

String:

我们已经学习了，字符串是个常量，一旦被初始化就不会被改变，它存储在字符串常量池中，每一个字符串对象在 java 中都是线程安全的。

### StringBuffer

**StringBuffer** 是可变长度的-》定义万之后还可变化，它的对象存储在堆内存中，也是线程安全的。因为线程安全加了同步锁，所以性能差了点，比较慢

### StringBuilder

和 **StringBuffer** 一样可变，对象存储在堆内存中，唯一不通的是 **StringBuilder** 是线程不安全的，没有加锁，所以性能上快点。

线程安全---在相同的方法或代码块中，两个线程不能同时访问。

就是多线程访问时，采用了加锁机制，当一个线程访问该类的某个数据时，进行保护，其他线程不能进行访问直到该线程读取完，其他线程才可使用。不会出现数据不一致或者数据污染。