Manual Técnico

Sistema De Gestión De Correspondencia y PQRS para el Colegio Gimnasio Cecil Reddie

Integrantes

Leidy Ximena Torres Moncayo

María Fernanda Casas Rodríguez

Nubia Hasbleidy Urrea Barreto

Paula Andrea Sánchez Torres

Brayan Stev Vega Figueredo

Servicio Nacional De Aprendizaje Sena

Centro de Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información

Bogotá D.C

2021

Contenido

Introducción	3
Planteamiento del problema	4
Objetivo general	5
Objetivos específicos	6
Inventario de hardware y software	7
BPMN	11
Mapa de procesos	12
Diagrama de flujo de procesos	13
Mapa de navegación	14
Diagrama de despliegue	15
Historia de usuario	16
Diagrama de casos de uso	18
Diagrama de clases	19
Modelo entidad-relación	20
Selección de personal	21
Cronograma y uso de recursos del proyecto	23
Costos del provecto	26

Introducción

Este manual guiará a los usuarios que harán soporte al sistema, describiendo los requerimientos y la estructura para la construcción del sistema, en el desarrollo del programa orientado a la web.

Planteamiento del problema

¿Cómo realizar un sistema de información que mejore los tiempos y controle el área de correspondencia del Colegio Gimnasio Cecil Reddie teniendo en cuenta el alto flujo de información que maneja la institución permitiendo optimizar los procesos en el establecimiento?

Objetivo general

Implementar en el colegio Gimnasio Cecil Reddie un sistema de información y administración de correspondencia, que gestione la documentación que entra y sale de la Institución para mejorar los tiempos de respuesta a las solicitudes en el cual se permita radicar, capturar, guardar, clasificar la documentación y darle el manejo respectivo de acuerdo con el tipo de solicitud.

Objetivos específicos

- Implementar un sistema en el que los usuarios puedan expresar sus inquietudes frente a la institución de forma rápida.
- Resolver con eficiencia los derechos de petición, quejas, reclamos y solicitudes que expresen los usuarios por medio del sistema de información en un lapso de tiempo más corto.
- Crear un sistema que sea apto para grandes volúmenes de información el cual logre centralizar y organizar toda la información de la institución.
- Diseñar un sistema de información que sea fácil de utilizar para todo tipo de persona.
- Llevar periódicamente un control de la información.
- Generar reportes y estadísticas para así analizar mejor la información.
- Llevar un monitoreo en el proceso mostrando alertas de aviso y cumplimiento de solicitudes.

Inventario de hardware y software

Tabla 1

Inventario

Ítem	Inventario	Costo
1	5 computadores de escritorio, Disco Duro de 1TB, pantalla de 24" pulgadas, memoria RAM de 8 GB, tarjeta gráfica independiente, Sistema operativo Windows 11, Procesador INTEL, Intel Pentium, memoria de 32 GB, 2 velocidades y 4 núcleos	2.500.000 c/u
2	Conexión a internet de 20 MB	54.237 mensual
3	Hosting de 10 GB	98.000 anual
4	Dominio	39.500 anual

		8
5	Servicio en la nube AWS AMAZON Data pipeline Número de actividades de alta frecuencias en un mes (5)	691.216 anual
	Número de actividades de baja frecuencia (10)	
	Número de canalizaciones inactivas al mes (5)	
6	Servicio en la nube AWS AMAZON del microservicio de bases de datos relacional RDS Aurora Cantidad de almacenamiento de la nube 8 GB, almacenamiento de copias de seguridad 4 GB, memoria RAM 4 GB	284.987 anual
7	Energía eléctrica	115.862 mensual
8	Puesto de trabajo (silla y escritorio ergonómicos)	3.000.000
_		

Tabla 2

Inventario de programas e infraestructura

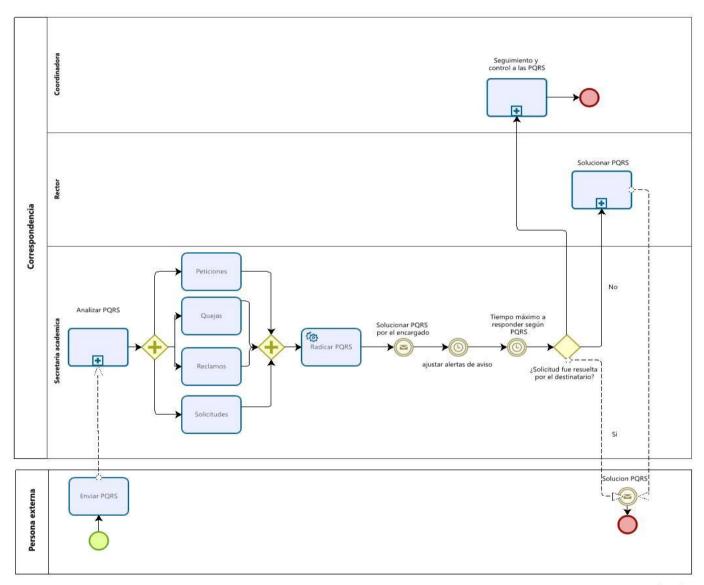
Ítem	Programas e infraestructuras
1	Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)
2	Bizagi Modeler
3	StarUML
4	Workbench
5	Balsamiq
6	XAMPP
7	Visual Studio Code (HTML, CSS, Java)

		10
8	Bootstrap	
9	GitHub	
10	Project	
11	NetBeans versión 12.5	
12	JDK Java versión 14	
13	Servicio de la nube: Data pipeline	
14	Servicio de la nube: SQL aurora	

BPMN

Figura 1

BPMN





Mapa de procesos

Figura 2

Mapa de procesos

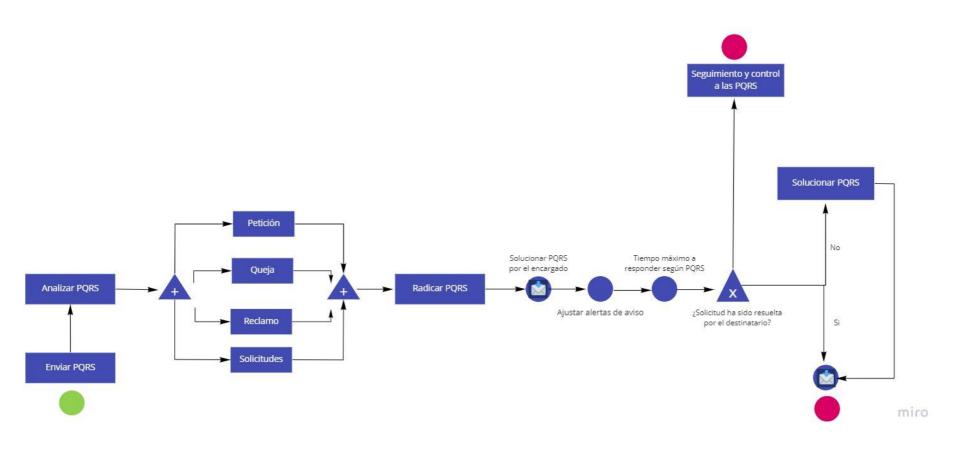
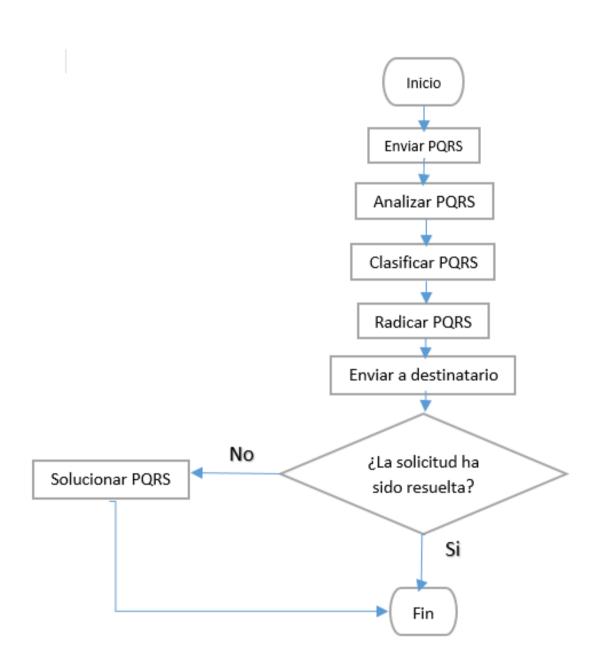


Diagrama de flujo de procesos

Figura 3Diagrama de flujo de procesos



Mapa de navegación

Figura 4 *Mapa de navegación*

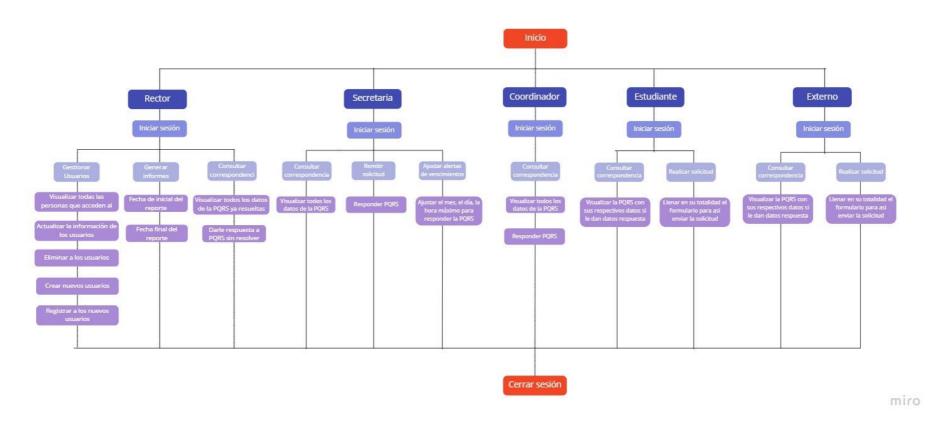
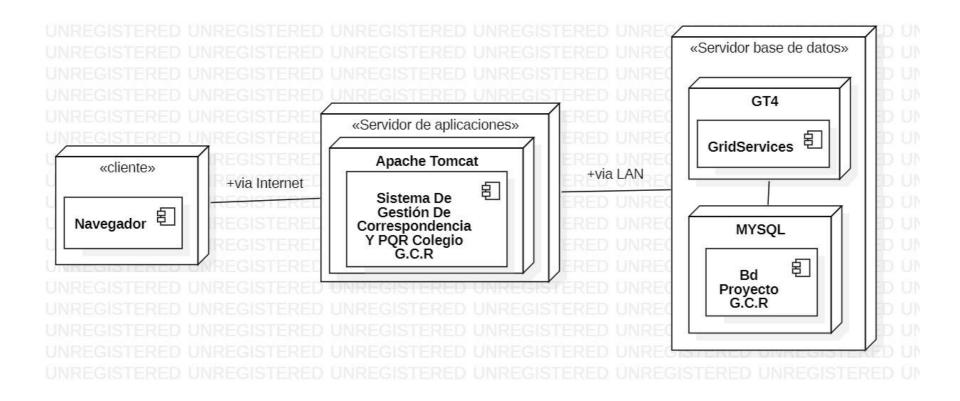


Diagrama de despliegue

Figura 5

Diagrama de despliegue UML



Historias de usuario

Tabla 3

Historia de usuario 1

Consultar estadísticas

Como rector del Colegio Gimnasio Cecil Reddie, quisiera poder conocer de forma rápida los tipos de correspondencia que hemos recibido, de acuerdo a su tipo en el último mes y que cantidad de estas han sido resuelta, esto para saber si la institución ha hecho una buena gestión respecto a las PORS.

Tabla 4

Historia de usuario 2

Alarmas de vencimiento

Como secretaria del Colegio Gimnasio Cecil Reddie, quisiera tener recordatorios del tiempo restante para resolver alguna solicitud, para gestionar una respuesta oportuna y tener un mejor control de los tiempos.

Tabla 5

Historia de usuario 3

Ingreso al sistema

Como rector del Colegio Gimnasio Cecil Reddie, quisiera ingresar al sistema con un usuario y contraseña, para que al realizar una solicitud o respuesta, estas queden registradas con el remitente, y así no haya suplantaciones.

Tabla 6

Historia de usuario 4

Consultar correspondencia

Como secretaria del Colegio Gimnasio Cecil Reddie, quisiera poder consultar la correspondencia y sus respectivas respuestas, para que este proceso sea más ágil y disminuir la perdida de información al tener tantos documentos.

Diagrama de casos de uso

Figura 6Diagrama de casos de uso UML

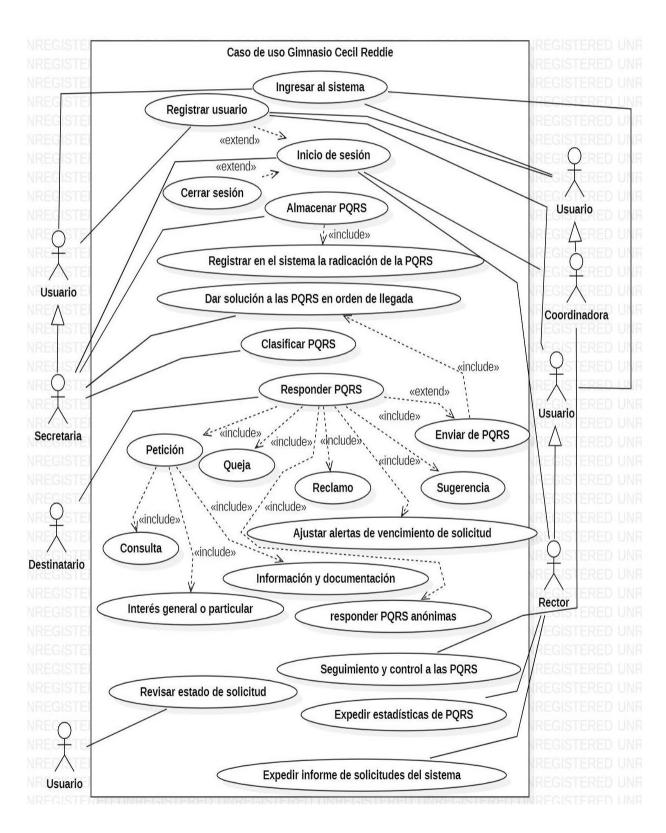
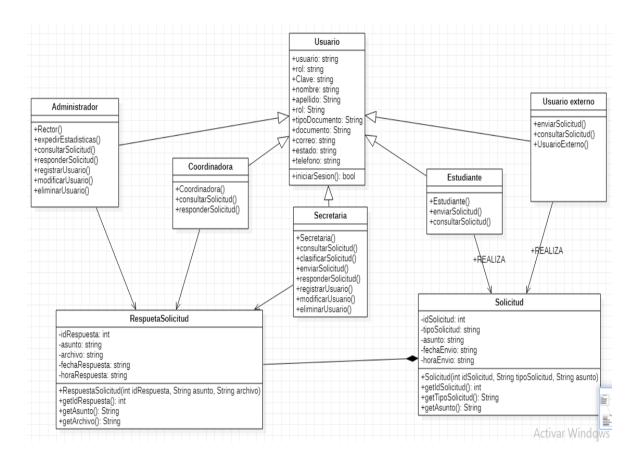


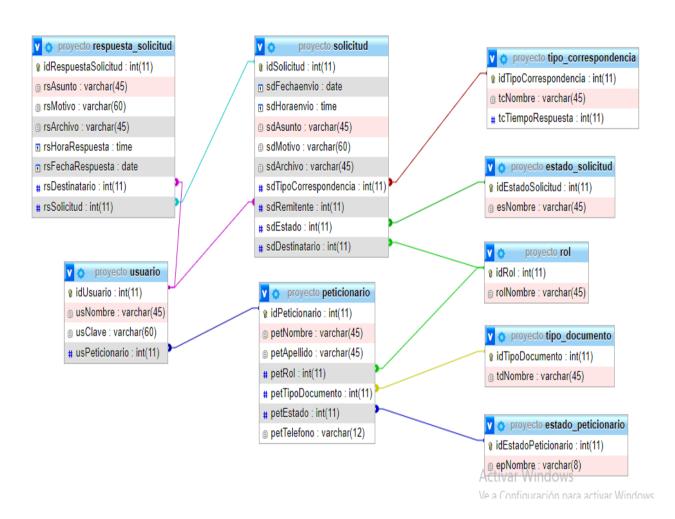
Diagrama de clases

Figura 7Diagrama de clases UML



Modelo entidad-relación

Figura 8 *Modelo entidad-relación*



Selección de personal

Tabla 7

Personal de trabajo

Nombre	Descripción		
	Tecnólogo en análisis y desarrollo de sistemas de		
	información (en formación), con conocimientos en		
Leide Vierens Trans Meners	levantamiento de información, diseño de casos de uso,		
Leidy Ximena Torres Moncayo	diseño de prototipos con HTML y CSS.		
	Cargo: Scrum Master		
	Tecnólogo en análisis y desarrollo de sistemas de		
	información (en formación), con conocimientos en el		
	levantamiento de información, diseño de casos de uso,		
Paula Andrea Sánchez Torres	construcción de bases de datos, estimación de costos,		
	manejo de PHP y MySQL		
	Cargo: programador		
	Tecnólogo en análisis y desarrollo de sistemas de		
	información (en formación), con conocimientos en el		
	análisis de requerimientos, diseño de prototipos con HTML		
Nubia Hasbleidy Urrea Barreto	y CSS, manejo de PHP y MySQL.		
	Cargo: Product Owner		
	Tecnólogo en análisis y desarrollo de sistemas de		
	información (en formación), con conocimientos en el		
	análisis de requerimientos, diseño de casos de uso, diseño		
María Fernanda Casas Rodríguez	de bases de datos y el diseño de prototipos con HTML y		
	CSS.		
	Cargo: programador		

Tecnólogo en análisis y desarrollo de sistemas de información (en formación), con conocimientos en el análisis de requerimientos, diseño de prototipos con HTML y CSS

Brayan Stev Vega Figueredo

Cargo: programador

Cronograma y uso de recursos del proyecto

Ver archivo adjunto: "Diagrama Gantt"

Tabla 8

Cronograma de trabajo

Nombre de tarea	Duración	comienzo	Fin
Sistema de información – Gimnasio Cecil Reddie	625 días	Lun 30/11/20	Lun 30/05/22
Planificación	89,6 días	Lun 30/11/20	Lun 15/02/21
Inicio	0 días	Lun 30/11/20	Lun 30/11/20
Nombre proyecto	3 días	Lun 30/11/20	Mar 01/12/20
Objetivo general	3 días	Mar 01/12/20	Mié 02/12/20
Objetivo especifico	3,6 días	Mar 01/12/20	Jue 03/12/20
Planteamiento del problema	4,8 días	Mié 02/12/20	Vie 04/12/20
Alcance del proyecto	3,6 días	Jue 03/12/20	Lun 07/12/20
Justificación	3 días	Jue 10/12/20	Vie 11/12/20
Levantamiento de información	7,2 días	Lun 25/01/21	Vie 29/01/21

Implementación	204,6 días	Mar 10/08/21	Jue 03/02/22
Prototipo no funcional	25 días	Mie 28/07/21	Mie 18/08/21
Prototipo iterativo	12 días	Mie 23/06/21	Vie 02/07/21
Diseño	65 días	Mie 23/06/21	Mie 18/08/21
Diccionario de datos	1,2 días	Mar 27/04/21	Mie 28/04/21
Diagrama de clases	7,2 días	Vie 28/05/21	Jue 03/06/21
Diagrama de despliegue	6,36 días	Mie 05/05/21	Lun 10/05/21
Modelo entidad relación	7,2 días	Mie 21/04/21	Mar 27/04/21
B0PMN _ Diagrama de flujo de procesos	9 días	Lun 05/04/21	Lun 12/04/21
Requerimientos no funcionales	4,8 días	Mar 02/03/21	Jue 04/03/21
Requerimientos funcionales	4,8 días	Mar 02/03/21	Jue 04/03/21
IEE 830	9,6 días	Lun 22/02/21	Lun 01/03/21
Caso de uso extendido	4,2 días	Vie 19/02/21	Mie 24/02/21
Modelo de caso de uso	3 días	Jue 18/02/21	Vie 19/02/21
Análisis	120,8 días	Jue 18/02/21	Jue 03/06/21
Entrevista rector	0,6 días	Vie 12/02/21	Vie 12/02/21
Entrevista secretaria académica	0,6 días	Lun 15/02/21	Lun 15/02/21
Formato entrevista rector	4,2 días	Jue 11/02/21	Lun 15/02/21
Formulario entrevista secretaria académica	4,2 días	Mié 10/02/21	Vie 12/02/21

Construcción de la base de datos -DDL	12 días	Mar 10/08/21	Jue 19/08/21
Uso de la base de datos- DML	7,2 días	Jue 19/08/21	Mie 25/08/21
Control de versiones	4,8 días	Jue 09/09/21	Lun 13/09/21
Informe de costos	6 días	Jue 16/09/21	Lun 20/09/21
Plan de instalación	4,2 días	Lun 18/10/21	Mie 20/10/21
Plan de respaldo	3 días	Mie 20/10/21	Jue 21/10/21
Plan de migración	10,8 días	Mie 20/10/21	Jue 28/10/21
Manual técnico	6 días	Jue 28/10/21	Mie 03/11/21
Contrato de desarrollo de software	3 días	Mie 02/02/22	Jue 03/02/22
Pruebas	76,8 días	Lun 22/11/21	Mie 26/01/22
Pruebas unitarias	4,8 días	Lun 22/11/21	Mie 24/11/21
Prueba caja negra	4,8 días	Mar 23/11/21	Jue 25/11/21
Prueba caja blanca	9,6 días	Vie 26/11/21	Vie 03/12/21
Documentación de las pruebas	4,8 días	Lun 24/01/22	Mie 26/01/22
Entrega del sistema	97 días	Lun 07/03/22	Lun 30/05/22
Modelo de calidad	12 días	Lun 07/03/22	Mie 16/03/22
Manuales de usuario y de operación	9 días	Lun 23/05/22	Lun 30/05/22
Fin	0 días	Lun 30/05/22	Lun 30/05/22

Costos del proyecto

Tabla 9

Costos del proyecto

Nombre del recurso	Tipo	Grupo	Capacidad	Tasa estándar	Tasa horas extra	Costo/uso
Leidy Torres	Trabajo	Scrum Master	100%	\$6,081,00/hora	\$0,00/hora	\$0,00
Paula Sánchez	Trabajo	Programador (team)	100%	\$6,081,00/hora	\$0,00/hora	\$0,00
Nubia Urrea	Trabajo	Product Owner	100%	\$6,081,00/hora	\$0,00/hora	\$0,00
María Casas	Trabajo	Programador (team)	100%	\$6,081,00/hora	\$0,00/hora	\$0,00
Brayan Vega	Trabajo	Programador (team)	100%	\$6,081,00/hora	\$0,00/hora	\$0,00
Computador	Material	Material de trabajo		\$3,260,00		\$0,00
Almacenamiento en la nube	Material	Material de trabajo		\$0,00		\$557,437,00
Energía eléctrica	Trabajo	Material de trabajo	100%	\$160,92/hora	\$0,00/hora	\$0,00
Internet	Trabajo	Material de trabajo	100%	\$72,33/hora	\$0,00/hora	\$0,00
Silla	Material	Material de trabajo		\$2,200,00		\$0,00
Mesa	Material	Material de trabajo		\$800,00		\$0,00
Hosting 10GB	Material	Material de trabajo		\$0,00		\$98,000,00
Dominio	Material	Material de trabajo		\$0,00		\$39,500,00