



## Zadání bakalářské práce

<b>Název:</b>	Systém pro sportovní kluby
<b>Student:</b>	Lukáš Paukert
<b>Vedoucí:</b>	Ing. Filip Glazar
<b>Studijní program:</b>	Informatika
<b>Obor / specializace:</b>	Webové a softwarové inženýrství, zaměření Webové inženýrství
<b>Katedra:</b>	Katedra softwarového inženýrství
<b>Platnost zadání:</b>	do konce letního semestru 2022/2023

### Pokyny pro vypracování

Cílem práce je navrhnout a implementovat webovou aplikaci, která bude sloužit sportovním klubům, a to především těm, které se věnují orientačnímu běhu. V aplikaci bude možné spravovat jednotlivé uživatele, jakými jsou například členové klubu či trenéři. Systém zároveň musí umět evidovat jednotlivé závody a umožnit registraci ke konkrétním událostem. Systém bude integrovat data z informačního systému Českého svazu orientačních sportů ORIS.

Při realizaci postupujte dle následujících kroků:

- 1) Analyzujte existující řešení
- 2) Specifikujte funkční a nefunkční požadavky
- 3) Na základě předchozího bodu zvolte vhodné technologie
- 4) Navrhněte a implementujte prototyp aplikace
- 5) Prototyp podrobte uživatelskému testování
- 6) Na základě výsledku z testování navrhněte potřebné úpravy systému, pokud z testování nějaké vzešly
- 7) Aplikaci připravte pro nasazení a diskutujte další práci na projektu