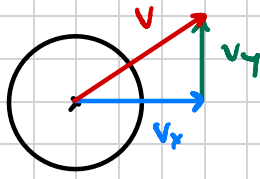
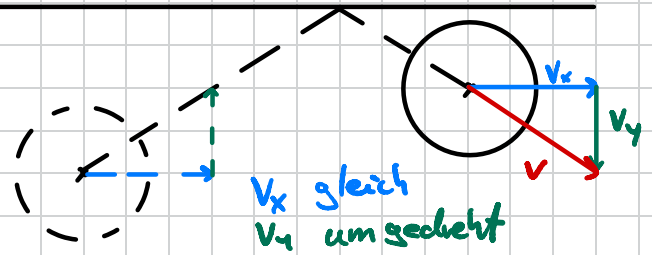


Bewegung des Balls



Die Geschwindigkeit setzt sich aus v_x und v_y zusammen

Abprallen oben:



Abprallen unten:

