INPUT\_JSON = 1, //所有操作中出现的JSON格式或者内容错误

BOARD\_NOT\_EXIST =2, //牌桌已经不存在

PLSYER\_NOT\_LIST =3, //玩家没有处于该牌桌的玩家队列中

BOARD\_NOT\_VALID\_PLAYER =4, //牌桌上没有玩家

MONEY\_NOT\_ENOUGH =5, //玩家的U币数量不足

HAS\_NOT\_PLAYER = 6, //聊天时玩家不存在

MAX\_SEAT\_LIMIT = 7, //牌桌座位号错误

MAX\_PLAYER\_LIMIT = 8, //该牌桌人数已经达到上限

NOT\_SIT\_DOWN = 9, //准备（ready）错误

HAVE\_SIT\_DOWN = 10, // 玩家已经处于坐下状态

SEAT\_OCCUPIED = 11, //座位非空

UNUSED\_SEAT = 12, //要围观的座位上没有人

GAME\_NOT\_END = 13, // 牌局没有结束

HAVE\_BEEN\_READY = 14, //已经是准备（ready）状态

NOT\_ACTOR = 15, // 不是该玩家行动

NOT\_FIRST\_ACTOR = 16, // 不是牌局开始后的第一个行动者

CALLROB\_NOT\_CORRECT = 17, //叫档数错误

NOT\_CREATOR = 18, //不是该牌桌的创建者

CARD\_BEYOND\_SCOPE = 19, //出的牌不是自己的手牌

BOMB\_LIMIT = 20, //出炸弹限制

CHECK\_BAODAO = 21, //报道牌错误

DISSOLUTION = 22, //桌子正在解散当中

OTHER\_ERROR = 23,//其它未定错误