

Die Processing-Umgebung

Um zu verstehen, wie die Befehle und die Umgebung in Processing aufgebaut ist, machen wir einen Ausflug in die Mathematik:

Aufgabe:

1. Zeichne ein Koordinatensystem mit der Größe 10cm x 10cm.
2. Zeichne einen Kreis mit dem Mittelpunkt K1(5|5) und dem Durchmesser 9cm.
3. Zeichne einen Kreis mit dem Mittelpunkt K2(5|5) und dem Durchmesser 1cm.
4. Zeichne einen Kreis mit dem Mittelpunkt K3(3|7) und dem Durchmesser 1cm.
5. Zeichne einen Kreis mit dem Mittelpunkt K2(7|7) und dem Durchmesser 1cm.
6. Zeichne ein Rechteck, dessen linke obere Ecke bei R(2,5|3,5) liegt, eine Breite von 5cm und Höhe von 1cm hat.



Aufgaben:

1. Welchen Unterschied zur Beschreibung von Koordinaten gibt es in Processing?

2. Versuche selbst den Smiley in Processing zu erzeugen. Wähle ein Koordinatensystem der Größe 500x500.
3. Male das Haus des Nikolaus in Processing.
Tipp: Neben rect() gibt es auch einen line() Befehl.
4. Recherchiere in der Processing-Dokumentation, welche Formen es gibt und wie man die Farben verändert. Erzeuge damit ein eigenes Kunstwerk.