

Programowanie - zajęcia 1

1. Wypisz na ekranie tekst *Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.*

Tekst powinien wyświetlać się na ekranie w następujący sposób:

*Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore
et dolore magna aliqua.*

2. Stwórz zmienne przechowujące dane każdego typu. Wypisz na ekranie wszystkie zmienne za pomocą jednego polecenia (zmienne powinny wyświetlać w jednym ciągu, jedna po drugiej)
3. Stwórz dwie zmienne typu int. Następnie wykonaj na nich wszystkie omówione na zajęciach operacje matematyczne. Wyniki wypisz na ekranie
4. Stwórz dwie zmienne typu int oraz float. Wykonaj na nich wszystkie operatory porównania. Wyniki wypisz na ekranie
5. Stwórz dwie zmienne przechowujące dowolny ciąg znaków (dane typu String). Wypisz te zmienne na ekranie oddzielając je następującym ciągiem znaków
<- pierwsza zmienna | druga zmienna->