# CSP-S 2019 模拟赛

# Sooty

### 11.05.2019

题目名称	DQY的礼物	DQY的探险	hby的毁灭攻击
可执行文件名	gift	travel	gameover
输入文件名	gift.in	travel.in	gameover.in
输出文件名	gift.out	travel.out	gameover.out
每个测试点时限	1.0s	1.0s	1.0s
内存限制	256MB	256MB	256MB
题目类型	SPJ	传统型	传统型

#### 注意事项

- 1.评测环境为Intel(R) Core(TM)i5-7300HQ CPU 2.50GHz, 16GB内存 windows系统,使用lemon进行评测,测试时间为3.5 小时。
- 2.编译时开启c++11,没有O2优化。
- 3.题目过于简单,请AK选手不要声张,容易给蒟蒻压力。

1 DQY的礼物 2

# 1 DQY的礼物

#### 1.1 Description

一天DQY决定送礼物给KOG,他找到了四根魔法棍a,b,c,d,都是正整数的长度,他擅长做东西,他可以将魔法棍拆成若干份。当然,因为一些特殊的魔法性质,拆分后的魔法棍也得是正整数的长度,拆分后的木棍长度加起来得等于原木棍。他打算做一个魔法矩形,魔法矩形的威力和他的面积成正比,而且四条边都得是一根完整的魔法棍。DQY是一个大方的人,他一定会送一个威力最大的魔法矩形。问他送的最大矩形的长宽分别是多少?(多种答案输出任意答案即可)。

#### 1.2 Task

#### 1.2.1 Input

四个整数a, b, c, d。  $1 \le a, b, c, d \le 10^{15}$ 

#### 1.2.2 Output

在单行打印两个数字,分别是长,宽(哪个在前无所谓)

#### 1.3 Sample

gift.in	gift.out
1 8 6 19	9 6

#### 1.4 Constraint

测试点编号	特殊性质	分值
1	$a, b, c, d \le 50$	17
2	$a,b,c,d \leq 10^5$	22
3	$a, b, c, d \le 10^9$	27
4	$a, b, c, d \le 10^{15}$	34

#### 1.5 Hints

第四根拆成9,9,1,第二根拆成2,6,那么我们就有两根6,9,这就组成了最大面积的魔法矩形。

2 DQY的探险 3

# 2 DQY的探险

#### 2.1 Description

DQY铸造完了魔法矩阵,结果发生了意想不到的后果,他被传送进了平行世界。DQY正在思考如何出去,突然出现一个白袍白胡子老头(自称LTY)。他说他们可能使用了当年Hby铸戒用的材料,产生了不可预料的后果,现在唯一的出去的办法,就是拿着这把当年杀死Hby的利刃,从当前点(左上角)出发,只能走相邻的格子,以最快的速度赶到右下角,刺穿正在睁开的Hby的眼睛,因为哪怕是多一秒,都可能再也出不去了。整个世界可以看成是n 行m 列的矩阵。每个格子上都有一个能力值 $a_{i,j}$ ,  $1 \le a_{i,j} \le 10^9$ ,本来是世界各族对我们的勇者提供的帮助,这里我们简化成了能力值。DQY虽然手持神器,但hby作为一个第一次题面中的巨佬,他的实力是不可小觑的,也就是说DQY得到的能力值越多越好。但hby不是泛泛之辈,虽然他在右下角,但他仍然可以号令手下占领1个地点(当然不能占据左上角和右下角),使DQY不能穿过,并且他想让DQY的能力值减少的越多越好。问DQY 在hby 采取了最优的策略之后,他能得到的最多能力值是多少?

#### 2.2 Task

#### 2.2.1 Input

第一行两个数n,m. 接下来n行,每行m个数。

#### **2.2.2** Output

一个数,表示DQY在hby采取了最优的策略之后,他能得到的最多能力值是多少?

#### 2.3 Sample

travel.in	travel.out
4 4	17
1 2 3 4	
2 1 3 1	
3 2 3 5	
1 3 4 1	

2 *DQY*的探险 4

# 2.4 Constraint

# 本题采用捆绑测试

测试点编号	特殊性质	分值
1	$2 \le n, m \le 100$	29
2	$2 \le n, m \le 300$	32
3	$2 \le n, m \le 1500$	39

## 2.5 Hints

hby号令手下占据了(2,3)

# 3 hby的毁灭攻击

#### 3.1 Description

DQY穿越丛丛险阻终于来到了hby的面前,hby本来对DQY不屑一顾,但是看见了DQY手上拿着灭社剑之后,终于忍不住害怕了起来,他使出了全部的实力,打算在这个世界召唤出亡灵大军最后一搏。亡灵大军的召唤仪式大概是这样的,在某个地方召唤个墓碑。那么那个格子就会出现亡灵大军,但真正麻烦的是,召唤力量会不断扩散,每秒都会向着四周边界相邻的格子不断扩散,直到整个世界都是亡灵大军,如上一题所说,这个世界可以当成 $r\cdot c$ 的矩阵。DQY看见了召唤术,他想帮助这个世界的人们,他需要时间,DQY想知道,让整个世界全部充满亡灵大军需要多少时间。

#### 3.2 Task

#### 3.2.1 Input

第一行两个数r, c, 然后第二行一个n,接下来n行,每行两个数 $x_i$ ,  $y_i$ ,表示一开始在哪里召唤了墓碑。

#### 3.2.2 Output

一个数,表示过了几秒才能覆盖整个世界。

#### 3.3 Sample

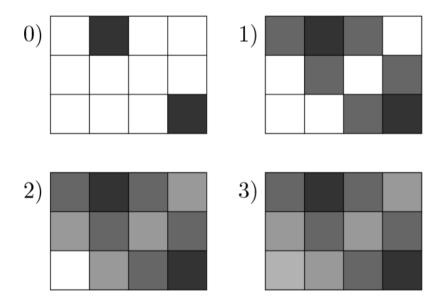
gameover.in	gameover.out
3 4	3
2	
1 2	
3 4	

### 3.4 Constraint

#### 本题采用捆绑测试

测试点编号	特殊性质	分值
1	$n=1, 1 \leq r,c \leq 10^8$	10
2	$1 \le n \le 50, 1 \le r, c \le 50$	5
3	$1 \le n \le 300, 1 \le r, c \le 300$	10
4	$1 \le n \le 2000, 1 \le r, c \le 2000$	10
5	$1 \le n \le 2000, 1 \le r, c \le 10^8$	20
6	$1 \le n \le 15000, 1 \le r, c \le 2000$	10
7	$1 \le n \le 15000, 1 \le r, c \le 10^5$	25
8	$1 \le n \le 15000, 1 \le r, c \le 10^8$	10

3 HBY的毁灭攻击 6



## 3.5 Hints

上面四张图就是0,1,2,3秒的亡灵大军召唤过程,黑色是起点,然后按照灰度程度反应了是第几次扩散的成果(越浅越后面)。