



Zadání bakalářské práce

Název:	Systém pro sportovní kluby
Student:	Lukáš Paukert
Vedoucí:	Ing. Filip Glazar
Studijní program:	Informatika
Obor / specializace:	Webové a softwarové inženýrství, zaměření Webové inženýrství
Katedra:	Katedra softwarového inženýrství
Platnost zadání:	do konce letního semestru 2022/2023

Pokyny pro vypracování

Cílem práce je navrhnout a implementovat webovou aplikaci, která bude sloužit sportovním klubům, a to především těm, které se věnují orientačnímu běhu. V aplikaci bude možné spravovat jednotlivé uživatele, jakými jsou například členové klubu či trenéři. Systém zároveň musí umět evidovat jednotlivé závody a umožnit registraci ke konkrétním událostem. Systém bude integrovat data z informačního systému Českého svazu orientačních sportů ORIS.

Při realizaci postupujte dle následujících kroků:

- 1) Analyzujte existující řešení
- 2) Specifikujte funkční a nefunkční požadavky
- 3) Na základě předchozího bodu zvolte vhodné technologie
- 4) Navrhněte a implementujte prototyp aplikace
- 5) Prototyp podrobte uživatelskému testování
- 6) Na základě výsledku z testování navrhněte potřebné úpravy systému, pokud z testování nějaké vzešly
- 7) Aplikaci připravte pro nasazení a diskutujte další práci na projektu