



# D&D Master

Investor Game

Lluís Pujalte

Marc Castro

Sergio Guerrero

Paula Barrachina

Lolita Kudryavtseva

# Índice

**01**

**¿Qué es Dungeons  
and Dragons?**

**02**

**Situación actual**

**03**

**Problemas de D&D**

**04**

**D&D Master**

**05**

**Stakeholders Principales**

# ¿Qué es Dungeons and Dragons?

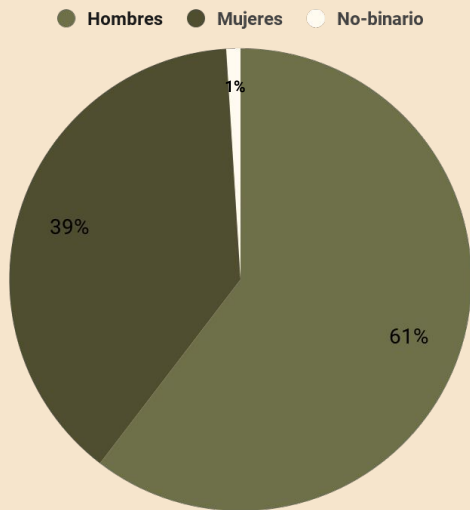


Las clases principales:

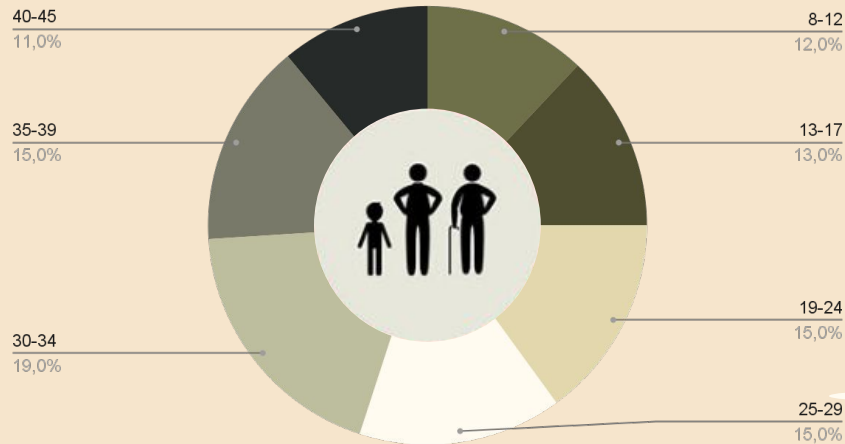


ELF GNOME HALF ORC DWARF HUMAN HALFLING HALF ELF

# Situación Actual



## Edad de los jugadores



# Problemas de D&D

Difícil reunirse  
para jugar

Pocos Dungeon  
Master

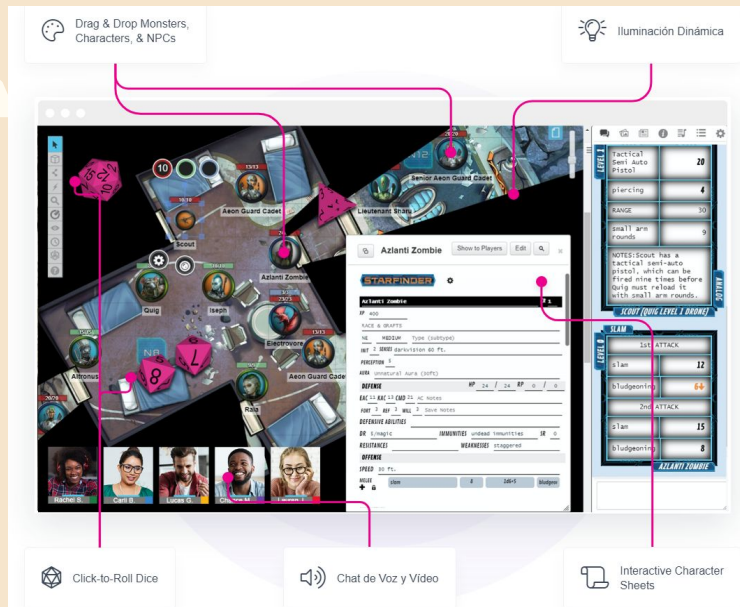


Poca Inmersión

Difícil ser Dungeon  
Master

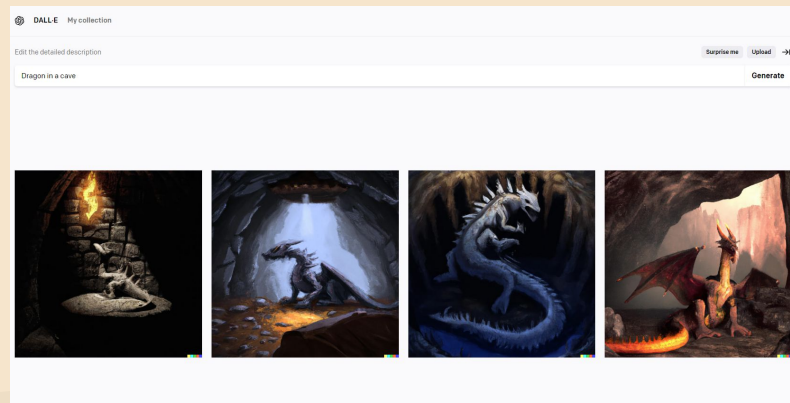
Sistemas similares prácticamente  
inexistentes

# D&D Master



Juego online

Historias  
personalizadas



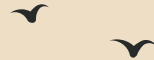
Imágenes autogeneradas



Inmersión total

# Stakeholders





Gracias por  
su atención

