

Whack-a-Village

the VR experience that really trolls you!



Ein echter Troll zu sein ist nicht immer leicht ...



Eine schwebende Insel - die perfekte Heimat für einen ruhesuchenden Troll wie Urknak. Die Aussicht ist traumhaft, das Wetter über den Wolken immer angenehm sonnig ...

Wären da nicht die lästigen Inselbewohner. Sie haben es sich zur Aufgabe gemacht, Urknak's Wahlheimat zu besiedeln. Neue Dörfer schießen nur so aus dem Boden, und engen seinen sowieso schon sehr knappen Lebensraum weiter ein.

Aber es wäre doch gelacht wenn ein turmhoher Troll nicht mit ein paar mickrigen

Menschen fertig werden würde.



Sei der Troll! In Whack-a-Village tauchst du dank der GearVR-Brille in eine Fantasy-Welt, in der du das mit Abstand größte Wesen bist. Blicke frei umher und lache



über deine Feinde, die sich klein wie Ameisen zu deinen Füßen tummeln.



Das OptiTrack Motion-Capture System überträgt jede deiner Bewegungen auf die Spielfigur - so kannst du komplett ohne physische Controller in der Welt der Trolle versinken.

Das Trampolin mit geeigneter Sicherung bietet ein

völlig neues Spielprinzip in der virtuellen Realität. Die Spielwelt wurde dabei an die Größe des Trampolins angepasst.

Springe mit genügend Kraft auf die Dörfer, um sie zu zerstören!

Wenn auch klein - die winzigen Menschen wissen sich zu verteidigen! Sie bauen kleine Katapulte und beschießen die Bedrohung. Du musst den Beschuss abwehren - oder musst mit den Konsequenzen leben.

Lass dich nicht unterkriegen!





Projekt Whack-a-Village

**Bachelor Medieninformatik,
Bachelor Medientechnik,
Master Medieninformatik**

Mitwirkende:

Florian Kaulfersch

Stefan Böhling

Ben Fischer

Hendrik Schulte

Nanette Ratz

Paul Kretschel

- - -

Leitung:

Prof. Dr. Christian Geiger