# NOIP Simulation 题解

OwenOwl

November 6, 2018

## 1 沙雕 (picture)

### 1.1 子任务 1

用 lcm 求出 H 和 W 之后模拟。

### 1.2 子任务 2

我们对第一个矩阵求二维前缀和,便于子矩阵询问。

枚举第二个矩阵的每一块,放大以后铺到第一个矩阵上,把第一个矩阵分成 8 个部分:全被覆盖的,只覆盖了某一边的,只覆盖了某个角的(当然分成 5 块 4 块也许也可以)。把这 8 个部分分别求一个子矩阵和即可。

复杂度  $O(\max(w_1h_1, w_2h_2))$ 。

# 2 染色 (color)

### 2.1 子任务 1

可以发现对于每种颜色,我们找到最远的两个点,那么这条链上出现过的其他颜色必须在这个颜色之后染。

我们把这个关系建成一张图, 跑拓扑序即可。

### 2.2 子任务 2

考虑优化建边的过程,我们发现建边是往一条链上所有点建边,用倍增优化建边。

复杂度  $O(n \log n + m \log n)$ 

### 3 计数 (count)

#### 3.1 子任务 1

枚举排列。

良心出题人甚至把 n=3, m=3 的答案给进了样例。

#### 3.2 子任务 2

考虑从大往小放数,除了 nm 之外,任何一个数必须放在一个有数的行或者有数的列。

记 f[i][j][k] 表示放了 i 个数,这 i 个数占了 j 行 k 列的方案数,转移时枚举放一个新行,新列,或者不增加行列。

复杂度  $O(n^2m^2)$ 。

#### 3.3 子任务 3

#### 3.3.1 做法一

仍然考虑从大往小放数,但是我们每次放一行或者一列。

记 f[i][j] 表示放了 i 行 j 列的方案数,转移时枚举剩余的最大值新增一行还是一列,那么这一行/一列剩下的位置随便放。

一行还是一列,那么这一行/一列剩下的位置随便放。 例如假设放了新的一行,那么方案数会乘上这一行放哪的 i+1,这一行内部排列的 j!,这一行选除了最大值外剩余的数的方案  $\binom{nm-ij-1}{j-1}$ 。 复杂度 O(nm)。

#### 3.3.2 做法二

打表可以发现答案竟然就是  $\frac{n!m!(nm)!}{(n+m-1)!}$ 。证明不知道。