



UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

Undécimo Sprint

BRANDON JAVIER REYES MORALES – 22992
CARLOS ALBERTO VALLADARES GUERRA – 221164
GUSTAVO ADOLFO CRUZ BARDALES– 22779
PAULA REBECA BARILLAS ALVAREZ – 22764
RODRIGO ALFONSO MANSILLA DUBÓN – 22611

Catedrático: Lynette García Pérez

Ingeniería de Software

1. Product Backlog

a. Funcionalidades del Sistema:

- i. Gestión de Inventario
Estado: En proceso
- ii. Procesamiento de Pagos Seguro
Estado: Concluido
- iii. Diseño de Interfaz
Estado: En proceso
- iv. Autenticación y Seguridad
Estado: Concluido
- v. Análisis y Gestión de Ventas
Estado: En proceso
- vi. Monitoreo de Actividades
Estado: En proceso
- vii. Interfaz de Usuario para Compradores
Estado: Concluido
- viii. Aplicación para Repartidores
Estado: en proceso
- ix. Soporte Multilingüe y Conversión de Monedas
Estado: Pendiente

b. Historias de usuario:

- i. **Como emprendedor, quiero gestionar los procesos de transacción y gestión de manera eficiente para poder satisfacer la demanda de mis productos.**
 - Puntos: 1
- ii. **Como vendedor casual, necesito un proceso de venta sencillo y seguro para poder vender artículos ocasionalmente sin riesgos de comprometer la seguridad o logística.**
 - Puntos: 3
- iii. **Como comprador casual, busco un proceso de compra seguro y transparente que me permita adquirir productos de pequeños emprendimientos con facilidad y confianza sin métodos complejos.**
 - Puntos: 5

- iv. **Como emprendedor con un alto volumen de ventas, necesito herramientas robustas para el procesamiento de pagos a gran escala y la prevención de fraude para proteger mi negocio y a mis clientes.**
 - **Puntos: 11**

- v. **Como repartidor, me gustaría poder seleccionar pedidos en base a mi ubicación y disponibilidad para mejorar los tiempos de entrega.**
 - **Puntos: 19**

Puntos totales: 39

c. Tareas

- i. **Registrar ChatScreen en AppNavigator.js**,Agregar la pantalla de chat al navegador de navegación.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024
- ii. **Actualizar HomeScreen.js para pasar parámetros**,Enviar información del vendedor y comprador al navegar a las pantallas de contacto.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024
- iii. **Actualizar ContactSellerScreen.js y ContactBuyerScreen.js para incluir botón de chat**,Añadir botones que naveguen a ChatScreen con los parámetros necesarios.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024
- iv. **Ajustar estilos de FlatList y contenedores en ChatScreen.js**,Eliminar padding y margin innecesarios para minimizar espacio adicional.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024

- v. **Implementar lista de mensajes con FlatList en ChatScreen.js**,Mostrar mensajes en burbujas diferenciadas entre enviados y recibidos.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024

- vi. **Mejorar interfaz de entrada de mensajes en ChatScreen.js**,Subir el campo de input y centrar el botón de enviar.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024

- vii. **Mejorar la interfaz de página HomeScreen**
 - **Responsable:** Paula Barillas
 - **Fecha:** 14/11/2024

- viii. **Mejorar la interfaz de página Mapa**
 - **Responsable:** Paula Barillas
 - **Fecha:** 14/11/2024

- ix. **Mejorar la interfaz de perfil de usuario**
 - **Responsable:** Paula Barillas
 - **Fecha:** 14/11/2024

- x. **Mejorar la interfaz de Historial de órdenes, contacto vendedor, chat y support screen.**
 - **Responsable:** Paula Barillas
 - **Fecha:** 15/11/2024

- xi. **Creación términos y canciones.**
 - **Responsable:** Brandon Reyes y Carlos Valladares
 - **Fecha:** 15/11/2024

- xii. **Actualizar el register page**
 - **Responsable:** Brandon Reyes y Carlos Valladares
 - **Fecha:** 15/11/2024

- xiii. **Creación de logo**
 - **Responsable:** Brandon Reyes y Carlos Valladares
 - **Fecha:** 15/11/2024

- xiv. **Chat (db)**
 - **Responsable:** Gustavo Cruz
 - **Fecha:** 15/11/2024

- xv. **Integración del chat en frontend**

- **Responsable: Gustavo Cruz**
- **Fecha: 15/11/2024**

- **Calendario**

Fecha	Tarea	Responsable	Horas Estimadas
15/11/2024	Registrar ChatScreen en AppNavigator.js	Rodrigo Mansilla	3
15/11/2024	Actualizar HomeScreen.js para pasar parámetros	Rodrigo Mansilla	4
15/11/2024	Actualizar ContactSellerScreen.js y ContactBuyerScreen.js	Rodrigo Mansilla	4
15/11/2024	Ajustar estilos de FlatList y contenedores en ChatScreen.js	Rodrigo Mansilla	2
15/11/2024	Implementar lista de mensajes con FlatList en ChatScreen.js	Rodrigo Mansilla	5
15/11/2024	Mejorar interfaz de entrada de mensajes en ChatScreen.js	Rodrigo Mansilla	3
14/11/2024	Mejorar la interfaz de página HomeScreen	Paula Barillas	4
14/11/2024	Mejorar la interfaz de página Mapa	Paula Barillas	3
14/11/2024	Mejorar la interfaz de perfil de usuario	Paula Barillas	3
15/11/2024	Mejorar la interfaz de Historial de órdenes, contacto vendedor, etc.	Paula Barillas	5
15/11/2024	Creación términos y canciones	Brandon Reyes y Carlos Valladares	4

15/11/2024	Actualizar el register page	Brandon Reyes y Carlos Valladares	3
15/11/2024	Creación de logo	Brandon Reyes y Carlos Valladares	2
15/11/2024	Chat (db)	Gustavo Cruz	6
15/11/2024	Integración del chat en frontend	Gustavo Cruz	5

2. Resultados del Sprint:

a. Tareas Concluidas:

- i. **Mejorar la interfaz de página HomeSceen**
 - **Responsable:** Paula Barillas
 - **Fecha:** 14/11/2024
- ii. **Mejorar la interfaz de página Mapa**
 - **Responsable:** Paula Barillas
 - **Fecha:** 14/11/2024
- iii. **Mejorar la interfaz de perfil de usuario**
 - **Responsable:** Paula Barillas
 - **Fecha:** 14/11/2024
- iv. **Mejorar la interfaz de Historial de ordenes, contacto vendedor , chat y support screen.**
 - **Responsable:** Paula Barillas
 - **Fecha:** 15/11/2024
- v. **Creación términos y canciones.**
 - **Responsable:** Brandon Reyes y Carlos Valladares
 - **Fecha:** 15/11/2024
- vi. **Actualizar el register page**
 - **Responsable:** Brandon Reyes y Carlos Valladares
 - **Fecha:** 15/11/2024
- vii. **Creación de logo**
 - **Responsable:** Brandon Reyes y Carlos Valladares
 - **Fecha:** 15/11/2024
- viii. **Registrar ChatScreen en AppNavigator.js, Agregar la pantalla de chat al navegador de navegación.**
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024

- ix. **Actualizar HomeScreen.js para pasar parámetros**,Enviar información del vendedor y comprador al navegar a las pantallas de contacto.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024

- x. **Actualizar ContactSellerScreen.js y ContactBuyerScreen.js para incluir botón de chat**,Añadir botones que naveguen a ChatScreen con los parámetros necesarios.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024

- xi. **Ajustar estilos de FlatList y contenedores en ChatScreen.js**,Eliminar padding y margin innecesarios para minimizar espacio adicional.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024

- xii. **Implementar lista de mensajes con FlatList en ChatScreen.js**,Mostrar mensajes en burbujas diferenciadas entre enviados y recibidos.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024

- xiii. **Mejorar interfaz de entrada de mensajes en ChatScreen.js**,Subir el campo de input y centrar el botón de enviar.
 - **Responsable:** Rodrigo Mansilla
 - **Fecha:** 15/11/2024

- xiv. **Chat (db)**
 - **Responsable:** Gustavo Cruz
 - **Fecha:** 15/11/2024

- xv. **Integración del chat en frontend**
 - **Responsable:** Gustavo Cruz
 - **Fecha:** 15/11/2024

b. Tareas en Proceso:

c. Tareas Planificadas no Concluidas:

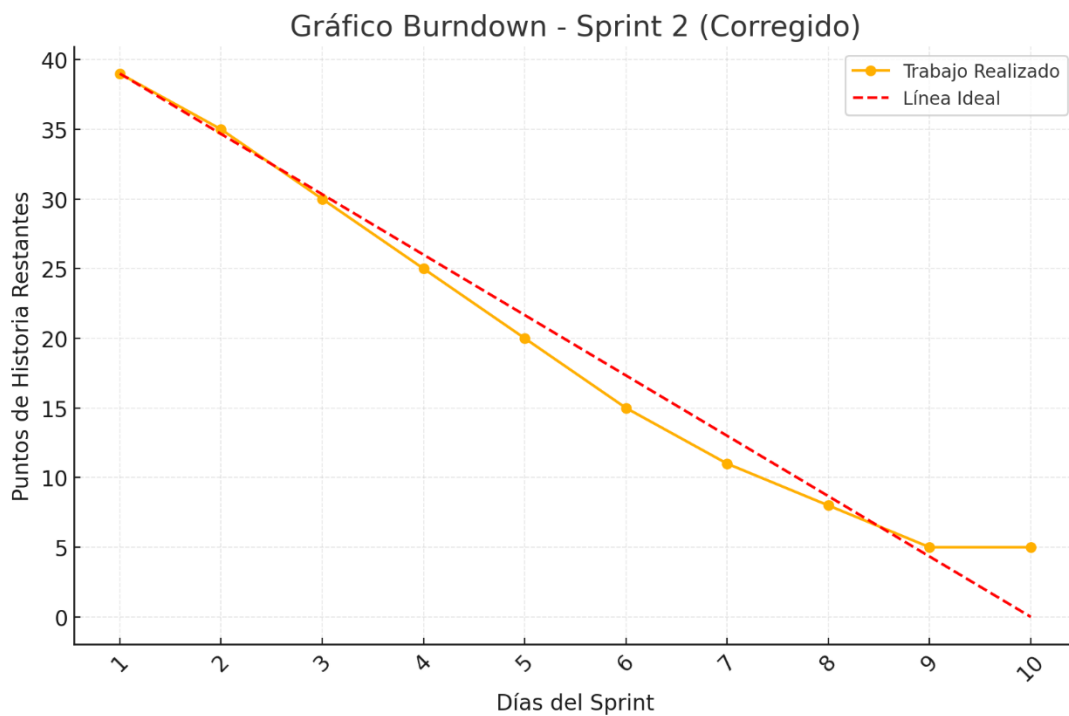
i. Refactor UI

- Descripción: Refactorizar los componentes para mantener un orden en la estructura del proyecto.

ii. Conexión de App con Backend

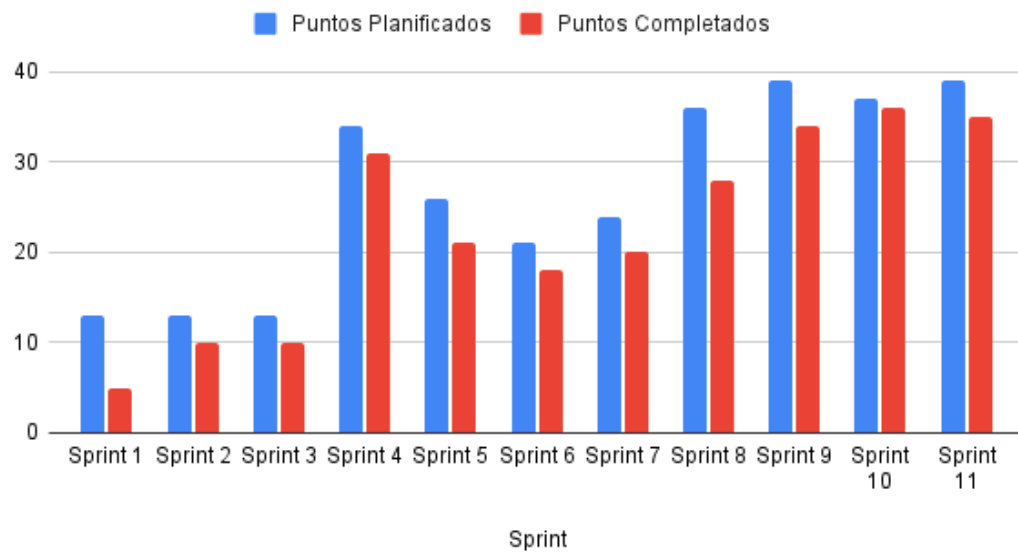
iii. Terminar la estandarización de estilos.

d. Gráfico Burndown:



e. Velocidad del Sprint:

Puntos Planificados y Puntos Completados



- **Puntos Planificados: 39**
- **Puntos Terminados: 35**
- **Velocidad: 89%**

Discusión:

Al principio del sprint se observa un comienzo ideal, reflejando una mejora en la planificación. Sin embargo, a medida que avanza el tiempo, el trabajo empieza a decrecer, cayendo por debajo de la línea ideal. Esto se recupera en los últimos días del sprint llegando a recuperar el trayecto de la línea ideal.

Con respecto a la velocidad del sprint, se observa un decrecimiento en la velocidad, del sprint en comparación a los anteriores. Esto se debe a que la complejidad de la conexión de la aplicación de repartidores al backend, la cual no se completó, representa una alta cantidad de puntos. Sin embargo, se logró mantener una buena velocidad en el desarrollo de las tareas

Retrospectiva:

Como retrospectiva de este undécimo sprint, se mantuvo la constancia que caracterizó a otros sprints y se demostró una mejora en la organización como equipo. Como demostración de esto, se logró terminar la plataforma de compraventa en línea. En este último sprint, consideramos que como equipo pudimos hacerlo mejor, comunicando de manera más efectiva y teniendo una mejor colaboración. Como mejora a futuros proyectos es necesario implementar una mejora dentro de la comunicación interna del equipo para fortalecer la comunicación entre los desarrolladores.

En comparación con los sprints realizados a través del semestre, los sprints realizados durante este segundo semestre carecieron de una comunicación fuerte y sistemas de planificación definidos que permitirían al equipo desarrollar de manera efectiva. Sin embargo, el equipo tuvo resultados buenos y un desarrollo esperado a pesar de los desafíos presentados. El proyecto se logró mantener fiel a la visión original sin embargo sufrió alteraciones que permitieron que su desarrollo fuera más viable y coherente con el tiempo disponible.

Resultados de las Pruebas

- **UX:**
 - **Aspectos Positivos**
 - Interfaz de Inicio de Sesión y Registro: La pantalla de inicio de sesión es clara y sencilla, con opciones para iniciar sesión con Google o registrarse. El botón de "Iniciar con Google" es una excelente adición, ya que facilita el acceso rápido sin necesidad de crear una cuenta adicional.
 - Sección de Pedidos y Detalles de Pedido: La funcionalidad de "Tus Pedidos" permite al usuario filtrar por fecha, precio y estado. Esto es útil para revisar el historial de compras. Además, la pantalla de detalles del pedido muestra toda la información relevante (productos, cantidad, precio) de forma organizada.
 - Carrito de Compras y Opciones de Envío: La sección del carrito es intuitiva y fácil de usar, con opciones claras de envío (estándar, urgente, recogida en tienda) y la posibilidad de ingresar un código de cupón. Esto mejora la experiencia de usuario al dar flexibilidad en las opciones de entrega.
 - Calificaciones y Reseñas de Clientes: La opción para dejar una reseña y calificar productos es una buena

funcionalidad que ayuda a generar confianza en otros compradores. La interfaz es clara y fácil de usar.

- Variedad de Categorías: La tienda ofrece una amplia gama de categorías, lo cual facilita la exploración y búsqueda de productos específicos. Además, la inclusión de un chatbot para responder preguntas comunes mejora la atención al cliente.

- **Aspectos a Mejorar**

- Botón de "Ver Detalles" en el Carrito: Aunque es intuitivo, sería útil si el botón "Ver Detalles" en el carrito también mostrará una vista previa rápida del producto en lugar de solo redirigir a otra página.
- Filtros de Búsqueda y Precio: En la sección de catálogo, los filtros de búsqueda por precio podrían mejorarse agregando rangos de precios más específicos o una barra deslizante con valores predeterminados. Esto haría que los usuarios encuentren productos en su rango de precio preferido con mayor precisión.
- Resumen de Orden: El "Resumen de Orden" podría mostrar el total con el descuento aplicado automáticamente si el cupón es válido. Actualmente, el descuento parece que no se muestra en tiempo real, lo cual podría confundir al usuario.
- Visualización de Productos: Aunque las imágenes de los productos están bien presentadas, sería beneficioso contar con una funcionalidad de zoom o rotación 360° para una mejor visualización, especialmente en productos de mayor valor, como muebles o electrónicos.
- Botón de Devolución en Pedidos: Aunque existe la opción de solicitar devoluciones, podría incluir un mensaje aclaratorio sobre las políticas de devolución o un link directo a ellas para que el usuario conozca los términos antes de hacer clic.
- Colores de la Interfaz: Los colores en general son agradables, pero en algunas secciones, como los botones de "Ver Detalles" y "Eliminar" en el carrito, los contrastes podrían mejorarse para hacer los botones más visibles y accesibles.

- **Aspectos Negativos**

- Disponibilidad del Chatbot: Aunque el chatbot es útil, podría ser intrusivo si se abre automáticamente. Sería ideal permitir al usuario abrirlo solo cuando lo necesite y ofrecer la opción de minimizarlo.
- Proceso de Pago: No se muestra en las imágenes el proceso de pago completo. Si este implica varias páginas, sería ideal implementar una barra de progreso para que el usuario sepa en qué etapa se encuentra.
- Moneda en la Tienda: Hay una mezcla de símbolos de moneda (Q y €) en diferentes productos, lo cual puede ser confuso para los usuarios. Debería unificarse la moneda en la que se muestran los precios o permitir al usuario seleccionar la moneda desde un principio.
- Velocidad de Respuesta en Filtros: No se muestra, pero en una tienda online real, el tiempo de respuesta de los filtros y la búsqueda es crucial. Esto debería probarse para garantizar una experiencia fluida.

Conclusiones Generales:

Este sprint mostró que estamos avanzando y mejorando nuestra capacidad de entrega, logrando alcanzar un buen ritmo de trabajo en equipo. Aun así, nos queda claro que necesitamos mejorar en cómo nos organizamos y comunicamos para no concentrar tanto trabajo al final. Si logramos trabajar de manera más balanceada y mantener una comunicación constante, seguramente conseguiremos resultados aún mejores y un ambiente de trabajo más fluido. Este sprint nos deja buenas lecciones y, aplicándolas, podremos seguir creciendo como equipo en los próximos retos.

Refactorización

Sprint 11:

- Tareas Principales:
 - ~~Optimización de Consultas a la Base de Datos (continuación)~~
 - Uso Subóptimo de Hooks de React

- ~~Uso de Estilos en Línea~~
- ~~Accesibilidad~~
- Consistencia en el Uso de Tipos
- ~~Validación de Datos Inconsistente~~
- ~~Inicio de Optimización de Consultas a la Base de Datos~~
- ~~Comentarios y Documentación~~
- ~~Estructura de Archivos Confusa~~
- ~~Buffer para Ajustes y Pruebas Finales~~
- ~~Manejo de Errores Inconsistente~~
- Uso de Variables de Entorno

Integración continua

Documentación

El pipeline automatiza el proceso de despliegue continuo e integración continua. Cada vez que se realiza un push al branch principal, el pipeline se encarga de ejecutar los tests y desplegar automáticamente la última versión de la aplicación en el servidor de producción.

Se utilizan las siguientes tecnologías:

- **GitHub Actions:** Plataforma de automatización para CI/CD.
- **Mocha/Chai:** Frameworks de pruebas unitarias para JavaScript.
- **Meteor:** Framework de JavaScript para aplicaciones web.
- **SSH:** Protocolo para la conexión segura al servidor de producción.
- **GitHub Secrets:** Almacenamiento seguro de credenciales y claves privadas.

Flujo del pipeline

- CI
 - Se ejecutan pruebas unitarias cada vez que se realiza un push al branch principal o se abre un pull request.
 - Asegura que los cambios en el código no introduzcan errores y mantienen la calidad del proyecto.
- CD
 - Despliega automáticamente la aplicación al servidor de producción cada vez que se realiza un *push* al branch principal.
 - Utiliza SSH para conectarse al servidor y ejecutar comandos que actualizan la aplicación.

```

PS C:\Fichero\Universidad\6 Semestre\Software\Proyecto\PROY-SOFTWARE\Scrum\software> npm test

> test
> meteor test --once --driver-package meteortesting:mocha

[[[[[ Tests ]]]]]

=> Started proxy.
=> Started HTTP server.
=> Meteor 3.0.4 is available. Check the changelog https://docs.meteor.com/changelog.html and update this project with 'meteor update'.
=> Started MongoDB.
I20241101-23:38:31.944(-6)? 
I20241101-23:38:31.959(-6)? -----
I20241101-23:38:31.960(-6)? ----- RUNNING SERVER TESTS -----
I20241101-23:38:31.960(-6)? -----
I20241101-23:38:31.961(-6)? 
I20241101-23:38:32.077(-6)? 
I20241101-23:38:32.077(-6)? 
I20241101-23:38:32.087(-6)? software
I20241101-23:38:32.094(-6)?   ✓ package.json has correct name
I20241101-23:38:32.099(-6)?   ✓ server is not client
I20241101-23:38:32.102(-6)? 
I20241101-23:38:32.103(-6)? 
I20241101-23:38:32.104(-6)? 2 passing (27ms)
I20241101-23:38:32.104(-6)? 
I20241101-23:38:32.105(-6)? Load the app in a browser to run client tests, or set the TEST_BROWSER_DRIVER environment variable. See https://github.com/meteortesting/meteor-mocha/blob/master/README.md#r
un-app-tests
=> Started your app.

=> App running at: http://localhost:3000/
Type Control-C twice to stop.

```

<https://youtu.be/5GGm6iztMs>

Resultados RTF 2

Inspección de productos de software

Número de Inspección:	1	Fecha:	20/10/2024
Nombre inspector:	Josué Say	Documento:	Producto con http://190.148.223.41:3000/

Defectos (Críticos, severos, y moderados)				
Número	Localización	Severidad	Chk/Referencia	Descripción
1	Página de Productos	Severo	Chk	No hay productos, solo en la página de inicio.
2	Página de Más Información	Moderado	Chk	No hay página de más información.
3	Navegación	Severo	Botón Volver	No hay botón de volver; se navega solo por los encabezados.
4	Página de Productos	Severo	Chk	No muestra productos por precio en ninguna categoría.
5	Página de Productos	Severo	Chk	No se puede colocar en favoritos los productos. Nota: en el punto 4 y 5 indicar en la pestaña que se puede colocar productos para venta en caso que se deban de reflejar.
6	Proceso de Pago	Crítica	Chk	Si se ingresan cero productos, se toma como proceso de pago, sin verificar productos existentes.
7	Flujo de Venta	Crítica	Botones de venta	Botones vender productos, ver pedidos y lista de productos no funcionan; la página se crashea.
8	Seguridad y Login	Severo	Chk	Verificación de dos pasos no habilitada.

9	Login	Moderado	Chk	Login funcional, pero permite caracteres no permitidos (números en lugar de texto).
10	Gestión de Productos	Severo	Chk	Al hacer un nuevo producto, no hay mensajes de error si se intenta añadir un producto sin datos requeridos.
11	Interfaz de Usuario	Moderado	Chk	La parte de usuario no se nota, no hay algo que la distinga de los demás componentes.
12	Chat	Baja	Chk	El chat se borra y no se guarda.
13	Navegación de Usuario	Severo	Chk	No hay botón de volver desde la sección de Usuario; solo se puede regresar al presionar la sección de usuario.
14	Responsividad	Moderado	Chk	La responsividad de algunos objetos no es adecuada, los componentes están muy juntos (por ejemplo, botones de Métodos de Pago).

Total de defectos:

- Críticos: 2
- Severos: 7
- Moderados: 4
- Baja: 1
- Preguntas: 0

1. Josué Say:

- **Defectos Críticos (2):** Se identificaron fallos graves en el proceso de pago, ya que permite proceder sin verificar productos, y en el flujo de venta, donde los botones de venta, ver pedidos, y lista de productos causan que la página se bloquee.
- **Defectos Severos (7):** Incluyen problemas como la ausencia de productos en la página de "Más Información" y en la navegación (falta de un botón de "volver"), la imposibilidad de filtrar productos por precio

o añadir productos a favoritos, y la falta de verificación en la creación de productos.

- **Defectos Moderados (4):** Problemas en la interfaz de usuario, como una falta de distinción visual para el área de usuario y deficiencias en la responsividad de la interfaz.
- **Defectos Menores (1):** Un problema menor en el chat, que se borra sin guardar el historial.

Inspección de productos de software

(Lista de inspección)

1. Número de Inspección: 1 Fecha: 20/10/2024

2. Nombre inspector: Pedro Pablo Guzmán 3. Documentos 1

4. Defectos (Críticos, Severos y Moderados).

número	localización	severidad	Chk/referencia	descripción
1	Sección de venta	Crítica	Sección de venta	La página deja de funcionar
2	Carrito de compra	Moderado	Carrito de compra	A pesar de no haber adquirido un producto, la página sigue la lógica(o el flujo) de cuando alguien adquiere un producto.
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

5. Tiempo de preparación: 30 min

6. Total de defectos: críticos 1 severos 0 Moderados 1 Menores 0 preguntas 0

2. **Pedro Guzmán:**

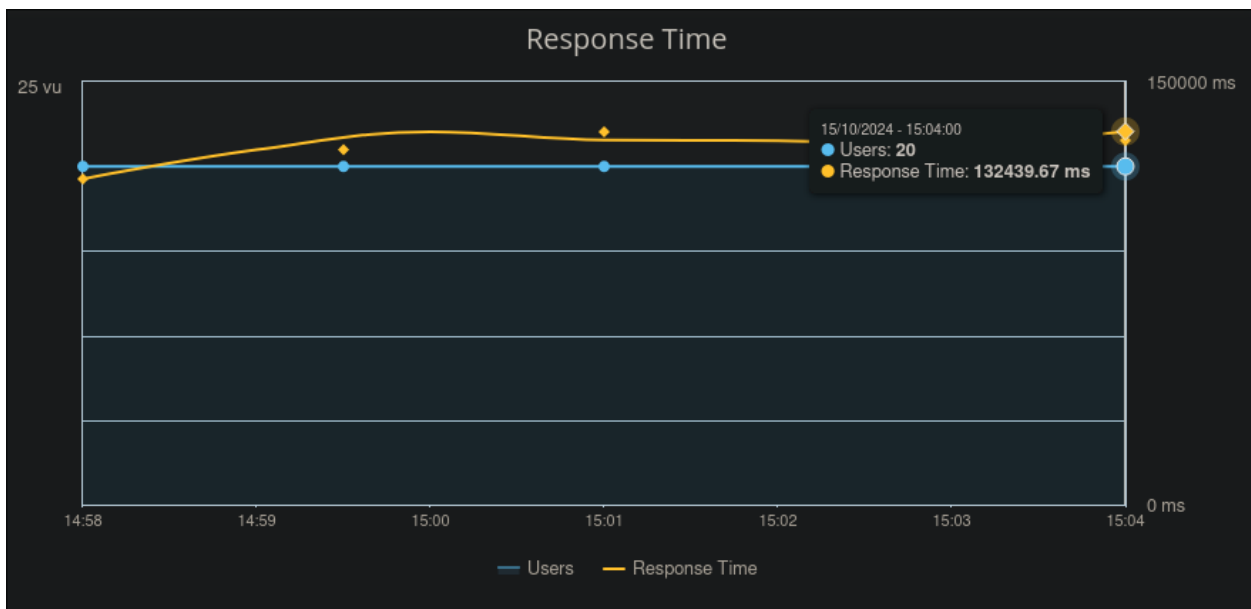
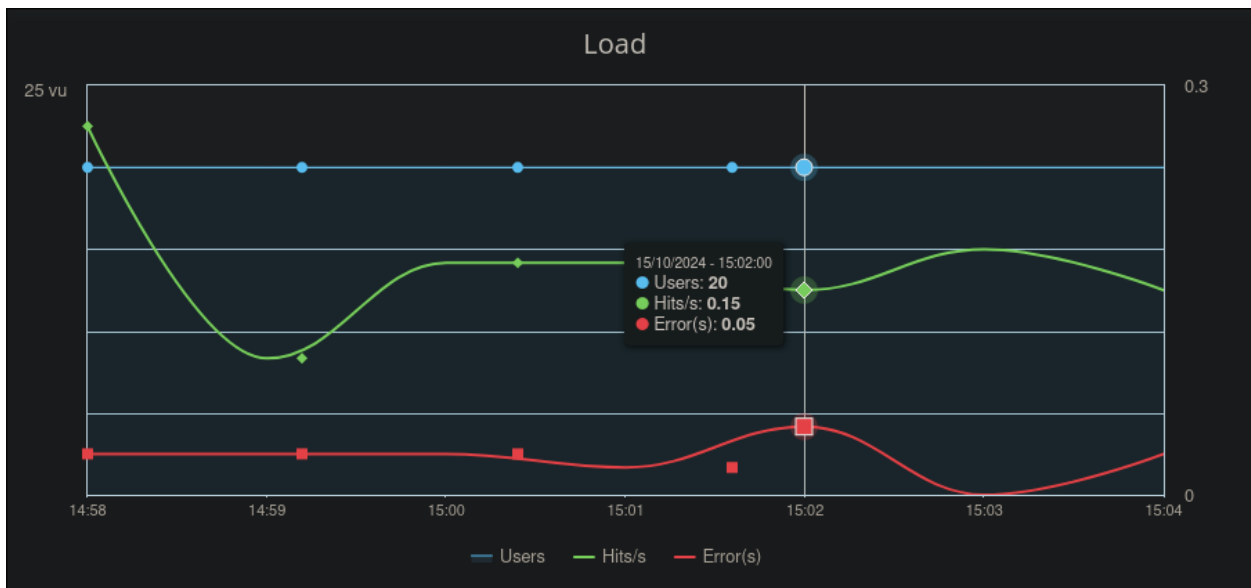
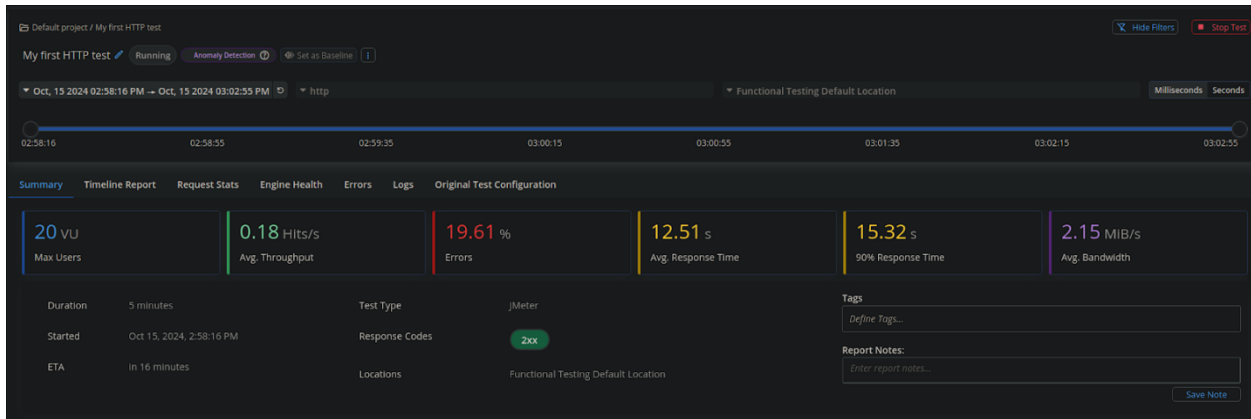
- **Defecto Crítico (1):** En la sección de venta, la página deja de funcionar, lo cual representa una interrupción significativa del flujo de usuario.
- **Defecto Moderado (1):** En el carrito de compra, el sistema permite continuar con el proceso de compra a pesar de no haber productos, lo cual es una inconsistencia en la lógica de negocio.

Conclusiones de la Revisión Técnica

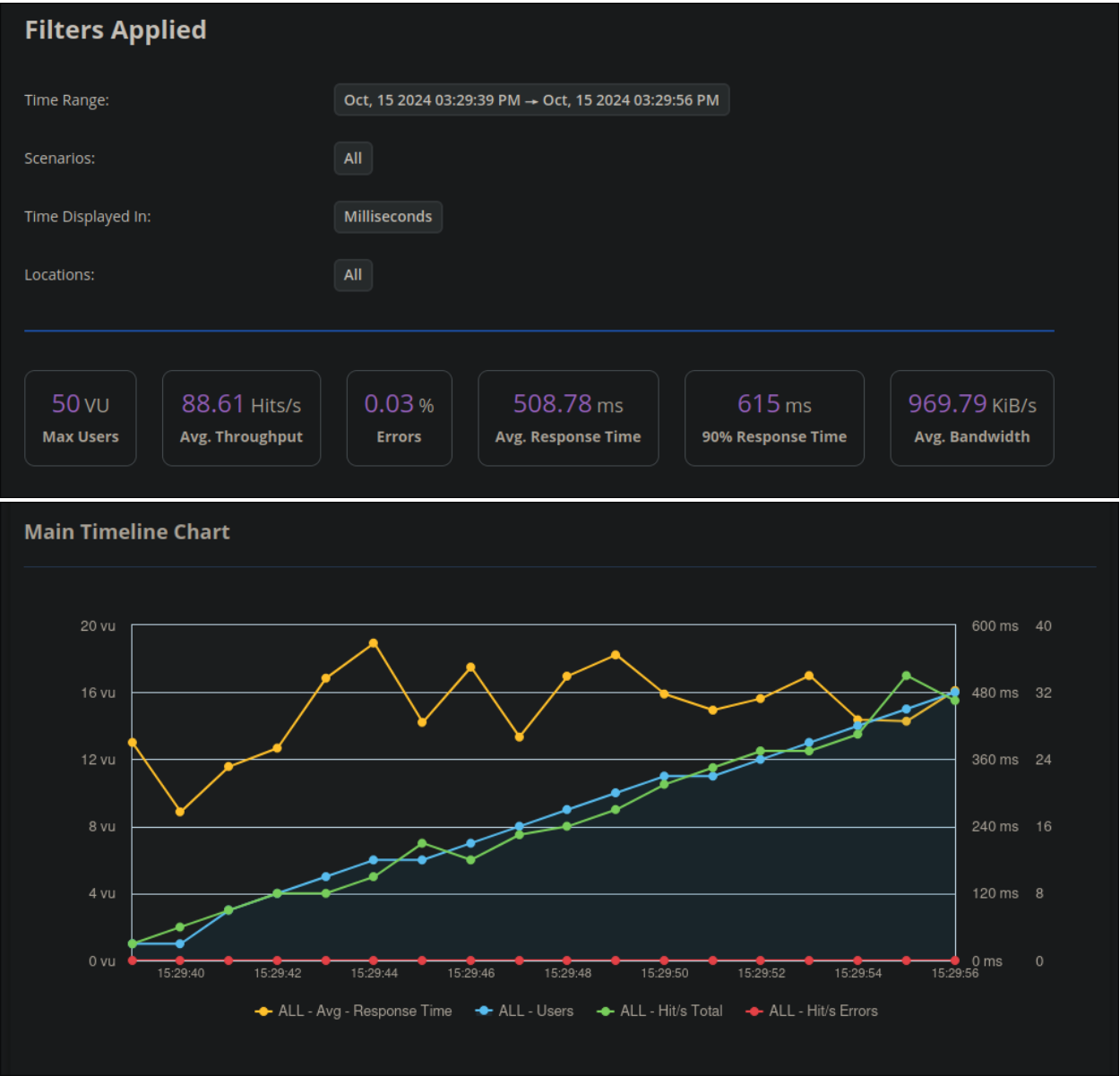
- **Gravedad de los Problemas:** La mayoría de los problemas detectados son críticos y severos, lo que sugiere que la plataforma tiene áreas de funcionalidad clave que no están completamente desarrolladas o presentan errores graves, especialmente en el proceso de pago y flujo de ventas.
- **Impacto en la Experiencia del Usuario:** Los defectos en la navegación y en la responsividad afectan la facilidad de uso y la accesibilidad. La falta de características básicas, como un botón de “volver” y problemas en la interfaz del usuario, podría dificultar la navegación y disminuir la satisfacción del usuario.
- **Sugerencias para Mejoras:** Se recomienda enfocar los esfuerzos en solucionar los defectos críticos y severos, especialmente en el proceso de pago, la lógica de carrito de compra y los botones de flujo de ventas. A nivel de usabilidad, mejorar la responsividad y facilitar la navegación con elementos visuales claros beneficiará la experiencia del usuario.

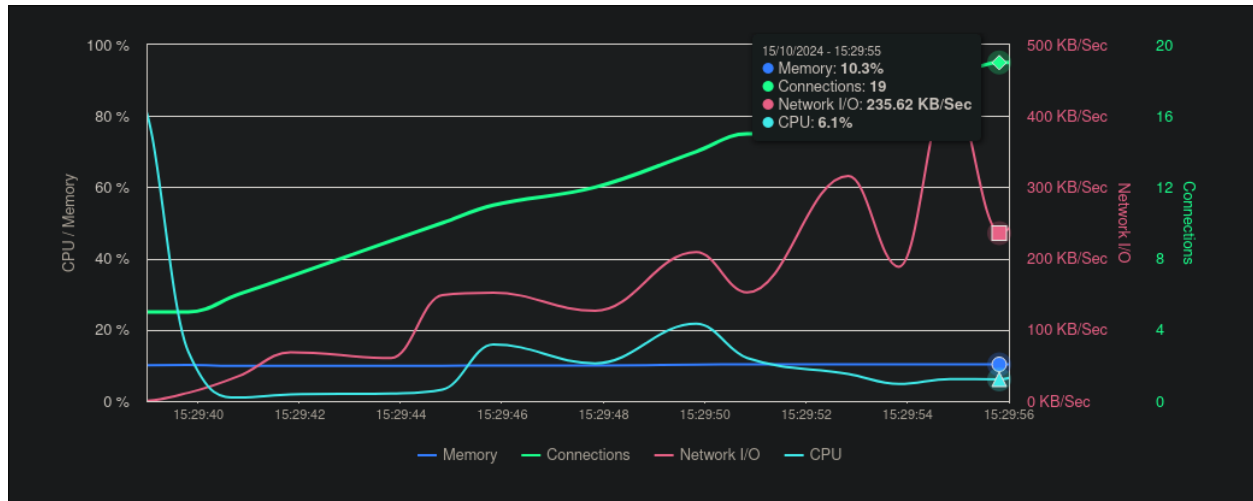
i. Carga Y estrés

20 usuarios



50 usuarios





Para realizar las pruebas de estrés, se utilizó **BlazeMeter**. Las pruebas se llevaron a cabo con 20 y 50 usuarios, y en ambos casos, los errores en operaciones GET fueron inferiores al 0.1%. Estas cantidades de usuarios se probaron porque representan el máximo permitido por la versión gratuita de la herramienta. Con 50 usuarios simultáneos, se alcanzó una velocidad de internet de **235 KB/s** y un consumo máximo de **20% de CPU**. Esto refleja que la aplicación es capaz de manejar una carga moderada de usuarios sin experimentar fallos significativos en la comunicación con el servidor. Además, el bajo porcentaje de errores y el consumo controlado de recursos demuestran que la infraestructura puede ser escalable, permitiendo un aumento en la cantidad de usuarios concurrentes sin comprometer la estabilidad ni la velocidad de respuesta.

Prueba de Rendimiento:

D	Performance 55%	Structure 76%	L. Contentful Paint 7.9s	T. Blocking Time 0ms	C. Layout Shift 0
---	--------------------	------------------	-----------------------------	-------------------------	----------------------

Performance Metrics

The following metrics are generated using Lighthouse Performance data.

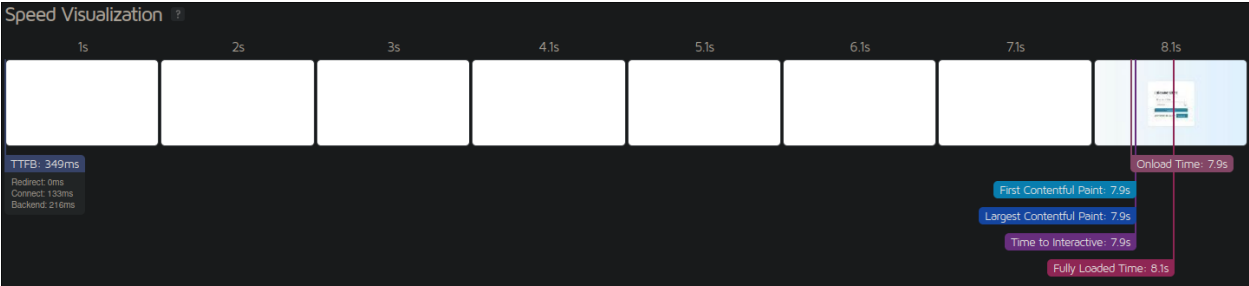
Metric details ☐ OFF

First Contentful Paint ?	Much longer than recommended 7.9s	Time to Interactive ?	Much longer than recommended 7.9s
Speed Index ?	Much longer than recommended 7.9s	Total Blocking Time ?	Good - Nothing to do here 0ms
Largest Contentful Paint ?	Much longer than recommended 7.9s	Cumulative Layout Shift ?	Good - Nothing to do here 0

Browser Timings

These timings are milestones reported by the browser.

Redirect Duration ?	0ms	Connection Duration ?	133ms	Backend Duration ?	216ms
Time to First Byte (TTFB) ?	349ms	DOM Interactive Time ?	7.8s	First Paint ?	7.8s
DOM Content Loaded Time ?	7.8s	Onload Time ?	7.9s	Fully Loaded Time ?	8.1s



Redirect	0ms	Connect	133ms	Backend	216ms
TTFB	349ms	DOM Int.	7.8s	First Paint	7.8s
DOM Loaded	7.8s	Onload	7.9s	Fully Loaded	8.1s

Pruebas de volumen:

- Prueba 1: 10 usuarios, 2 hilos, ejecución en 60 segundos

```
b8f884eda1f4:/# pgbench -c 10 -j 2 -T 60 -U postgres users_db
pgbench (16.4)
starting vacuum ... end.
whoami
transaction type: <builtin: TPC-B (sort of)>
scaling factor: 1
query mode: simple
number of clients: 10
number of threads: 2
maximum number of tries: 1
duration: 60 s
number of transactions actually processed: 20240
number of failed transactions: 0 (0.000%)
latency average = 29.724 ms
initial connection time = 15.498 ms
tps = 336.426759 (without initial connection time)
```

- Prueba 2: 100 usuarios, 2 hilos, ejecución en 60 segundos

```
b8f884eda1f4:/# pgbench -c 100 -j 2 -T 60 -U postgres users_db
pgbench (16.4)
starting vacuum ... end.
transaction type: <builtin: TPC-B (sort of)>
scaling factor: 1
query mode: simple
number of clients: 100
number of threads: 2
maximum number of tries: 1
duration: 60 s
number of transactions actually processed: 20205
number of failed transactions: 0 (0.000%)
latency average = 297.605 ms
initial connection time = 154.216 ms
tps = 336.016387 (without initial connection time)
```

Las pruebas de volumen se realizaron usando pgbench directamente en la base de datos del servidor, utilizando un contenedor diferente al del proyecto para no comprometer la ejecución del mismo ni los datos. Con pgbench debido a la configuración por defecto que trae postgres tuvimos una prueba con 100 usuarios máximo, y una inicial con 10 usuarios. Las pruebas de volúmenes se ejecutaron utilizando 2 hilos tratando de simular la carga normal del servidor durante un tiempo de ejecución de 60 segundos. Como se observa las pruebas iniciales y finales de 10 y 100 usuarios tienen un crecimiento lineal, pues con 10 usuarios tenemos una latencia de 30ms y con 100 usuarios tenemos una latencia de 300ms. Sin embargo, en ninguno de los casos hubo errores en las transacciones, por lo que consideramos exitosa la prueba de volúmenes.

Presupuesto ejecutado:

Total de Puntos de Historia Completados y Planeados:

- **Total Puntos de Historia Planeados:** 115 puntos
- **Total Puntos de Historia Completados:** 110 puntos
- **Porcentaje Total Completado:** $113/115=98.3\%$

Cálculo del Costo Ejecutado:

1. **Costo Total Estimado:** \$65,247.37 USD (calculado previamente con el método de PCU)
2. **Porcentaje del Proyecto Completado:** 98%
3. **Costo Ejecutado:**

$Costo Ejecutado = Costo Total Estimado \times Porcentaje del Proyecto$

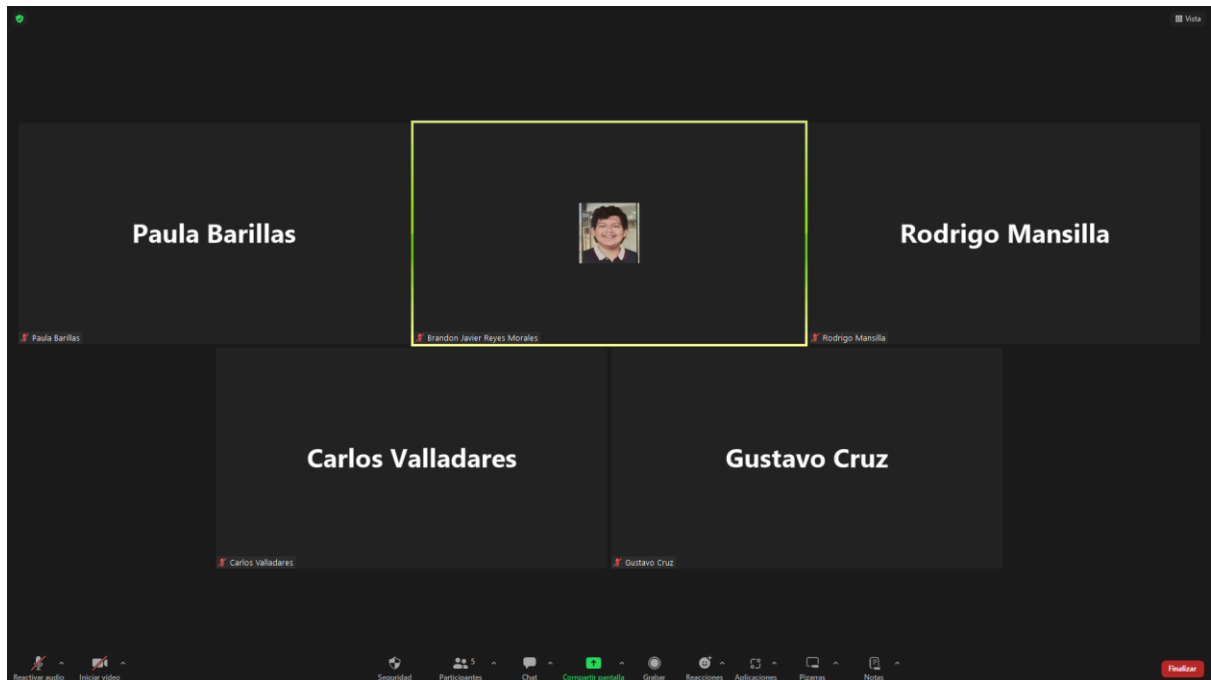
$Costo Ejecutado = \$65247.37 \times 0.983 = \$64,138.165$

Resumen Final:

- **Costo Total Estimado del Proyecto:** \$65,247.37 USD
- **Costo Ejecutado hasta el Momento (al finalizar el Sprint 10):** \$64,138.165
- **Porcentaje del Proyecto Completado:** 98%

Este cálculo indica que el costo ejecutado hasta el momento, en función de las tareas completadas en cada sprint, es de aproximadamente **\$64,138.165**

Reuniones del equipo



Muestra a usuarios:



Formulario LOGT:

Nombre: Gustavo Cruz

Carnet: 22779

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Int	Delta Tiempo	Fase	Comentarios
14/11/2024	16:00	17:00	0	0	Onceavo Sprint	Chat en db
14/11/2024	7:00	8:00	0	0	Onceavo Sprint	Chant en frontend
15/11/2024	8:00	11:00	0	0	Onceavo Sprint	Metodos de meteor para almacenar la data de carrito de compras

Nombre: Carlos Valladares

Carnet: 221164

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Int	Delta Tiempo	Fase	Comentarios
15/11/2024	18:00	22:00	0	0	Décimo Primer Sprint	Logo
15/11/2024	16:00	18:00	0	0	Décimo Primer Sprint	Página de Términos y Condiciones

--	--	--	--	--	--	--

Nombre: Brandon Reyes

Carnet: 22992

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Int	Delta Tiempo	Fase	Comentarios
12/11/2024	6 pm	7:30 pm	60 min	5 min	Décimo Primero Sprint, se asignaron tareas	Me levanté por tomar café
13/11/2024	5 pm	6:30 pm	60 min	5 min	Décimo Primero Sprint, métodos de envío	Décimo Primero Sprint, métodos de envío
15/11/2024	7pm	8:30pm	90 min	10 min	Décimo Primero Sprint, métodos de envío	N/C
x						

Nombre: Paula Barillas

Carnet: 22764

Fecha	Inicio				Fin	Tiempo Int	Delta Tiempo	Fase	Comentarios
7/11/2024	3:20 pm	4:50 pm	60 min	40 min				Undécimo sprint	Ningún comentario
13/11/2024	11:00 am	11:45 am	30 min	15 min				Undécimo sprint	Ningún comentario
14/11/2024	10:00 am	12:00 pm	80 min	40 min				Undécimo sprint	Perder un poco de comer.
15/11/2024	9:30 am	11:30 am	60 min	30 min				Undécimo sprint	Ningún comentario

Nombre: Rodrigo Mansilla

Carnet: 22611


Fecha	Inicio	Fin	Tiempo (hrs)	Delta Tiempo	Fase	Comentarios
10/11/2024	9:00	10:30	1.5	0	Desarrollo	Registro de ChatScreen en AppNavigator.js, integrando pantalla de chat al navegador de navegación.
9/11/2024	10:30	12:30	2.0	0	Desarrollo	Actualización de HomeScreen.js para pasar parámetros y navegar correctamente.
8/11/2024	13:00	15:00	2.0	0	Desarrollo	Actualización de ContactSellerScreen.js y ContactBuyerScreen.js con botones para ChatScreen.

14/11/2024	15:00	16:00	1.0	0	Diseño	Ajustes en estilos de FlatList, eliminando márgenes y paddings innecesarios.
14/11/2024	16:00	18:30	2.5	0	Desarrollo	Implementación de lista de mensajes con burbujas diferenciadas (enviados y recibidos).
14/11/2024	18:30	20:00	1.5	0	Diseño/UX	Mejora en interfaz de entrada de mensajes, centrando botón y ajustando input.

Anexos: Capturas de Pantalla de evidencia



Tus Pedidos

 Filtrar Pedidos

Fecha Inicio

dd/mm/aaaa

Fecha Fin

dd/mm/aaaa

\$ Precio Mínimo

Q0.00

\$ Precio Máximo

Q999.99

Estado

Todos

Limpiar Filtros

Aplicar Filtros

Pedido #1

22/5/2024, 21:54:36

pendiente

Total: Q178.39

Ver Detalles

Devolución

Pedido #7

pendiente

Total: Q3780.00

Ver Detalles

Pedido #8

pendiente

Total: Q13078.00

Ver Detalles


Detalles del Pedido #8

pendiente

Total: Q13078.00


Fecha: 29/10/2024, 12:01:35

Productos:

CD MIDNIGHTS


Cantidad: 1

Precio: Q200

Gomitas

Cantidad: 1

Precio: Q200

CD EVERMORE

Cantidad: 1

Precio: Q6

3/9/2024, 18:42:22


Devolución


29/10/2024, 12:01:35

Devolución

CARRITO DE COMPRAS

Total productos: 15



CD MIDNIGHTS
Precio unitario: \$ 25.00
- 1 +
 Eliminar



Gomitas
Precio unitario: \$ 25.00
- 1 +
 Eliminar

CD EVERMORE

Resumen de orden

Subtotal: \$ 1653.38
Descuento: No hay descuento

Opciones de Envío

- ☒ Envío estándar (Q45)
☐ Envío urgente (Q55)
☐ Recoger en tienda (Q0)

Envío: \$ 5.63

[Aplicar Cupón](#)

Total: \$ 1659.00

[Ir a Pagar](#)



Catálogo de Productos

Filtros

Precio

\$0 - \$100000000

Categorías

- ☐ Hogar
☐ Electrónicos
☐ Libros
☐ Accesorio
☐ Juguetes
☐ Deportes
☐ Belleza
☐ Alimentos
☐ Automóviles
☐ Viajes



Sillón

\$ 150.00

[Ver detalles](#)

[Agregar al carrito](#)



CD EVERMORE

\$ 18.75

[Ver detalles](#)

[Agregar al carrito](#)



Telefono

\$ 790.00

[Ver detalles](#)

[Agregar al carrito](#)

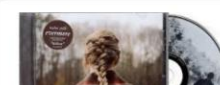


CD MIDNIGHTS

\$ 25.00

[Ver detalles](#)

[Agregar al carrito](#)



[← Volver](#)

Sillón

Promedio de Calificaciones: ★ 0/5

Vendo sillón

\$ 150.00

Hogar

Estado: Usado

Añadir al carrito



★ Reseñas de Clientes

No hay calificaciones aún. ¡Sé el primero en opinar!

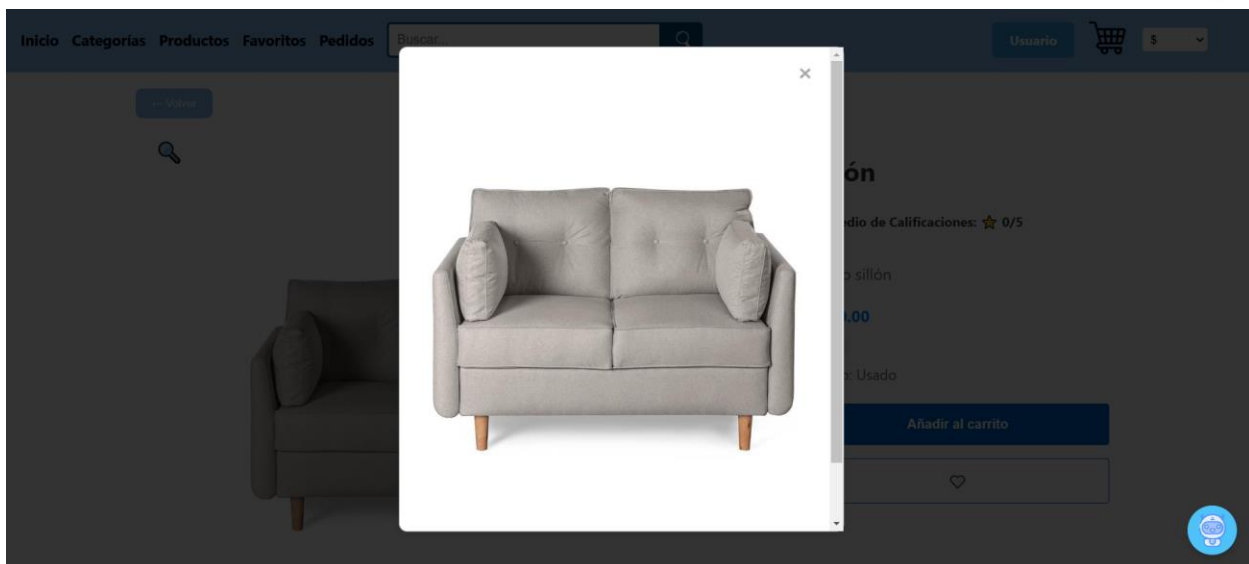
★ Deja tu calificación

Tu puntuación: ★ ★ ★ ★ ★

Comparte tu experiencia con este producto...

Enviar Reseña

© 2024. Todos los derechos reservados.



Productos Favoritos

4 productos



Explora nuestras categorías populares



Hogar



Videojuegos



Belleza



Juguetes



Alimentos



Mascotas



Arte



Electrónicos




cambio de moneda:

Catálogo de Productos

Filtros


Precio

€0 - €100000000



Categorías

- ☐ Hogar
- ☐ Electrónicos
- ☐ Libros
- ☐ Accesorio
- ☐ Juguetes
- ☐ Deportes
- ☐ Belleza
- ☐ Alimentos
- ☐ Automóviles
- ☐ Viajes




Sillón

€ 133.33

[Ver detalles](#)

[Agregar al carrito](#)




CD EVERMORE

€ 16.67

[Ver detalles](#)

[Agregar al carrito](#)




Telefono

€ 702.22

[Ver detalles](#)

[Agregar al carrito](#)






CD MIDNIGHTS


€ 22.22

[Ver detalles](#)


[Agregar al carrito](#)


1:18   


Available Orders




ETA: 30 min

 John Doe


 123 Main St


 2 packages

[Start Delivery →](#)




Jane

 456 E


 1 package

[Start Delivery →](#)


Quick Actions




Track Orders






Contact Seller





Contact Buyer





Order History



1:18   

Select an Order



 John Doe  2 packages


 123 Main St


 456 Elm St



 3.2 km  15 min

[Select Order →](#)


 Jane Smith  1 packages


 789 Oak St


 101 Pine St


 4.5 km  20 min


[Select Order →](#)


 Home


 Orders


 Map

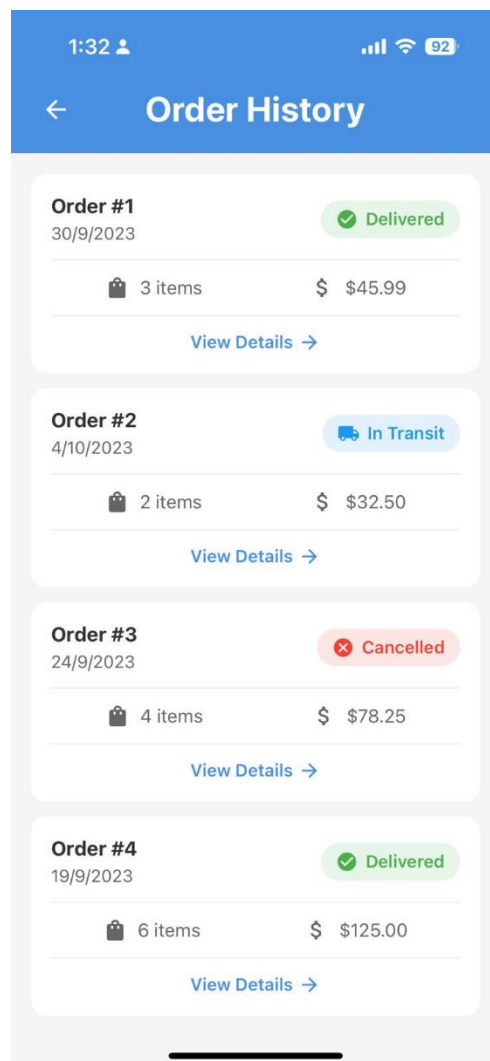
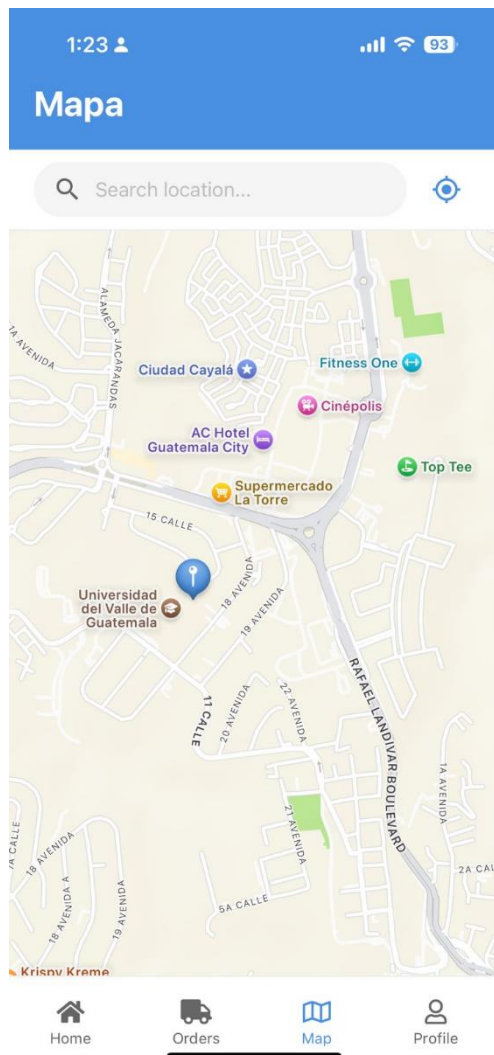
 Profile

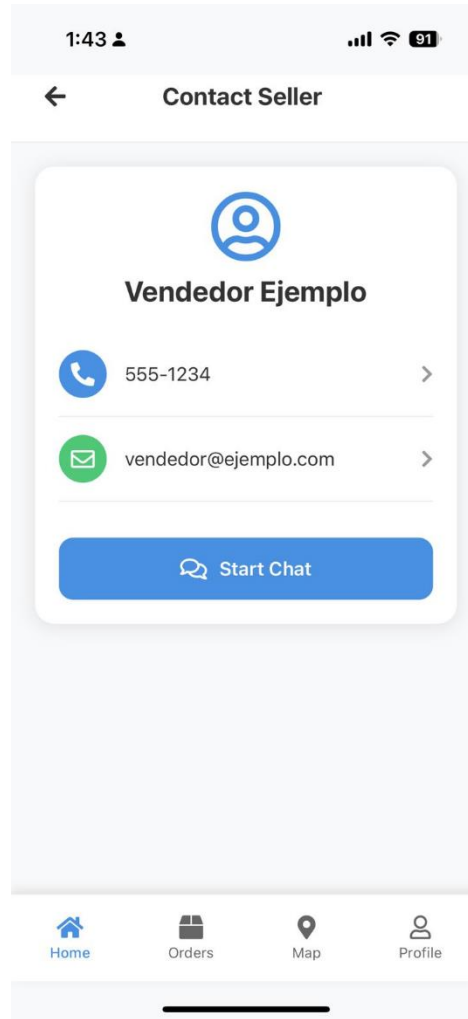
 Home

 Orders

 Map

 Profile





1:36

91

←

Centro de Ayuda

¿Cómo puedo rastrear mi pedido?

▼

¿Cómo cambio mi contraseña?

▼

¿Qué debo hacer si mi pedido está retrasado?

▼

¿Cómo solicito un reembolso?

▼

✉

Contatar Soporte

Asunto

¿En qué podemos ayudarte?

Mensaje

Describe tu problema en detalle

➤

Enviar Mensaje

1:32

92

←

Order History

Order #1

30/9/2023

✓ Delivered

🛒

3 items

\$ \$45.99

View Details

→

Order #2

4/10/2023

🚚 In Transit

🛒

2 items

\$ \$32.50

View Details

→

Order #3

24/9/2023

✗ Cancelled

🛒

4 items

\$ \$78.25

View Details

→

Order #4

19/9/2023

✓ Delivered

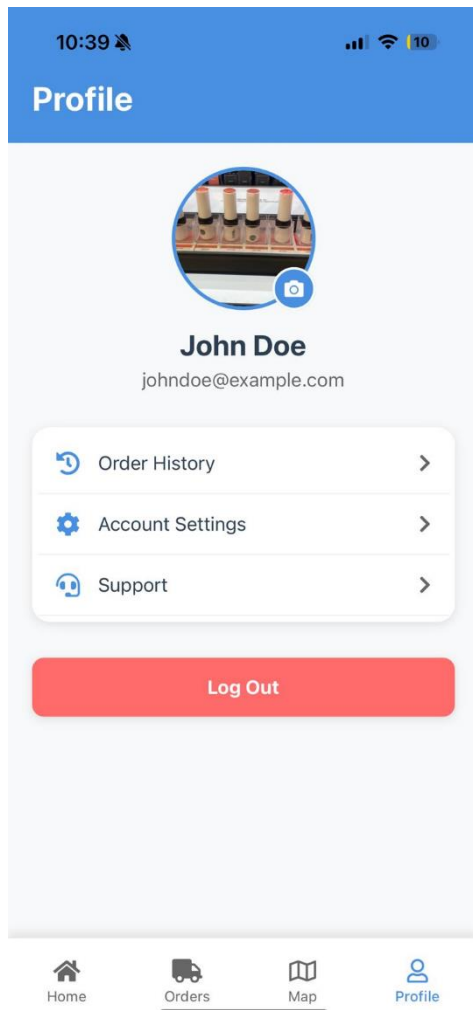
🛒

6 items

\$ \$125.00

View Details

→



Link del Repositorio:

<https://github.com/paulabaal12/PROY-SOFTWARE>

Link documento :

https://uvgmt-my.sharepoint.com/:w:/g/personal/man22611_uvgt_edu_gt/EU7tK63SCZhPmWAKi4wghi4B5HpfMfedmUSGfCPBYAfrHQ?e=zQ7PbY

Link Formulario Trello:

<https://trello.com/invite/b/3DEilmrx/ATTlb4e92a46dd3b053c06811855054786455BA510BC/agile-board-template-trello>

