

# Retrospektíva šprintu č.3

## Čo sa nám podarilo počas šprintu?

- spustiť šprint v Jire
- doplniť potrebné dokumenty na stránku
- rozbehať a analyzovať projekt
- ohodnotiť úlohy storypointami
- písať opisy a komentáre k úlohám
- vytvorili sme pracovné miesto v laboratóriu a vytvorili remote prístup
- spojizdnili sme knižnicu ku Kinectu

## Čo nešlo podľa našich predstáv?

- pri zaradení úlohy do story sme nepridali storypointy
- počas behu šprintu nebolo možné pridať potrebné storypointy (dokumentácia + 13)
- nevytvárali sme exporty z Jiry po stretnutiach

## Čo môžeme zmeniť a zlepšiť do budúceho šprintu?

- vytvárať v Jire miesto story epic, aby mohol bežať cez viac šprintov
- dať si pozor na kompletnosť údajov pred spustením šprintu
- zautomatizovať proces tvorenia exportov z Jiry