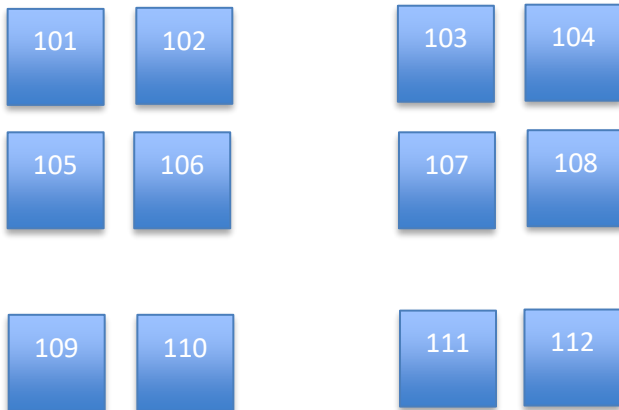


Matrices de Objetos

Una pequeña plaza de mercado quiere llevar control de sus puestos comerciales, los cuales están distribuidos de la siguiente forma.



Se espera que en cada puesto se pueda registrar el encargado o dueño, el nombre del negocio y además se puede llevar control de los productos que tienen registrados a manera de inventario.

Al momento de registrar la ocupación de uno de los puestos, se asignará una contraseña, esta será necesaria para poder acceder al local y administrar el inventario, los datos del propietario/encargado. Sin embargo, al intentar registrar la ocupación se verá otra información del local, como valor de arrendamiento y número del puesto.

Todo puesto que se encuentre disponible para arrendamiento será visualizado de color blanco, mientras que aquellos que se encuentran ocupados serán visibles de color azul.

Se espera que, al abrir el sistema, se dibujen los puestos según la gráfica señalada arriba.

Una vez se ha hecho el registro de uno de los locales, se podrá acceder a este indicando la contraseña registrada al principio, se visualizará toda la información del local (incluyendo la de su encargado) y le permitirá realizar la gestión del inventario de productos (incluyendo un listado visible de estos)

En cualquier momento se puede desocupar un puesto y quedar nuevamente disponible para arrendamiento, siempre que no tenga productos registrados en su inventario y se verifique con la contraseña del puesto para removerlo del sistema.

Nota: La aplicación no necesita contar con diferentes usuarios, se asume que todas las funcionalidades se ejecutan desde quien corre la aplicación, siempre que se ejecuten bajo las restricciones que hayan sido mencionadas. Construya un modelado adecuado que le permita



Matrices de Objetos

entender y construir mejor la solución. Uso de una persistencia de datos, buenas prácticas en la construcción del código y demás elementos vistos en cursos anteriores deben verse reflejados en la construcción del ejercicio.