# Feuille 1 Vecteurs du plan et de l'espace $^1$

Les feuilles d'exercices sont découpées en trois types d'exercice :

- Les *indispensables* : à savoir faire en autonomie.
- Les exercices d'application : pour mieux maîtriser et comprendre le cours.
- Pour aller plus loin : exercices présentant des développements mathématiques ou des études de modélisations de phénomènes issues d'autres disciplines.

### Indispensables

Exercice 1 (Rappels de trigonométrie). radians)

1. Pour chaque valeur de a dans la liste d'angles (en

$$0, \frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{3}, \frac{\pi}{2},$$

donner le cosinus et le sinus de a et de -a. Placer les points de coordonnées  $(\cos(a), \sin(a))$  et  $(\cos(a), \sin(-a))$  sur le cercle trigonométrique.

- 2. Pour tout x réel, exprimer les cosinus et sinus de  $x + \frac{\pi}{2}$ ,  $x + \pi$  et  $x + \frac{3\pi}{2}$  en fonction de ceux de x. On pourra se rappeler les formules trigonométriques pour le cosinus et le sinus de la somme de deux angles.
- 3. Pour toutes les valeurs de a de la première liste, déterminer les sinus et cosinus de  $a + \frac{\pi}{2}$ ,  $a + \pi$  et  $a + \frac{3\pi}{2}$

**Exercice 2** (Coordonnées et produit scalaire). On se place dans le plan euclidien, avec son repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  canonique. On définit les points  $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 1 + \sqrt{3} \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $C = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

- 1. Placer ces points sur un graphique.
- 2. Calculer les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{OC}$  et leur norme.
- 3. Calculer les produits scalaires  $\overrightarrow{OC} \cdot \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OC}$ . En déduire l'angle entre les vecteurs  $\overrightarrow{OC}$  et  $\overrightarrow{AB}$ , et l'angle entre  $\overrightarrow{OC}$  et  $\overrightarrow{OA}$ .

**Exercice 3** (Equations de droite). On se place dans le plan euclidien avec un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .

On considère le point  $A=\begin{pmatrix} 3\\1 \end{pmatrix}$  et le vecteur  $\vec{u}=\begin{pmatrix} -2\\-1 \end{pmatrix}$ 

- 1. Calculer la norme de  $\vec{u}$ .
- 2. Donner une équation paramétrique de la droite D passant par A et dirigée par  $\vec{u}$ .
- 3. Donner les coordonnées des deux points de D à distance 1 de A.
- 4. Donner un vecteur  $\vec{v}$  non nul orthogonal à  $\vec{u}$ .
- 5. Donner une équation cartésienne de D.
- 6. Parmi les points de la liste suivante, déterminer ceux qui appartiennent à D:

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

1. Version du 9 septembre 2019

# LU1MA001 Mathématiques pour les Études Scientifiques I

## Exercice 4. Equation de plan

On se place dans l'espace euclidien, avec son repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  canonique. On définit le point  $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  et les vecteurs  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$ .

- 1. Calculer le produit vectoriel  $\vec{w} = \vec{u} \wedge \vec{v}$ . Vérifier qu'il est bien orthogonal à  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .
- 2. Soit  $M = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  un point de l'espace. Donner les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AM}$ .
- 3. On suppose que  $\overrightarrow{M}$  est dans le plan P passant par A et dirigé par  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$ . Combien vaut le produit scalaire  $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{w}$ ? En déduire une équation cartésienne du plan P.
- 4. Le point de coordonnées  $\begin{pmatrix} -1\\3\\6 \end{pmatrix}$  appartient-il au plan P?

#### Exercice 5. Familles libres/liées

Pour les familles de vecteurs de l'espace ci-dessous, indiquer si elles sont libres ou liées et si elles forment une base de l'espace.

- 1. La famille composée de l'unique vecteur  $u_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$ .
- 2. La famille composée des deux vecteurs  $u_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $u_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ .
- 3. La famille composée des trois vecteurs  $u_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $u_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $u_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ .
- 4. La famille composée des quatres vecteurs  $u_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $u_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $u_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $u_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .
- 5. La famille composée des trois vecteurs  $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .
- 6. La famille composée des deux vecteurs  $w_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $w_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 9 \end{pmatrix}$ .

# Applications

**Exercice 6** (Vecteurs et centre de gravité). Soit ABC un triangle du plan euclidien  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ . On note G le point tel que  $\overrightarrow{OG} = \frac{1}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{OC}$ . On l'appelle centre de gravité du triangle.

- 1. Soit M le milieu de AB. Montrer que  $2\overrightarrow{CM} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{CB}$ .
- 2. Montrer que pour tout point P du plan, on a :  $\overrightarrow{PG} = \frac{1}{3}\overrightarrow{PA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{PB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{PC}$ . En déduire que G est l'unique point du plan à vérifier  $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$ .

# LU1MA001 Mathématiques pour les Études Scientifiques I

- 3. Montrer que  $\overrightarrow{CG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{CM}$ .
- 4. Montrer que les médianes du triangle sont concourantes et se rencontrent en le point G. De plus, G est au deux-tiers de chaque médiane.

Remarque: Dans cet exercice, on touche la notion de barycentre, qui a l'interprétation physique du centre de masse: si on imagine un triangle plan avec trois masses égales aux trois sommets, le point G est le point précis où il faut attacher le triangle pour qu'il soit suspendu de manière horizontale.

Exercice 7 (Travail d'une force (Physique)). Des étudiantes en sciences construisent leur propre trottinette électrique. Elles disposent pour cela d'un moteur capable d'exercer une force de traction de 400N représentée par un vecteur  $\vec{T}$ . Elles se demandent sur quelle pente elles pourront l'utiliser.

Dans le plan euclidien muni du repère canonique, soit  $0 < \alpha < \frac{\pi}{2}$  et  $A = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) \\ \sin(\alpha) \end{pmatrix}$ . Le long du dépla-

cement de la trottinette sur le trajet  $\overrightarrow{OA}$ , trois forces travaillent sur le couple "trottinette+étudiante" : la traction, correspondant à  $\overrightarrow{T}=400\overrightarrow{OA}$ ; le poids, représenté par un vecteur  $\overrightarrow{P}=\begin{pmatrix}0\\-800\end{pmatrix}$  et la

réaction du sol, représentée par un vecteur  $\vec{R}$  colinéaire à  $\begin{pmatrix} -\sin(\alpha) \\ \cos(\alpha) \end{pmatrix}$ .

Sur un déplacement rectiligne de O à A, le travail de chacune des forces est le produit scalaire entre le vecteur représentant cette force et le vecteur  $\overrightarrow{OA}$ .

- 1. Calculer le travail des 3 forces.
- 2. Pour que la traction soit possible, il faut que la somme du travail des trois forces soit positif : déterminer la valeur de  $\alpha$  (en radian) jusqu'à laquelle les étudiantes peuvent monter.
- 3. Sur une route, les pentes sont plutôt exprimée en pourcentage. Savez-vous exprimer la valeur trouvée dans ces termes?

\_\_\_\_\_Pour aller plus loin

**Exercice 8** (Hauteurs du triangle). Soit ABC un triangle du plan euclidien  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ . Soit H l'intersection de la hauteur issue de A et de la hauteur issue de B.

1. Montrer que pour tout point P du plan, on a :

$$\overrightarrow{PA} \cdot \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{PB} \cdot \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{PC} \cdot \overrightarrow{AB} = 0.$$

- 2. Calculer le produit scalaire  $\overrightarrow{HC} \cdot \overrightarrow{AB}$ .
- 3. Montrer que les trois hauteurs sont concourantes.