

shop

显然有一个贪心算法：按深度从大到小考虑每个结点，对该结点上的每个顾客选择子树中未被选择的价格最大的商品。

可以得到一个等价的贪心算法：按价格从大到小考虑每个商品，选择祖先中未被选择的深度最大的顾客。

可以并查集维护。

时间复杂度 $O(n\alpha(n) + m)$ 。

xor

两个线性空间的交还是线性空间，所以两个线性基代表的线性空间的交仍然可以用一组线性基来描述。

考虑怎么求两个线性基的交。

引理：若 V_1, V_2 是线性空间， B_1, B_2 分别是他们的一组基，令 $W = B_2 \cap V_1$ ，若 $B_1 \cup (B_2 \setminus W)$ 线性无关，则 W 是 $V_1 \cap V_2$ 的一组基。

但是 $B_1 \cup (B_2 \setminus W)$ 有可能线性相关，这时我们只需要换一组基即可。

考虑依次加入 B_2 的每个元素，维护 B'_2 ，使得 B'_2 和 B_2 等价且 $B_1 \cup (B'_2 \setminus W)$ 线性无关。

假如当前加入的元素为 x ，若 x 不能被 $B_1 \cup B'_2$ 表示，那么直接在 B'_2 中加入 x 即可；否则 x 一定能被 $B_1 \cup (B'_2 \setminus W)$ 的恰好一个子集表示，设 $x = \text{xor}(S) \wedge \text{xor}(T)$ ，其中 $S \subseteq B_1, T \subseteq B'_2 \setminus W$ ，在 B'_2 中加入 $\text{xor}(S)$ 即可。

综上，可以在 $O(\log^2 U)$ 的时间内求两个线性基的交。

线段树，每个结点维护对应区间线性基的交。

对于每个询问，如果每次合并 $O(\log n)$ 个线性基，复杂度为 $O(m \log^3)$ ，如果在这 $O(\log n)$ 个线性基上分别查询能否得到 x ，时间复杂度为 $O(m \log^2)$ ，可以通过本题。

modulo

设原来的序列为 a ，定义差分序列 b ， $b_i = a_i - a_{i-1}$ ，则对 $a[l..r] + 1$ 相当于 $b[l] + 1, b[r+1] - 1$ (若 $r = n$ 则只有 $b[l] + 1$)； a 变成0就相当于 b 变成0。定义解的序列 c ， $c[i]$ 表示 $b[i]$ 被加了几，就是说 i 每作为一次左端点 $c[i]$ 就+1，每作为一次右端点+1 $c[i]$ 就-1。注意， $b[i]$ 是模 k 意义下的，但 $c[i]$ 不是。只对 $[l, n]$ 操作可以得到一个初始解 c_0 ， $c_0[i] = (k - b[i]) \% k$ 。注意到，对于答案的解序列，有 $c[i] = c_0[i]$ 或 $c[i] = c_0[i] - k$ 。一个 c 合法的条件就是所有前缀和非负，一个 c 对应的操作次数就是 c 中正数的和。考虑从 $c = c_0$ 开始，每次贪心将一个 $c[i]$ 从 $c_0[i]$ 变成 $c_0[i] - k$ ，来得到答案的解序列。那么显然一次改变会将答案减少 $c_0[i]$ ，而对前缀和的影响为将 $[i..n]$ 减少 k 。因此我们按 $c_0[i]$ 从大到小贪心即可。