

Projeto Inicial - Turma 1

Projeto Inicial - Turma 1

Crie um aplicativo que apresente a seguinte tela de cadastro:

- Nome (EditText)
- Situação (RadioButtons): - Deve permitir apenas escolher um.
 - Empregado
 - Desempregado
 - Não procura ocupação
- Botão Dica - Deve passar os dados preenchidos para uma outra Activity
- Botão Limpar - Deve apagar os valores dos EditTexts e desmarcar todos os RadioButtons
- Menu de Opções com o item Ajuda. Ao clicar nesta opção deve-se abrir uma terceira Activity.

Ao clicar na opção Ajuda, abre-se uma outra Activity (2) onde:

- Aparece as informações do autor do aplicativo, Nome Completo, RA e Curso.
- Neste Activity a mensagem deve aparecer em um TextView.
- Botão Voltar, que quando clicado fecha a Activity atual e acaba retornando para a anterior.

Ao clicar no no botão Dica, abre-se uma outra Activity (3) onde:

- Caso a pessoa esteja empregada, aparece a mensagem "Parabéns Nome!"
- Caso a pessoa esteja desempregada, aparece a mensagem "Não se preocupe Nome!"
- Caso a pessoa não procure ocupação, aparece a mensagem "Que vida boa Nome!"
- Neste Activity a mensagem deve aparecer em um TextView.
- Botão Voltar, que quando clicado fecha a Activity atual e acaba retornando para a anterior.

Faça o aplicativo:

- Suportar dois idiomas, o português e o inglês. Para traduzir a interface utilize o Google Translator.
- Persistir os dados digitados (Nome e Situação) utilizando SharedPreferences. Assim ao entrar novamente no aplicativo aparece os últimos valores entrados.

Entregue o projeto do programa compactado em (.zip). Antes de compactar execute o "Build->Clean Project" no Android Studio para diminuir o tamanho.

O nome do arquivo deve seguir o formato "*Nome Completo - Projeto Inicial.zip*"

Caso o arquivo fique com mais de 20 MB não é possível enviar ao moodle, então neste caso avise o professor via e-mail sobre a impossibilidade do envio, para que uma outra forma de entrega seja estabelecida.

No dia da entrega do Projeto Inicial, o **professor irá sentar com cada aluno** para que o mesmo apresente o aplicativo criado, explique o código, e tire dúvidas sobre o desenvolvimento.

Caso o aluno **não saiba apresentar o projeto**, o mesmo poderá ser recusado e ter a nota zerada.

Caso um ou mais projetos sejam **totalmente ou parcialmente plagiados**, estes terão a nota zerada.

Forma de Pontuação dos Itens da Projeto Inicial

Interface de Cadastro na Activity 1	1,0
Botão Limpar funcionando	1,0
Menu de Opções indo para a Activity 2	1,0
Activity 2 mostrando a texto sobre a autoria do Aplicativo	1,0
Botão Dica indo para Activity 3 passando todos os parâmetros cadastrados	1,0
Botão Voltar funcionando na Activity 2	0,5
Botão Voltar funcionando na Activity 3	0,5
Activity 3 mostrando a mensagem de acordo com a situação passada	2,0
O Aplicativo suporta dois idiomas, o português e o inglês.	1,0
O Aplicativo persiste os dados cadastrados utilizando SharedPreferences.	1,0
Total	10,0
