

MÒDUL FORMATIU: M6	Exercicis	
UF3 Esdeveniments. Manegament de formularis. Model d'objectes del document.	GRUP	2on DAW
Pt1 de la UF3		
NOM I COGNOMS:		21/01/2025

Professors: Susana Àvila i Victor Pastor

Pràctica UF3 (30%) - 1ª part

Us heu de ficar junts els membres del grup UPC.

Ja sabeu que només es pot fer servir l'ordinador de classe. No podeu connectar-vos a internet per cap mitjà. Sí que podeu parlar, preguntar, fer servir els exercicis fets a classe,...

Com que ja heu contactat amb els alumnes de la universitat, ja sabeu de què val el projecte que heu de fer. Anem a fer un petit intent de creació de la web.

(0,5 punts) Qui som?

- Heu de crear una component que mostri una descripció sobre què consisteix aquest projecte, quin joc us ha tocat fer, regles d'aquest joc, qui formeu part d'aquest projecte (imatge i breu descripció de cada membre de l'equip)*, i tot allò que hi vulgueu afegir.
- Cal també que apareguin les imatges **quiSom.jpg**, **logoProven.png**, **logoUpc.png**
- Aquesta component ha de tenir **algun estil únic** i propi que no coincideixi amb cap altre component. Per exemple, un color de fons i un tipus de lletra més gran que la resta.

*Feu servir, si no teniu imatges, els avatars **avatar1.jpg** i **avatar2.jpg**.

(0,5 punts) Creeu un servei que contingui un array amb 100 usuaris de tipus **User**. Els 100 usuaris els haureu de crear mitjançant un bucle i respectaran les descripcions que hi trobaràs al següent apartat. Tingueu en compte que el nom d'usuari i el correu han de ser únics per cada usuari. Respecte del camp rol tots menys 2 usuaris tindran com a valor «client», els 2 usuaris especials tindran com a valor, en aquest camp, «admin».

(0,5 punts) Aquesta classe **User** cal crear-la a part, i contindrà els atributs nom d'usuari, correu electrònic, data de naixement, aficions i rol, a més d'un constructor i els accessors (gets i sets) necessaris.

(1,5 punts) Registre: component que deixa enregistrar-se al vostre projecte. Els camps necessaris per fer el registre són:

- **Nom d'usuari:** camp obligatori de tipus text, ha de contenir lletres i números, mínim de 6 caràcters i un màxim de 10.
- **Repetir nom d'usuari:** camp obligatori i ha de coincidir amb el de nom d'usuari.
- **Correu electrònic:** validareu que sigui un de vàlid, camp obligatori.
- **Data de naixement:** camp obligatori, que sigui una data correcta, que no sigui del futur ni menor a 18 anys. Caldrà calcular l'edat de l'usuari, si és menor de 18 també caldrà tenir-ho en compte com a no vàlid.

- *Quins tipus de joc t'hi agraden?* Camps de tipus checkbox creats de manera dinàmica a partir d'un array emmagatzemat dins de l'arxiu typescript de la component. Aquest array ha de contenir els valors: jocs de combat, jocs d'esports, jocs de rol i jocs de guerra. És camp obligatori i cal escollir 1 o més tipus de joc.

- *Sexe:* camp select creat de manera dinàmica a partir d'un array emmagatzemat dins de l'arxiu typescript de la component. Aquest array ha de contenir els valors: Home, Dona, Altres. És camp obligatori.

Aquest formulari de registre ha de ser de **tipus reactiu**.

Es validaran tots els camps i caldrà donar resposta a tots els possibles errors que s'hi puguin produir mitjançant missatges concrets de l'error produït.

Si falla la validació d'algun camp, no es deixa avançar (botó de registre del formulari deshabilitat).

Si tot és correcte, s'habilita el boto de registre i es crea un usuari fent servir la classe, **User**, creada prèviament. El rol **SEMPRE** contindrà el valor de «client».

(0,5 punts) Heu de fer servir al formulari anterior 2 directives, una de les quals han de ser originals vostres.

(0,5 punts) Si la validació és positiva de tots els camps, a sota del formulari ha d'aparèixer un missatge de salutació indicant el nom del nou usuari i el seu correu electrònic. El nom d'usuari es ficarà tot en minúscules fent servir una pipe. El seu correu electrònic es ficarà tot en majúscules fent servir una pipe.

(0,5 punts) A més del missatge, s'enviarà l'usuari al servei creat abans, i s'intentarà introduir a l'array d'usuaris prèviament creat. No es ficarà a dins de l'array si es comprovés que aquest nom d'usuari i correu electrònic ja estan donats d'alta. En aquest cas, la component rebrà un missatge al respecte que hi apareixerà a sota del formulari.

(0,5 punts) **Menú:** component que ha de contenir **totes** les rutes a les diferents components fent servir el routing d'Angular.

Tingues en compte que encara no saps totes les opcions del menú.

PER AVUI I PER A DEMÀ CALDRÀ

(0,5 punts) Documentació interna (10 «llocs» al vostre codi on es doni fe d'aquest tipus de documentació) i per blocs (de com a mínim 6 «llocs» al vostre codi)

(0,5 punts) Estructura correcta en carpetes tal i com hem fet a classe

(1 punt) Organització del codi (refactorització) i que estigui fet tot el que s'hi demana.