



PAULA GODOY

DISEÑADORA UX/UI

DISEÑADORA INDUSTRIAL



+569 916 98 737



paula.gh5@gmail.com



www.linkedin.com/in/paula-godoy-h

● SOBRE MI

Mis principales motivaciones son estar en constante crecimiento, ya sea a nivel personal como profesional.

A lo largo de mis estudios he podido desarrollar la capacidad de autoaprendizaje, ya sea junto a mis pares y de manera independiente, para así plasmar mis conocimientos en los distintos proyectos y trabajos que he realizado.

● PROYECTOS UX

+Meaning 2020

Análisis de experiencia de usuario y diseño de interfaz de plataforma de intranet y app de móvil.

Laborum 2020

Rediseño de plataformas de institución/empresa/postulante de Laborum. Mi labor dentro del equipo fue organizar tareas y ser parte del trabajo **UX Writing**.

Servicio de impuestos internos 2019

Análisis, estudio y **diseño UI** para plataforma OIRS (oficina de información, reclamos y sugerencias) e intranet de funcionarios.

● EXPERIENCIA LABORAL

Emprendimiento corte láser 2018

Diseños propios inspirados en ideas de clientes.

Práctica profesional Trama Verde 2017-2018

Diseño de un sistema hidropónico, desde la composición general hasta las piezas que lo componen y su posterior montaje.

Empresa ARMO 2016

Análisis del funcionamiento de la empresa y sugerencias para generar mejoras de organización, layout, softwares. Diseño de mobiliario infantil.

Empresa Cold Andina 2016

Diseño estrategias de marketing.

● ESTUDIOS Y ESPECIALIZACIÓN

Diseño UX/UI Laboratorio

Diseño industrial Universidad Tecnológica Metropolitana.

Licenciatura en Artes y Ciencias del Diseño Industrial Universidad Tecnológica Metropolitana.

● HERRAMIENTAS

Figma.

HTML, CSS, JS (básico).

Adobe (Photoshop, Illustrator, Premier Pro).

AutoCAD.

Rhinoceros.

Pro Engineer.

Solidworks.

Keyshot.

Impresión 3D (Makerbot replicator).

Corte láser.

● HABILIDADES

Design Thinking.

Arquitectura de la información.

User experience.

User Interaction.

Diseño de wireframes.

Diseño de mockups.