Projeto - Pet Shop

Mockup semi-funcional

SCC0219 - Introdução ao Desenvolvimento Web - 1o Semestre 2020

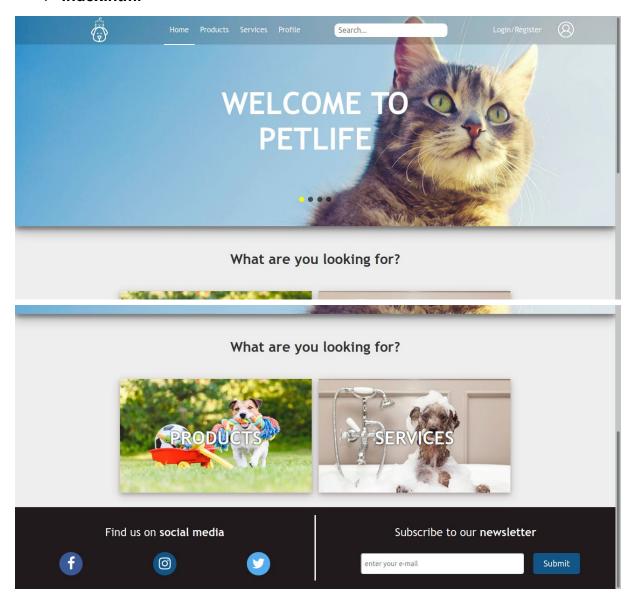
Docente: Prof. Dr. Dilvan de Abreu Moreira

Estagiária PAE: Mariany Morais Silva

Integrantes do grupo:
Bruno dos Santos, 10786170
Paulo Henrique da Silva 10734515
Vitor Santana Cordeiro, 10734345

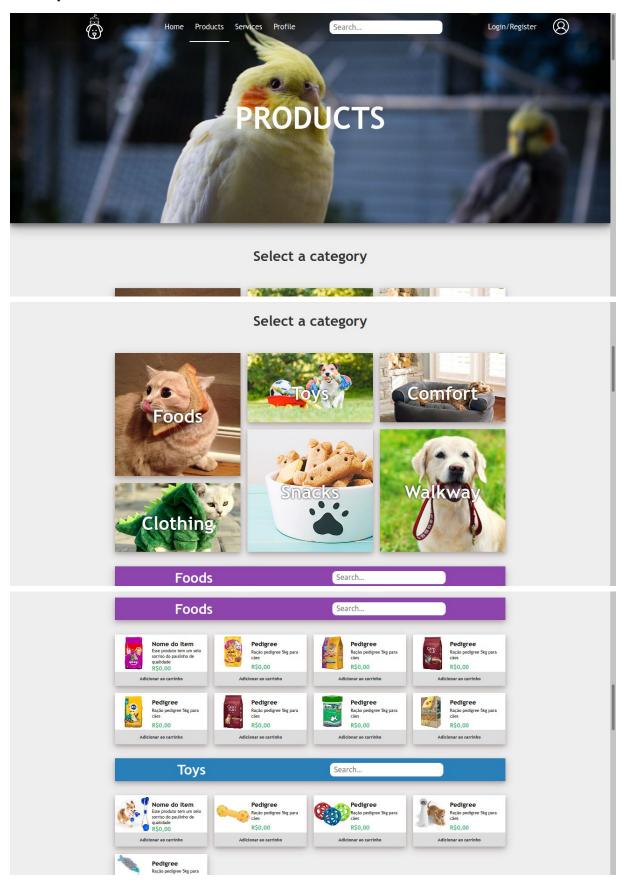
Arquivos entregues

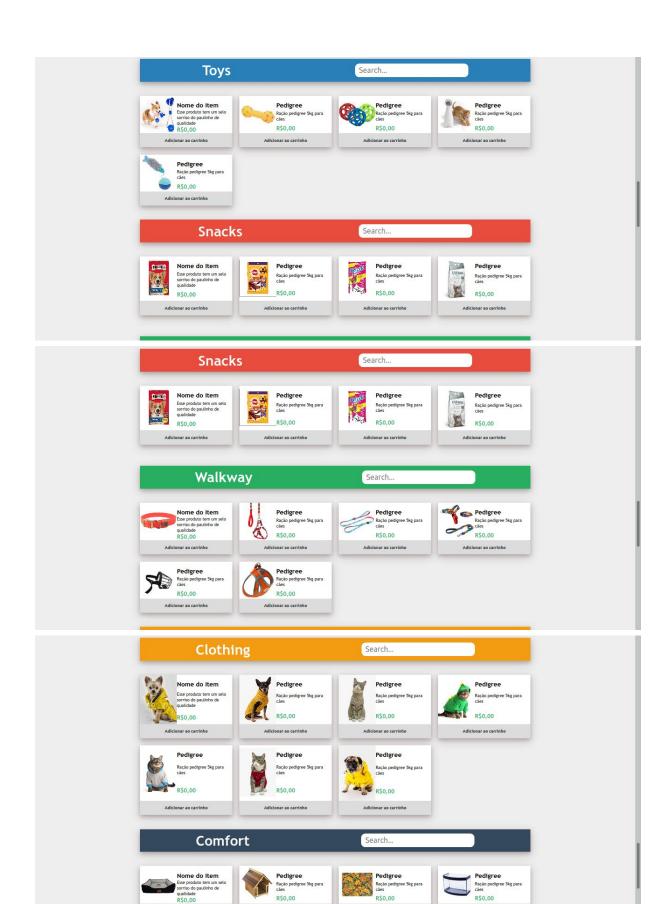
♦ index.html



Corresponde à nossa homepage. Daqui, o usuário poderá seguir para a seção de produtos, serviços ou perfil (a partir do header). Além disso, a página disponibiliza para o cliente, de maneira simples, duas rotas para serem seguidas: reservar serviços ou comprar produtos. O footer traz uma seção que aponta para nossas redes sociais (que, na verdade, só apontam para a "homepage" de cada uma delas) e também traz uma *call-to-action* para que o cliente se inscreva em nossa *newsletter* (como não poderia faltar em qualquer bom negócio).

♦ products.html



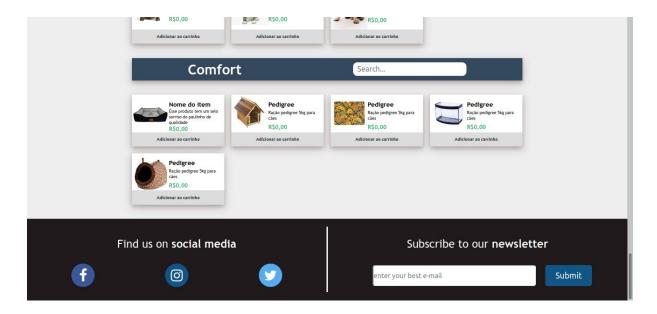


Adicionar ao carrinho

Adicionar ao carrinho

Adicionar ao carrinho

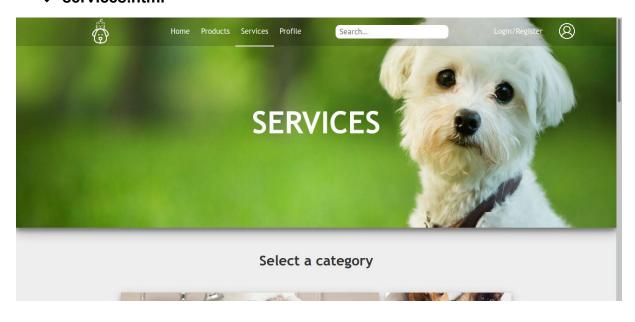
Adicionar ao carrinho

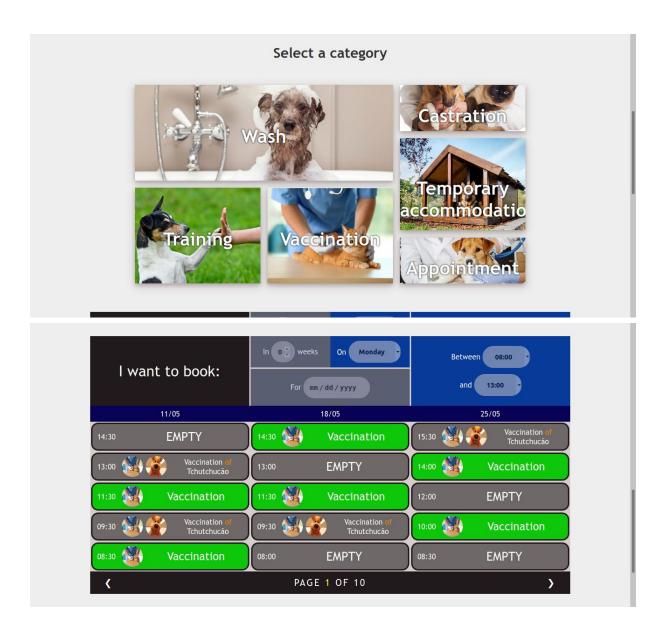


Página em que o cliente poderá escolher produtos para adicionar ao carrinho. Para facilitar sua vida, ele poderá escolher pesquisar em categorias específicas. Após escolher uma, sua correspondente subseção (que contém o nome da categoria, uma barra de pesquisa por nome e os produtos disponíveis) será mostrada.

Note que, nesta mockup, colocamos todas as possibilidades de subseções: fizemos isso para que já se possa visualizar com será o design final de cada uma, mas no projeto final apenas uma delas aparecerá por vez (isso foi um padrão utilizado neste projeto, então não se assuste caso volte a ver algo do tipo).

♦ services.html

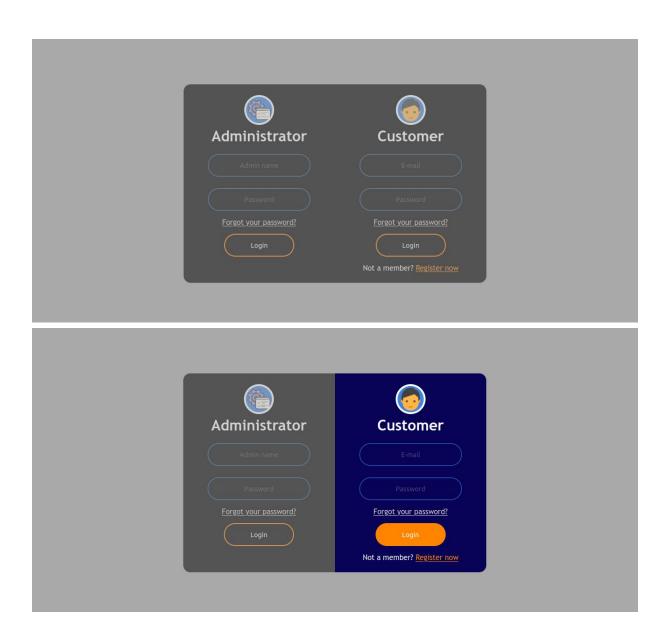




Página em que o cliente poderá agendar serviços. Seguindo o mesmo estilo da seção de produtos, aqui o cliente deverá escolher uma categoria de serviço para que o calendário seja mostrado. Por conta disso, o calendário só estará considerando um tipo de serviço por vez ao mostrar os horários.

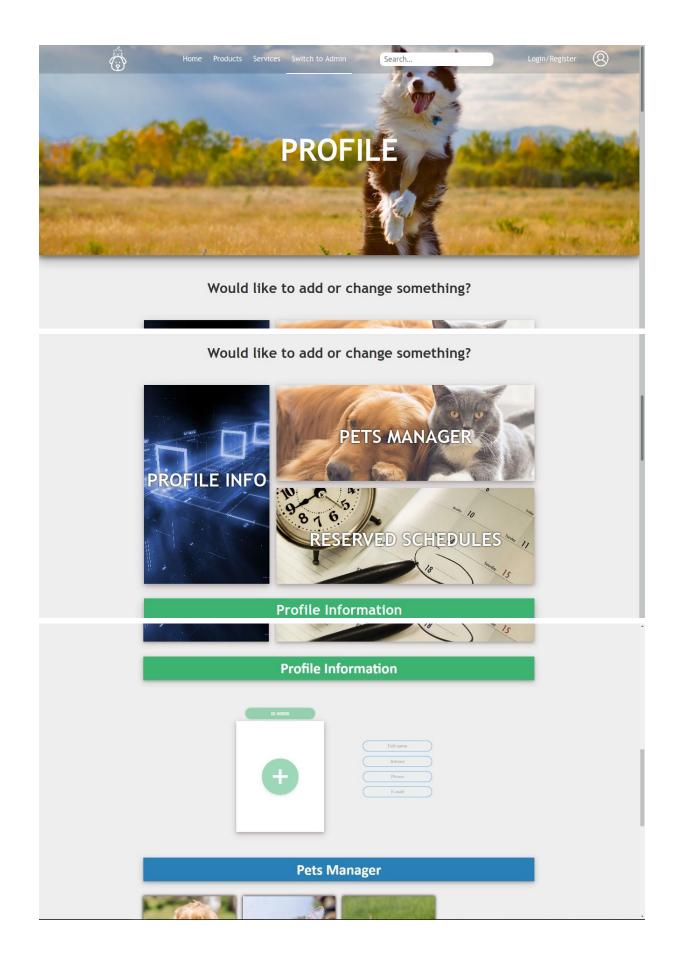
Após aberto o calendário, o cliente poderá escolher se deseja filtrar os *slots* por semana (contando a partir da atual), dia da semana, dia específico e/ou por faixa de horário. No exemplo da mockup, o cliente fez uma busca por slots disponíveis para vacinação entre 08:00 e 13:00 nas segundas-feiras (o que leva a busca a retornar muitas páginas de resultado). As outras opções estão em cinza exatamente por não terem sido escolhidas.

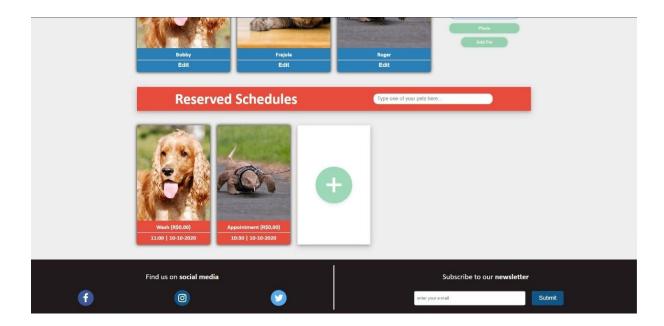
♦ login.html



Corresponde à uma popup que será mostrada na tela toda vez que o usuário quiser ou tiver que fazer login. Como não conseguimos fazer popups sem Javascript, a colocamos em uma página separada (que pode ser acessada ao se clicar em "Login/Register" na NavBar).

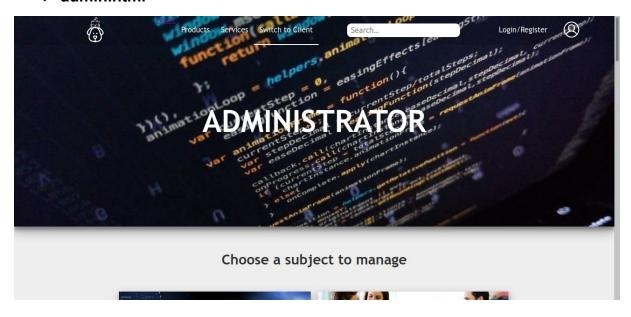
profile.html

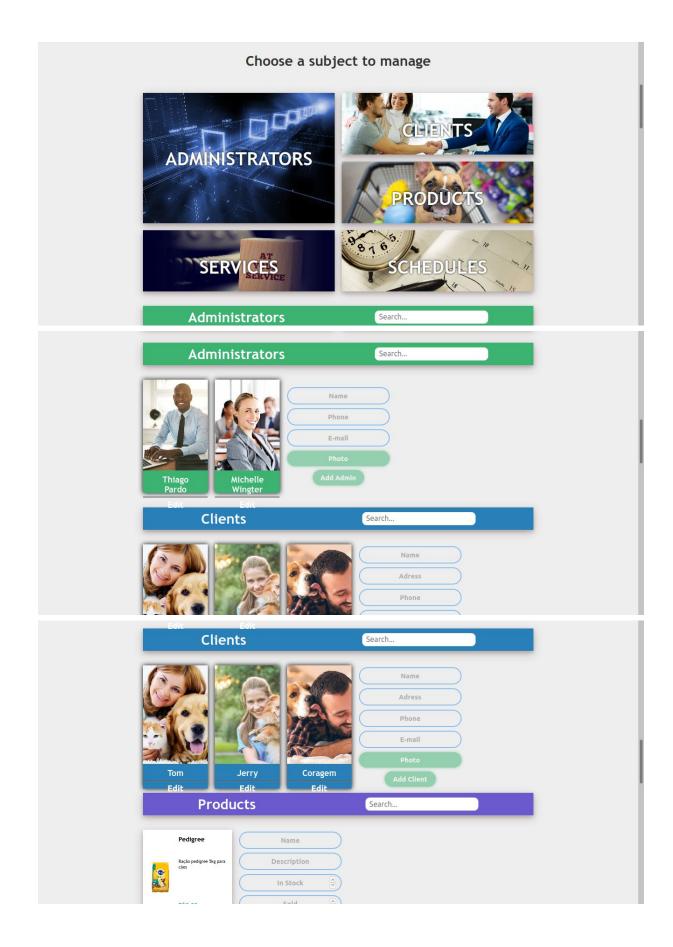


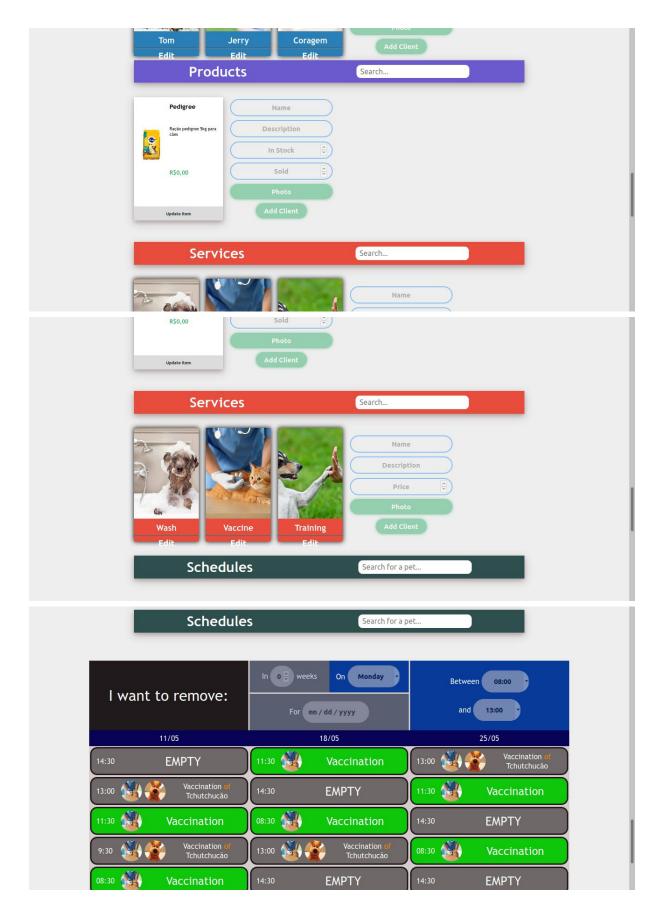


Página que permite ao cliente administrar seu perfil, seus pets e pesquisar por serviços reservados para cada um deles. A aba "Switch to Admin" na NavBar não estará presente na versão final do site.

♦ admin.html







Página destinada aos administradores do sistema. Aqui eles podem registrar e atualizar administradores, clientes, produtos e serviços, além de poderem remover

slots reservados pelos clientes, caso necessário.

Projeto do site final

1. Funcionalidades

O sistema deverá:

- Ter um carrinho, que guardará os itens (produtos/serviços) que estão sendo pegos pelo cliente. O carrinho só será limpo se o cliente finalizar o pagamento ou se ele mesmo o fizer deliberadamente.
- Aceitar apenas pagamentos em cartão de crédito.
- Mostrar o popup de login (login.html) toda vez que o usuário fizer alguma ação que necessite de login para ser concluída (como fazer o pagamento de um carrinho, por exemplo).
- Permitir que o usuário utilize o calendário (services.html) para reservar um serviço para um de seus pets.
- Permitir que o administrador (admin.html) preencha slots vazios com novos serviços.
- Permitir que o administrador (admin.html) mude a quantidade em estoque de um produto.
- Permitir que o administrador (admin.html) faça as operações básicas de um CRUD (Create, Read, Update, Delete) nas instâncias atuais de administradores, customers, produtos e serviços.
- Ter uma tela em que os administradores poderão ter um overview de todos os produtos e serviços vendidos, além do ganho total de cada uma dessas categorias.
- Permitir que o cliente faça as operações básicas de um CRUD nas instâncias atuais de pets que estão associados a ele.

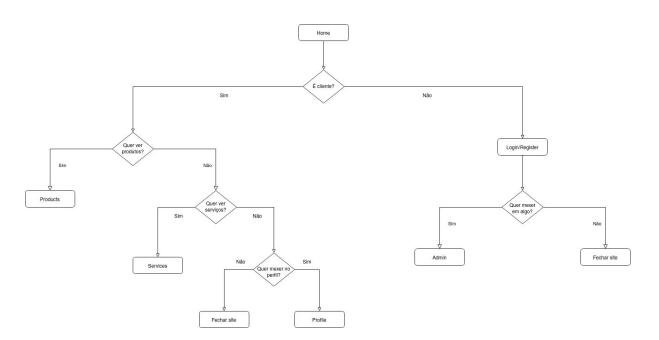
2. Informações

Em nosso banco de dados, guardaremos as seguintes estruturas:

- Administrador: <u>CPF</u>, nome, foto de perfil, número de telefone e e-mail.
- Cliente: <u>CPF</u>, nome, foto de perfil, endereço, número de telefone e e-mail.
- Pet: id, nome, dono (um Cliente), foto, raça e idade.

- Produto: <u>id</u>, nome, categoria, foto, descrição, preço, quantidade em estoque, quantidade vendida.
- Produtos Comprados: <u>id</u>, data, horário, produto (um Produto), quantidade e cliente (um Cliente).
- Serviço: <u>id</u>, nome, categoria, foto, descrição, tempo de duração e preço.
- Serviços Marcados: <u>id</u>, data, horário, serviço (um Serviço), cliente (um Cliente) e pet a ser tratado (um Pet).
- Cartão de crédito: dono (um Cliente), <u>número</u>, bandeira, banco, código de segurança e data de vencimento.

3. Navegação



- A qualquer momento o cliente pode sair do site
- A qualquer momento o cliente poderá logar ao clicar em "Login/Register"
- Este diagrama não cobre o caso em que o cliente deverá se registrar
- O cliente poderá continuar normalmente (e até adicionar itens ao carrinho) mesmo sem estar logado, mas antes de concluir qualquer ação que necessite de login o popup do mesmo aparecerá (e não poderá ser fechado até que o usuário logue).