

POKEDEX

Desenvolupament dispositiu mòbils

Ens hem endinsat en el món apassionant del desenvolupament d'aplicacions per a dispositius mòbils, centrant-nos en la plataforma Android. Hem utilitzat Android Studio, l'entorn de desenvolupament oficial per a Android, per crear aplicacions funcionals i atractives.

Ens hem centrat en el disseny i el desenvolupament d'aplicacions mòbils. Des de la creació d'interfícies d'usuari intuïtives fins a la implementació de funcionalitats complexes.

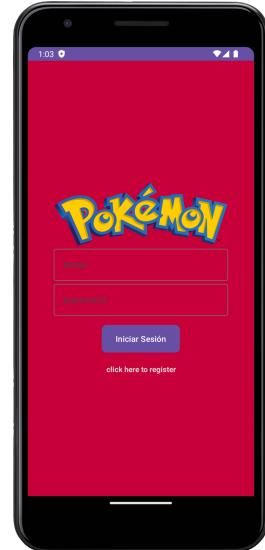
En el projecte final de l'assignatura, desenvolupem una aplicació Android basada en l'univers Pokémon. Aquesta aplicació permet als usuaris explorar una base de dades de Pokémon, visualitzar informació detallada sobre cada Pokémon i entre altres funcionalitats, capturar i col·leccionar Pokémon虚拟. Aquest projecte proporciona l'oportunitat de posar en pràctica tot el que hem après al llarg del curs, des del disseny d'interfícies fins a la gestió de dades i la integració de funcionalitats avançades.

Amb aquest projecte, no només consolidem els coneixements tècnics adquirits, sinó que també desenvolupem habilitats creatives i de resolució de problemes, portant una idea des de la concepció inicial fins a la implementació final.

A continuació mostrem les pantalles de login, de registre i la inicial.

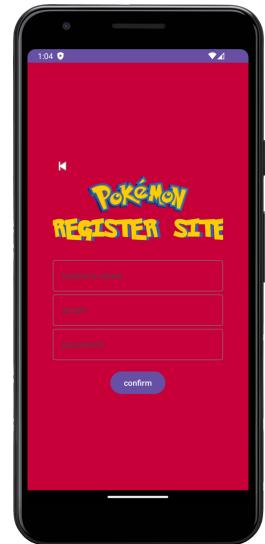
Pantalla de Login

- La pantalla de login és la porta d'entrada a l'aplicació. Aquí, els usuaris introduceixen les seves credencials per accedir al seu compte. Els components principals inclouen:
- Camp d'Usuari: Un camp de text on l'usuari introduceix el seu nom d'usuari o adreça de correu electrònic.
- Camp de Contrasenya: Un camp de text segur per introduir la contrasenya.
- Botó de Login: Un botó que, en ser pressionat, valida les credencials i permet l'accés a l'aplicació.
- Enllaç de Registre: Un enllaç que dirigeix a la pantalla de registre per a nous usuaris.



Pantalla de Registre

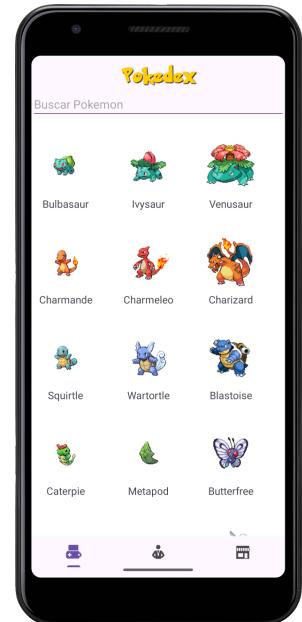
- La pantalla de registre permet als nous usuaris crear un compte per utilitzar l'aplicació. Els components principals inclouen:
- Camp d'Usuari: Un camp de text per introduir el nom d'usuari desitjat.
- Camp de Correu Electrònic: Un camp de text per introduir l'adreça de correu electrònic.
- Camp de Contrasenya: Un camp de text segur per introduir la contrasenya.
- Botó de Registre: Un botó que, en ser pressionat, valida la informació introduïda i crea un nou compte.



Pantalla Inicial La pantalla inicial és la primera pantalla que l'usuari veu després d'iniciar sessió. Aquesta pantalla proporciona accés a les principals funcionalitats de l'aplicació. Els components principals poden incloure:

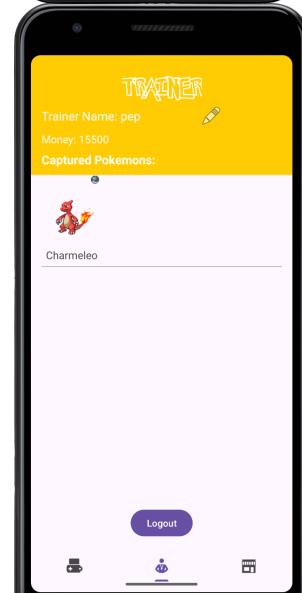
- **Pokédex:**

- Llista de Pokémon: Una vista de llista o graella que mostra tots els Pokémon disponibles, amb imatges i informació breu sobre cadascun.
- Camp de Cerca: Un camp de text on l'usuari pot introduir el nom d'un Pokémon per buscar-lo dins de la base de dades.



- **Trainer:**
 - Informació del Entrenador: Mostra el nom del entrenador i les seves estadístiques principals, com el nombre de Pokémon capturats.

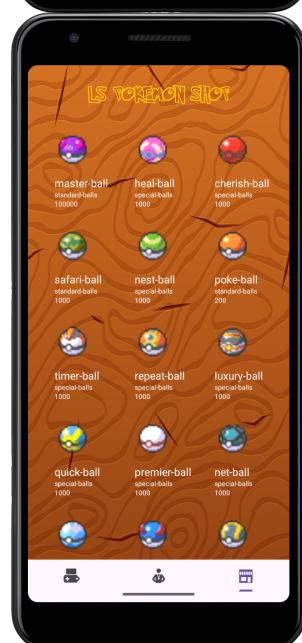
- Diners: Mostra els diners disponibles que l'entrenador ha guanyat.
- Pokémon Capturats: Una vista de llista o graella que mostra els Pokémon capturats per l'entrenador.
- Pokéballs: Mostra el nombre de Pokéballs disponibles per capturar nous Pokémon.



- **Botiga de Pokéballs:**

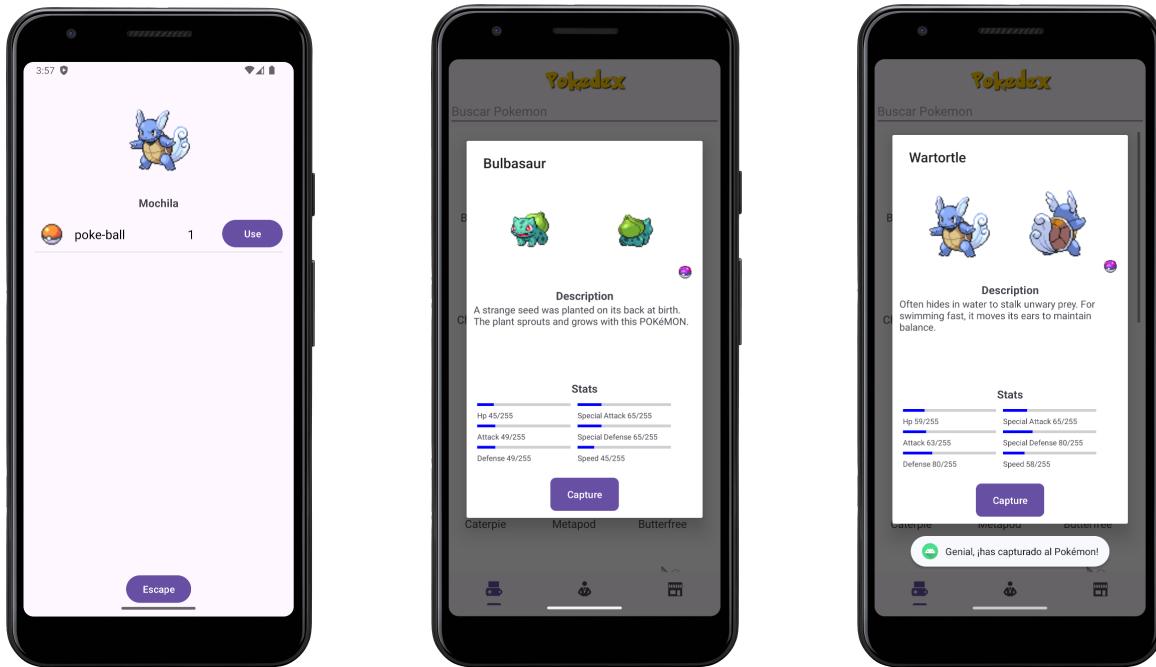
- Catàleg de Pokéballs: Mostra diferents tipus de Pokéballs disponibles per a la compra.

Aquestes tres seccions a la pantalla inicial formen el nucli de l'experiència de l'usuari en l'aplicació, proporcionant una interfície senzilla i accessible per gestionar el compte d'usuari, explorar la Pokédex, entrenar Pokémon i adquirir noves Pokéballs.



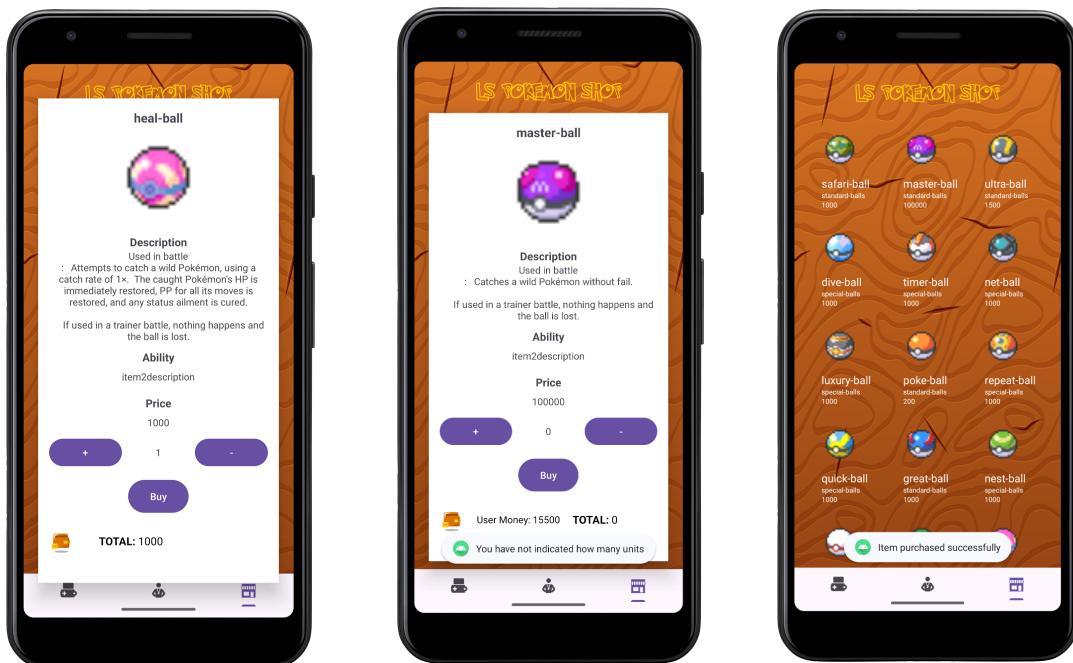
Pokédex:

Aquestes tres seccions a la pantalla inicial formen el nucli de l'experiència de l'usuari en l'aplicació, proporcionant una interfície senzilla i accessible per gestionar el compte d'usuari, explorar la Pokédex, entrenar Pokémon i adquirir noves Pokéballs.



Tenda:

A la botiga es mostren les Pokéballs disponibles, amb una descripció detallada de cada Pokéball i el seu preu. Tens la possibilitat de comprar-ne més d'una alhora. Un cop fets les compres, les Pokéballs adquirides es veuen també a la pantalla de l'entrenador.

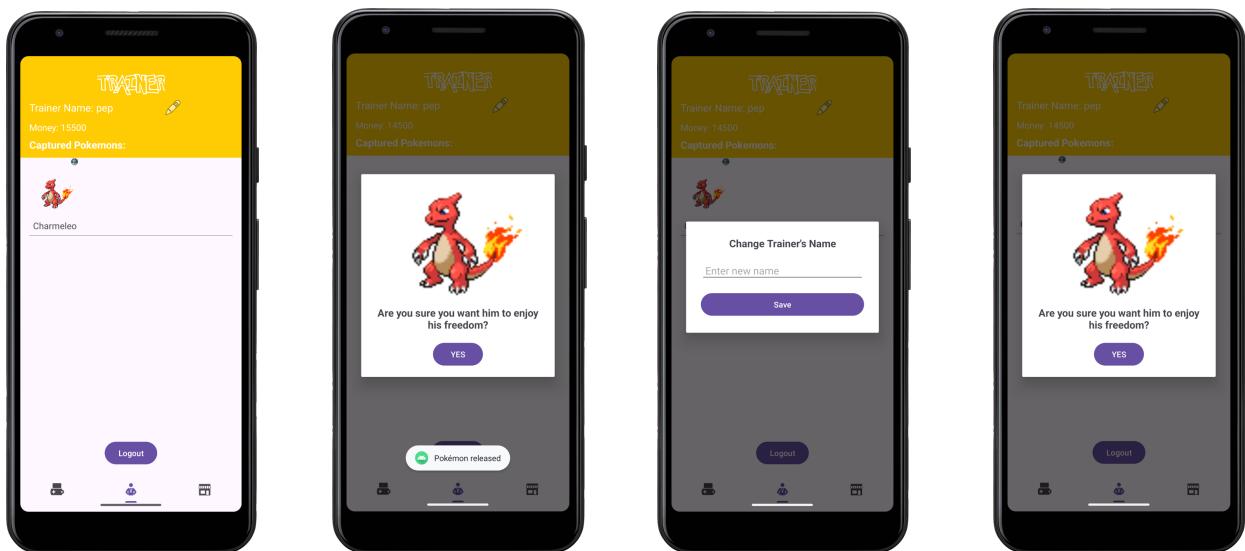


Trainer:

La pàgina del Trainer és una eina molt útil pels entrenadors de Pokémon. Aquesta pàgina permet veure tots els Pokémon que s'han capturat fins ara, oferint una vista completa de la col·lecció personal i la possibilitat de alliberar-los.

A més a més, a la part superior de la pàgina, hi ha una funció que permet canviar el nom del teu perfil; només cal tocar el pinzell per fer-ho. Això facilita la personalització i l'actualització del teu nom d'usuari quan vulguis.

A banda de la llista de Pokémon capturats, la pàgina també mostra les Pokéballs disponibles i el saldo restant.



Cal destacar que per realitzar la costumització i l'actualització de dades per cada usuari, s'ha fet a través de firebase, on es registre i es guarden totes les dades que genera l'usuari, per tal de poder-los recuperar en un altre dispositiu

Firebase:

Hem fet servir Firebase per gestionar els usuaris, guardar dades com monedes i Pokémons capturats, i com funciona la base de dades en temps real de Firestore dins de la col·lecció "users", per a un usuari concret.

Identifier	Providers	Created ↓	Signed In	User UID
xavi@gmail.com	✉	Jun 13, 2024	Jun 13, 2024	ioHLSGSwjjwdNwJrMjwlKmnQ...
juan@gmail.com	✉	Jun 13, 2024	Jun 13, 2024	dKtiKpn6MSgy6tC90gh4GPDU...
genio@gmail.com	✉	Jun 13, 2024	Jun 13, 2024	lRWXgh73qVO65Gs7il2eEwO...
alex@gmail.com	✉	Jun 13, 2024	Jun 13, 2024	R6kBRXbMICe7VJu5y6zAT6...
daniel2@gmail.com	✉	Jun 13, 2024	Jun 13, 2024	aa1B8A0leBMDlBmrD5ViKO3g...
cesc@gmail.com	✉	Jun 10, 2024	Jun 10, 2024	0LPkunvOqoUhwKaUpJJ6bKf...
pau120202llortm@gma...	✉	Jun 7, 2024	Jun 7, 2024	XqFBBpnYKFRe0yXryfrkqWK...
pep@pep.com	✉	Jun 1, 2024	Jun 1, 2024	7RcZLR153rQwSsGnrr8CgPAJ...
pol@pol.1com	✉	Jun 1, 2024	Jun 1, 2024	NYb8Slr9irRi9Fdppk3IIA2CbK...
eduardo@gmail.com	✉	May 31, 2024	Jun 9, 2024	9BB52Zcde0VGRpAZdcOX3sy...

Autenticació d'Usuaris amb Firebase: Utilitzem Firebase per gestionar l'autenticació dels usuaris. Això ens permet registrar els usuaris i autenticar-los de manera segura al nostre sistema.

The screenshot shows the Firebase Firestore interface. On the left, there's a navigation bar with icons for home, users, and a specific document ID 'FvzWdyYypyT6HGFBQhb21'. The main area is divided into three columns. The first column shows a list of documents under the 'users' collection, with one document expanded to show its contents. The second column shows the fields and values for the selected document. The third column shows the detailed structure of the 'items' field, which contains arrays of objects for nest-ball, poke-ball, and repeat-ball. It also shows the 'money' field with a value of 50700, the 'nombre' field with the value 'XAVIER', and the 'pokemons' field, which contains a 'Butterfree' entry and a 'Caterpie' entry with a URL for its sprite.

Emmagatzematge de Dades amb Firestore: Firestore és la base de dades que utilitzem per desar informació. Emmagatzemem dades com ara la quantitat de monedes que té cada usuari i els Pokémons que han capturat.

Realtime Database i Firestore: La funcionalitat en temps real de Firestore ens permet actualitzar automàticament les dades en temps real quan canvien. Per exemple, si un usuari capture un nou Pokémon, aquesta informació s'actualitza automàticament a la seva entrada a la col·lecció "users".

Estructura de Dades a Firestore: A dins de la col·lecció "users", cada usuari té un document propi. Aquest document conté camps com "monedes" i una subcol·lecció per a

Pokémons capturats, on cada Pokémon té les seves pròpies dades com el nom, el nivell, o altres estadístiques relacionades.

Visualització de com funciona la app [link](#)

Visualització firebase [link](#)