区论

最小生成树

- ▶ 最小生成树算法
 - Kruskal
 - Prim
- ▶ 算法的正确性证明
- ▶ 次小生成树

最小生成树

- ▶ 最小生成树算法
 - Kruskal
 - Prim
- ▶ 算法的正确性证明

EXCLUSIVE-OR

- ▶ 有n个数X0~Xn-1,开始时你不知道它们的值,逐步给你信息: 1、直接给出 Xp 的值v。2、给出Xp ^ Xq的值v。
- ▶ 然后在线询问某些(<=15个) Xi 异或的值。
- N <= 20000, Q <= 40000

THE UNIQUE MST

▶ 给定一个无向图,判断最小生成树是否唯一

N <= 5000

▶ 扩展: 求次小生成树

游览计划

- 给定N*M的长方形,选最少权值和的格子使得要求的K个点连通。N,M <= 10
- 第一行有两个整数,N和M,描述方块的数目。接下来N 行,每行有M个非负整数,如果该整数为0,则该方块为 一个景点;否则表示控制该方块至少连接的价格。

1	4	1	3	4	2	4	1
4	3	1	2	沈园	1	2	3
3	2	1	3	八字桥	3	1	2
2	6	5	周恩来故居	2	4	1	东湖
5	1	2	1	3	4	2	5
5	1	3	1	5	大禹陵	1	4
5	兰亭	6	1	4	5	3	4
鉴湖	2	2	2	3	4	1	1

斯坦纳树

▶ 包含给定顶点的最小生成树

- ▶ 状态压缩,把k个节点的连通状态用一个二进制数j表示
- ▶ dp[i][j]表示以i为根,与对应状态为j的节点连通的子树的最小权值
- ▶ 有两种转移方法:
 - ▶ 枚举子树的形态: dp[i][j]=min(dp[i][j], dp[i][k]+dp[i][l]), 其中kk和||是对j 的一个划分
 - ▶ 按照边进行松弛: dp[i][j]=min(dp[i][j], dp[i'][j]+w[i][i']), 其中ii和i'i'之间 有边相连

斯坦纳树

▶ 包含给定顶点的最小生成树

```
    ▶ 材
    1 枚举状态集S
    ▶ d
    2 {
    通的子树的最小权值
    数举S的子集s
    ▶ 有
    4 {
    更新f[S][1~n]
    净[i][k]+dp[i][l]),其中kk和||是对j
    将 f[S][x]<inf 的x入队</li>
    8 spfa(S)
    9 }
    却[i'][j]+w[i][i']),其中ii和i'i'之间
```

管道管理

- ▶ 给定n点m边的图,连接边(u,v)需要花费w,问满足使k个点中 同颜色的点都连通的最小费用。
- N <= 1000, M <= 3000

最短路径

- 最短路径算法
 - ▶ Dijkstra (堆优化)
 - SPFA
 - ▶ Floyd 【传递闭包】
- 次短路径

ROADBLOCKS

N个点,M条无向边,找出从1到N的次短路径。次短路径的 定义是比不同于最短路径的一条路径。这里每条边可以走多 次。

N <= 5000; M <= 100000

INVADE THE MARS

- ▶ 起点是1,终点是n,某些城市会受到其他城市的保护,受到保护的城市必须在保护该城市的城市被攻陷后才能被进入,还有一点是军队是同时出发的,也就是军队可以在受保护的城市外面停留,等到保护其城市被攻陷后军队可以马上进入该座城市,也就是说进入一座城市的时间是max(第一次到达,保护其城市的城市被攻陷的时间).问到达n点的最少时间是多少.
- N <= 3000 M <= 70000</p>

差分约束系统

差分约束系统,就是给出一组形如 xi - xj <= d的不等式,求 出这组不等式的一组解。这类问题通常转化为图论中的最短 路来解。

- a b >(=) c
- a b < (=) c
 </p>
- \rightarrow a b = c
- a >/=/< c</p>

差分约束系统

- 差分约束系统,就是给出一组形如 xi xj <= d的不等式,求 出这组不等式的一组解。这类问题通常转化为图论中的最短 路来解。
 - 求解最大值
 - 求解最小值
 - 求解是否可行

LAYOUT

- ▶ 有一个长度为N的数组a[1..n],每次告诉你ai到aj之和大于或者小于某一个值,问这个数组是否存在。
- N <= 100000

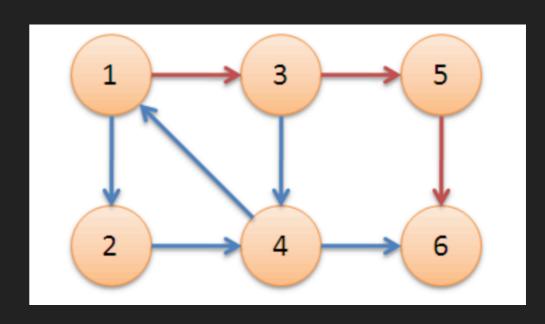
环

- > 判断图是否有环
 - > 拓扑排序
- 找出图中的环
 - > 求无向图的最大简单环
- > 强连通分量
- ▶ 图的割点、割边

TARJAN算法

- ▶ DFN(u)为节点u搜索的次序编号(时间戳)
- ▶ Low(u)为u或u的子树能够追溯到的最早的栈中节点的次序号 tarjan(u)

```
1 tarjan(u)
2 {
3     DFN[u]=Low[u]=++Index
4     Stack.push(u)
5     for each (u, v) in E
6         if (v is not visted)
7             tarjan(v)
8              Low[u] = min(Low[u], Low[v])
9         else if (v in S)
10              Low[u] = min(Low[u], DFN[v])
11     if (判断) { ... }
12 }
```



TARJAN算法

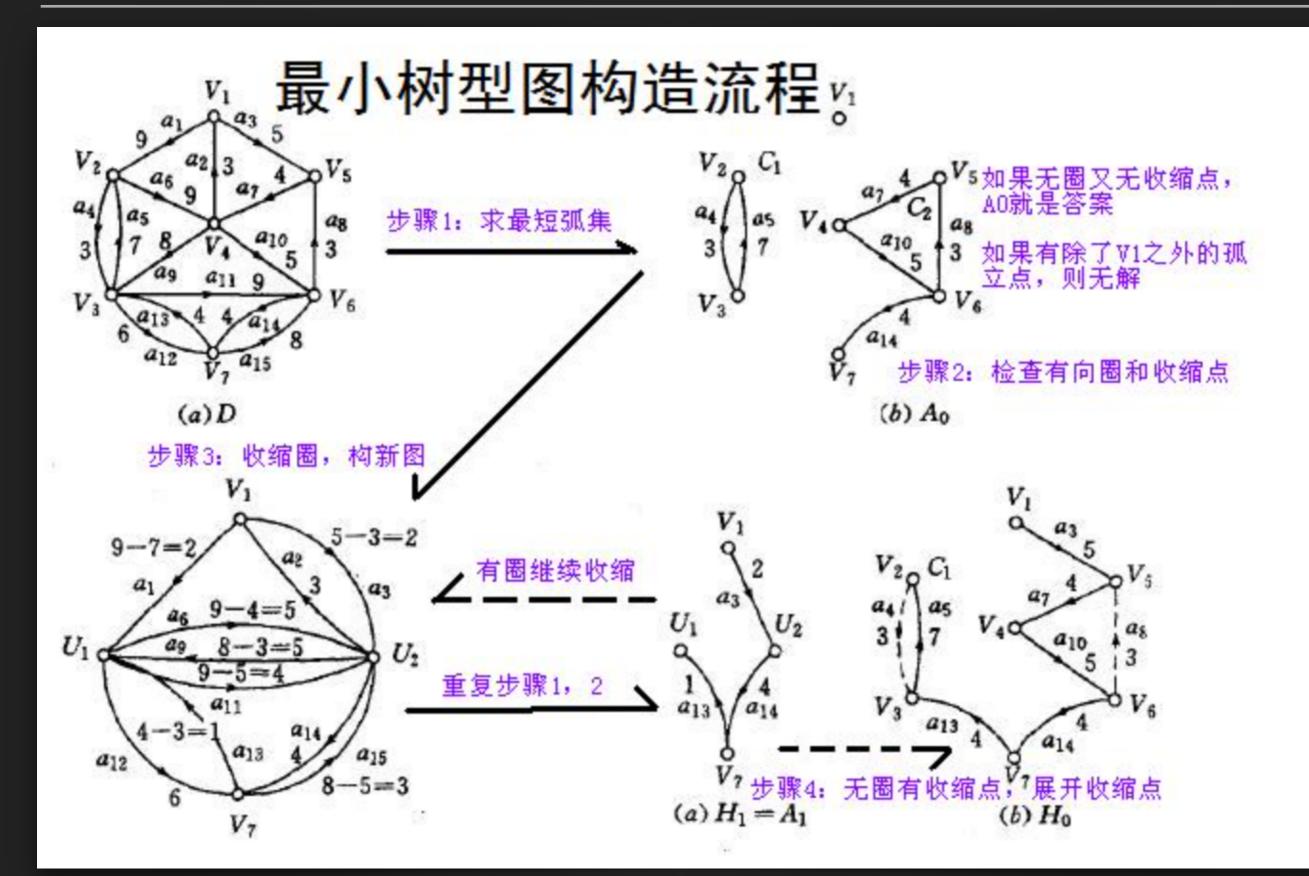
- ▶ 强连通分量
 - ▶ DFN[u] == LOW[u]
 - ▶ u 栈内所有元素就是一个强连通分量
- ▶ 割点 u
 - ▶ LOW[v] >= DFN[u] (u, v) in E
- ▶ 割边 v-u
 - ▶ LOW[v] > DFN[u]

最小树形图

- ▶ 设G = (V, E)是一个有向图,如果具有下述性质
- ▶ (1)G中不包含有向环;
- ▶ (2)存在一个顶点vi,它不是任何弧的终点,而V的其它顶点都恰好是唯一的一条弧的终点.则称 G是以vi为根的树形图.
- ▶ 最小树形图就是有向图G = (V, E)中以vi为根的树形图中权值的和最小的那一个.

最小树形图

- 找到除了root以为其他点的权值最小的入边。用 mincost[i]记录; 如果出现除了root以为存在其他孤立 的点,则不存在最小树形图
- 找到图中所有的环,并对环进行缩点,重新编号,更新 其他点到环上的点的距离:
 - g[v][Vk]=min { g[v][Vkj]-mincost[Vkj] }
 - g[Vk][v]=min { g[Vkj][v] }



二分图匹配