

# Programowanie - zajęcia 2

Stwórz nowy notatnik .ipynb w aplikacji Google Colab. Nazwij plik wg wzoru:

**nazwisko\_imie\_numerGrupy\_numerZajec\_numer.ipynb**

np. **hubar\_patryk\_1\_numerZajec\_2.ipynb**

**Nie używaj polskich znaków!**

Po zakończeniu prac zapisz plik w formacie .ipynb i zwróć plik w Google Classroom bądź podaj link do pliku w repozytorium Github.

1. Stwórz zmienną typu String przechowującą następujący ciąg znaków: **“Uwielbiam zajęcia z programowania”**. Następnie wykonaj następujące zadania:
  - a. Wykorzystując slicing i indeksy oraz stworzoną zmienną, wypisz na ekranie ciąg znaków **“ęcia z pro” (1pkt)**
  - b. Wypisz wartość całej zmiennej wykorzystując ujemny indeks **(1pkt)**
  - c. Wypisz co 3 znak zaczynając od drugiego znaku **(1pkt)**
2. Stwórz zmienną typu String przechowującą następujący ciąg znaków: **“Czarny to mój ulubiony kolor, niestety, kolor czarny bardzo szybko spiera się z moich ubrań”**. Następnie wykonaj następujące zadania:
  - a. Sprawdź, czy wszystkie słowa z podanego tekstu zaczynają się od wielkiej litery. **(1pkt)**
  - b. Sprawdź, czy ciąg znaków rozpoczyna się od wielkiej litery C. **(1pkt)**
  - c. Zamień obydwa wystąpienia nazwy koloru na inny, wybrany przez siebie kolor. Na wyjściu, program powinien wyświetlać na ekranie tekst z odpowiednimi wielkościami znaków (takimi, jakie przechowują Państwo w pierwotnej zmiennej, czyli np. dla koloru białego: **“Biały to mój ulubiony kolor, niestety, kolor biały bardzo szybko spiera się z moich ubrań”**  
**Uwaga! Możesz użyć metody do zamiany znaków TYLKO RAZ. (1pkt)**