

PAUL LUNDBERG



Hadlaubstrasse 128, 8006 Zürich 🏠

+41 78 667 33 00 📞

Paul.lundberg11@gmail.com ✉️

linkedin.com/in/paul-lundberg-504107210 🌐

github.com/paul-linked 🌐



ZIEL

Als hochmotivierte, gut organisierte Persönlichkeit mit einer tiefgreifenden Begeisterung für Technologie und soliden Grundkenntnissen in der Informatik, bin ich fest entschlossen, im Technologiebereich wertvolle Beiträge zu leisten. Meine technischen Fertigkeiten gepaart mit meiner Entschlossenheit zum Erfolg unterstreichen mein Potenzial. Unablässig danach strebend, mich weiterzubilden und als Student zu wachsen, verpflichte ich mich, konsequent hart zu arbeiten und meine Fähigkeiten für einen positiven Einfluss einzusetzen. Ich freue mich auf die Möglichkeit, in einer Gemeinschaft von Gleichgesinnten mitzuwirken und aktiv zum Wachstum und Erfolg der Organisation oder des Unternehmens, in dem ich tätig bin, beizutragen.



BILDUNG

Technische Universität | TUM

15/10/2020 – HEUTE

Studiengang: Informatik

High School | ZIS

16/08/2020 – 03/06/2023

Mit einem gewichteten GPA von 4.22 (unbewertet 3.39) wurde ich 2023 mit einer Ehrengabe ausgezeichnet. Zudem erhielt ich den "AP Scholar with Distinction Award" 2022, den "ZIS Mission Award" 2021 und den "Curriculum Area Award" für Informatik im Mai 2023. Im selben Jahr erwarb ich auch das "AP International Diploma". Neben meinen akademischen Leistungen engagierte ich mich in der Schulgemeinschaft, insbesondere im Makerspace, wo ich 3D-Drucker betreute und SLA-Druck-Workshops für Lehrkräfte organisierte. Außerdem war ich Lehrassistent für den "AP Computer Science A"-Kurs und aktives Mitglied im Robotik-Team und Wissenschaftsclub.

School | Inter-Community School Zürich

15/08/2011 – 15/06/2020

Ich war aktiv in MUN (Model United Nations) involviert und habe zahlreiche Konferenzen auf der ganzen Welt besucht. Darüber hinaus war ich ein engagiertes Mitglied des Mathematikclubs und -teams, wo ich meine mathematischen Fähigkeiten unter Beweis stellen konnte.



BERUFSERFAHRUNG

Freelance Projektarbeit | Fehab

11/03/2024 – 07/06/2024

Aufgaben:

- Planung und Layout-Design für eine komplette Website mit Squarespace.
- SEO-Optimierung zur Verbesserung der Sichtbarkeit in Suchmaschinen.
- Erstellung von Marketingtexten zur Förderung des Unternehmens.

Freelance Projektarbeit | Hebbian

01/03/2024 – 14/05/2024

Aufgaben:

- Entwicklung einer Produktseite für ein neues Produkt für IB (International Baccalaureate) Computer Science Lehrer.
- Validierung des Kurses und Verbesserung des Backendsystems.
- Full-Stack Entwicklung mit Vue.js im Frontend und FastAPI im Backend.
- Verbesserung von Integrationen mit anderen Apps, wie z.B. ChatGPT.
- Überarbeitung des Bewertungssystems zur intuitiveren Nutzung.

IT-Praktikant | Hebbian

15/06/2023 – 15/9/2023

Aufgaben:

- Entwurf, Entwicklung und Implementierung von umfassenden Unterrichtsplänen und ansprechenden Übungen, angepasst an eine effektive Wissensaneignung und -erhaltung.
- Entworfen, implementiert und gepflegt Automatisierungsworkflows für servergehostete Webanwendungen mit Django/Python, was Prozesse vereinfacht.
- Automatisierte Erstellung von Werbematerial und Eventerstellung über die Ticket Tailor API, was zu effektiven Marketingstrategien und nahtlosem Eventmanagement beiträgt.
- Nutzen von AI-Tools, insbesondere der OpenAI GPT API, um überzeugende Inhalte für E-Mail-Kampagnen zu erstellen, was die Personalisierung und Relevanz für das Publikum erhöht.
- Leitung von Informatik-Workshops für ein Sommercamp mit Kindern im Alter von 12 bis 16 Jahren

Aufgaben:

- Design und Implementierung von Automatisierung für Datenworkflows in verschiedenen Produkten wie Softr und Airtable
- Unterstützung bei der Erstellung von Dashboards und Berichten zur Bereitstellung von Einblicken und Sichtbarkeit
- Automatisierung von Aufgaben und Berechnungen mit JavaScript
- Verwendung fortgeschrittener Datenanalysetools zur Überwachung und Optimierung von Datenworkflows
- Entwicklung und Pflege von Dokumentation für Datenworkflows und Automatisierungsprozesse
- Fehlerbehebung und Debugging bei auftretenden Problemen



KENNTNISSE

- **Sprachen:** Englisch und Deutsch (Goethe C2 Diplom)
- **Programmiersprachen:** C++, C, Java, Python, JavaScript
- **Frameworks & Tools:** Vue.js, Nuxt.js, React, FastAPI, Django, Git, Squarespace, PostgreSQL
- **3D-Druck:** Erfahrung mit 3D-Drucktechnologien und -prozessen, Einrichtung und Wartung von 3D-Druckern
- **Systemadministration:** Einrichten und Konfigurieren von Linux-Servern, Entwicklung und Anpassung des Linux-Kernels
- **Robotik:** Teilnahme an Robotik-Wettbewerben (z.B. Vex Robotics), Erfahrung mit Arduino, Raspberry Pi und ROS (Robot Operating System)
- **KI & Datenanalyse:** Erfahrung mit KI-Technologien und Frameworks wie TensorFlow und PyTorch, Implementierung von AI-Modellen mit Python
- **Webentwicklung:** Full-Stack Entwicklung, Design und Implementierung von Websites, SEO-Optimierung, Nutzung von No-Code-Plattformen wie Squarespace
- **Projektarbeit:** Planung und Layout-Design, Automatisierung von Aufgaben, Integration von API-Diensten
- **Zusätzliche Kenntnisse:** Teilnahme an Hackathons und Programmierwettbewerben (z.B. SOI mit Diplom für Schweizer Informatik-Olympiade)