



Zadání bakalářské práce

Název: Systém pro sportovní kluby - orientační běh
Student: Lukáš Paukert
Vedoucí: Ing. Filip Glazar
Studijní program: Informatika
Obor / specializace: Webové a softwarové inženýrství, zaměření Webové inženýrství
Katedra: Katedra softwarového inženýrství
Platnost zadání:

Pokyny pro vypracování

Cílem práce je navrhnout a implementovat webovou aplikaci, která bude sloužit sportovním klubům, a to především těm, které se věnují orientačnímu běhu. V aplikaci bude možné spravovat jednotlivé uživatele, jakými jsou například členové klubu, či trenéři. Systém zároveň musí umět evidovat jednotlivé závody a umožnit registraci ke konkrétním událostem. Systém bude integrovat data z informačního systému Českého svazu orientačních sportů ORIS.

Při realizaci postupujte dle následujících kroků:

- 1) Analyzujte existující řešení
- 2) Specifikujte funkční a nefunkční požadavky
- 3) Na základě předchozího bodu zvolte vhodné technologie
- 4) Navrhněte a implementujte prototyp aplikace
- 5) Prototyp podrobte uživatelskému testování
- 6) Na základě výsledku z testování navrhněte potřebné úpravy systému, pokud z testování nějaké vzešly
- 7) Aplikaci připravte pro nasazení a diskutujte další práci na projektu