

Programação WEB

O que é programar?
Front-end e Back-end?
Hard e Softskills?



O que é programar?



Codar, Desenvolver, Programar

Resolver problemas do mundo real através das linhas de código



Falar com o computador

Aprender linguagens para dar ordens ao computador



Mercado

➔ Vagas

Mais de 790 mil até 2025 - Brasscom

➔ Global

Trabalhar em qualquer lugar do mundo

➔ Tempo de mercado

Cerca de 2 anos



O salário é de acordo com a vaga e a experiência da pessoa. Podem iniciar entre 2 a 3 salários mínimos e chegar a mais de 10, 20 😱



Áreas de atuação e salários

Podemos aprender programação em diversas áreas de atuação como, por exemplo:

- ➔ WEB
- ➔ Mobile
- ➔ Dados
- ➔ Inteligência artificial (A.I.)
- ➔ Negócios
- ➔ Analista
- ➔ Internet das coisas (IoT) e outras.





Programação WEB



Front-end

A parte visual das coisas, a interação com o usuário



Back-end

A parte lógica das coisas, as regras de negócio



Fullstack

Front e Back juntos





Habilidades



Hard Skills

Habilidades técnicas e conceitos da área



Soft Skills

Habilidades comportamentais (comunicação, resolução de problemas, gerenciamento de tempo e tarefas, trabalho em equipe ...)



Internet

- ➔ Rede mundial de computadores
- ➔ 0 computadores estão conectados entre si
- ➔ Transferência de dados

Programas e Arquivos

Programa e aplicativos (apps)

- Navegadores
- Mensagens
- Redes sociais

Arquivos

- Foto, vídeo, textos, etc.
- São interpretados por programas ou apps

Front e Back-end

Trocando informações

Comunicação

Traduzimos como **front** frente e **back** fundo. Existe uma comunicação entre essas duas pontas. Mas o que significa essas palavras?



Imagina uma farmácia onde você vai pedir um remédio para o atendimento

Cliente x Servidor

Cliente

Navegador (Browser)

Servidor

Computador em algum lugar do mundo que tem os códigos

Troca de dados (arquivos)

Cliente faz o pedido e Servidor escuta e responde ao pedido;

Cliente é o front-end, servidor é o back-end.



Tecnologias Front-end

HTML

Linguagem de marcação de texto para estrutura os textos, criar links, imagens, etc...

CSS

Linguagem de estilo para deixar o HTML bonito

Javascript

Linguagem de programação que funciona no Navegador





Tecnologias Back-end

NodeJS

Rodar o JavaScript no computador

SQL

Banco de dados para proteger os dados do seu programa



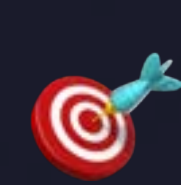
O que vamos estudar nos próximos dias?

Hard skills > Front-end: HTML e CSS

Soft skills > Aprendizado, Rede de contatos, Marca pessoal, e mais

Objetivos e Metas

Como planejar, avaliar progresso e sentir
segurança na programação



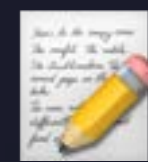
Definindo objetivos

Onde estou e pra onde vou?

- Progresso constante
- Trabalharemos objetivos de **curto prazo**
- Falaremos de objetivos **profissionais**



Sensação de evolução em direção aos objetivos, **nos deixa mais realizados e felizes.**



Como traçar metas

É o COMO chegarei ao meu objetivo

- Específica
- Mensurável
- Alcançável
- Relevante
- Temporal



Você só precisa saber e dar o próximo passo!



Navigation

Ferramenta para criar as metas

Navigation

Como utilizar a ferramenta para criar as metas [prática]

Autoavaliação

Avalie o quanto você entende sobre os seguintes conceitos:

Utilização da propriedade clamp()	Não entendo	<input type="radio"/>	Sei o básico	<input checked="" type="radio"/>	Domino
Utilização de variáveis no CSS	Não entendo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Domino
Utilização de variáveis no CSS	Não entendo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Domino
Utilização da propriedade clamp()	Não entendo	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	Domino
Utilização de variáveis no CSS	Não entendo	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Domino
Utilização da propriedade clamp()	Não entendo	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	Domino

ENVIAR AUTOVALIAÇÃO

Conteúdo do módulo

1

Introdução ao HTML e CSS

4 aulas + 07:22

▼

1

Entendendo

5 aulas + 15:31

▲

O que é web?

10:16

Autoavaliação

Cronograma e técnicas de estudos

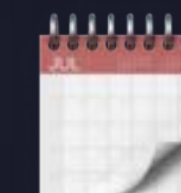
Melhor aproveitamento dos seus estudos

Cronograma exemplo

Matéria	Dia	Hora
HTML + Desafio	Segunda	05h - 07h
CSS + Desafio	Terça	05h - 07h
Revisão Prática	Quarta	05h - 07h



Faça uma análise do seu melhor dia/hora para estudar



Coloque na agenda!



Técnicas de estudo

Pomodoro

25min de foco + 5min descanso = 1 🍅

Active Recall

Bullet Points, Mapas mentais

Feynmann

Entenda, Explique, Analise Melhor, Repita



O importante é ter foco e atenção, criar suas anotações e revisar explicando.

Repita!

