

## Exemple de partie (Ordi Vs Humain) :

Connaissez-vous les règles du jeu de Wythoff ? n/o > n

Il s'agit d'un jeu à deux joueurs qui peut se jouer sur un plateau type damier avec un unique pion.

Le pion est placé initialement au hasard sur le plateau.

A chaque tour, un joueur a le droit à un seul de ces trois mouvements : la gauche, le bas ou en diagonale vers la gauche et la bas.

Avec un nombre case à parcourir illimité.

Le joueur gagnant est celui qui parvient à mettre le pion sur la case inférieure gauche.

Bonne partie du jeu Wythoff !

Quel est le nom du joueur ? > Paul

Quel est la taille de votre plateau de jeu (en case)? > 10

9										
8										
7					x					
6										
5				x						
4							x			
3						x				
2		x							o	
1			x							
0		x								
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

C'est à l'ordi de jouer !

écrivez 1 pour que l'ordinateur joue > 1

9										
8										
7					x					
6										
5				x						
4							x			
3						x				
2		o								
1			x							
0		x								
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Paul, C'est à toi de jouer !

Choisi ton mouvement (gauche, bas, diagonale) > gauche

Combien de case veux-tu parcourir ? > 5

C'est une valeur qui n'est pas bonne, retente.

Combien de case veux-tu parcourir ? > -2

C'est une valeur qui n'est pas bonne, retente.

Combien de case veux-tu parcourir ? > 1

9										
8										
7					x					
6										
5				x						
4							x			
3					x					
2		o								
1			x							
0		x								
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

C'est à l'ordi de jouer !

écrivez 1 pour que l'ordinateur joue >1

9										
8										
7					x					
6										
5				x						
4							x			
3					x					
2										
1			x							
0		o								
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

L'ordi à gagné la partie

-----  
(program exited with code: 0)