

Függőségi gráf modul tesztervek

Dependencia panel megjelenítése

ID: DGTP_001

Teszt esetek: DGTC_001

Leírás: Modul megjelenítése a Jira issue oldalán

Lépés0: Nyissuk meg a \$PROJECT_KEY projektet, majd azon belül a \$ISSUE_KEY issue-t.

Lépés1: Kattintsunk a „Dependency Graph” feliratú gombra.

Lépés2: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az issue adat között megjelenik egy ablak mely tartalmazza a dependencia gráfot, illetve, a szűrésért és módosításért felelős funkciókat.
- Az issue közvetlen kapcsolatai helyesen megjelennek, amit az *Issue dependency* fül alatt lehet validálni.

Panel nagyítása, kicsinyítése

ID: DGTP_002

Teszt esetek: DGTC_002, DGTC_003

Leírás: Panel teljesképernyős módban történő megjelenítése

Lépés0: Nyissuk meg a \$PROJECT_KEY projektet, majd azon belül a \$ISSUE_KEY issue-t és kattintsunk a „Dependency Graph” gombra.

Lépés1: Kattintsunk a jobb felső sarokban található teljes képernyős módot jelző ikonra.

Lépés2: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- A panel teljesképernyős módra váltott, amennyiben kicsinyített módban volt, ellenkező esetben fordítva.

Issue(k) hozzáadása a gráfhoz

ID: DGTP_003

Teszt esetek: DGTC_004

Leírás: Issue hozzáadása a dependencia gráfhoz.

Lépés0: Nyissunk meg egy adott projektet, majd azon belül egy adott issue-t és kattintsunk a „Dependency Graph” gombra.

Lépés1: Kattintsunk a bal felső sarokban található „Add Issue” gombra.

Lépés2: A bal oldalon előűszó ablakba írjuk be az adott projekt kulcsát (\$PROJECT_KEY)

Lépés3: Kattintsunk a \$ISSUE_KEY kulcsú issue-ra

Lépés4: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az \$ISSUE_KEY kulcsú issue a függőségeivel megjelenik a gráfban

Függőség hozzáadása

ID: DGTP_004

Teszt esetek: DGTC_005, DGTC_006

Leírás: Függőség létrehozás két issue között.

Lépés0: Nyissunk meg egy adott projektet, majd azon belül egy adott issue-t és kattintsunk a „Dependency Graph” gombra.

Lépés1: Válasszunk ki két issue-t \$ISSUE_KEY1 és \$ISSUE_KEY2 kulcsokkal

Lépés2: Az \$ISSUE_KEY1 issue-t reprezentáló gráfpont valamelyik port-ját (kék kör) ragadjuk meg, majd húzzuk \$ISSUE_KEY2 gráfpontjára.

Lépés3: Megjelenik egy típus választó panel, válasszuk ki a függőség (\$DEPENDENCY_TYPE) típusát.

Lépés4: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az \$ISSUE_KEY1 és \$ISSUE_KEY2 között megjelenik egy él a gráfban, melynek felirata a kiválasztott függőség *outward* megfelelője.
- Ellenőrizzük az adott issue aloldalán, hogy a Jira-ban is létrejött-e a függőség.

Függőség típusának módosítása

ID: DGTP_005

Teszt esetek: DGTC_007, DGTC_008

Leírás: Két issue közötti függőség típusának megváltoztatása.

Lépés0: Nyissunk meg egy adott projektet, majd azon belül egy adott issue-t és kattintsunk a „Dependency Graph” gombra.

Lépés1: Válasszunk ki két issue-t \$ISSUE_KEY1 és \$ISSUE_KEY2 kulcsokkal

Lépés2: Kattintsunk a köztük lévő él feliratára.

Lépés3: A megjelenő gombok közül kattintsunk a ceruzát ábrázolóra.

Lépés4: Megjelenik egy típus választó panel, válasszuk ki az új függőség típust.

Lépés5: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az \$ISSUE_KEY1 és \$ISSUE_KEY2 között az él felirata a kiválasztott függősége *outward* megfelelője.
- Ellenőrizzük az adott issue aloldalán, hogy a Jira-ban is megváltozott-e a függőség típusa.

Függőség törlése

ID: DGTP_006

Teszt esetek: DGTC_009

Leírás: Két issue közötti függőség törlése.

Lépés0: Nyissunk meg egy adott projektet, majd azon belül egy adott issue-t és kattintsunk a „Dependency Graph” gombra.

Lépés1: Válasszunk ki két issue-t \$ISSUE_KEY1 és \$ISSUE_KEY2 kulcsokkal

Lépés2: Kattintsunk a köztük lévő él feliratára.

Lépés3: A megjelenő gombok közül kattintsunk a kukát ábrázolóra.

Lépés4: Megjelenik egy confirmációs panel, ott kattintsunk a „Delete” gombra.

Lépés5: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az \$ISSUE_KEY1 és \$ISSUE_KEY2 között megszűnik az él a gráfban.
- Amennyiben az eredménygráf nem összefüggő, az alap issue-t nem tartalmazó komponens eltűnik a gráfból.
- Ellenőrizzük az adott issue aloldalán, hogy a Jira-ban is megszűnt-e a függőség.

Gráfpont törlése

ID: DGTP_007

Teszt esetek: DGTC_010

Leírás: Issue törlése a gráfból, de nem a rendszerből.

Lépés0: Nyissunk meg egy adott projektet, majd azon belül egy adott issue-t és kattintsunk a „Dependency Graph” gombra.

Lépés1: Válasszunk ki két issue-t \$ISSUE_KEY1.

Lépés2: Kattintsunk az issue-t reprezentáló gráfpontra.

Lépés3: A megjelenő gombok közül kattintsunk az „X”-et ábrázolóra.

Lépés4: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az \$ISSUE_KEY1 pont eltűnik a gráfból
- Amennyiben a \$ISSUE_KEY1 pont törlésével az eredménygráf nem összefüggő, az alap issue-t nem tartalmazó komponens eltűnik a gráfból.

Mélység növelése

ID: DGTP_008

Teszt esetek: DGTC_011, DGTC_012

Leírás: A gráf alappontjától számított mélység növelése, ezzel több gráfpont és kapcsolat megjelenítése.

Lépés0: Nyissunk meg egy adott projektet, majd azon belül egy adott issue-t és kattintsunk a „Dependency Graph” gombra.

Lépés1: Növeljük a mélységet \$NUMBER_OF_INCREASES alkalommal.
et ábrázolóra.

Lépés2: Várjuk meg az új gráfpontok betöltését.

Lépés3: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az alap issue-tól minden a jelenlegi mélységnél kisebb egyenlő távolságra lévő függőség megjelenik.
- Ellenőrizzük a fa ágainak helyességét az adott issue-k Jira aloldalán.

Mélység csökkentése

ID: DGTP_009

Teszt esetek: DGTC_013

Leírás A gráf alappontjától számított mélység csökkentése, ezzel kevesebb gráfpont és kapcsolat megjelenítése.

Lépés0: Nyissunk meg egy adott projektet, majd azon belül egy adott issue-t és kattintsunk a „Dependency Graph” gombra.

Lépés1: Növeljük a mélységet \$NUMBER_OF_INCREASES alkalommal.

Lépés2: Csökkentsük a mélységet \$NUMBER_OF_DECREASES alkalommal.

Lépés3: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az alap issue-tól minden a jelenlegi mélységnél kisebb egyenlő távolságra lévő függőség megjelennek, a nagyobb távolságban lévő gráfpontok eltűntek a gráfból.
- Ellenőrizzük a fa ágainak helyességét az adott issue-k Jira aloldalán.

Ütemterv vizualizációs modul teszttervek

Ütemterv vizualizációs modul megjelenítése

ID: RTP_001

Teszt esetek: RTC_001

Leírás: Modul megjelenítése egy kiválasztott projekt esetében.

Lépés0: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára.

Lépés1: A bal oldali menüsávban az app fül alatt kattintsunk a „Multi Project Roadmap” feliratú gombra.

Lépés2: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az oldalon a betöltés után megjelenik a kívánt Gantt-chart és a hozzá kapcsolódó Epic-ek, illetve afelett a szűrők.

Vizsgált projekt hozzárendelése egy másik projektben lévő Epic-hez

ID: RTP_002

Teszt esetek: RTC_002, RTC_003

Leírás: Connected Projects mező kitöltése egy másik projektbe tartozó Epic esetén.

Lépés0: Navigáljunk \$ISSUE_KEY kulccsal rendelkező issue aloldalára, mely nem a \$PROJECT_KEY azonosítóval rendelkező projekt alá tartozik.

Lépés1: A jobb oldalon keressük meg a „Connected Projects” címkével rendelkező mezőt, majd válasszuk ki a lenyíló listából a \$PROJECT_KEY értéket.

Lépés2: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára.

Lépés3: A bal oldali menüsávban az app fül alatt kattintsunk a „Multi Project Roadmap” feliratú gombra.

Lépés4: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az oldalon a betöltés után megjelenik a kívánt Gantt-diagram és a hozzá kapcsolódó Epic-ek, illetve afelett a szűrők.
- Az adott projekt Epic-jein kívül megjelenik az \$ISSUE_KEY kulccsal rendelkező Epic is a Gantt-diagramon

Másik projektben lévő Epic-hez történő hozzárendelés megszüntetése

ID: RTP_003

Teszt esetek: RTC_004

Leírás: Connected Projects mező értékének törlése egy másik projektbe tartozó Epic esetén.

Lépés0: Navigáljunk \$ISSUE_KEY kulccsal rendelkező issue aloldalára, mely nem a \$PROJECT_KEY azonosítóval rendelkező projekt alá tartozik, de a „Connected Projects” mezőjének értéke tartalmazza a \$PROJECT_KEY értéket.

Lépés1: A jobb oldalon keressük meg a „Connected Projects” címkével rendelkező mezőt, majd töröljük a mező értékét az „x” ikonra kattintva.

Lépés2: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára.

Lépés3: A bal oldali menüsávban az app fül alatt kattintsunk a „Multi Project Roadmap” feliratú gombra.

Lépés4: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- Az oldalon a betöltés után megjelenik a kívánt Gantt-diagram és a hozzá kapcsolódó Epic-ek, illetve afelett a szűrők.
- Az adott projekt Epic-jein kívül az \$ISSUE_KEY kulccsal rendelkező Epic már nem jelenik meg a Gantt-diagramon.

Függőség hozzáadása

ID: RTP_004

Teszt esetek: RTC_005

Leírás: Két Gantt-diagramban megjelenő Epic között blokkoló függőség létrehozása.

Lépés0: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára, majd a Multi Project Roadmap-re.

Lépés1: Kattintsunk az „Add Dependency” gombra.

Lépés2: A felugró dialógusablakban válasszuk ki a felső lenyíló menüből \$ISSUE_KEY1, az alsóból \$ISSUE_KEY2 azonosítóval rendelkező Epic-et.

Lépés3: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- A Gantt-diagram felett megjelenik egy töltést jelző felirat és ikon.
- A töltés végeztével a Gantt-diagramon irányított él jelenik meg \$ISSUE_KEY1-ből \$ISSUE_KEY2-be.

Függőség eltávolítása

ID: RTP_005

Teszt esetek: RTC_006

Leírás: Két Gantt-diagramban megjelenő Epic közötti függőség eltávolítása.

Lépés0: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára, majd a Multi Project Roadmap-re.

Lépés1: Kattintsunk a törölni kívánt függőség valamelyik végpontjának kulcsára.

Lépés2: A felugró modal ablakban a „Linked issues” fül alatt az „x” ikonra kattintva távolítsuk el a függőséget.

Lépés3: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- A Gantt-diagram felett megjelenik egy töltést jelző felirat és ikon.
- A töltés végeztével a Gantt-diagramon törlődik a kiválasztott él.

Szűrés kulcsszó alapján

ID: RTP_006

Teszt esetek: RTC_007, RTC_008

Leírás: Gantt-diagramban megjelenő issue-k szűrése kulcsszó alapján.

Lépés0: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára, majd a Multi Project Roadmap-re.

Lépés1: A keresőmezőbe írjuk be a \$TEXT szöveget.

Lépés2: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- A Gantt-diagramon megjelenik minden olyan issue, amelynek kulcsa vagy összefoglalása (címe) tartalmazza a \$TEXT szöveget.

Szűrés hozzárendelt személyek alapján

ID: RTP_007

Teszt esetek: RTC_009

Leírás: Gantt-diagramban megjelenő issue-k szűrése hozzárendelt személyek alapján.

Lépés0: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára, majd a Multi Project Roadmap-re.

Lépés1: Kattintsunk a kiválasztott felhasználók profilképére (\$ASSIGNEES).

Lépés2: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- A Gantt-diagramon megjelenik minden olyan issue, amelynél a hozzárendelt személy benne van a kiválasztott személyek listájában.

Szűrés státusz alapján

ID: RTP_008

Teszt esetek: RTC_010

Leírás: Gantt-diagramban megjelenő issue-k szűrése státusz alapján.

Lépés0: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára, majd a Multi Project Roadmap-re.

Lépés1: Kattintsunk a „status category” feliratú lenyíló listára.

Lépés2: Jelöljük be azokat az állapotokat, amelyeket meg szeretnénk jeleníteni (\$STATUSES).

Lépés3: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- A Gantt-diagramon megjelenik minden olyan issue, amelynek státusza benne van a megjelölt státuszok listájában.

Szűrés projekt alapján

ID: RTP_009

Teszt esetek: RTC_011

Leírás: Gantt-diagramban megjelenő issue-k szűrése projektek alapján.

Lépés0: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára, majd a Multi Project Roadmap-re.

Lépés1: Kattintsunk a „select projects” feliratú lenyíló listára.

Lépés2: Jelöljük be azokat a projekteket, amelyeket meg szeretnénk jeleníteni (\$PROJECTS).

Lépés3: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- A Gantt-diagramon megjelenik minden olyan issue, amely a listában megjelölt projektek valamelyikéhez tartozik

Dátummal nem rendelkező issue-hoz időszáv rendelése

ID: RTP_010

Teszt esetek: RTC_012

Leírás: Gantt-diagrammon időszávvval nem rendelkező issue-hoz időszáv rendelése.

Lépés0: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára, majd a Multi Project Roadmap-re.

Lépés1: Keressünk egy olyan \$ISSUE_KEY issue-t, aminek nincs kezdeti és végdátuma.

Lépés2: Az egeret vigyük az issue-t jelző sor bal oldalára.

Lépés3: Kattintsunk a megjelenő „+” gombra.

Lépés3: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- A Gantt-diagramon megjelenik a kiválasztott \$ISSUE_KEY issue-hoz egy időszáv, melynek kezdődátuma az aktuális nappal egyenlő, végdátuma pedig a kezdődátumtól számított egy hónap.

Kezdési vagy befejezési dátum módosítása issue esetében

ID: RTP_011

Teszt esetek: RTC_013, RTC_014

Leírás: Gantt-diagramban issue kezdeti vagy befejezési dátumának módosítása.

Lépés0: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára, majd a Multi Project Roadmap-re.

Lépés1: Keressünk egy olyan \$ISSUE_KEY issue-t.

Lépés2: Az egeret vigyük az issue időszávjára.

Lépés3: A végpontokon megjelenő szimbólumot ragadjuk meg, majd húzzuk a \$DATE dátumra.

Lépés4: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- A Gantt-diagramon módosul a kiválasztott végpont.
- Ellenőrizzük az \$ISSUE_KEY aloldalán, hogy a rendszerben is módosult a dátum.

Issue időszávjának módosítása

ID: RTP_012

Teszt esetek: RTC_015, RTC_016

Leírás: Gantt-diagramban issue időszíkjának (azaz kezdeti és befejezési dátumának egyidejű) módosítása

Lépés0: Navigáljunk \$PROJECT_KEY kulccsal rendelkező project aloldalára, majd a Multi Project Roadmap-re.

Lépés1: Keressünk egy olyan \$ISSUE_KEY issue-t.

Lépés2: Az egeret vigyük az issue időszíkjának közepére.

Lépés3: Ragadjuk meg a sávot majd húzzuk a tetszőleges időpontra.

Lépés4: Ellenőrizzük az eredményt. Az elvárt eredmény:

- A Gantt-diagramon módosul a két végpont egyidejűleg.
- Ellenőrizzük az \$ISSUE_KEY aloldalán, hogy a rendszerben is módosult-e mindkét dátum.