

# Zápis zo stretnutia č. 11

## Tím č. 16

---

**Dátum a čas stretnutia:** 2.12.2015, 18:15

**Miesto stretnutia:** FIIT STU, 1.31, Jobsovo softvérové štúdio

**Prítomní:** Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Martin Petráš, Ondrej Vlček, Erik Bujna

**Zapisovateľ:** Lenka Kutlíková

**Téma stretnutia:**

Finalizácia 4. šprintu, plánovanie 5. šprintu

**Opis stretnutia:**

1. Vyhodnotili sme si úlohy, ktoré sme dokončili za prvé štyri šprinty.
2. Zhodnotili sme ciele ako sa nám podarilo splniť ciele na zimný semester – spojzdnili sme SDK pre Kinect, navrhli sme a čiastočne aj implementovali prototypy pre oculus.
3. Určili sme si úlohy na posledný šprint v semestri – finalizácia dokumentácie, retrospektíva, hodnotenie tímu.

**Rozdelenie úloh:**

Číslo úlohy	Popis úlohy	Vypracuje
11.1	Vytvoríť zápisnicu zo stretnutia	Lenka Kutlíková
11.2	Nahodiť zápisnice na web	Michal Dobai
11.3	Vytvoríť exporty z Jiry a pridať ich na stránku	Lenka Kutlíková, Michal Dobai
11.4	Integrovať dokumentáciu	Mário Csaplár
11.5	Migrácia prototypov do Visual Studio	Martin Petráš