

```
1 package Exercise;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Exercise41 {
6     @SuppressWarnings("resource")
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
9         System.out.print("삼각형의 첫번째 변의 길이를 입력하시오 : ");
10        int side1 = scanner.nextInt();
11        System.out.print("삼각형의 두번째 변의 길이를 입력하시오 : ");
12        int side2 = scanner.nextInt();
13        System.out.print("삼각형의 세번째 변의 길이를 입력하시오 : ");
14        int side3 = scanner.nextInt();
15
16        if((side1 + side2 > side3) && (side2 + side3 > side1) && (side1 + side3 > side2)) {
17            System.out.println("삼각형을 만들 수 있습니다.");
18        } else {
19            System.out.println("삼각형을 만들 수 없습니다.");
20        }
21    }
22 }
23 }
```