### TP Classification et Arbres de décision

**Objectif TP:** Mise en œuvre de méthodes de classification, Application de C4.5 et ID3 sous Weka, interprétation des résultats.

Jeux de données : nous travaillerons sur les bases de données zoo et titanic.

### Exercice 1: KNN

Supposons que l'on a un problème de classification qui consiste à déterminer la classe d'appartenance de nouvelles instances X<sub>i</sub>. Le domaine de valeurs des classes possibles est : {1, 2, 3}.

Selon la base de connaissance suivante, déterminez à la main (ou sous excel) la classe de l'instance X6, dont les valeurs pour les attributs A1 à A5 (numériques) sont < 3, 12, 4, 7, 8 >, à l'aide de l'algorithme des k-voisins les plus proches (K-NN). Montrez tous les calculs.

Instances	A1	A2	A3	A4	A5	Classe
X1	3	5	4	6	1	1
X2	4	6	10	3	2	2
X3	8	3	4	2	6	3
X4	2	1	4	3	6	3
X5	2	5	1	4	8	2

# Préparation du TP et lecture de résultats sur Iris

Rappel: La matrice de confusion

Exemple sous Weka

```
=== Confusion Matrix ===

a b c <-- classified as

15 0 0 | a = Iris-setosa
0 19 0 | b = Iris-versicolor
0 2 15 | c = Iris-virginica
```

lci en ligne les classes d'affectation et en colonne les classes a priori

```
=== Evaluation on test split ===
=== Summary ===
Correctly Classified Instances
                                                           96.0784 %
Incorrectly Classified Instances
                                                            3.9216 %
                                          0.9408
Kappa statistic
Mean absolute error
                                          0.0396
                                          0.1579
Root mean squared error
Relative absolute error
                                          8.8979 %
                                         33.4091 %
Root relative squared error
Total Number of Instances
```

Dans cette partie, il est important de noter :

Le nombre de bien classés : 49 sur 51 soit 96.0784% Le nombre de mal classés : 2 sur 51 soit 3.9216%

TP Rate	FP Rate	Precision	Recall	F-Measure	ROC Area	Class
1	0	1	1	1	1	Iris-setosa
1	0.063	0.905	1	0.95	0.969	Iris-versicolor
0.882	0	1	0.882	0.938	0.967	Iris-virginica

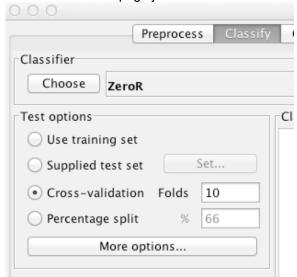
		Classe prédite	Classe prédite		
		Oui	Non		
Classe réelle	Oui	TP (vrai positif)	FP (faux positif)		
	Non	FP (faux positif)	TN (vrai négatif)		

- TP rate: taux des « vrais positifs » 15/17 = 0.882
- FP rate: taux des « faux positifs » 0/34 = 0
- **Precision**: P = TP/(TP+FP) ici 15/15 = 1
- Recall: « rappel »: R = TP/(TP+FN) ici 15/17 = 0.882
- La F-measure proposée par (Van Rijsbergen, 1979) combine les mesures de précision et de rappel. **Fmeasure** = 2 \* P\*R/(P+R) *ici F-Measure* = 2\*1\*0.882/(1+0.882)= 0.938

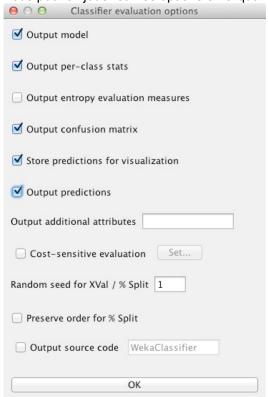
# Les paramètres de Weka concernant le découpage des données

- Situation idéale : grand ensemble de données d'entraînement et ensemble de données de test distinct (arrive peu souvent)
- Validation croisée en n strates (« Cross-validation »)
  - o Partitionnement en n sous-ensembles
  - o n 1 sous-ensembles utilisé en entraînement et 1 pour le test
  - Processus répété n fois (un par partitionnement)
- Découpage des données en deux sous-ensembles (« Percentage split »)
  - o Ensemble d'entraînement (e.g. 66%)
  - o Ensemble de test (e.g. 33%)

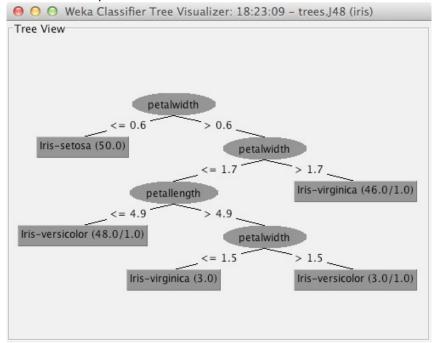
On choisit le découpage juste en dessous du choix de l'algorithme (ici ZeroR) :



Vous pouvez jouer sur les options en cliquant sur « More options... » :



Dans le cas d'un algorithme (comme J48) qui génère un arbre de décision, un click droit dans la fenêtre de Result vous permet de visualiser l'arbre :



### Exercice 2: le Zoo

L'objectif est de décider de la classe d'un animal(mammifère, poisson, oiseau, invertébré, insectes, amphibien, reptile) à partir des caractéristiques suivantes : présence de poils, plumes, ponte d'oeuf, production de lait, capacité de voler, capacité de nager, prédateur, présence de dents, de colonne vertébrale, respiration à l'air, venimosité, présence de palmes ou de nageoires, nombre de pattes, queue, domesticable ou encore sa taille.

- **Q2.1**: Tentez de créer, à la main et intuitivement, un arbre de décision classant les animaux suivants selon leurs caractéristiques ci-avant présentées : antilope, ours, poisson chat, poule, crabe, abeille
- **Q2.2**: A partir d'un sous-échantillon des données contenues dans le fichier zoo.csv (les 15 premières lignes), appliquez votre arbre de décision pour classer ces animaux. Quel est votre taux d'erreur ?
- Q2.3 Importez le fichier zoo2.csv dans Weka et exécutez l'algorithme J48 (version WEKA de C4.5). Modifiez les paramètres d'exécution. Certains attributs posent-ils problème ? Pourquoi parle-t-on de classification supervisée ?
- **Q2.4** : Expérimentez différents algorithmes d'apprentissage, lesquels offrent la meilleure précision ? le meilleur rappel ? Pour quelles valeurs de paramètres ?
- **Q2.5**: Essayez rapidement de trouver des règles d'association entre les attributs.

Exercice 3 : Comparaison d'algorithmes de classification sur le jeu de données Titanic Le base de données présente quatre attributs pour chacun des 2201 passagers du Titanic.

- CLASS: 1st, 2nd, 3rd, crew (passager de 1ère, 2nde ou 3ème classe, ou membre d'équipage.)
- AGE: adult, child
- SEX : female, male
- SURVIVED : no, yes ( Est-ce que le passager a survécu?)

On veut trouver un lien entre la classe, l'âge, le sexe et le fait d'avoir survécu ou non au naufrage.

- Q3.1: Lancez ID3, quelles performances a l'algorithme ? (vous commenterez une sortie de weka).
- Q3.2 : Quelle méthode de validation avez vous choisie? Comparer avec d'autres méthodes de validation.
- Q3.3 : Quelle particularité a le jeu de données Titanic (ordre des instances) ? Cela a-t-il de l'influence? Vérifiez-en les options dans « More Options... »
- Q3.4 : Visualisation d'arbres obtenus. Les arbres sont-ils différents ?
- Q3.5: Utilisez d'autres algorithmes et comparez/commentez les résultats (lisibilité, performance ...)

Pour vous aider, vous remplirez un tableau du style :

	Correctly Classified Instances	F-mesure
Algorithme 1 et paramètres		
Algorithme 2 et paramètres		