

Programowanie - zajęcia 2

Stwórz nowy notatnik .ipynb w aplikacji Google Colab. Nazwij plik wg wzoru:

nazwisko_imie_numerGrupy_numerZajec_numer.ipynb

np. **hubar_patryk_1_numerZajec_2.ipynb**

Nie używaj polskich znaków!

Po zakończeniu prac zapisz plik w formacie .ipynb i zwróć plik w Google Classroom bądź podaj link do pliku w repozytorium Github.

1. Stwórz zmienną typu String przechowującą następujący ciąg znaków: **“Uwielbiam zajęcia z programowania”**. Następnie wykonaj następujące zadania:
 - a. Wykorzystując slicing i indeksy oraz stworzoną zmienną, wypisz na ekranie ciąg znaków **“ęcia z pro” (1pkt)**
 - b. Wypisz wartość całej zmiennej wykorzystując ujemny indeks **(1pkt)**
 - c. Wypisz co 3 znak zaczynając od drugiego znaku **(1pkt)**
2. Stwórz zmienną typu String przechowującą następujący ciąg znaków: **“Czarny to mój ulubiony kolor. Niestety, kolor czarny bardzo szybko spiera się z moich ubrań”**. Następnie wykonaj następujące zadania:
 - a. Sprawdź, czy wszystkie słowa z podanego tekstu zaczynają się od wielkiej litery. **(1pkt)**
 - b. Sprawdź, czy ciąg znaków rozpoczyna się od wielkiej litery C. **(1pkt)**
 - c. Zamień obydwa wystąpienia nazwy koloru na inny, wybrany przez siebie kolor. Na wyjściu, program powinien wyświetlać na ekranie tekst z odpowiednimi wielkościami znaków (takimi, jakie przechowują Państwo w pierwotnej zmiennej, czyli np. dla koloru białego: **“Biały to mój ulubiony kolor. Niestety, kolor biały bardzo szybko spiera się z moich ubrań”**
Uwaga! Możesz użyć metody do zamiany znaków TYLKO RAZ. (1pkt)