

```
#include "Wire.h"
#include <QueueList.h>
```

```
#define P0 2
#define P1 3
#define P2 4
#define P3 5
#define P4 6
#define P5 7
#define P6 8
#define P7 9
#define P8 10
#define P9 11
#define P10 12
#define P11 13
#define P12 A0
#define P13 A1
#define P14 A2
#define P15 A3
```

Define I/O pins

```
enum Protocol {
    HEADER,
    COMMAND,
    RESET,
    STATUS,
    SIZE,
    END
};
```

สร้าง enum ใช้เป็น state ของ protocol

```
uint8_t dataSize;
uint8_t command;
uint8_t inputByte;
uint8_t high;
uint8_t low;
unsigned int index;
```

ประกาศตัวแปรที่ใช้ทั้งหมด

```
QueueList <uint8_t> queue;
Protocol protocolUart;
```

สร้าง queue เพื่อเก็บ protocol
สร้าง protocol state

```

class Locker {
public:
    uint8_t pinNum;
    // 0 = close 1 = open
    bool Status;

    Locker() {}

    void check() {
        Status = digitalRead(pinNum);
    }
};

```

สร้าง class locker เพื่อไว้เก็บค่า pin I/O และ สถานะเปิดปิด

```
Locker locker[16];
```

```

Serial.begin(9600);
pinMode(P0, INPUT_PULLUP);
pinMode(P1, INPUT_PULLUP);
pinMode(P2, INPUT_PULLUP);
pinMode(P3, INPUT_PULLUP);
pinMode(P4, INPUT_PULLUP);
pinMode(P5, INPUT_PULLUP);
pinMode(P6, INPUT_PULLUP);
pinMode(P7, INPUT_PULLUP);
pinMode(P8, INPUT_PULLUP);
pinMode(P9, INPUT_PULLUP);
pinMode(P10, INPUT_PULLUP);
pinMode(P11, INPUT_PULLUP);
pinMode(P12, INPUT_PULLUP);
pinMode(P13, INPUT_PULLUP);
pinMode(P14, INPUT_PULLUP);
pinMode(P15, INPUT_PULLUP);

```

กำหนด pin I/O ทุกช่องเป็น input pull up

```

protocolUart = HEADER;
for ( int i = 0; i < 16; i++) {
    locker[i].pinNum = i + 2;
    locker[i].check();
    Serial.print("pin num is: ");
    Serial.println(locker[i].pinNum);
    Serial.print("status is: ");
    Serial.println(locker[i].Status);
}
index = 0;

```

กำหนด state แรก

เช็คค่าของทุกช่อง

```
Wire.begin(0x71);  
Wire.onReceive(receiveEvent);  
Wire.onRequest(requestEvent);
```

onReceive ใ้รับค่าจาก master
onRequest ใ้ส่งค่าให้ master

```
void receiveEvent(int howMany) {  
  
    while (1 < Wire.available()) {  
        uint8_t c = Wire.read(); // |  
        queue.push(c);  
        // print the character  
    }  
    uint8_t x = Wire.read();  
    queue.push(x);  
  
void getProtocol() {  
    if (queue.isEmpty()) {  
        return;  
    }  
  
    switch (protocolUart) {  
        case HEADER :  
            inputByte = queue.pop();  
            Serial.println("HEADER");  
            if (inputByte == 0x02) {  
                protocolUart = COMMAND;  
            }  
            break;  
  
        case COMMAND :  
            inputByte = queue.pop();  
            Serial.println("COMMAND");  
            Serial.println(inputByte);  
            if (inputByte == 0x21) {  
                command = 0x21;  
            }  
            else if (inputByte == 0x22) {  
                command = 0x22;  
            }  
            else {  
                protocolUart = HEADER;  
            }  
            protocolUart = SIZE;  
            break;  
    }  
}
```

```

case SIZE :
    Serial.println("SIZE");
    dataSize = queue.pop();
    Serial.print("size = ");
    Serial.println(dataSize);

    if (command == 0x21) {
        if (dataSize == 0x01) {
            protocolUart = RESET;
        }
        else {
            protocolUart = HEADER;
        }
    }
    else if (command == 0x22) {
        if (dataSize == 0x01) {
            protocolUart = STATUS;
        }
        else {
            protocolUart = HEADER;
        }
    }
    break;

case RESET :
    inputByte = queue.pop();
    if (inputByte == 0x00) {
        Serial.println("RESET");
        protocolUart = END;
    } else {
        protocolUart = HEADER;
    }
    break;

case STATUS :
    inputByte = queue.pop();
    if (inputByte == 0x00) {
        Serial.println("STATUS");
        protocolUart = END;
    } else {
        protocolUart = HEADER;
    }
    break;

case END :
    inputByte = queue.pop();
    if (inputByte == 0x03) {
        Serial.println("END");
        processProtocol();
    }
    protocolUart = HEADER;
    break;
}

```

```

void processProtocol() {
    if (command == 0x21) {
        Serial.println("process reset");
        resetFunc();
    }
    else if (command == 0x22) {
        Serial.println("process status");
        readStatus();
        checkStatus();
    }
}

```

```

void readStatus() {
    for (int i = 0; i < 16; i++) {
        locker[i].check();
    }
}

```

เช็คสถานะของทุกช่อง

```

void checkStatus() {
    index = 0;
    Serial.println("checking status");
    for (int i = 15; i >= 0; i--){
        index = (index << 1);
        index += locker[i].Status;
        Serial.print("index = ");
        Serial.println(index, BIN);
    }
}

```

ทุกครั้งที่เก็บค่าจากช่องหนึ่งให้ shift bit ไปทางขวา 1 bit ก่อนเก็บค่าต่อไป

```

Serial.print("index = ");
Serial.println(index, BIN);
low = index & 0xff;
Serial.print("low = ");
Serial.println(low, BIN);
high = (index >> 8);
Serial.print("high = ");
Serial.println(high, BIN);
}

```

แบ่งค่าจาก 16 bits 1 byte เป็น 8 bits 2 bytes
low เอามา & กับ "1111 1111"
ส่วน high เอา 8 bits ที่เหลือมาใส่
โดย shift bit มาด้านซ้ายมา 8 bits

```

void requestEvent() {
    Wire.write(high);
    Serial.println(high);
    Wire.write(low);
    Serial.println(low);
}

```

ส่งค่าทั้ง 2 bytes ให้ master