



# Introducción a la programación



# Clase 11

# Trabajo integrador



## Aplicación de Tienda de Libros 🚛



En la clase de hoy trabajaremos en un último ejercicio en el cual integraremos todos los conceptos vistos.



## Aplicación de Tienda de Libros



Se deberá crear una aplicación de consola que permita la carga, lectura, edición y borrado de distintos libros a una pequeña "base de datos" de una tienda de libros.

Deberá contar con una "base de datos" 📜, que será un archivo JSON con un array de Objetos Literales que representará el inventario de nuestra tienda.

Todo el código deberá escribirse con la sintaxis moderna que se ha visto en clases.



### Carga

Deberá tomar por consola el comando new seguido de otros comandos basados en los siguientes campos:

title (título)
author (autor)
genre (género)
year (año de publicación)
cost (precio de compra)
price (precio de venta)

Aquí se deberán cargar strings para cada uno de esos campos.

Luego deberá tomar esos datos y agregar un nuevo Objeto Literal con los mismos a la base de datos, tener en cuenta que se deberá agregar un campo id (con los cálculos correspondientes para que siempre se le agregue un id no existente) como identificador.



#### Lectura

Deberá tomar por consola el comando read y se deberá visualizar por consola el array completo de los libros disponibles.



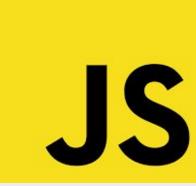
#### Edición

Deberá tomar por consola el comando edit seguido del id del libro a modificar y de los mismos campos que en la carga (con los datos finales del libro).



#### **Borrado**

Deberá tomar por consola el comando delete seguido del id del libro a eliminar.



¡Desafíos!



## Éxito!

Si todo funcionó correctamente, deberíamos tener una aplicación que nos permita realizar leer comandos de terminal y ejecutar código según corresponda, pero con una sintaxis moderna y mejorada!

Felicitaciones!

# Muchas gracias!

