

第一題：類別與物件 (5+3%)

- 請設定一個類別叫 **Score**
- **Score** 類別有數個屬性及方法

數個屬性： (請勿自行增加其他屬性!不可更改資料型態!)

- ◆ String 屬性 **Name** 「姓名」
- ◆ int 屬性 **Chinese** 「國文分數」;
- ◆ int 屬性 **English** 「英文分數」;
- ◆ int 屬性 **Math** 「數學分數」;

物件	姓名	國文	英文	數學
s1	Jack	78	65	85
s2	Jennifer	82	71	65

數個不回傳值，帶參數的方法

- ◆ **show()**; 在螢幕中印出「OO：國文oo分，英文oo分，數學oo分，總分oo分，平均oo.0分」
- ◆ **setName(String name)**，設定姓名。
- ◆ **set3Score(int Chinese, int English, int Math)**可設定國文、英文、數學分數
set1Score(int score, char course)當 course= 'C'、'E'、'M'時，將 score 設為國、英、數的分數
set1Score('C',78)=> 表示將國文成績設定成 78 分。

一個有回傳值，帶參數的方法(3%)

- ◆ **compare(Score s, char course)**比較呼叫者與傳入者的 course 科目分數較高者，
 (1)回傳分數較高者的"姓名 Win!!" 字串。 ，並在主程式印出如答案之結果
 (2)若兩人同分且高於 60 則回傳"Both Win!!" 字串。
 (3)若兩人同分且低於 60 則回傳"Both Lose!!"字串。

- 請在主程式中的 main()方法中，實作出名為 **s1** 及 **s2** 的 **Score** 類別之物件
- 請在主程式中用 **set1Score** 設定 **Jack**，用 **set3Score** 設定 **Jennifer** 的成績如右上表所示。
- 請在主程式中計算並設定 **Jack** 及 **Jennifer** 的總分如右上表所示。
- 在主程式中使用 **show()**方法分別印出 **Jack** 及 **Jennifer** 的成績。
- 在主程式中呼叫比較 **compare()**，印出的回傳的字串。

完整的執行結果：

=====第二題=====

Jack：國文 78 分，英文 55 分，數學 85 分，總分 213 分，平均 xx.xx 分。

Jennifer：國文 82 分，英文 72 分，數學 65 分，總分 219 分，平均 xx.xx 分。

國文科成績：**Jennifer Win!!** (Both Win / Both Lose)
 英文科成績：**Jennifer Win!!**
 數學科成績：**Jack Win!!**

【提示】**檢查時要有比同分、及同時高(低)於 60 分 (Both Win / Both Lose)

提示：參考下一頁

主程式

```
System.out.print("國文科成績：");
s1.compare(s2, 'C');
```

compare()的參考樣式

```
xxxx compare(Score s, char course){  
    if(course=='C'){  
        if(A>B){  
            return xxxx;  
        }  
        else if(A<B){  
            return xxxx;  
        }  
        else{           //分數相同，再判斷有沒有>=60 分  
            if(A>=60){  
                return xxxx;  
            }  
            else {  
                return xxxx;  
            }  
        }  
    }  
  
    else if(course=='E'){  
    }  
  
    else if(course=='M'){  
    }  
  
    else{           //防呆  
    }  
}
```