CNN: 2D

1.使用model:

右圖是我使用的model,是keras的cnn,是一層Convolution(64,4,4),activation為relu,加上三層dense,dense的out_dim分別為256 256 2,前面兩層activation為relu,最後一層為softmax。

我嘗試過Convolution兩層三層四層,效果都不 是很好。也有嘗試過convolution加maxpooling 交錯各兩層三層,效果不彰。

model.add(Convolution2D(64,4,4, input_shape=(x_train.shape[1:]), activation='relu')) model.add(Flatten()) model.add(Dense(output_dim=256)) model.add(Activation('relu')) model.add(Dense(output_dim=256)) model.add(Activation('relu')) model.add(Dense(output_dim=2))

Output Shape Layer (type) Forom # conv2d_1 (Conv2D) (None, 18, 37, 64) 1988 flatter 1 (Flatten) (None, 42624) dense_1 (Derse) (None, 256) 10912600 activation_1 (Activation) (None, 256) dense_2 (Derse) (None, 256) €5792 activation_2 (Activation) (None, 256) 0 dense_3 (Derse) (None, 2) 514 (None, 2) activation_3 (Activation) 6

model.add(Dense(output_dim=2))
model.add(Activation('softmax'))
model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer='adam',metrics=[recall,precision])
model.summary()
model.fit(x_train, y_train, nb_epoch=5, batch_size=100, class_weight = class_weight)

2.其他細節

首先,我有調class_weight,是使用compute_class_weigh所產生的。
再來是因為過了softmax之後,predict出來的值會是該筆資料為0 or 1的probability,我有設threshold,這個threshold為training data中label為1的資料,經過model.predict後為1的機

```
label_array=np.where(y_train==1)
thresh=-min(model.predict(x_train)[label_array][1])/50
```

率,取最小的那個,並除以50,只要testing data predict出來的機率大於這個機率,我們就判定他為 1,否則為0。

除以50是調出來的,有試過不除,除以10除以100,最好的是除以50。

3.不足

這個model對三份的predict結果都可以蠻高的(recall precision都0.8 up) ,但偶爾會突然跑出一個偏低的(recall precision都突然降至0.4),所以我還在繼續調參數跟試不同的model。

CNN: 1D

1.使用model:

如右圖,我做的調整是 convolution1D中的filter數,分別 試過32 64 128 256 512,每一種 結果都跑了20次,做平均。

2.結果

| | pre_0 | rec_0 | pre_1 | rec_1 | pre_2 | rec_2 | total_pre | total_rec |
|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------|-----------|
| 1D一層 | | | | | | | | |
| 32 | 0.778 | 0.875 | 0.714 | 0.417 | 0.727 | 0.889 | 0.741 | 0.69 |
| 64 | 0.67 | 0.25 | 0.714 | 0.417 | 0.875 | 0.778 | 0.778 | 0.482 |
| 128 | 0.53 | 0.9 | 0.83 | 0.417 | 0.72 | 0.89 | 0.656 | 0.724 |
| 256 | 0.5 | 0.125 | 0.83 | 0.417 | 0.57 | 0.444 | 0.667 | 0.344 |
| 512 | 0.889 | 0.9 | 0.77 | 0.83 | 0.727 | 0.889 | 0.788 | 0.9 |

3.分析

在filter數不多的情況下,常常會有某一組的recall超低,大部分是第1組的data。上下浮動較大,之後會使用ensemble降低浮動狀況。

filter數多的時候雖然比較穩定,但會出現全部判斷成0的狀況,還不知道為什麼會發生這種狀況。

4.正在實作

- O ensemble (正在train,等等附上結果跟report)
- O 2D shuffle (還沒整理,但結果跟沒shuffle差不多)