

Programowanie - zajęcia 3

Stwórz nowy notatnik .ipynb w aplikacji Google Colab. Nazwij plik wg wzoru:

nazwisko_imie_numerGrupy_numerZajec_numer.ipynb

np. **hubar_patryk_1_numerZajec_3.ipynb**

Nie używaj polskich znaków!

Po zakończeniu prac zapisz plik w formacie .ipynb i zwróć plik w Google Classroom bądź podaj link do pliku w repozytorium Github.

1. Wykorzystując funkcje input oraz warunki, stwórz prototyp formularza rejestracji użytkownika na stronie internetowej. Formularz powinien zawierać następujące pola (**3pkt**):
 - a. Imię
 - b. Nazwisko
 - c. Wiek
 - d. Hasło, które powinno zostać wpisane przez użytkownika dwukrotnie (pola Hasło oraz Powtórz hasło). Program musi sprawdzać zgodność wpisanych haseł)
 - e. Numer telefonu (program powinien przechowywać numer telefonu w postaci 9 cyfr następujących po sobie, np 123456789). Program musi przetwarzać numery telefonu wpisane przez użytkownika, sprawdzać ich poprawność i jeżeli nie spełniają warunków - sprowadzać je do pożądanej formy.

Program musi obsługiwać dwa typy użytkowników:

1. użytkownik wpisuje numer poprawnie (123456789) bądź prawie poprawnie (123-456-789 lub 123 456 789) - w takim przypadku sprowadzają Państwo numer do pożądanej formy
2. użytkownik wpisuje numer niepoprawnie (dziwny ciąg znaków bądź numer wpisany np tak 123#456#789) - wtedy wyświetlają państwo komunikat o błędnym nr tel

Na koniec program powinien wyświetlać wszystkie wprowadzone przez użytkownika dane.

2. Stwórz prosty kalkulator. Program powinien umożliwiać wpisanie użytkownikowi dwóch liczb oraz wykonanie na nich wszystkich poznanych na poprzednich zajęciach operacji arytmetycznych (**3pkt**).

Uwaga! Obydwa programy muszą być odporne na "dziwne" i niepoprawne dane wpisywane przez użytkownika (np podanie w imieniu liczby itp.). Jeżeli użytkownik wpisze dane niepoprawne - wyświetli mu się alert o błędzie.

