2016/9/6

今日完成了对block的循环读写，同时掌握了如何控制跨越毁坏的block

接下来有三个问题

1. 最简单的问题，block，page大小，我在测试的时候数组会溢出，但是看代码中的num\_blank是1，为什么可以正确操作
2. 把错误的块删除之后，如何得到一个全新的、没有毁坏的block list
3. 错误的需要做标记，移出完好的list，怎么识别该block的好坏呢？

2017/1/5

1、J3223-A芯片可以完成对两个flash的读写

测试方法是16bit模式写，8bit模式读，写入的是11223344，读出的结果是22442244

2、1k字节后面带有44字节ecc校验信息

测试方法：

16bit模式读写，写入1k数据，每个page是4k+224byte，我是从第512个字节开始，发现第128个32bit是ecc校验信息。

如果写入2k数据，从该page的第一个字节开始读，读到第256个32bit是ecc数据，读到512个32bit加上44个字节之后还有44个字节ecc校验信息。所以，如果写入2k数据需要跳过这个ecc信息，然后接着读数据。

3、eraseblock命令是擦除两个flash

测试方法：

采用16bit模式读写操作，先写入1k数据，读出来，验证是对的

修改代码，注释掉写函数，保留读函数，再次下载程序，读出来的数据都是0xffffffff