:
```

```
    long = float(input("ຄວາມເຂົ້າຂະໜາດໃນມິບ:"))
```

```
    high = float(input("ຄວາມເຂົ້າຂະໜາດໃນມິບ:"))
```

```
    area = 1/2 * long * high
```

```
elif n == 2:
```

```
    Side = float(input("ຕົວມິດຕາຕາມຫົວໜ້ວນ:"))
```

```
    area = Side ** 2
```

```
    print("ຜົນກັບລົງ", float(area))
```

```
else:
```

```
    print("Error")
```

NO: DATE: /

(3) input តើ radius ចំណាំ

process តើ ធ្វើតារាងដឹងថា គុណភាព គឺ $\pi \times r^2$ និងការបូកបាប ដូច្នេះ

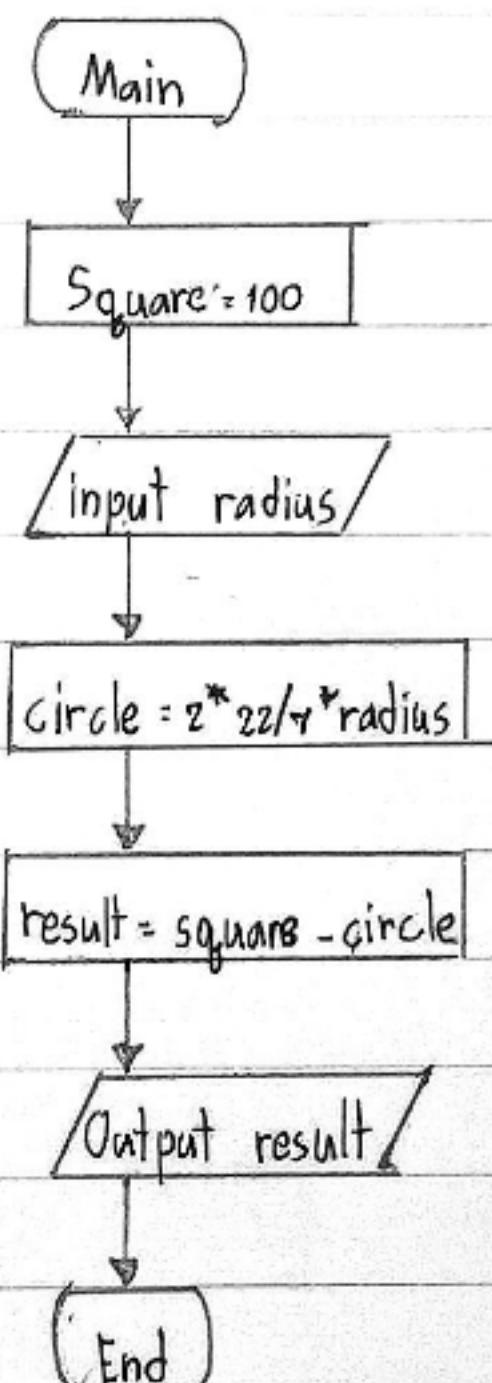
Output តើ result នូវនេះ

variable តើ square តើ ផ្ទើរតាមចំណាំ ឬចុចិតាមទិន្នន័យ

radius តើ ឲ្យកើតឡើងជាមុនក្នុង ធម្មតាចុងក្រោម

circle តើ ឲ្យត្រួតពិនិត្យការបូកបាប ឬចុចិតាមទិន្នន័យ

result តើ ឲ្យត្រួតពិនិត្យការបូកបាប ឬចុចិតាមទិន្នន័យ

ផ្លូវការងារកម្មកម្រិតការងារ python

Square = 100

radius = float(input("ទិន្នន័យការងារ"))

Circle = pi * 22/7 * radius

result = int(square) - float(result)

print("ផ្លូវការងារកម្មបាបការងារ", float(result))

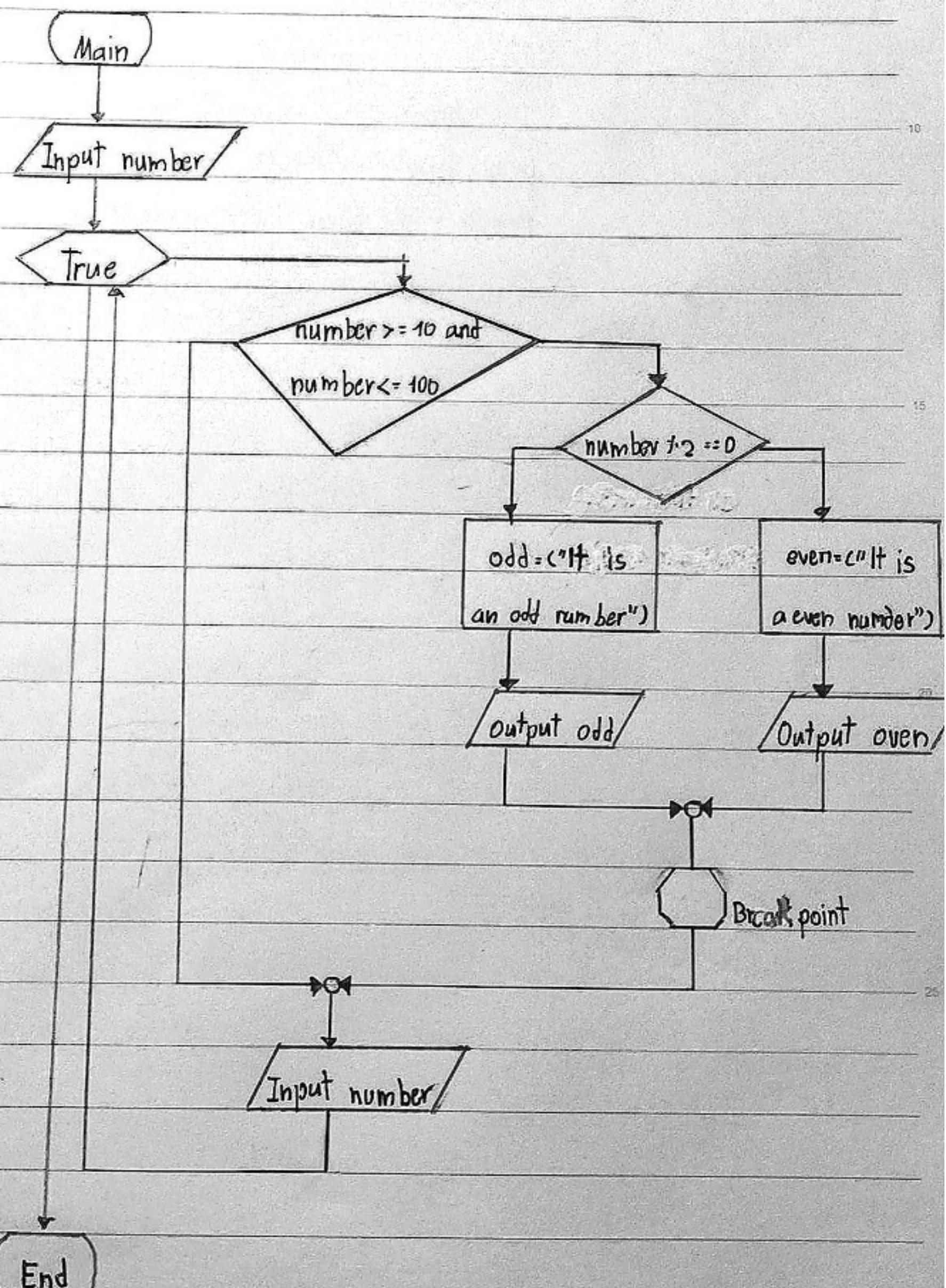
④ input ຕົ່ນ number

process ຕໍ່ນ ກວດສອບວ່າຕົວສປທີບໍ່ມີການໃນພັນແຜນ ພົບໃໝ່ໃຫຍ່ຕະຫຼາດຕ່ອງຫຸ້ນໃນ $number \geq 10$, $number \leq 100$
ຕົວເລີນໄປໄດ້ວ່າໃນພັນແຜນທີ່ມີແວ່ນບໍ່ກ່ຽວຂ້ອງເປົ້າເປົ້າ ໂດຍ ເວັບເຖິງກ່ຽວຂ້ອງເປົ້າເປົ້າ

output ຕົ່ນ string("It is a even number"), string("It is an odd number")

Variable ຕົ່ນ number ຖະໜາດຕົວນາໂຮງ ໄດ້ນຳຄົງລົງລາຍການກ່ຽວຂ້ອງເປົ້າເປົ້າ

ຜົງວານທາງໂປຣແກຣມ



Java 7 Lab 4

number = int(input("Enter number:"))

While True:

if number >= 10 and number <= 100:

if number % 2 == 0:

print("It is an even number")

else:

print("It is an odd number")

break

print("Thank you")

number = int(input("Enter number:"))

⑤ input အဲ number1, number2, number3

process အဲ နိုင်ကြသော ပုံစံများ ဖြစ်ပေါ်ခြင်း ၁<=x <=9 အိမ်များ ဆယ့်ခုခွင့် ၁၀<=x <၁၉၉၉ အိမ်များ
လေနှင့် ၁၀၀<=x <၁၉၉၀ အိမ်များ

output အဲ string("One-Digit"), string("Two-Digit"), string("Three-Digit") ထို့မြင်၏

Variable အဲ number1, number2, number3 ပေါ်ပို့မှု လေနှင့် ပို့မှု

result ပေါ်ပို့မှု လေနှင့် ပို့မှု

ပုံစံများကြောက် python

```
number 1 = int(input("Enter number:"))
```

```
number 2 = int(input("Enter number:"))
```

```
number 3 = int(input("Enter number:"))
```

```
result = number 1 + number 2 + number 3
```

```
print("result:", result)
```

```
if 1<=result <=9:
```

```
    print("One-Digit")
```

```
elif 10<=result <=99:
```

```
    print("Two-Digit")
```

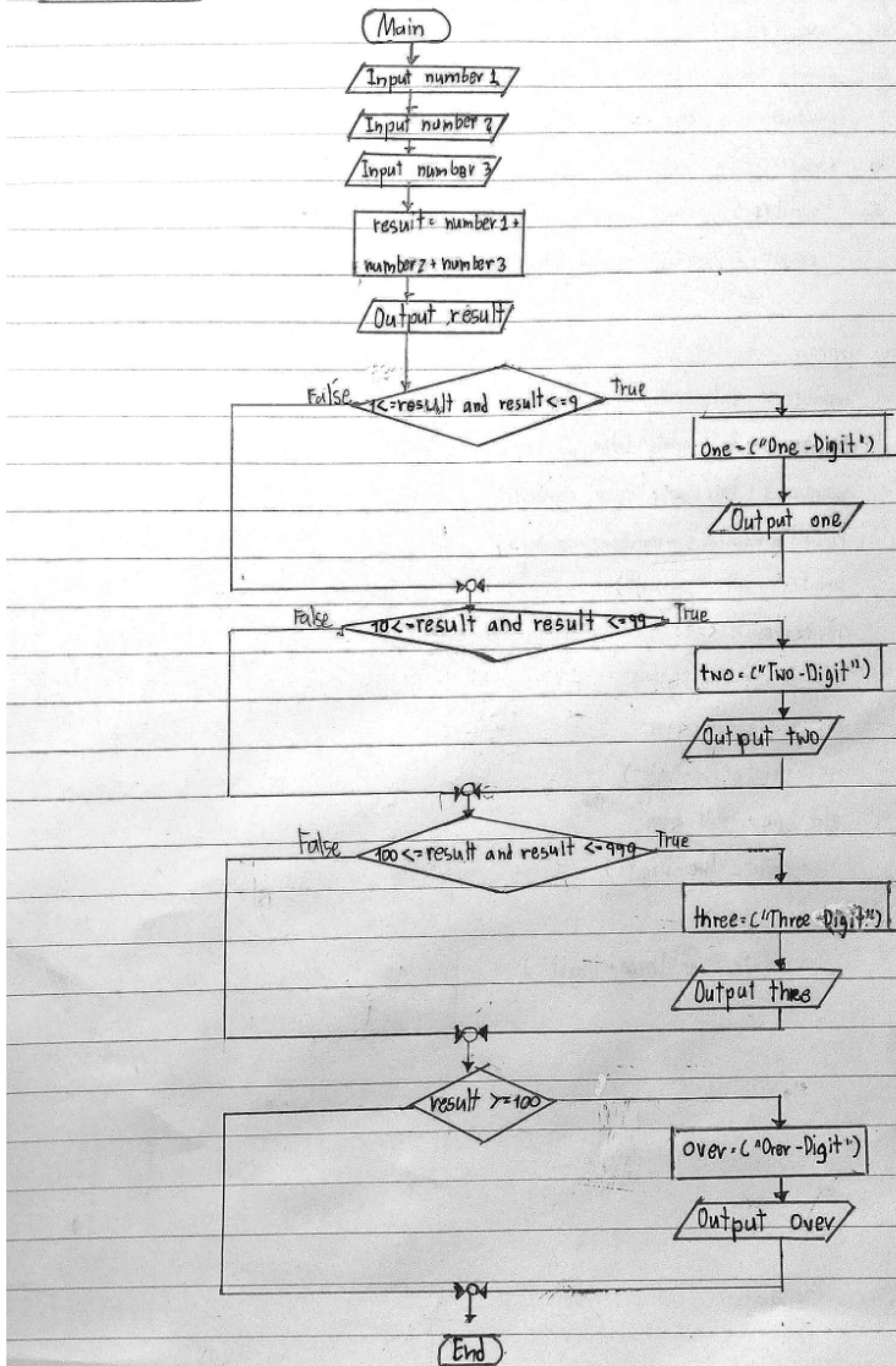
```
elif 100<=result <=999:
```

```
    print("Three-Digit")
```

```
else:
```

```
    print("Over-Three-Digit")
```

မြန်မာစာတန်ဖိုး



SUBJECT: NO: DATE: / /

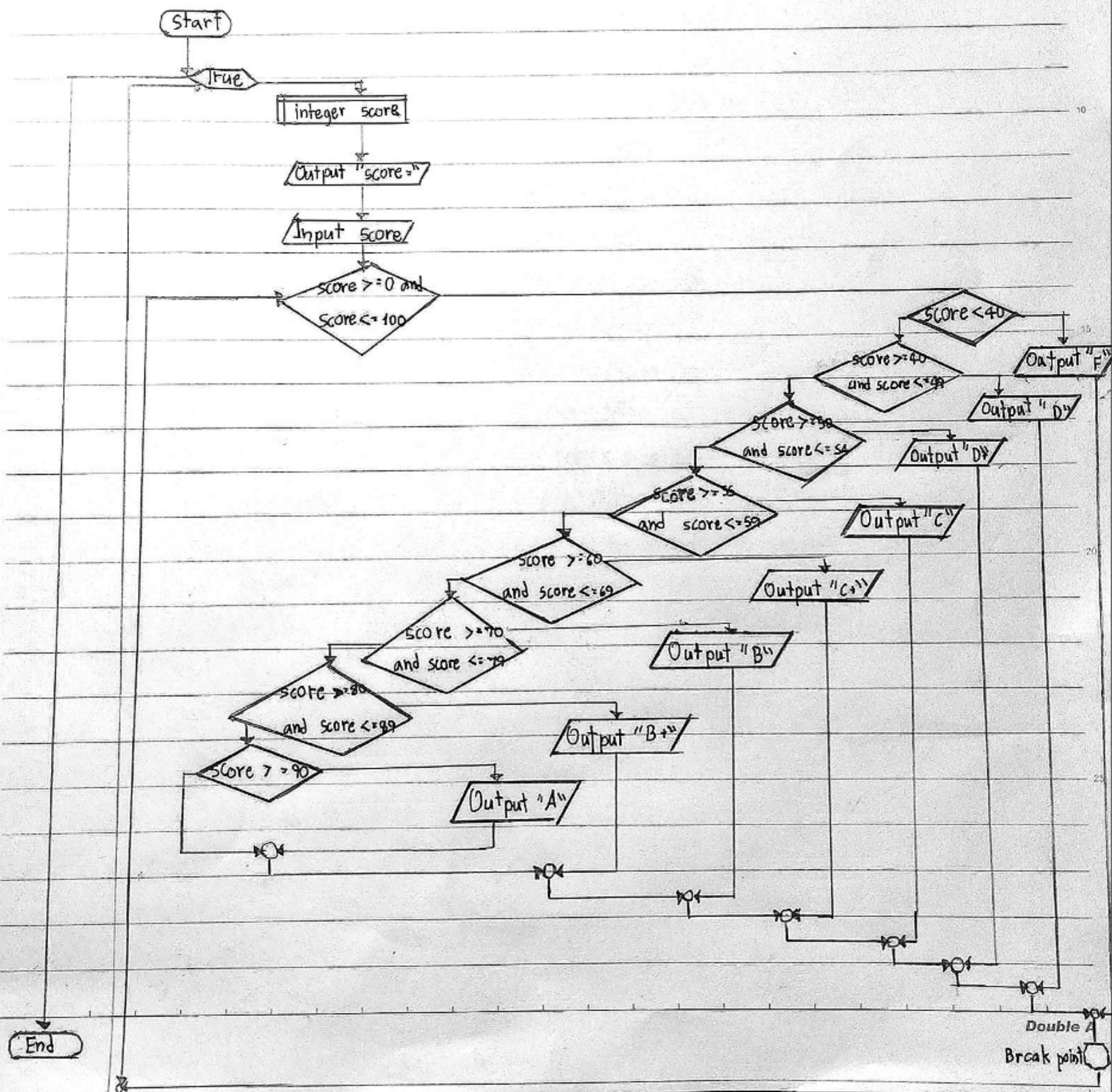
⑥ Input ຕົວ Score = int Cinput("score")) ຮັບຕົວສູ່ຂອງຕາກໂລກປັບໄຕມີເປັນໄປແລ້ວໄປຮັດ Score

process ກົດ ຮັບຕົວຈິງແນະໃຕ້ ໂດຍດ້ວຍຈຳນວນເລີວສັນນົມທີ່ 0 ແລ້ວ ມາກທີ່ 100 ໃປຮຽນຈະວານກັບໄປຮັດໃນນີ້

Output ຄື່ອງ ພະຍາຍຸດວັດທະນາມີ້ນີ້ໃນ ເປັນ ຜົນກ່ອງ 40 print("F"), 90 ຈຶ່າໄຟ print("A")

Variable ດັ່ງ ການກົມແທຕວາໄປ

ຜົງງານຕາກໂປຣແກຣມ



โปรแกรม Python ห้อง 6

While True:

Score = int(input("Score = "))

if 0 <= score <= 100:

if score < 40:

print("F")

elif 40 <= score <= 49:

print("D")

elif 50 <= score <= 59:

print("C")

elif 60 <= score <= 69:

print("C+")

elif 70 <= score <= 79:

print("B")

elif 80 <= score <= 89:

print("B+")

elif score >= 90:

print("A")

break

SUBJECT

NO.:

DATE : ..

(5) input ດີວ່າ Letter = str(input("Enter Letter :")) ເພື່ອຮັບເປົ້າ Letter ດໍານວຍໃນ string ແລ້ວເຫັນວ່າມີ
process ສຳ ຜຣິຕະນະແກງໄລຍະໃນເວັດໄດ້ if

`s = Csmall.index('letter', 0, 26);` ດັ່ງນີ້ແມ່ນກຳນົດຫຼຸດຂອງພິບຂອງສັນຕະລິບ

print (Ssmall [5:26]) # សារិកទៅរាយក្រប់ដែលត្រូវពេលវេលា

por cBig .index (Letter, 0, 26)); မြန်မာစာအမျိုးမျိုး List

go = cBing [0: pHJ] ແກສາຕົ້ນໆນີ້ແອັດໄດ້ລົງທຳເນື້ອໃນ Input

yo.reverse() յօնց թօնիւր reverse() ռօմականական լինջոնս "A" print շյօ

Output ດີ່ ດີຕະການເວັບໄຊໃນ ອະ ພຣະມັນຍົວມືນ ຈະໄດ້ "Z" print(Small[s:26])

ແລ້ວໄດ້ໃນຕະຫຼາດນີ້ໄປ ດັບຊາຍຄາດກໍ່ input ເພື່ອລັບໄປຕົວ "A" print (y0)

Variable គឺ Letter រួមការទិន្នន័យ string

Big រឿងទាំងអស់បាន List តាមកូដចាប់ពី A-Z

Small សំណង់ក្រុមចំណែក List និងការរៀបចំតាមអក្សរ a-z

၅ ပြန်လည်ပေါ်လာမည့်အကျင့်ဆုံးမြန်မာနိုင်ငံ

po នាករកេបីងុយ្យត្រូវនៅលើកម្មានិភ័ណិតិត្រូវបានដាក់ក្នុងការបង្កើត

న్యూఫ్లెప్పాడ్ ము Python

```
Letter = str(input("Enter Letter = "))
```

```
Big = [ "A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H", "I", "J", "K", "L", "M", "O", "P", "Q", "R", "S", "T",  
"U", "V", "W", "X", "Y", "Z"]
```

```
Small = ["a", "b", "c", "d", "e", "f", "g", "h", "i", "j", "k", "m", "o", "p", "q", "r", "s", "t"]
```

"U", "Y", "W", "X", "Y", "Z"]

If Letter == "a" or Letter == "b" or... និងទៅ... or Letter == "z"

`S = CSmall, index(Letter, 0, 26))`

print small. [SI 26]

else:

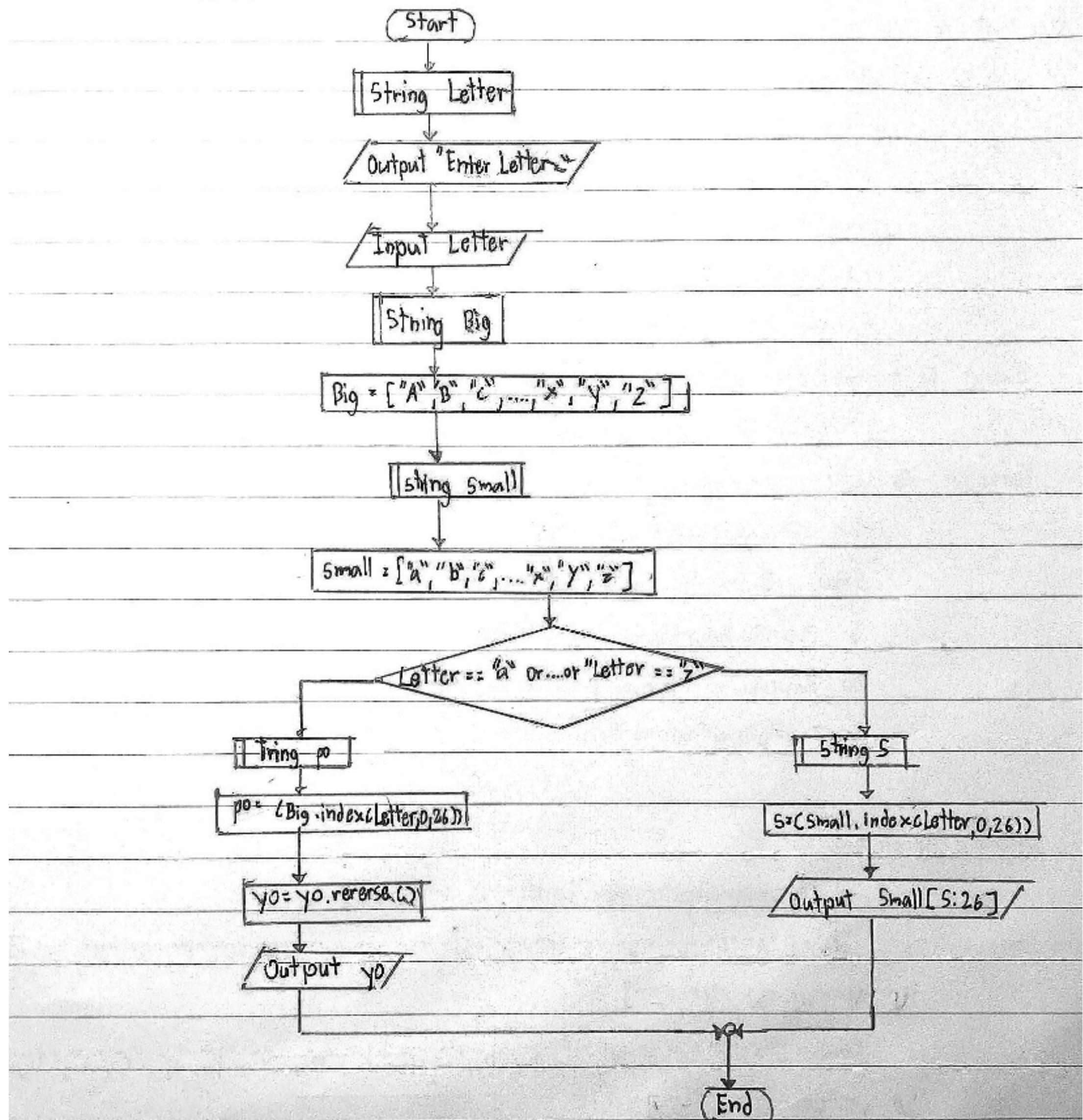
po = (Big.index(cLetter, 0, 26))

$$y_0 = (\text{Big}[0:p_0+1])$$

yo, reverse()

print c(y0)

ମୁଖ୍ୟମନ୍ୟାନରୀକ୍ଷଣ ପତ୍ର



JECT:

NO : DATE : / /

DATE : _____ / _____ / _____

⑧ input & number = IntInput("Enter Number"))

process គែង អីមុន្តិតាមរយៈការស្វែងរក ឬ if នឹងត្រូវបញ្ជាក់ថា ការស្វែងរក ឬស្វែងរក នឹងធ្វើឡើង

if even_or_odd(number) == 0: 100 ລົງລົມໄປ ຕ້າມ ປູກສິນໄປ ນັກປິດໂຕນຸ່ວມອະນຸມັດບໍ່ມີເພື່ອ^{ໜີ}
ອະນຸມັດນຸ່ວມໄປ ອົງກວ່ານີ້

Output ດັ່ງ ຕົກລິນາວຫຼຸດ ອະນຸມາດນີ້ `print("It is an even number")` ດັ່ງລິນາວທີ່ `print("It is an odd number")`

Variable. ඒවා number පින්තුවෙන් තොරතුළුවෙන් සඳහා මූල්‍ය නොවේ.

លេខ ៣៤១២៣០៩៧៨៦ ឬ លេខ ៣៤១២៣០៩៧៨៦

వ్యవస్థలు Python

while True:

```
number = int(input("Enter Number:"))
```

```
def even_or_odd(numbers):
```

`num = number%2`

return num

if $10 \leq \text{number} \leq 99$:

if even_or_odd(number) == 0:

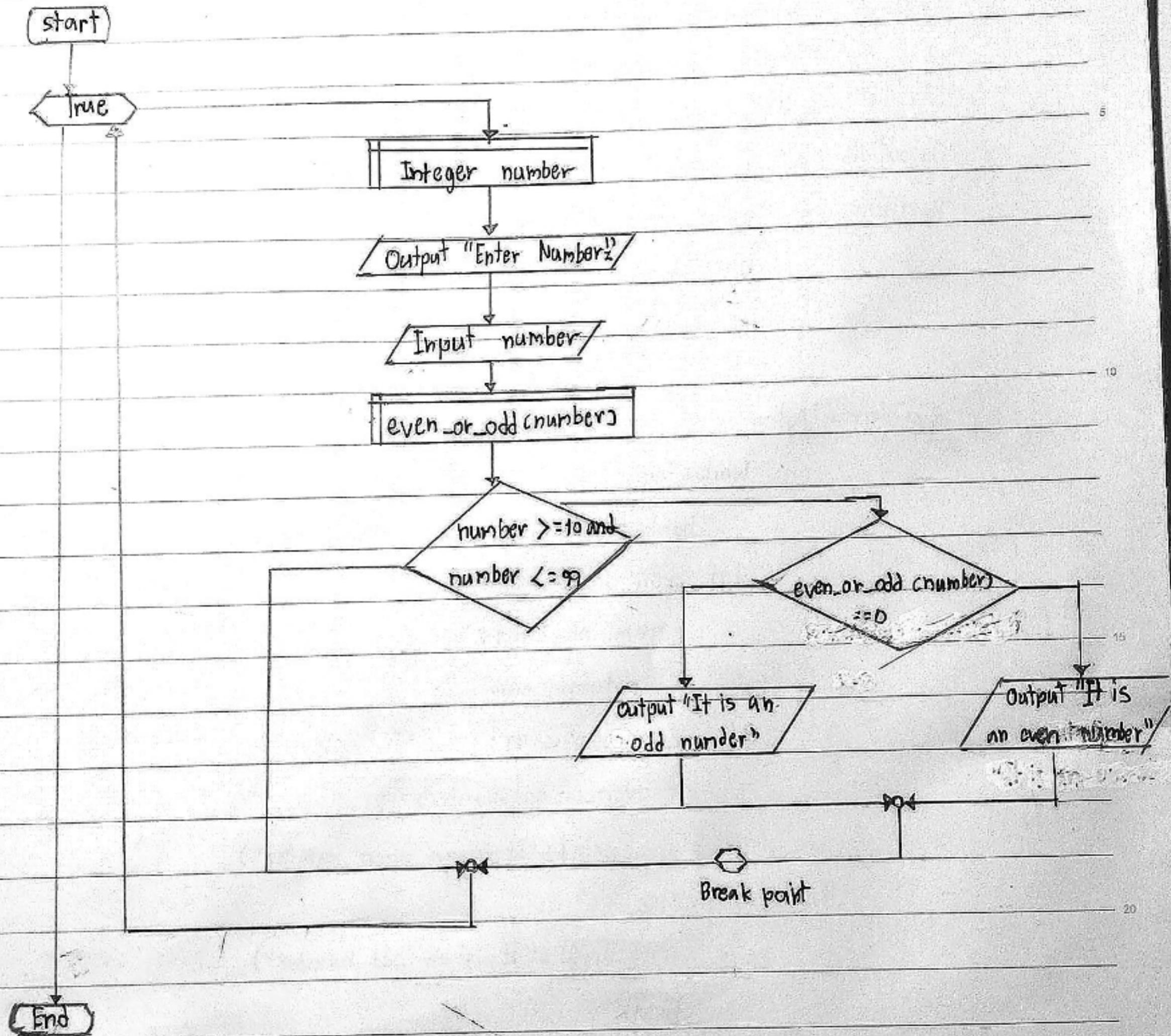
```
printf("It is an even number")
```

else:

```
printf("It is an odd number")
```

break

କେବଳ ପରିମାଣିତ କରିବାକୁ ବିନାରୀ



NO: DATE:

⑨ input សែន្លឹក number 1, number 2 ទិន្នន័យនៃលេខ 1 នូវ 2

process តើ ពលិតផលនៃលេខ 1 នូវ 2 ត្រូវបានគិតឡើងមួយតាមតាមរបៀបខាងក្រោម

Output តើ ចំណាំលេខ 1 ឬ 2 តុលាបន្ទាត់

Variable តើ ចំណាំលេខ 1, 2 ដើម្បីបានគិតបន្ទាត់

" " ការបានគិតបន្ទាត់លេខ 1 + num 2

Программа Python

while True:

 num 1 = int(input("Num 1:"))

 num 2 = int(input("Num 2:"))

 def find_sum (num 1, num 2):

 num = num 1 + num 2

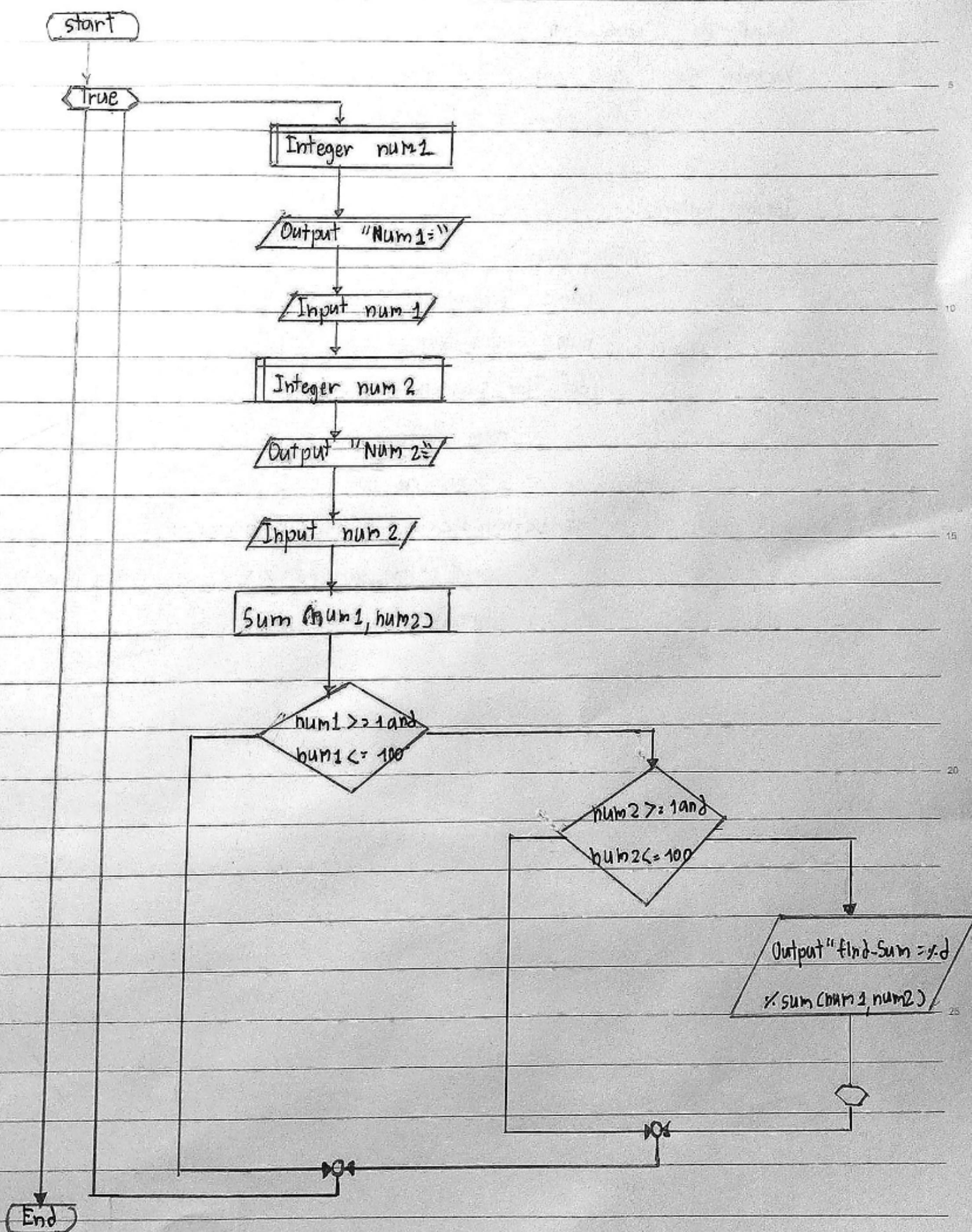
 return num

 if 1 <= num 1 <= 100 និង 1 <= num 2 <= 100 :

 print ("find_sum = " + str(find_sum (num 1, num 2)))

 break

ພົບຈານໂປຣໄກນ໌ທີ່ 9



90) Input តើ number 1, number 2 ចិត្តថា នឹងបង្កើតលទ្ធផល 1,2

process តើ ត្រូវបានធ្វើឡើង ឬ តាមដែនុយណាយនៃបញ្ជីការណាមី ឬ

output តើ ប្រព័ន្ធដែលតាមឱ្យ 2 ចិត្តនៃការណាមី និងបង្កើតលទ្ធផល print()

Variables តើ ការប្រើប្រាស់ ការណាមី និងបង្កើតលទ្ធផល ហើយ

" num និងតាមី របស់ខ្លួន និងបង្កើតលទ្ធផល 1 និង 2 "

លេខបញ្ជីកម្ម Python

While True:

```
num1 = int(input("Enter Num1:"))
```

```
num2 = int(input("Enter Num2:"))
```

```
def find_arverage(num1, num2):
```

```
    num = (num1 + num2) / 2
```

```
    return num
```

```
if 1 <= num1 <= 100 and 1 <= num2 <= 100:
```

```
    print("find_arverage = " + str(find_arverage(num1, num2)))
```

```
    break
```

Computer Application 10