

## Ana Paula da Silva

de.anapaulasilva@gmail.com

[www.linkedin.com/in/paulaanassilva/](https://www.linkedin.com/in/paulaanassilva/)

Tenho mais de 9 anos de experiência em TI, atuando como Analista de Sistemas e Líder de Desenvolvimento em grandes empresas, com foco em análise e levantamento de requisitos, modelagem de dados e metodologias ágeis. Conduzi projetos que resultaram em ganhos expressivos de eficiência e produtividade. Na área acadêmica, desenvolvi pesquisas em Informática na Educação, criando jogos inovadores para o desenvolvimento e avaliação do Pensamento Computacional.

### Experiência Profissional

#### Líder de Desenvolvimento de Software

Jul. 2022 – Set. 2024

*Senior Sistemas | Blumenau, Santa Catarina*

- Planejamento, monitoramento e gestão de projetos de software, acompanhando escopo, cronograma e alocação de recursos para garantir entregas dentro do prazo e com qualidade.
- Liderança de cerimônias ágeis (Planning, Reviews e Retrospectives), promovendo alinhamento da equipe e melhoria contínua.
- Apoio ao Product Owner na priorização e definição do backlog, assegurando alinhamento com os objetivos estratégicos do negócio.
- Atuação junto a desenvolvedores e gestores para compreender necessidades do negócio e identificar oportunidades de melhoria nos processos e soluções de software.
- Modelagem de processos e apoio na definição de soluções técnicas, contribuindo para otimização de fluxos de trabalho e eficiência nas entregas.

#### Principais Entregas:

- Migrei 8 equipes simultâneas para o framework Kanban, padronizando métricas de performance e relatórios estratégicos, permitindo acompanhamento executivo em tempo real.
- Liderei projeto de APIs bancárias de pagamento, desde análise de necessidades até execução, garantindo entregas no prazo e aumentando a produtividade dos clientes.

#### Analista de Sistemas

Jan. 2021 – Jul. 2022

*Senior Sistemas | Blumenau, Santa Catarina*

- Levantamento de requisitos junto aos Product Owners e análise de sistemas para definição de novos microserviços, APIs REST, modelagem de dados e layouts de tela.
- Elaboração de especificações técnicas e transformação de requisitos técnicos em histórias de usuário, organizando e priorizando o backlog de projetos conforme as prioridades da empresa.

#### Principais Entregas:

- Analisei a documentação de pagamento de 5 grandes instituições financeiras para o desenvolvimento do módulo de Pagamentos Eletrônicos via arquivos de remessa e retorno.

- Desenvolvi e implementei os primeiros relatórios contábeis no ERP Senior X e treinei as equipes internas para o uso desses novos relatórios.

## Analista de Sistemas

Dez. 2016 – Jan. 2021

PBG S/A | Tijucas, Santa Catarina

- Suporte funcional e técnico no ERP Oracle EBS, nos módulos Contas a Pagar, Compras e Recebimento Integrado.
- Implantação de soluções customizadas no ERP Oracle EBS, otimizando rotinas críticas e automatizando processos internos.

### Principais Entregas:

- Liderei a automação do processo de entrega de notas de serviço, realizando análise de requisitos, modelagem de sistemas e documentação funcional e técnica, transformando-o em um processo 100% digital.

## Habilidades

- Java, SQL, PL/SQL, Oracle, PostgreSQL, HTML, CSS
- Jira, Postman, JasperSoftStudio, Eclipse, SDS
- Scrum, Kanban, Modelagem de Dados, Análise de Sistemas
- Organização, Resolução de Problemas, Liderança, Comunicação

## Educação

Universidade do Vale do Itajaí

Ago. 2023 - Ago. 2025

**Mestrado em Computação Aplicada** - Informática na Educação

Universidade do Vale do Itajaí

Fev. 2014 - Nov. 2019

**Bacharelado em Ciência da Computação**

## Idiomas

Inglês (Intermediário), Espanhol (Básico)

## Experiência Acadêmica

### Avaliação do Pensamento Computacional

2025

- Durante a dissertação de mestrado, desenvolvi jogos digitais interativos para avaliar de forma segmentada o pensamento computacional. A pesquisa foi aplicada em turmas do ensino médio, permitindo mensurar o desempenho dos estudantes e validar a eficácia dos jogos diretamente com os participantes.

### Estágio em Docência no Ensino Superior – Algoritmos e Programação

2024

- Atuei como docente na disciplina de Algoritmos e Programação, sendo responsável pelo planejamento das aulas, elaboração de materiais didáticos, atividades práticas e avaliações. Conduzi encontros presenciais com foco em estruturas de repetição e algoritmos estruturados.

### Design Participativo na Educação Básica

2019

- Coordenei um projeto de Design Participativo com estudantes do ensino fundamental, que tiveram contato inicial com a Teoria dos Grafos e contribuíram ativamente para o desenvolvimento de um jogo desplugado voltado ao ensino de grafos. A experiência promoveu aprendizagem colaborativa, unindo pesquisa, ensino e inovação educacional.

### **Produção Acadêmica**

- Artigo: Applying Participatory Design for Developing an Unplugged Game to Learn Graph Theory – Learning Environments Research (Springer), abr. 2025.
- Dissertação de Mestrado: Avaliação do Pensamento Computacional por Meio de Puzzles Interativos – Aprimoramento e Evolução do CT Puzzle Test Platform.