CSP-S 2019 模拟赛 Day 1

cyc&csy

October 16, 2019

题目名称	mykg 游戏	mykg 拜访朋友	Lidox 的报复
题目类型	传统型	传统型	传统型
目录	game	friend	revenge
可执行文件名	game	friend	revenge
输入文件名	game.in	friend.in	revenge.in
输出文件名	game.out	friend.out	revenge.out
每个测试点时限	1秒	1秒	1秒
内存限制	1024MB	1024MB	1024MB
测试点数目	10	10	10
测试点是否等分	是	是	是

评测环境: Windows, Lemon

编译选项: -std=c++11 -02 -1m W1,--stack=998244353

题目很简单,AK 了不要喷出题人,没AK 也不要喷出题人。

mykg打游戏

(game.cpp)

题目描述

mykg是名副其实的"电竞天才"。最近,他迷上了一个游戏。游戏中,勇士面前有n只怪物,第i个怪物血量为 A_i 。每次攻击时,勇士任意选定连续k只怪物发起攻击,这样会使这k只怪物中第一只血量减少k,第二只血量减少k-1,……,第k只血量减少1。当一个怪物血量 ≤ 0 时,这个怪物就死了。勇士需要在m回合内杀死所有怪物才算成功。mykg开始思考一个问题:使勇士成功的最小的k为多少?他发现自己无法解决这个问题,于是将它交给了你。

输入格式

第一行两个整数 n,m。 接下来一行 n 个整数,描述 A_i 。

输出格式

一行一个整数,表示答案。

输入样例

5 10 6 4 0 3 0

输出样例

2

数据范围

```
对于20\%的数据,n\leq 10,数组中的最大值不超过100。
```

对于50%的数据, $n \leq 10^3$

对于80%的数据, $n \leq 10^5$

对于100%的数据, $1 \le n \le 10^6$, $1 \le m \le 10^9$,数组中的最大值不超过 10^9

mykg拜访朋友

(friend.cpp)

题目描述

mykg交友广泛。他有n个朋友,每个朋友家的位置不同,且之间有一些单向道路,共m条。每天他会将一个朋友A加入黑名单,然后他想从一个朋友B家去另一个朋友C家,只能经过不在黑名单上的朋友的家。在一天快结束的时候,他又会将A从黑名单上去掉。

输入格式

第一行三个整数 n,m,Q,其中 Q 表示天数。 接下来 m 行, 每行三个整数 (x,y,z),表示 x,y 间有一条长度为 z 的道路。 接下来 Q 行,每行三个整数 (A,B,C)。

输出格式

共Q行,每行一个整数表示对应询问的答案。若不连通输出-1。

样例输入

445

122

236

141

424

134

123

214

243

132

样例输出

10

6

1

-1

6

数据范围

对于40%的数据, $n,Q \le 100$

对于另20%的数据,保证每次询问中y=1,z=n

对于100%的数据, $1 \le n \le 200, m, Q \le 100000$,边权不超过100000,保证询问时三点互不相同

Lidox的报复

(revenge.cpp)

题目背景

Hwy是个带恶人,抢走了Lidox的mm。Lidox决定报复他。经过一番深思熟虑,他决定拆掉Hwy的家。

题目描述

Hwy的家是一棵包含n个点的树,共有c种颜色,已知房间i被染成了 C_i 色。加了特技的 Lidox可以从 Hwy家的任意一个房间进入,并从任意房间离开这所房子。经研究,Lidox只需要在某个房间安放定时 炸弹,所有相同颜色的房间都会在他离开房子后被炸掉。但是为了不被发现,他只能经过每个房间一次,他想让你算出他最少经过多少个房间。如果他无法拆光Hwy的房子,输出-1。

输入格式

第1行2个数 n, c第2~n行每行包含两个数,表示这棵树上的边。 第n+1行共n个数,表示每个节点的颜色。

输出格式

一个数表示路径长度,如果不存在输出-1。

输入样例

105

12

3 1

43

53

36

27

7 10

58

5 9

5412433251

输出样例

5

数据范围

对于60%的数据 $1 \le n \le 5000$

对于100%的数据 $1 \leq n \leq 20000, 1 \leq c \leq 9$