

# 24.04.2024 - Status Report

Projekt: Master-Thesis zum Thema Island Architecture

Arbeitsperiode: 17. - 23.04.

## Welche Arbeiten wurden in der letzten Berichtsperiode ausgeführt

- Deployment MarkoJS Prototyp
- Teil-Erkenntnisse MarkoJS Prototyp - ganzes Verständnis noch pendent
- Erster Vergleich Astro und MarkoJS
- Recherche und Prototyp HTMX
- Recherche Ansätze traditionelle Webapplikationen (u. a. JSP)



## Welche Arbeiten sind für die nächste Periode vorgesehen

- Verständnis MarkoJS vervollständigen
- Erstellung Zwischenfazit (für Meilenstein 2)
- Erstellung Präsentation (für Meilenstein 2)
- Island Architecture am Prototyp MarkoJS demonstrieren
- Take Aways HTMX-Vortrag verarbeiten
- Dokumentation (Ausgangslage heutiger Stand Webapplikationen)

## Stand der Arbeiten (Soll- / Ist-Vergleich mit der Planung), ggf. Begründung von Abweichungen

- Recherche HTMX und Einordnung frühere Ansätze (JSF, JSP, Razor Pages, etc.): Noch nicht durchgeführt. Die Umsetzung des Prototypen mit MarkoJS hat aufgrund der spärlichen Dokumentation und kaum Online-Materialien mehr Zeit als angenommen benötigt. Für die Recherche von HTMX ist die vergangene und die nächste Arbeitsperiode laut Planung vorgesehen. Trotz dieser Abweichung ist diese Tätigkeit noch im Soll.

## Top-drei Risiken inkl. geplanter Massnahmen

Risiko	Massnahme	Veränderung ggü. letzte Woche
Verständnis und Demonstration im MarkoJS-Prototyp gelingt nicht	Unterstützung in der Community anfragen	
In einer interaktive Webanwendungen sind die Vorteile von Partial Hydration nicht sichtbar	Andere Prototyp-Art prüfen, Inhalts-basiert, z. B. ein Webshop	
Todo-App ungeeignet als Anwendungsfall für Umsetzung der Entwicklungsansätze	Anwendungsfall ändern/korrigieren, Inhalts-fokussierte Website, minimale Komponenten	↘

## Notizen

- Definition Hydration
- Definition Island Architecture
  - Reduktion Double Data Problem
  - Reduktion JS Code Size

<https://bobaekang.com/blog/on-hydration-a-non-technical-perspective/>

☐ Titel "Astro Prototyp", "Marko Prototyp"

- "Double Data Problem"

☐ Ab wann wird das Double Data Problem ein Problem? Ab welcher Grösse?

- Die meisten die eine Website machen, sind nicht Facebook
- Die meisten, die Streaming machen, sind nicht Netflix

☐ Kritische Einordnung, in der Einleitung oder im Fazit

- Ein Teil der Probleme wird erst eingehandelt, wenn man Dinge optimiert.
-