

Zápis zo stretnutia č. 2

Tím č. 16

Dátum a čas stretnutia: 30.9.2015, 17:00

Miesto stretnutia: FIIT STU, 1.27

Prítomní: Erik Bujna, Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Martin Petráš, Ondrej Vlček

Zapisovateľ: Lenka Kutlíková

Téma stretnutia:

Dohoda o organizácii stretnutí, oboznámenie sa s cieľmi na zimný semester

Opis stretnutia:

1. Na začiatku stretnutia nás vedúci oboznámil s termínom príchodu hardvéru potrebného k našemu projektu. Odporučil nám nástroje na manažment v tíme: Jira (Confluence), Redmine, GitHub.
2. Dohodli sme sa na dokumentácii – budeme ju tvoriť v LaTeXu a bude písaná v angličtine.
3. Oboznámili sme vedúceho s úlohami, ktoré sa nám od minulého týždňa podarilo splniť: začali sme vytvárať webovú stránku, vytvorili sme plagát.
4. Stretli sme sa s tímom 4, keďže s nimi budeme spolupracovať.
5. Určili sme si termín začiatku implementácie – 5. týždeň.
6. Určili sme si ciele na zimný a letný semester. V zimnom semestri by sme mali rozbehať záznam z kinectu a rozbehať modul pre stereo zobrazenie – oculus. V letnom semestri musíme integrovať (GUI) a implementovať protokol spolu s tímom č.4.
7. Určili sme si koordinátora GitHubu – Erik Bujna. Na odporúčanie vedúceho tímu sme si zvolili jednotného Git klienta – Source tree.

Rozdelenie úloh:

Číslo úlohy	Popis úlohy	Vypracuje
2.1	Rozhodnúť sa o účasti na TP, IIT.src, SCCG	Všetci
2.2	Oboznámiť sa so štandardom C++11	Všetci
2.3	Zvoliť Document Mastra	Všetci
2.4	Vytvoriť web a doplniť obsah (zadanie + členov tímu)	Martin Petráš
2.5	Skompilovať existujúci projekt	Všetci
2.6	Vytvoriť LaTeX template	Lenka Kutlíková

2.7	Pozrieť si introduction k Cmake	Ondrej Vlček
2.8	Pozrieť OpenSceneGraph 3.2.1. + plugin na Oculus rift	Mário Csaplár
2.9	Nájsť multiplatformovú knižnicu pre Kinect	Erik Bujna
2.10	Vybrať a nainštalovať si nástroje pre manažment v tíme	Všetci