

# WEB –TP8

## Javascript - Puissance 4

Avec ce TP on vous propose un jeu de puissance 4. Petit rappel, chaque joueur (vert et rouge) place un jeton de sa couleur dans une colonne. Ce jeton descend forcément dans la case libre la plus basse. L'objectif de chacun est d'aligner, le premier, une ligne de 4 jetons de sa couleur, horizontalement, verticalement ou diagonalement.

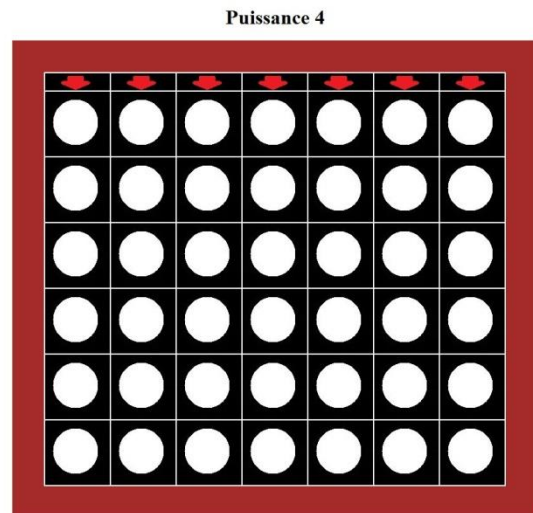
Créer une page html conforme à l'image ci-contre

### Fonctionnement :

L'ordinateur contrôle l'ordre des joueurs en plaçant sur la première ligne des flèches de la couleur du joueur qui doit jouer. Un clic sur une de ces flèches place un jeton au plus bas de cette colonne. Une vérification est ensuite faite pour savoir si la partie est terminée, sinon les flèches changent de couleur et c'est à l'autre joueur de jouer.

Une saisie incorrecte (colonne pleine) génèrera une alerte.

Si toutes les colonnes sont pleines on déclare le match nul !



### Consignes de mise en forme

- Aucune, si ce n'est de respecter la taille des images.

### Conseils d'ordre de travail

- Créez une table de 7 lignes 7 colonnes. La première ligne est remplie par une flèche de couleur. Les autres cases par un jeton vide.
- Faire en sorte qu'un clic sur une colonne change la couleur des flèches et renvoie un numéro de colonne (on pourra visualiser ce numéro par une alerte)
- Détecter dans la colonne la première case vide et la remplir par un jeton de couleur.
- Appeler une fonction de vérification qui cherchera s'il y a un alignement de 4 jetons identiques horizontalement, verticalement ou diagonalement. L'utilisation d'une variable tableau peut être judicieuse...