

Zápis zo stretnutia č. 4

Tím č. 16

Dátum a čas stretnutia: 14.10.2015, 17:00

Miesto stretnutia: FIIT STU, 1.31, Jobsovo softvérové štúdio

Prítomní: Erik Bujna, Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Martin Petráš, Ondrej Vlček

Zapisovateľ: Lenka Kutlíková

Téma stretnutia:

Problémy s kompiláciou existujúceho projektu

Opis stretnutia:

1. Na začiatku stretnutia sme si zvolili cieľ prvého šprintu – rozbehať SDK Oculus Riftu.
2. V ďalšej časti stretnutia sme prebrali čo všetko je potrebné pripraviť v laboratóriu v škole – nainštalovať Windows a potrebný softvér, rozbehať existujúci projekt.
3. V poslednej časti stretnutia sme riešili kompilačné problémy, ktoré nastali v existujúcom projekte.

Rozdelenie úloh:

Číslo úlohy	Popis úlohy	Vypracuje
4.1	Kontaktovať tím č.4 s problémami s kompiláciou	Lenka Kutlíková
4.2	Nainštalovať Windows a potrebný softvér na školský PC	Ondrej Vlček
4.3	Rozbehať SDK	?