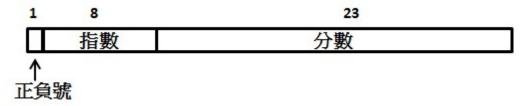
寫下列題目中的組合語言程式可以使用的指令有: MOV, ADD, SUB, ADC, SBB, NEG, INC, DEC, JMP, JB, JNB, JA, JNA, JG, JNG, JL, JNL, JC, JO, JP, JS, JNC, JNS, JNO, JNS, JNP, JZ, JNZ, JCXZ, LOOP, LOOPZ, LOOPNZ, CALL, RET, PUSH, POP, PUSHA, POPA, PUSHF, POPF, XCHG, XLAT, AND, OR, NOT, XOR, TEST, CMP, SHR, SHL, SAR, SAL, ROR, ROL, RCR, RCL, MUL, IMUL, DIV, IDIV, DAA, DAS, AAA, AAS, AAM, AAD, CBW, CWD, CDQ, STC, CLC, CMC, STD, CLD, STI, CLI, MOVSn, CMPSn, SCASn, LODSn, STOSn, REP, REPZ, REPNZ 或在課堂中講解過卻在這裡遺漏的其它指令。所有程式必須使用組合語言指令,不可使用 conditional directives。部分題目有建議的作法。只要達到題目的要求,同學可用其它方法。不過,太過繁雜的解題方法(例如,幾行指令就可解題,卻使用了三、四倍以上的指令),雖可能得到正確結果,也無法達到滿分。

1. IEEE754 單精密度浮點數表示法格式如下所示:



其中,最高一個位元是正負號,0代表正數,1代表負數。接下來的8個位元是指數,而低階的23個位元是數值的分數部分。指數部分是以超127的方式存放的,即這個數值比實際的指數值大了127。分數部分是將浮點數正規化後,數值的分數部分。浮點數正規化是將數值的絕對值化成1.XXX...2*2N的格式。其中,X可能是0或1。N+127即是上列表示法的指數部分。XXX...即是分數部分。不足23位元的,在低階補以0。例如,正整數+5的浮點數表示是1.01*22。正負號是0,指數是100000012(12910),分數是010...0。請寫一程式片段,將存放在暫存器EDX的一個非零有正負號的整數轉成IEEE754單精密度浮點數,存放到暫存器EAX。建議的轉換過程是

- (1) 檢查 EDX 的正負號,來設定 EAX 的正負號。若為負數,應求其絕對值,還是放在 EDX。設一計數 CNT 為 32。
- (2) 左移 EDX 一位元。計數 CNT 減一。
- (3) 檢查進位旗標。若是 0, 回到步驟 2。
- (4) CNT 加 127, 放到指數部分。
- (5) EDX 的高階 23 位元放到分數部分。
- 2. 下列是資料段的定義。

.DATA

TEXT1 BYTE 1000 DUP (?)

STR1 BYTE 100 DUP (?)

LEN1 WORD?

LEN2 BYTE?

現在,TEXT1 和 STR1 起的位置中各都已存有一個字串。對應的字串長度依序存放在 LEN1 和 LEN2 中。請寫一程式,在字串 TEXT1 中,找尋第一次字串 STR1 出現的位置。若找到,將對 應的開始位址存放在暫存器 ESI 中,並將進位旗標清為 0。若找不到,應設進位旗標為 1,暫存器 ESI 的內容可以隨意。

- 3. 請寫一程式片段,將存放在資料段位置名稱 SGNDEC 的內容轉成有正負號的十進制字串, 存放到由位置名稱 DECOUT 開始的位置中。有正負號的二進制數值轉成十進制字串的建議 步驟是:
 - (1) 檢查是正數或是負數。若是負數,則在字串的第一個字放個負號。若是正數,可放個正 號,或不放。若是負數,計算其絕對值。
 - (2) 將數值除以 10,得到的餘數是個位數。
 - (3) 步驟 2 的商除以 10,得到的餘數是十位數。
 - (4) 重複前述的動作,依序得到百位數、千位數、...,直到商是0。
 - (5) 將各位數數值轉成文字碼,存放到字串的適當位置。
 - (6) 放數碼 0 到字串後面。
- 4. 下列是資料段的定義,存有一個學生的各項成績 (期中考MIDTERN、期末考FINAL、四次作業(HW1-4)和總成績GRADE。

.DATA

MIDTERM BYTE?

FINAL BYTE?

HW1 BYTE?

HW2 BYTE?

HW3 BYTE?

HW4 BYTE?

GRADE BYTE?

請寫一程式片段,計算總成績。成績計算方式是期中和期末考各佔40%,作業平均佔20%。若有小數,將其四捨五入,得到整數的總成績。你的程式開始前,期中、期末考和各作業成績都已存入適當位置。建議的方法是

- (1) 將期中考和期末考分數相加後,乘以40。
- (2) 將作業成績相加後,乘以5。
- (3) 將前兩項結果相加後,再加50。
- (4) 將結果除以100。存到GRADE。
- 5. 請寫一個使用堆疊傳送參數的程序 ARYSUM,計算一個陣列中所有元素的和。呼叫 ARYSUM 來計算有 NUM 個元素的陣列 ARY1 的總和 SUM,執行的指令是

PUSH OFFSET ARY1

PUSH OFFSET NUM

PUSH OFFSET SUM

CALL ARYSUM

其中,ARY1、NUM 和 SUM 依序是存放陣列內容、元素個數和總和的位置,存放的都是 32 位元的資料。例如,資料段定義是

ARY1 SDWORD 1, -2, 3, 4, -5, 6, 7, 8, -9, 10

NUM DWORD 5

SUM SDWORD?

則你的 ARYSUM 回轉(RETURN)後,位置 SUM 內將存有 1 (即 1+(-2)+3+4+(-5))。程序回轉後,先前推入堆疊的資料,應已在程序中被彈出。