



Mögliche Testfälle _____ (Projektname eintragen)

Name: _____

Sollte ein Test nicht erfolgreich gewesen sein, überlegt euch, was ihr in eurem Skript ändern müsst. Testet dann ein weiteres Mal. So lange, bis der Test erfolgreich war.

Was wird getestet?	Test durchgeführt? (ja/nein)	Test erfolgreich? (ja/nein)
Der Ball prallt an dem oberen und unteren Rand ab.		
Der Ball prallt ab, sobald er mit seinem Rand den Rand berührt.		
Wenn der Ball den hinteren Rand berührt wird die Punktzahl des anderen Spielers erhöht.		