

## 设置列表：

所属	属性名	说明	默认值
核心库 croe	options.useTransform	是否使用CSS3的Transform属性	true
	options.useTransition	是否使用CSS3的Transition属性，否则使用requestAnimationFrame代替	true
	options.HWCompositing	是否启用硬件加速	true
	options.bounce	是否启用弹力动画效果，关掉可以加速	true
基础特性 Basic features	options.click	是否启用click事件。建议关闭此选项并启用自定义的tap事件（options.tap）	false
	options.disableMouse	是否关闭鼠标事件探测。如知道运行在哪个平台，可以开启它来加速。	false
	options.disablePointer	是否关闭指针事件探测。如知道运行在哪个平台，可以开启它来加速。	false
	options.disableTouch	是否关闭触摸事件探测。如知道运行在哪个平台，可以开启它来加速。	false
	options.eventPassthrough	使用IScroll的横轴滚动时，如想使用系统立轴滚动并在横轴上生效，请开启。 <a href="#">event passthrough demo</a>	false
	options.freeScroll	主要在上下左右滚动都生效时使用，可以向任意方向滚动。 <a href="#">2D scroll demo</a>	false
	options.keyBindings	绑定按键事件。 <a href="#">Key bindings</a>	false
	options.invertWheelDirection	反向鼠标滚轮。	false
	options.momentum	是否开启动量动画，关闭可以提升效率。	true
	options.mouseWheel	是否监听鼠标滚轮事件。	false
	options.preventDefault	是否屏蔽默认事件。	true
	options.scrollbars	是否显示默认滚动条	false
	options.scrollX options.scrollY	可以设置IScroll滚动的初始位置	0
	options.tap	是否启用自定义的tap事件 可以自定义tap事件名	false
	options.scrollbars	是否显示默认滚动条	false
	options.fadeScrollbars	是否渐隐滚动条，关掉可以加速	true

滚动条 Scrollbars	options.interactiveScrollbars	用户是否可以拖动滚动条	false
	options.resizeScrollbars	是否固定滚动条大小，建议自定义滚动条时可开启。	false
	options.shrinkScrollbars	滚动超出滚动边界时，是否收缩滚动条。 'clip'：裁剪超出的滚动条 'scale'：按比例收缩滚动条（占用CPU资源） false:不收缩	false
	options.indicators	指示IScroll该如何滚动，Scrollbars的底层实现方式。	
	options.indicators.el	制定滚动条的容器。容器中的第一个元素即为指示器。 例如： indicators: { el: document.getElementById('indicator') } indicators: { el: '#indicator' }	
	options.indicators.ignoreBoundaries	是否忽略容器边界。设为true 可以设置滚动速度 <a href="#">parallax demo</a>	false
	options.indicators.listenX options.indicators.listenY	指示器监听那个方向的滚动，可以设置为一个方向或2个方向	true
	options.indicators.speedRatioX options.indicators.speedRatioY	指示器相对主滚动条的速度	0
	options.indicators.fade options.indicators.interactive options.indicators.resize options.indicators.shrink	如scrollbars的设置 <a href="#">minimap demo</a>	
	options.probeType	需要使用iscroll-probe.js才能生效 probeType : 1 滚动不繁忙的时候触发 probeType : 2 滚动时每隔一定时间触发 probeType : 3 每滚动一像素触发一次	
分割页面snap	options.snap	自动分割容器，用于制作走马灯效果等。 Options.snap:true//根据容器尺寸自动分割 Options.snap:el//根据元素分割	false
缩放 zoom	options.zoom	是否打开缩放 最好使用iscroll-zoom.js 如放大模糊，可将源容器定义为2倍大小，然后scale(0.5) <a href="#">zoom demo</a>	false
	options.zoomMax	最大缩放等级	4
	options.zoomMin	最小缩放等级	1
	options.zoomStart	初始缩放等级	1

	options.wheelAction	滚轮动作 设为' zoom' ，可以用滚轮缩放	undefined
更多设置	options.bindToWrapper	光标、触摸超出容器时，是否停止滚动	false
	options.bounceEasing	弹力动画效果 预置效果：'quadratic', 'circular', 'back', 'bounce', 'elastic'（最后两个不能通过css3表现） 还可以自定义效果 bounceEasing: { style: 'cubic-bezier(0,0,1,1)',//css3时 fn: function (k) { return k; }//不使用css3，使用requestAnimationFrame时 }	'circular'
	options.bounceTime	弹力动画持续的毫秒数	600
	options.deceleration	滚动动量减速 越大越快，建议不大于0.01	0.0006
	options.mouseWheelSpeed	鼠标滚轮速度	
	options.preventDefaultException	列出哪些元素不屏蔽默认事件；	
	options.resizePolling	重新调整窗口大小时，重新计算IScroll的时间间隔	60
键位绑定	options.keyBindings	监听按键事件控制IScroll 例如： keyBindings: { pageUp: 33, pageDown: 34, end: 35, home: 36, left: 37, up: 38, right: 39, down: 40 }	

IScroll5的API：

所属	方法名	说明
滚动	scrollTo(x, y, time, easing)	滚动到：x，y，事件，easing方式 x:int y:int time:int Easing: quadratic   circular   back   bounce   elastic 见IScroll.utils.ease 对象 例： myScroll.scrollTo(0, -100, 1000, IScroll.utils.ease.elastic);
	scrollBy(x, y, time, easing)	滚动到相对于当前位置的某处 其余同上
		滚动到某个元素。

	scrollToElement(el, time, offsetX, offsetY, easing)	el为必须的参数 offsetX/offsetY：相对于el元素的位移。 设为true即为屏幕中心 <a href="#">scroll to element</a>
分割页面 snap	goToPage(x, y, time, easing)	根据options.snap分割页面，跳转到横向、纵向某页。 XY可以同时生效。 结合options.snap使用
	next() prev()	上一页，下一页 结合options.snap使用
缩放	zoom(scale, x, y, time)	缩放容器 Scale:缩放因子
刷新	refresh()	刷新IScroll
销毁	destroy()	销毁IScroll，节省资源

## IScroll的事件

事件使用实例：

- 1. myScroll = new IScroll('#wrapper');
- 2. myScroll.on('scrollEnd', doSomething);

beforeScrollStart	用户点击屏幕，但是还未初始化滚动前
scrollCancel	初始化滚动后又取消
scrollStart	开始滚动
scroll	滚动中
scrollEnd	滚动结束
flick	轻击屏幕左、右
zoomStart	开始缩放
zoomEnd	缩放结束

## IScroll的属性

myScroll.x/y	当前位置
myScroll.directionX/Y	上一次的滚动方向(-1 下/右, 0 保持原状, 1 上/左)
myScroll.currentPage	当前Snap信息
myScroll.maxScrollX myScroll.maxScrollY	当滚动到底部时的 myScroll.x/y