

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA



Tarea de Mejora al proceso 3

BRANDON JAVIER REYES MORALES – 22992
CARLOS ALBERTO VALLADARES GUERRA – 221164
GUSTAVO ADOLFO CRUZ BARDALES– 22779
PAULA REBECA BARILLAS ALVAREZ – 22764
RODRIGO ALFONSO MANSILLA DUBÓN – 22611

Catedrático: Lynette García Pérez

Ingeniería de Software
Guatemala, 2024

Principios

1. Eliminar desperdicios/restos
2. Amplificar el aprendizaje
3. Tomar decisiones lo más tarde posible
4. Entregar lo antes posible
5. Potenciar el equipo
6. Crear la integridad
7. Visualizar todo el conjunto

Tabla de porcentajes:

Principio	Porcentaje	Explicación	Mejoras
Eliminar desperdicios	85%	Se ha mejorado la gestión de dependencias y reducido el código no utilizado. Las tareas están mejor definidas y priorizadas.	<ul style="list-style-type: none">• Eliminar paquetes que no se utilizan, o documentar los para su posterior uso.• Eliminar código duplicado.
Amplificar el aprendizaje	90%	Se han implementado tecnologías nuevas,	<ul style="list-style-type: none">• Uso de sesiones para revisar funcionalidades

		documentado el código y se han realizado sesiones de revisión a pares. Enriqueciendo la curva de aprendizaje de las tecnologías usadas del proyecto.	del proyecto. <ul style="list-style-type: none"> Mejorar la refactorización dentro del código para el ahorro de la deuda técnica.
Tomar decisiones lo antes posible	85%	Se implementó un proceso de optimización rápido.	<ul style="list-style-type: none"> Se adoptó una nueva metodología para revisar y asignar las tareas faltantes al proyecto al inicio de cada sprint.
Entregar lo ante posible	70%	Entregas más eficientes	<ul style="list-style-type: none"> Se implementó un pipeline de CI/CD Implementar despliegue continuo (CD) completo. Automatizar pruebas de integración. Establecer métricas de tiempo de entrega
Potenciar al equipo	80%	El equipo recibió información sobre el estado del proyecto por parte de cada	<ul style="list-style-type: none"> Se delegaron las responsabilidades según la

		miembro lo que ayudó	<p>habilidad de los miembros.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Por medio de las sesiones se informó del uso de herramientas nuevas en el proyecto.
Crear la Integridad	85%	Se trabajó en revisiones a todo el código para asegurar un buen desarrollo, seguro y eficiente. Además, se realizó de forma frecuente.	<ul style="list-style-type: none"> • Se aumentó la revisión de código. • Se implementaron pruebas automáticas por cada push • Se documentó cada función
Visualizar todo el conjunto	90%	Se implementó una revisión al final de cada sprint para asignar tareas para el siguiente.	<ul style="list-style-type: none"> • Se mejoró la comunicación entre los miembros del equipo. • Aumentó la frecuencia de revisión al proyecto para identificar faltas.

Promedio Global:83.57

Conclusión:

La aplicación de los principios de Lean Software Development ha sido permitido identificar nuestras fortalezas y áreas de mejora. La adherencia a principios como la amplificación del aprendizaje y la visualización del conjunto del proyecto nos ha permitido mantener una dirección clara y adaptarnos a las necesidades cambiantes del proyecto. No obstante, reconocemos la necesidad de seguir mejorando en la entrega oportuna de funcionalidades y en la toma de decisiones estratégicas, esto se ve reflejado en la cantidad de trabajo restante obtenido a lo largo de los sprints trabajados en el semestre. En general, el equipo demostró un rendimiento adecuado que permitió completar la mayoría de historias de usuario dentro del tiempo planificado.