Instalacion, Configuracion y Documentacion de Spark

Univ. Sergio Alejandro Paucara Saca

12 de diciembre de 2022

Índice

1.	Inst	alacion Spark
	1.1.	Actualizacion paquetes Linux - Ubuntu
	1.2.	Instalación Java Runtime
	1.3.	Descargar e Instalacion de Apache Spark
		1.3.1. Configuracion Variables de Entorno - Spark
	1.4.	Iniciar a standalone master server
	1.5.	Iniciar Spark Worker Process
	1.6.	Usar Spark desde la terminal
		1.6.1. Scala para Spark
		1.6.2. Python para Spark
2. A	Apa	ache Spark - Documentacion Codigo
	2.1.	Sesiones
		2.1.1. Codigo Refactorizado
	2.2.	Streaming
		2.2.1. Codigo Refactorizado
	2.3.	
		2.3.1. Codigo Refactorizado

Índice de cuadros

1. Instalacion Spark

En una máquina virtual realice la configuración de apache spark, puede guiarse en cualquier tutorial o el proporcionado por el docente. url: https://computingforgeeks.com/how-to-install-apache-spark-on-ubuntu-debian/Con el shell podra ejecutar scala por defecto
Instale Python para spark

1.1. Actualización paquetes Linux - Ubuntu

Previo a la instalacion de Spark, se tiene que tener instalado el sistema operativo Ubuntu con preferencia en la version 22.04.1 de 64 bits. La instalacion puede ser en una maquina virtual.

Ingresar a la terminal del sistema operativo Ubuntu 22.04.1, logearse como usuario root con la siguiente linea de comando:

```
$ sudo su
```

Nos pedira la contraseña con la cual configuramos el sistema operativo. Luego debemos actualizar todo los paquetes del sistema con la siguiente linea de comando:

```
$ sudo apt update && sudo apt -y full-upgrade
```

La actualización demorara unos minutos.

1.2. Instalación Java Runtime

Como Apache Spark requiere Java, es necesario realizar la instalación del programa., para ello se tiene que seguir las siguientes lineas de comando en la terminal de Ubuntu:

```
$ sudo apt update
$ java -version
$ sudo apt install default-jre
$ java -version
```

Abrimos el archivo bashrc agreamos la siguiente linea al final del archivo y guardamos.

```
$ nano ~/.bashrc
export JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-11openjdk-amd64/"
```

```
root@sergio-Virtual: /home/sergio
 GNU nano 6.2
                                     /root/.bashrc
# See /usr/share/doc/bash-doc/examples in the bash-doc package.
if [ -f ~/.bash aliases ]; then
    . ~/.bash_aliases
#fi
#export JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/openjdk-11/"
export JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/"
  Help
                Write Out ^W Where Is
                                                         Execute
                                                                       Location
                                                         Justify
   Exit
                Read File
                                           Paste
                                                                       Go To Line
```

Finalmente para activar los cambios, ejecutamos la siguiente linea:

```
$ source ~/.bashrc
```

```
root@sergio-Virtual:/home/sergio Q = - □ ×

openjdk version "11.0.17" 2022-10-18

OpenJDK Runtime Environment (build 11.0.17+8-post-Ubuntu-1ubuntu222.04)

OpenJDK 64-Bit Server VM (build 11.0.17+8-post-Ubuntu-1ubuntu222.04, mixed mod e, sharing)

root@sergio-Virtual:/home/sergio#
```

1.3. Descargar e Instalacion de Apache Spark

Descargamos la ultima version de Apache Spark - 3.3.1, con el comando wget:

```
$ wget https://dlcdn.apache.org/spark/spark-3.3.1/spark-3.2.1-bin-hadoop3.tgz
```

Descomprimimos el archivo tar que descargamos:

```
$ tar xvf spark-3.3.1-bin-hadoop3.tgz
```

Después de descomprimir el archivo se nos creara una carpeta la cual la tenemos que mover al directorio /opt/

```
$ sudo mv spark-3.3.1-bin-hadoop3/ /opt/spark
```

1.3.1. Configuracion Variables de Entorno - Spark

Listo lo tenemos ya instalado, ahora se tiene que configurar el entorno de las variables de Spark, abrimos bashrc

```
$ nano ~/.bashrc
```

Y al final del archivo agregamos las siguientes lineas:

```
export SPARK_HOME=/opt/spark
export PATH=$PATH:$SPARK_HOME/bin:$SPARK_HOME/sbin
```

```
root@sergio-Virtual: /home/sergio
                                                             Q
 GNU nano 6.2
                                     /root/.bashrc
# See /usr/share/doc/bash-doc/examples in the bash-doc package.
if [ -f ~/.bash aliases ]; then
    . ~/.bash_aliases
# enable programmable completion features (you don't need to enable
     . /etc/bash completion
#fi
#export JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/openjdk-11/"
export JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/"
export SPARK_HOME=/opt/spark
export PATH=$PATH:$SPARK_HOME/bin:$SPARK_HOME/sbin
             ^O Write Out ^W Where Is
                                        ^K Cut
                                                        Execute
                                                                     Location
  Help
                Read File ^\
                                          Paste
   Exit
                             Replace
                                                        Justify
                                                                     Go To Line
```

Finalmente para activar los cambios, ejecutamos la siguiente linea:

```
$ source ~/.bashrc
```

Y ya tenemos instalado Apache Spark para Scala y Python

1.4. Iniciar a standalone master server

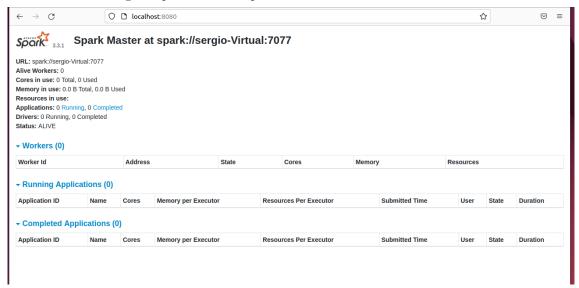
Para iniciar es necesario poner la siguiente linea de comando:

```
$ start-master.sh
```

```
root@sergio-Virtual:/home/sergio Q = - □ ×

root@sergio-Virtual:/home/sergio# start-master.sh
starting org.apache.spark.deploy.master.Master, logging to /opt/spark/logs/spark-root-org.apache.spark.deploy.master.Master-1-sergio-Virtual.out
root@sergio-Virtual:/home/sergio#
```

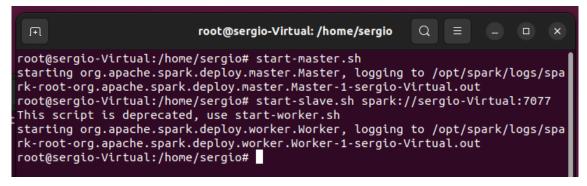
Y si entramos desde un navegador para ver su UI podemos ver:



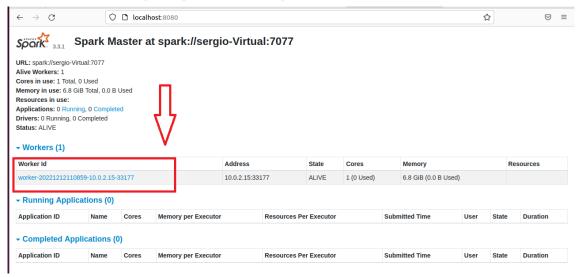
1.5. Iniciar Spark Worker Process

El comando para arracar los esclavos nos ayuda a iniciar Spark Worker Process, en este caso my URL de Spark es spark://sergio-Virtual:7077

\$ start-slave.sh spark://sergio-Virtual:7077



Podemos observar en la UI de Spark, que se inicio un Spark Worker Process



1.6. Usar Spark desde la terminal

1.6.1. Scala para Spark

Por defecto spark-shell iniciara Spark con Scala, con la linea de comando.

\$ spark-shell

Terminal:

```
root@sergio-Virtual: /home/sergio
root@sergio-Virtual:/home/sergio# spark-shell
22/12/12 11:16:15 WARN Utils: Your hostname, sergio-Virtual resolves to a loopback add
ress: 127.0.1.1; using 10.0.2.15 instead (on interface enp0s3)
22/12/12 11:16:15 WARN Utils: Set SPARK_LOCAL_IP if you need to bind to another addres
Setting default log level to "WARN".
To adjust logging level use sc.setLogLevel(newLevel). For SparkR, use setLogLevel(newL
evel).
22/12/12 11:16:27 WARN NativeCodeLoader: Unable to load native-hadoop library for your
 platform... using builtin-java classes where applicable
Spark context Web UI available at http://10.0.2.15:4040
Spark context available as 'sc' (master = local[*], app id = local-1670858189962).
Spark session available as 'spark'.
Welcome to
Using Scala version 2.12.15 (OpenJDK 64-Bit Server VM, Java 11.0.17)
Type in expressions to have them evaluated.
Type :help for more information.
scala>
```

1.6.2. Python para Spark

Para utilizar Python para Spark tenemos que poner la siguiente linea:

\$ pyspark

Terminal:

2. Apache Spark - Documentacion Codigo

Realice el siguiente código, documente su funcionamiento en apache spark

2.1. Sesiones

```
val spark: SparkSession = SparkSession.builder()
    .master("local[*]")
    .appName("simple-app")
    .getOrCreate()

val dataSet: Dataset[String] = spark.read.textFile("textfile.csv")
val df: DataFrame = dataSet.toDF()
```

Previo a ejecutar el codigo se tiene que hacer una reactorización ya que falta importar algunas librerias y tambien es necesario crear un archivo csv.

2.1.1. Codigo Refactorizado

Se debe importar las siguientes librerias.

```
import org.apache.spark.sql.SparkSession
import org.apache.spark.sql.Dataset
import org.apache.spark.sql.DataFrame
```

La siguiente linea nos ayuda a crear una sesion en Scala con Spark

```
val spark: SparkSession = SparkSession.builder()
   .master("local[*]")
   .appName("simple-app")
   .getOrCreate()
```

Para la letura de un DataSet en formato de CSV.

```
val dataSet: Dataset[String] = spark.read.textFile("textfile.csv")
```

Para convertir el DataSet que leimos en formato CSV a un DataFrame.

```
val df: DataFrame = dataSet.toDF()
df.show()
```

2.2. Streaming

```
val streamingContext: StreamingContext = new StreamingContext(sparkContext, Seconds(20))
val lines: ReceiverInputDStream[String] = streamingContext.socketTextStream("localhost",

9999)
```

2.2.1. Codigo Refactorizado

Se debe importar las siguientes librerias.

```
import org.apache.spark.streaming.Seconds
import org.apache.spark.streaming.StreamingContext
import org.apache.spark.streaming.dstream.ReceiverInputDStream
```

Instanciamos un objeto StreamingContext usando un SparkContext existente con un intervalo de 20 segundos.

```
val streamingContext: StreamingContext = new StreamingContext(sc, Seconds(20))
```

Del objeto **streamingContext** la funcion **socketTextStream** recibe dos parametros datos de un socket en el host y el puerto, para luego crear una conexion TCP.

```
val lines: ReceiverInputDStream[String] = streamingContext.socketTextStream("localhost",

→ 9999)
```

2.3. RDD

```
val cadenas = Array("Docentes", "inteligenciaArtificial", "quefinal")
val cadenasRDD = sc.parallelize(cadenas)
cadenasRDD.collect()
file.collect()
val filtro = cadenasRDD.filter(line => line.contains("quefinal"))
val fileNotFound = sc.textFile("/7añljdlsjd/alkls/", 6)
fileNotFound.collect()
```

2.3.1. Codigo Refactorizado

Se debe importar las siguientes librerias.

```
import org.apache.spark.streaming.Seconds
import org.apache.spark.streaming.StreamingContext
import org.apache.spark.streaming.dstream.ReceiverInputDStream
```

Instanciamos un objeto StreamingContext usando un SparkContext existente con un intervalo de 20 segundos.

```
val streamingContext: StreamingContext = new StreamingContext(sc, Seconds(20))
```

Del objeto **streamingContext** la funcion **socketTextStream** recibe dos parametros datos de un socket en el host y el puerto, para luego crear una conexion TCP.