

<LAB365>

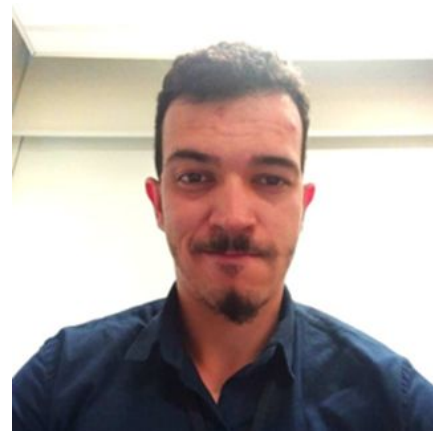
**INTRODUÇÃO AO FRONTEND**

## AGENDA | M2S01 - A1

- Apresentação
- Setup Inicial
- O que é a Internet?
- Arquitetura cliente-servidor;

# INTRODUÇÃO

- 29 anos, nascido em Ibiúna-SP;
- Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela Fatec Sorocaba e Especialização em Tecnologia da Informação para Estratégia de Negócios pela UNIP;
- Atuando na área de TI há 10 anos;
- Experiência em Suporte 1ª, 2ª e 3ª nível, Desenvolvimento Fullstack e Desenvolvimento Frontend;
- Praticante de esportes: corrida, natação, musculação, Crossfit, vôlei, futebol;
- Tutor de 2 cachorrinhas, a Lua e a Vida;



# INTRODUÇÃO

Agora sua vez!

- Nome, localidade, idade (se quiser).
- Qual sua formação/atuação?
- Qual sua experiência com a área de Tecnologia?

# IMPORTANTE

Como contribuir com a aula?

- Faça comentários
- Levante dúvidas
- Acrescente informações
- Me corrija!
- Faça anotações (física ou digitalmente)

*“Todos possuem suas bagagens, seus métodos de aprendizado e seu tempo.”*

# VISUAL STUDIO CODE

A ferramenta que usaremos para o desenvolvimento front-end será o Visual Studio Code.

O Visual Studio Code (ou VSCode) é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft. Ele é leve, altamente personalizável e projetado para ser uma ferramenta eficiente para desenvolvimento de software.

O VSCode é multiplataforma, ou seja, funciona em sistemas operacionais como Windows, macOS e Linux.


[VSCode](#)



# VSCODE & EXTENSÕES

Agora dentro do VSCode, podemos instalar várias extensões, isso nos permite otimizar ele para trabalhar com várias linguagens de programação diferentes (como C#, Python e Java) até itens visuais que darão ícones mais receptivos aos arquivos ou ajudarão na visualização da indentação do código.






### Live Server

Ritwick Dey | 60,395,984 | ★★★★★ (497)

Launch a development local Server with live reload fea...

Disable Uninstall Auto Update




### CSS Peek

Pranay Prakash | 6,761,167 | ★★★★★ (87)

Allow peeking to css ID and class strings as definitions from html files to...

Install Auto Update




### Prettier - Code formatter

Prettier | prettier.io | 54,561,428 | ★★★★★ (476)

Code formatter using prettier

Disable Uninstall Auto Update




### Auto Rename Tag

Jun Han | 21,228,525 | ★★★★★ (205)

Auto rename paired HTML/XML tag

Install Auto Update




### ESLint

Microsoft | microsoft.com | 41,266,118 | ★★★★★ (241)

Integrates ESLint JavaScript into VS Code.

Install Auto Update

★ This extension is recommended based on the files you recently opened.



### Material Icon Theme

Philipp Kief | 27,926,502 | ★★★★★ (365) | Sponsor

Material Design Icons for Visual Studio Code

Set File Icon Theme Disable Uninstall Auto Update

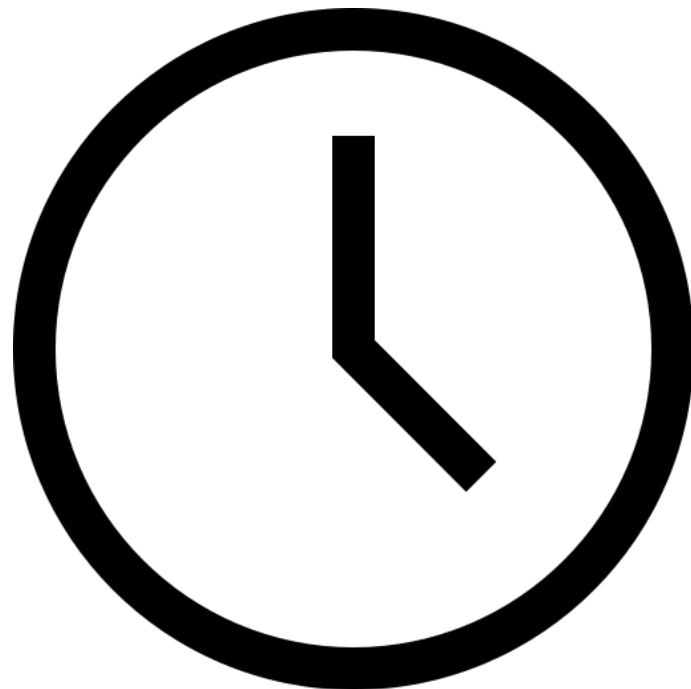
## INTERVALO!

Finalizamos o nosso primeiro período de hoje. Que tal descansar um pouco?!

Nos vemos em 20 minutos.

**Início:** 20:20

**Retorno:** 20:40





# INTERNET

- Em meio a Guerra Fria, 1969, a Agência de Projetos de Pesquisa Avançada de Defesa (APPAD ou DARPA em inglês) dos EUA, via ARPANET, estabeleceu a conexão via WAN entre computadores dos laboratórios de pesquisa das universidades da Califórnia e Stanford.
- No início dos anos 1970s era estabelecido o protocolo NCP (Network Control Protocol), que permitia o desenvolvimento de aplicativos a partir dos computadores conectados à ARPANET.

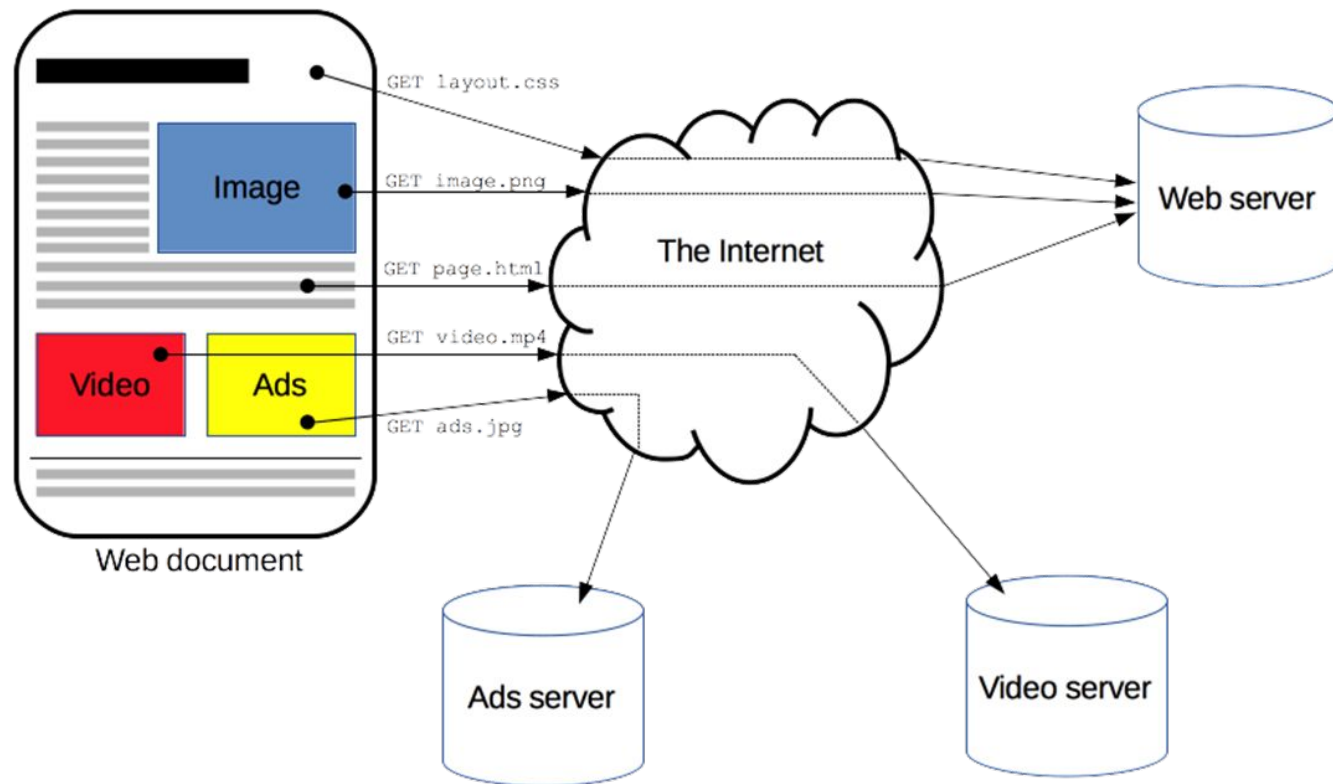
# INTERNET

- Com o aumento de sua utilização, notou-se que o NCP não era suficiente para a comunicação com redes ou máquinas fora da ARPANET, e tem-se a criação de um novo protocolo, o TCP/IP.
- Nos anos 1989/1990, Tim Berners-Lee desenvolve a World Wide Web em seu laboratório no CERN. Basicamente, a WWW funciona como um sistema de distribuição de documento de hipertexto (HTTP) interconectados e acessíveis por meio de um navegador web conectado à internet.

# INTERNET

- HTTP é um protocolo de comunicação utilizado para sistemas de informação de hipermídia, distribuídos e colaborativos. Ele é a base para a comunicação de dados da World Wide Web.
- Esta comunicação é baseada no modelo de cliente-servidor, ou seja, de um lado, um navegador requisita um determinado dado, e do outro, um computador (ou servidor) retorna a informação desejada (ou não, caso não ela seja encontrada, ocorra um erro ou não exista).

# INTERNET



## INTERNET

# HTTP Status Codes



1XX  
INFORMATIONAL



2XX  
SUCCESS



3XX  
REDIRECTION



4XX  
CLIENT ERROR



5XX  
SERVER ERROR

# INTERNET

## 1xx Informational

- 100 Continue
- 101 Switching Protocols
- 102 Processing

## 2xx Success

- 200 OK
- 201 Created
- 202 Accepted
- 203 Non-authoritative Information
- 204 No Content
- 205 Reset Content
- 206 Partial Content
- 207 Multi-Status
- 208 Already Reported
- 226 IM Used

## 3xx Redirection

- 300 Multiple Choices
- 301 Moved Permanently
- 302 Found
- 303 See Other
- 304 Not Modified
- 305 Use Proxy
- 307 Temporary Redirect
- 308 Permanent Redirect

## 4xx Client Error

- 400 Bad Request
- 401 Unauthorized
- 402 Payment Required
- 403 Forbidden
- 404 Not Found
- 405 Method Not Allowed
- 406 Not Acceptable
- 407 Proxy Authentication Required
- 408 Request Timeout
- 409 Conflict
- 410 Gone
- 411 Length Required
- 412 Precondition Failed
- 413 Payload Too Large
- 414 Request-URI Too Long
- 415 Unsupported Media Type
- 416 Requested Range Not Satisfiable
- 417 Expectation Failed
- 418 I'm a teapot
- 421 Misdirected Request
- 422 Unprocessable Entity
- 423 Locked
- 424 Failed Dependency
- 426 Upgrade Required
- 428 Precondition Required
- 429 Too Many Requests
- 431 Request Header Fields Too Large
- 444 Connection Closed Without Response
- 451 Unavailable For Legal Reasons
- 499 Client Closed Request

## 5xx Server Error

- 500 Internal Server Error
- 501 Not Implemented
- 502 Bad Gateway
- 503 Service Unavailable
- 504 Gateway Timeout
- 505 HTTP Version Not Supported
- 506 Variant Also Negotiates
- 507 Insufficient Storage
- 508 Loop Detected
- 510 Not Extended
- 511 Network Authentication Required
- 599 Network Connect Timeout Error

# INTERNET

## DNS (Domain Name System)

- Todos os sites têm um endereço de IP único, que consiste em números e se conecta com o servidor que armazena os dados do site. Imagine agora fazer com que o seu visitante aprenda e memorize o número de IP.
- Assim, um dos principais objetivos dos domínios é de facilitar a memorização do endereço para o acesso a um site.

Uma lista telefônica!

# INTERNET

URL (Uniform Resource Locator)

## Estrutura básica dos URL's





# INTERNET

## URL (Uniform Resource Locator)

- Protocolo: O protocolo informa ao seu navegador como se comunicar com o servidor de um site, a fim de enviar e recuperar informações.
- Domínio: Um domínio é um identificador de um site específico, que geralmente leva você diretamente para a página inicial.
- Caminho: O caminho direciona o navegador para uma página específica no site.

# HTML (HyperText Markup Language)

Indicação versão HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="pt-BR">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title>Sua Página</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h5>Sua página</h5>
```

```
<p>Parágrafo</p>
```

```
<p><i>Este texto está em itálico</i></p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Início do documento  
HTML

Conteúdo principal da  
página

# ATIVIDADE

Vamos criar nosso primeiro arquivo HTML.

- Abra o VSCode e, dentro de uma pasta a sua escolha, crie um arquivo **hello\_world.html**
- Dentro deste arquivo, crie a estrutura básica do HTML e coloque uma **tag p** com o texto “*Hello World*”.
- Salve as alterações e visualize o conteúdo deste arquivo utilizando Live Server

# ALGUMA DÚVIDA?



## AVALIAÇÃO DOCENTE

O que você está achando das minhas aulas neste conteúdo?

Clique [aqui](#) ou escaneie o QRCode ao lado para avaliar minha aula.

Sinta-se à vontade para fornecer uma avaliação sempre que achar necessário.



<LAB365>

<LAB365>

**SENAI**

# <LAB365>

**HTML E CSS**

# AGENDA | M2S01 - A2

- Introdução a HTML e CSS;

## Objetivos:

- Introdução a estrutura do HTML;
- Introdução a estrutura do CSS;



# IMPORTANTE

Como contribuir com a aula?

- Faça comentários
- Levante dúvidas
- Acrescente informações
- Me corrija!
- Faça anotações (física ou digitalmente)

*“Todos possuem suas bagagens, seus métodos de aprendizado e seu tempo.”*

## RECAP

- O que é a Internet?
- Arquitetura cliente-servidor;

# HTML

- A primeira versão do HTML, conhecida como HTML 1.0, foi lançada em 1991. Essa versão incluía tags básicas para formatar o texto, como <h1> para títulos, <p> para parágrafos e <a> para links. Também incluía imagens, embora apenas em preto e branco.
- Em 1995, a especificação do HTML foi atualizada para o HTML 2.0, que incluía suporte a tabelas, formulários e framesets (permitindo que diferentes páginas da web fossem exibidas dentro de uma única janela).

# HTML

- Em 1997, o HTML 3.0 foi lançado, trazendo suporte para folhas de estilo (CSS) e elementos multimídia, como vídeo e som.
- Em 1999, foi lançado o HTML 4.0, que incluía novos recursos como tabelas avançadas, frames e suporte para scripts do lado do cliente (JavaScript). O HTML 4.0 também incluía a especificação de documentos XHTML (Extensible Hypertext Markup Language), que combinava o HTML com o XML.

# HTML

- Em 2004, o desenvolvimento do HTML foi retomado com a criação do grupo de trabalho HTML da W3C. Esse grupo de trabalho trabalhou no desenvolvimento do HTML5, que foi lançado em 2014. O HTML5 inclui muitos novos recursos, como elementos semânticos (como <article> e <section>), suporte para vídeo e áudio, geolocalização e capacidade de armazenamento local.

# HTML (HyperText Markup Language)

Indicação versão HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="pt-BR">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title>Sua Página</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h5>Sua página</h5>
```

```
<p>Parágrafo</p>
```

```
<p><i>Este texto está em itálico</i></p>
```

```
</body>
```

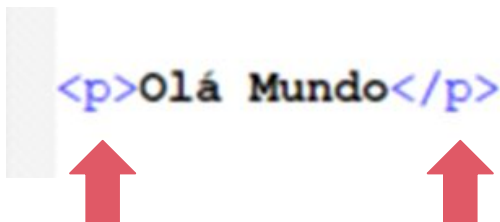
```
</html>
```

Início do documento  
HTML

Conteúdo principal da  
página

# HTML

- As tags são usadas para informar ao navegador a estrutura do site, ou seja, quando se escreve um código em HTML, as tags serão interpretadas pelo navegador, produzindo assim a estrutura e o conteúdo visual da página.
- A principal característica das tags é estarem sempre dentro dos sinais de chevron (sinal de “maior que” e “menor que”), ou seja: < >.



```
<p>Olá Mundo</p>
```

# HTML

## Principais TAGs

- **<div>**: divisão dentro do conteúdo
- **<a>**: para links
- **<strong>**: para usar texto em negrito
- **<br>**: para quebras de linha
- **<h1>...<h6>**: para títulos dentro do conteúdo
- **<img>**: para adicionar imagens ao documento
- **<ol>**: para listas ordenadas, **<ul>**: para listas desordenadas, **<li>**: para elementos dentro da lista
- **<p>**: para parágrafos
- **<span>**: estilos para uma parte do texto



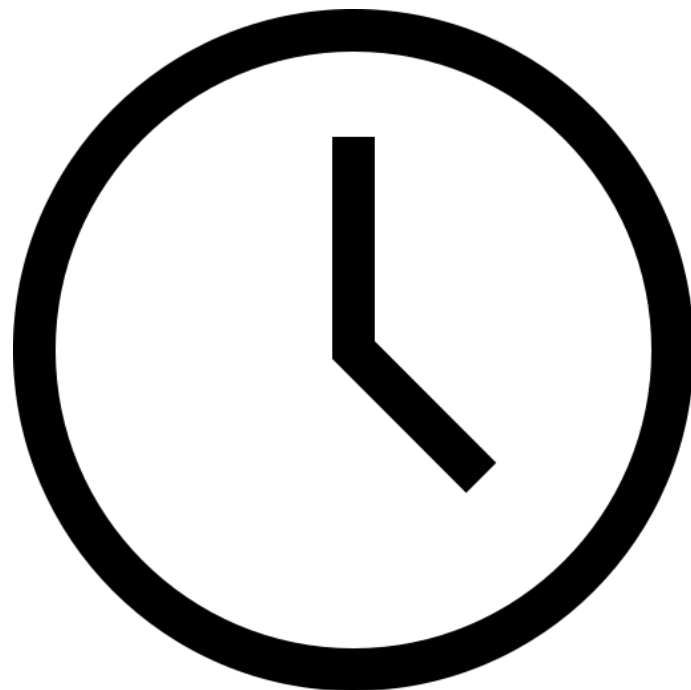
## INTERVALO!

Finalizamos o nosso primeiro período de hoje. Que tal descansar um pouco?!

Nos vemos em 20 minutos.

**Início:** 20:20

**Retorno:** 20:40



# CSS

- Sua aplicação é utilizada na estilização de componentes escritos em linguagens de marcação. Ele possui a tarefa de separar o conteúdo do site de sua apresentação visual, alterando elementos como cor do texto, fonte e espaçamento entre blocos, assim como todo o aspecto estético de uma página.
- Uma instrução CSS consiste em um seletor e um bloco de declaração. Cada declaração contém uma propriedade e um valor, separados por dois pontos (:). Cada declaração é separada por ponto e vírgula (;)

# CSS


Seletor

Valores


```
.titulo{  
    font-size: 3rem; /*tamanho da fonte do título*/  
    color: #333; /*esta é a cor do texto*/  
    text-align: center; /*o alinhamento do texto que carregar esta classe*/  
}  
.fonte-grande{  
    font-size: 40px; /*tamanho da fonte do seu título ou texto em pixels*/  
}  
.sublinhado{  
    text-decoration: underline; /*ess propriedade faz com que seu texto fique sublinhado*/  
}
```

# CSS

- Seletor via tag
- Seletor via classe
- Seletor via id



```
span {  
  font-size: 12px;  
}
```



```
.titulo {  
  font-weight: 700;  
}
```



```
#nome {  
  font-weight: 700;  
}
```

# CSS

## Principais propriedades

- **border:** Atalho para largura, estilo e cor das quatro bordas
- **margin:** Atalho para definir de uma só vez o tamanho da margem para todos os lados
- **padding:** Atalho para definir de uma só vez a distância de espaçamento para todos os lados
- **width:** Largura
- **height:** Altura

# CSS

## Principais propriedades

- **color:** Cor do texto presente no elemento
- **font-family:** Família(s) de fontes
- **font-style:** Estilo utilizado na fonte
- **font-weight:** Peso da fonte
- **font-size:** Tamanho da fonte
- **background:** Atalho para definir de uma só vez todas as propriedades de imagem de fundo

# CSS

Inclusão de arquivo CSS via tag 'link'

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Título da Página</title>
    <link rel="stylesheet" href="./estilo.css">
  </head>
  <body>
    <h1> Meu primeiro site</h1>
    <p>Meu primeiro parágrafo</p>
    <p>Meu segundo parágrafo</p>
  </body>
</html>
```

Inclusão de estilos diretamente na tag 'style'

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Título da Página</title>
    <style>
      p {color: grey; font-size: 18px;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1> Meu primeiro site</h1>
    <p>Meu primeiro parágrafo</p>
    <p>Meu segundo parágrafo</p>
  </body>
</html>
```

# ATIVIDADE

## Atividade: Currículo - Parte 1

Nesta atividade vamos criar um currículo com as suas informações pessoais.

- Crie a estrutura de um arquivo HTML;
- Com a tag div, separe o arquivo em seções. (Ex.: Sobre, Experiência, Formação, e outras que preferir)



# ATIVIDADE

## Atividade: Currículo - Parte 2

- Utilizando a lista de tags do slide 32 (e outras caso queira), complemente o currículo criado na aula anterior;

Faça isso pensando nos textos que irá utilizar, listas de formações, títulos para as seções, etc.

# ALGUMA DÚVIDA?



## AVALIAÇÃO DOCENTE

O que você está achando das minhas aulas neste conteúdo?

Clique [aqui](#) ou escaneie o QRCode ao lado para avaliar minha aula.

Sinta-se à vontade para fornecer uma avaliação sempre que achar necessário.



<LAB365>

<LAB365>

**HTML PARA MÍDIAS**

<LAB365>

**SENAI**

## AGENDA | M2S01 - A3

- Tags de mídia no HTML

### Objetivos:

- Identificar e utilizar tags de mídias no HTML

# IMPORTANTE

Como contribuir com a aula?

- Faça comentários
- Levante dúvidas
- Acrescente informações
- Me corrija!
- Faça anotações (física ou digitalmente)

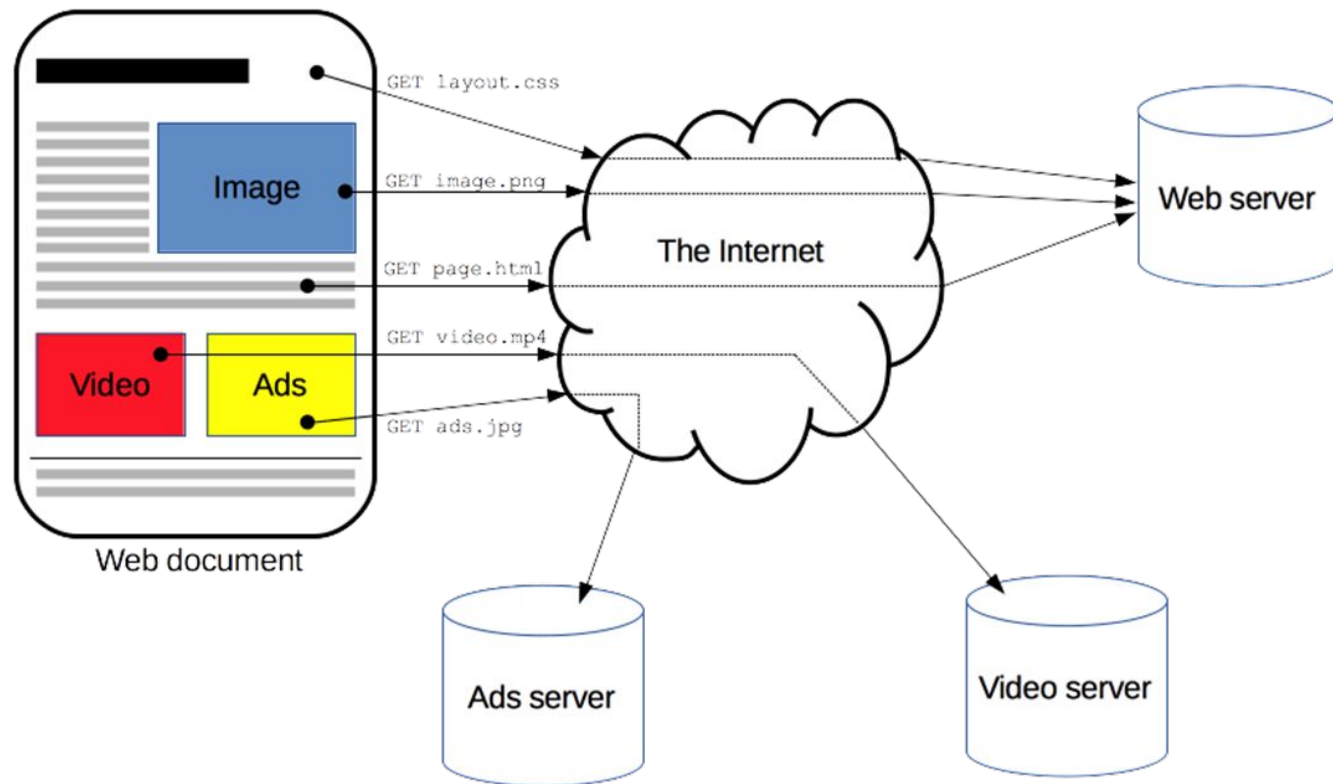
*“Todos possuem suas bagagens, seus métodos de aprendizado e seu tempo.”*

## RECAP (da semana)

- O que é a Internet?
- Arquitetura cliente-servidor
- Estrutura do HTML
- Estrutura do CSS



# RECAP



# RECAP

Indicação versão HTML

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="pt-BR">
```

Início do documento  
HTML

Conteúdo principal da  
página

```
  <head>  
    <meta charset="UTF-8">  
    <title>Sua Página</title>  
  </head>  
  <body>  
    <h5>Sua página</h5>  
    <p>Parágrafo</p>  
    <p><i>Este texto está em itálico</i></p>  
  </body>  
</html>
```

# RECAP

Seletor

Valores

```
.titulo{  
    font-size: 3rem; /*tamanho da fonte do título*/  
    color: #333; /*esta é a cor do texto*/  
    text-align: center; /*o alinhamento do texto que carregar esta classe*/  
}  
.fonte-grande{  
    font-size: 40px; /*tamanho da fonte do seu título ou texto em pixels*/  
}  
.sublinhado{  
    text-decoration: underline; /*ess propriedade faz com que seu texto fique sublinhado*/  
}
```

# RECAP

Inclusão de arquivo CSS via tag 'link'

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Título da Página</title>
    <link rel="stylesheet" href="./estilo.css">
  </head>
  <body>
    <h1> Meu primeiro site</h1>
    <p>Meu primeiro parágrafo</p>
    <p>Meu segundo parágrafo</p>
  </body>
</html>
```

Inclusão de estilos diretamente na tag 'style'

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Título da Página</title>
    <style>
      p {color: grey; font-size: 18px;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1> Meu primeiro site</h1>
    <p>Meu primeiro parágrafo</p>
    <p>Meu segundo parágrafo</p>
  </body>
</html>
```

# SELETORES

- Seletor por tag: **input** corresponderá a qualquer elemento `<input>`
- Seletor por classe: **.index** irá corresponder a qualquer elemento que tenha o *index* como classe (`class="index"`)
- Seletor irmão adjacentes: **ul + li** irá corresponder a qualquer elemento `<li>` que segue imediatamente após um elemento `<ul>`
- Seletor geral de irmãos: **p ~ span** irá corresponder a todo elemento `<span>` que seguir um elemento `<p>`
- Seletor de filhos: **ul > li** irá corresponder a todo elemento `<li>` que estiver diretamente dentro de um elemento `<ul>` especificado
- Seletor de descendentes: **div span** irá corresponder a todo e qualquer elemento `<span>` que estiver dentro do elemento `<div>`

# ATIVIDADE

## Atividade: Currículo - Parte 3

- Utilizando a lista de propriedades do slide 37 e 38 (e outras caso queira), estilize o currículo

Dica: Tente utilizar ao menos uma vez cada uma das propriedades listadas para verificar seu comportamento.

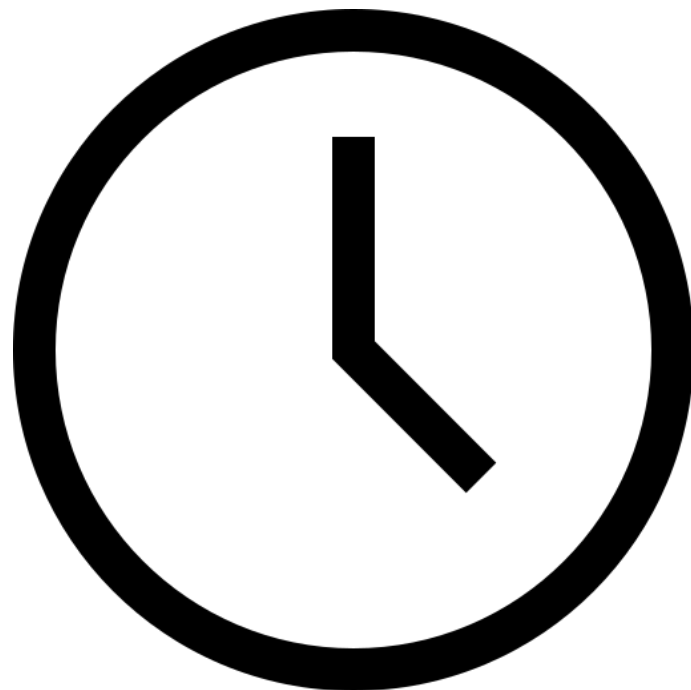
## INTERVALO!

Finalizamos o nosso primeiro período de hoje. Que tal descansar um pouco?!

Nos vemos em 20 minutos.

**Início:** 20:20

**Retorno:** 20:40



# MÍDIA

## audio

- Tag utilizada para embutir conteúdo de som em um documento HTML
- Esta tag pode conter 1 ou mais tags **source** com diferentes fontes de áudios, onde o navegador apresentará a primeira versão disponível/suportada;
- Atualmente há 3 formatos de áudios suportados: MP3, WAV, e OGG

```
<audio controls="controls">  
  <source src="file.mp3" type="audio/mp3" />  
</audio>
```



# MÍDIA

## img

- Tag utilizada para apresentar uma imagem em um documento HTML
- Esta tag requer 2 atributos principais:
  - src: atributo que especifica o caminho para a imagem a ser apresentada;
  - alt: texto apresentado em tela caso a imagem não possa ser apresentada;

```

```

# MÍDIA

## video

- Tag utilizada para embedar um vídeo em um documento HTML
- Esta tag pode conter 1 ou mais tags **source** com diferentes fontes de vídeos, onde o navegador apresentará a primeira versão disponível/suportada;
- Atualmente há 3 formatos de vídeos suportados: MP4, WebM, e OGG

```
<video controls="controls">  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
</video>
```

# MÍDIA

## iframe

- Tag utilizada para incluir um outro documento HTML à nossa página HTML
- Esta tag requer 2 atributos principais:
  - src: a URL da página que será apresentada dentro do nosso documento HTML
  - title: texto de identificação desta página

```
<iframe src="url/do/site" title="YouTube video player"></iframe>
```

# ATIVIDADE

Atividade: Página de Receita

Nesta atividade vamos criar uma página de receita (à sua escolha).  
Nossa página de receita será composta por:

- Nome da receita (título);
- Imagem da receita;
- Ingredientes;
- Instruções sobre o modo de preparo;
- Vídeo de exemplo do preparo;

Dica: Utilize sites de receitas como base

# ALGUMA DÚVIDA?



## AVALIAÇÃO DOCENTE

O que você está achando das minhas aulas neste conteúdo?

Clique [aqui](#) ou escaneie o QRCode ao lado para avaliar minha aula.

Sinta-se à vontade para fornecer uma avaliação sempre que achar necessário.



<LAB365>

<LAB365>

**SENAI**