

La función recorrido tiene
todos los nodos del camino
por lo que las llamadas de
siendo n = numero de nodos
recorriendo, tambien de
ejecuciones del va

1: resultado(flota)
2: recorrido(mapa,flota)
3: NewickSim(mapa)
4: caminoCorto(mapa)

1.1 * [i = 2] : getHP()
1.2: getPosicion()
2.2 : setPosicion(mapa.getInicial())
2.3 * [i = 2 x n] : getHP()
2.4 * [i = 3 x n] : getPosicion()
2.7 * [i = n] : setPosicion(flota.getPosicion().next(flota))

: Simulador

1.3 : getName()
2.5 * [i = 2 x n] : next(flota)
2.6 * [i = n] : action(flota)
3.2 : Newick()
4.2 : caminoCorto(0)

: Mapa

2.1: mapaValido()
3.1: getInicial()
4.1: getInicial()
5: addHijos(padre, hijo)
6: addHijos(padre, hijoLz, hijoDer)

2.1.2: valido()
5.1: addHijoUnico()
6.1: addHijoBinario()

2.1.1: getInicial()

Se hace un bucle para recorrer el camino que se va siguiendo y dentro se harían n veces los pasos del camino que se esta recorriendo dependiendo el número de veces que se dependiera el número de veces que se dependiera el valor HP de la flota

