Diseño Componentes Desarrollar Recursos Blog

DISEÑO DE MATERIALES Barras de aplicaciones: abajo

Barras de aplicaciones: arriba

Fondo

pancartas

Botones

flotante

Tarjetas

Papas fritas

Diálogos

Divisores

Liza

Menús

tablas de datos

Selectores de fechas

Listas de imágenes

Cajón de navegación

Carril de navegación

Botones de radio

Sábanas: abajo

Sábanas: lateral

Deslizadores

interruptores

Campos de texto

recolectores de tiempo

Información sobre herramientas

Pestañas

Barras de merienda

Indicadores de progreso

Navegación inferior

Botones: botón de acción

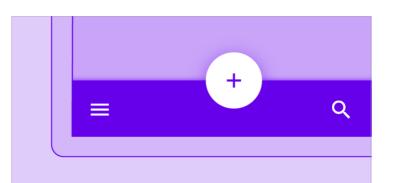
Casillas de verificación

Componentes

Los componentes materiales son bloques de construcción interactivos para crear una interfaz de usuario.

Explore todos los componentes o seleccione una plataforma específica.

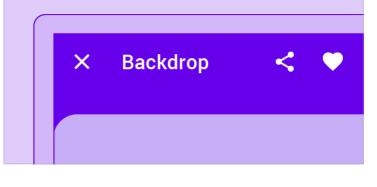




≡ App bar

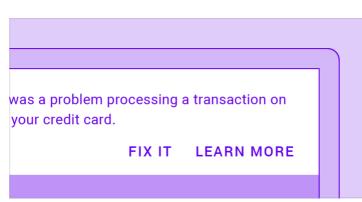
Barras de aplicaciones: abajo Una barra de aplicaciones inferior muestra

Barras de aplicaciones: arriba La barra superior de aplicaciones muestra información y acciones relacionadas con la pantalla actual



Fondo Aparece un fondo detrás de todas las demás superficies de una aplicación, que muestra

contenido contextual y procesable.



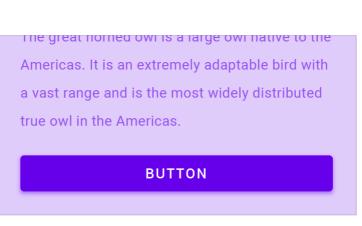
pancartas

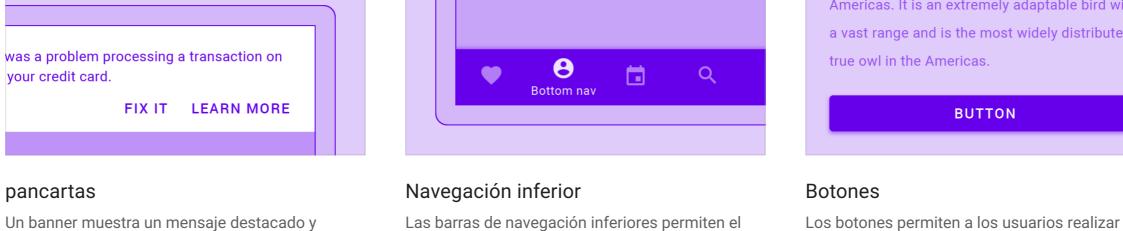
acciones opcionales relacionadas.

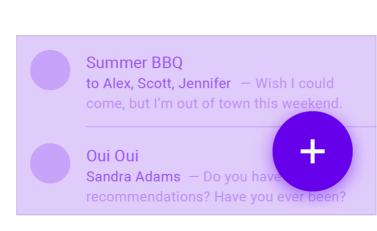
navegación y acciones clave en la parte inferior de

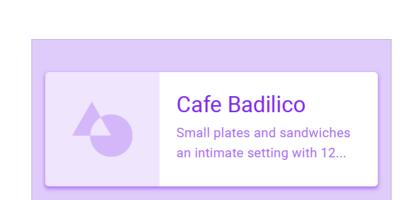
las pantallas de los dispositivos móviles.

aplicación

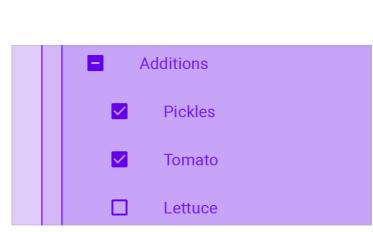








movimiento entre destinos principales en una

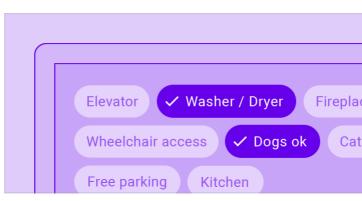


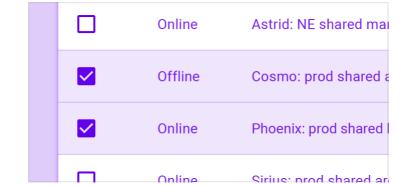
acciones y tomar decisiones con un solo toque.

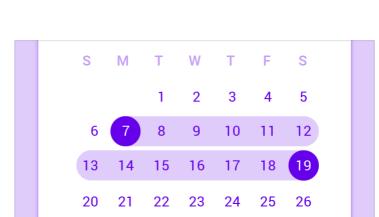
Botones: botón de acción flotante Un botón de acción flotante (FAB) representa la acción principal de una pantalla.

Tarjetas Las tarjetas contienen contenido y acciones sobre un solo tema.

Casillas de verificación Las casillas de verificación permiten al usuario seleccionar uno o más elementos de un conjunto o activar o desactivar una opción.





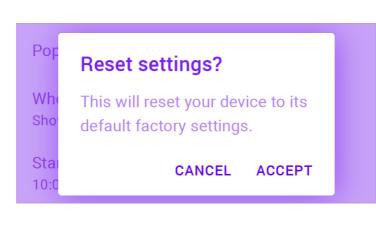


Papas fritas Los chips son elementos compactos que

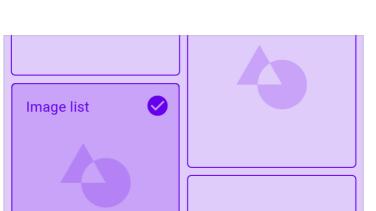
representan una entrada, atributo o acción.

tablas de datos Las tablas de datos muestran conjuntos de datos.

Selectores de fechas Los selectores de fechas permiten a los usuarios seleccionar una fecha o un rango de fechas





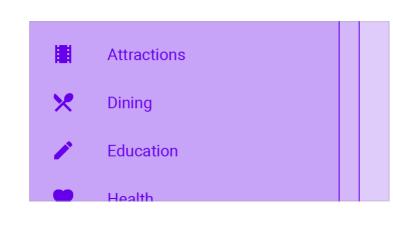


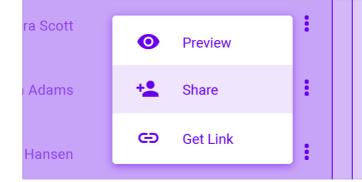
Diálogos Los cuadros de diálogo informan a los usuarios sobre una tarea y pueden contener información crítica, requerir decisiones o involucrar múltiples tareas.

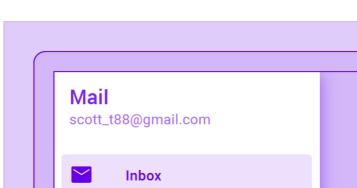
Divisores Un divisor es una línea delgada que agrupa el contenido en listas y diseños.

Las listas de imágenes muestran una colección de imágenes en una cuadrícula organizada

Listas de imágenes







Liza Las listas son índices verticales continuos de texto o imágenes.

Menús Los menús muestran una lista de opciones en superficies temporales

Cajón de navegación Los cajones de navegación brindan acceso a

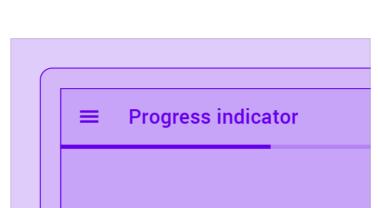
destinos en su aplicación

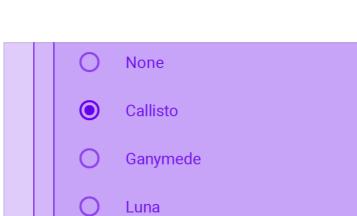
Botones de radio

Deslizadores

Pestañas







Carril de navegación El carril de navegación proporciona movimiento

ergonómico entre destinos principales en una aplicación

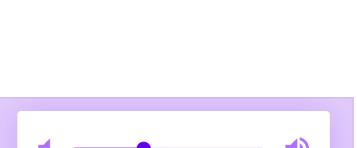
Luna

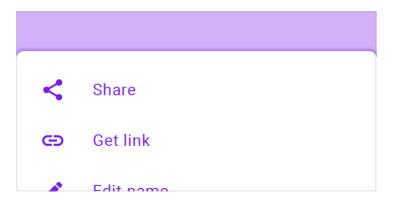
Los botones de opción permiten al usuario

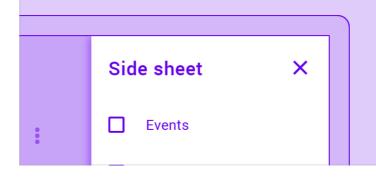
seleccionar una opción de un conjunto

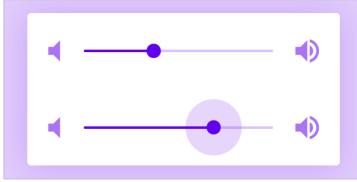
de un proceso

Indicadores de progreso Los indicadores de progreso expresan un tiempo de espera no especificado o muestran la duración







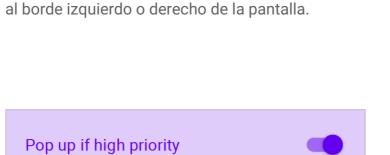


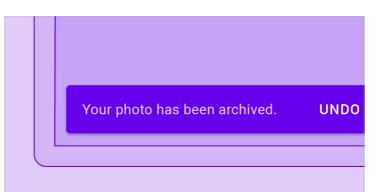
Los controles deslizantes permiten a los usuarios

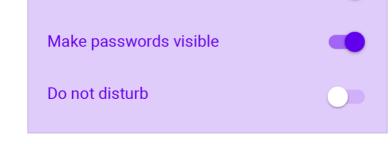
realizar selecciones entre un rango de valores

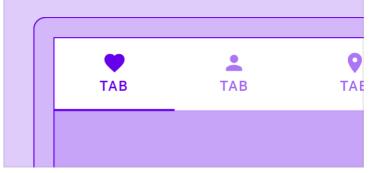
Sábanas: abajo

Sábanas: lateral Las hojas inferiores son superficies que contienen Las hojas laterales son superficies que contienen contenido complementario que están ancladas a contenido complementario y que están ancladas la parte inferior de la pantalla.







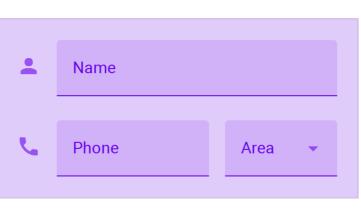


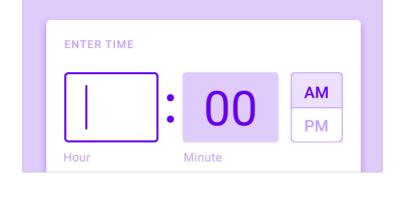
Barras de merienda

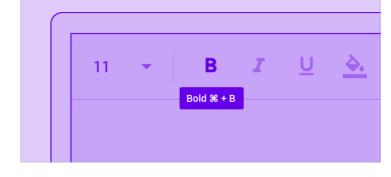
Las snackbars proporcionan mensajes breves sobre los procesos de la aplicación en la parte inferior de la pantalla.

interruptores Los interruptores activan o desactivan el estado de una única configuración.

Las pestañas organizan el contenido en diferentes pantallas, conjuntos de datos y otras interacciones.







Campos de texto

Los campos de texto permiten a los usuarios ingresar y editar texto

recolectores de tiempo Los selectores de hora ayudan a los usuarios a seleccionar y establecer una hora específica.

Información sobre herramientas La información sobre herramientas muestra texto informativo cuando los usuarios pasan el cursor sobre un elemento, se centran en él o tocan un elemento.



El material es un sistema adaptable de pautas, componentes y herramientas que respaldan las mejores prácticas de diseño de interfaces de usuario. Respaldado por código fuente abierto, Material agiliza la colaboración entre diseñadores y desarrolladores, y ayuda a los equipos a crear rápidamente productos atractivos.

GitHub / Gorjeo / YouTube / Blog RSS / Suscríbete para recibir actualizaciones

Google política de privacidad Términos de servicio Comentario