

Estructura, decisiones y estilo del proyecto

A la hora de organizar el proyecto, he intentado mantener una estructura clara y ordenada para que todo el contenido estuviera bien diferenciado y fuese fácil de localizar.

En la carpeta raíz he colocado todos los archivos HTML, uno para cada página:

- Un index.html que corresponde a la página principal (home).
- Tres archivos para las entradas del blog, uno por cada post.
- Un about.html dedicado a la sección "Sobre nosotros".

Junto a ellos, he creado una carpeta donde se encuentra todo el material extra que necesita la web: imágenes, vídeos, css y js.

Dentro de esta carpeta:

- Existe una subcarpeta de videos, donde guardo el vídeo que aparece en la home.
- Una carpeta de imagenes, que a su vez contiene subcarpetas para mantener el orden: blog1, blog2, about, etc. De este modo resulta mucho más fácil localizar los recursos específicos de cada página.
- Otra carpeta dedicada a los CSS. Como había mucho contenido de estilos y no quería que se volviera un archivo demasiado largo, decidí separar la hoja de estilos para cada página. En el caso de los posts, comparten el mismo CSS porque su estructura es prácticamente idéntica. Además, en algunos HTML he importado más de un CSS, ya que había estilos comunes que necesitaba mantener y no quería repetir en cada css para garantizar que todo tuviera coherencia visual.
- Finalmente, está la carpeta de JavaScript. Mi idea inicial era tener un único archivo para todo el proyecto, ya que las funcionalidades eran muy puntuales (un contador, algunos efectos visuales...). Sin embargo, me encontré con un problema: en las páginas de los posts, como no existía el contador, el JS fallaba y se detenía al no encontrar el elemento. Por eso decidí crear dos scripts diferentes: uno para la página "About" y otro para los posts. De esta manera cada archivo ejecuta solo lo que corresponde a su página.

Uso de anchor y navegación

En cuanto a la navegación, he trabajado tanto con enlaces normales (a href="pagina.html") como con anchors.

- Los anchors los he usado sobre todo dentro de una misma página: por ejemplo, en el index al pulsar la flecha se baja directamente hasta la sección de contenido, o en todas las páginas, si desde el menú se pulsa "Contacto", el enlace lleva directamente al footer.
- Para navegar entre páginas distintas, normalmente he utilizado a href con el nombre del archivo correspondiente, ya que es lo más directo.

Para aplicar anchors hice la prueba en la página post1.html, añadiendo un id="inicio" en el header y enlazando el menú mediante anchor para ir a ese punto. Esto se podría replicar en todas las páginas, aunque me resulta algo extraño. Por eso he preferido dejarlo como una prueba y mantener el resto con la navegación estándar.

Estilo visual

El estilo lo he planteado pensando en un blog de viajes con un aspecto dinámico y juvenil. He utilizado principalmente blanco y negro como colores base, y un naranja que aporta energía, dinamismo y cercanía. Creo que es un tono que transmite alegría y se asocia bien con la idea de aventura y movimiento.

La tipografía que he usado es Arial, sans-serif. Buscaba algo sencillo y práctico, y sobre todo una fuente muy legible, clara y estándar, lo que garantiza que el contenido pueda leerse fácilmente en cualquier dispositivo y por cualquier tipo de usuario.

En cuanto a los estilos, he utilizado CSS puro en lugar de frameworks como Tailwind o Bootstrap. La razón es que me sentía más cómoda trabajando directamente con CSS y controlando cada detalle, en lugar de depender de clases prefabricadas. Solo en el caso de los botones de redes sociales usé un estilo extraído de la página *uiverse*, ya que me gustaba su diseño y también estaba hecho en CSS, por lo que encajaba perfectamente en la idea general.

Funcionalidades extra

- Además del diseño y la estructura, también quise experimentar e implementar algunas funcionalidades adicionales que me parecían interesantes: Un contador, un carrusel de imágenes para mostrar contenido de forma dinámica o los botones de la comida, que cambian información según la selección del usuario.