
ESPECIFICACIÓN DE USE CASES

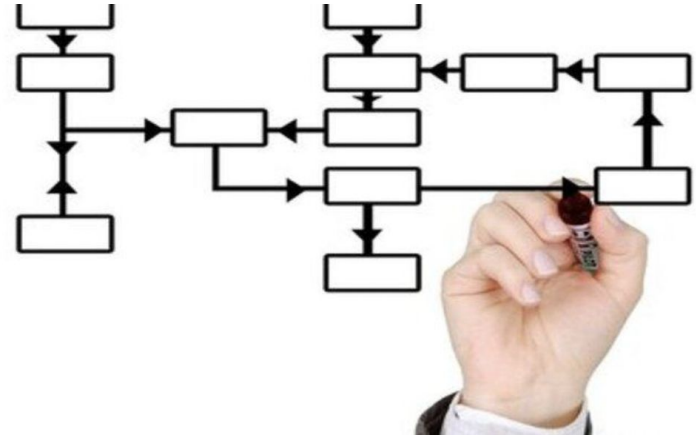


CASO DE USO

DEFINICIÓN

REPRESENTACIÓN

TIPOS



Un **caso de uso** es una herramienta para especificar y modelar los requisitos funcionales de los usuarios en el contexto de procesos empresariales y de sistema. Consiste en una descripción que define una secuencia de acciones que da lugar a un resultado de valor observable.





ESPECIFICACIÓN DE USE CASES

Es la **descripción detallada** textual
(paso a paso) de cómo el **usuario**
realizará la **interacción** con el **sistema**

- Para un caso de uso en particular
- Formato específico
- Se especifican los \neq resultados que puede “arrojar” el sistema dependiendo de cómo el usuario se comunique con este

Debe dar respuesta a preguntas como:

¿Cuáles son las principales funciones o tareas realizadas por el actor?

¿Qué información del sistema adquiere, produce o transforma el actor?

¿Deberá el actor informar al sistema de los cambios producidos en el entorno?

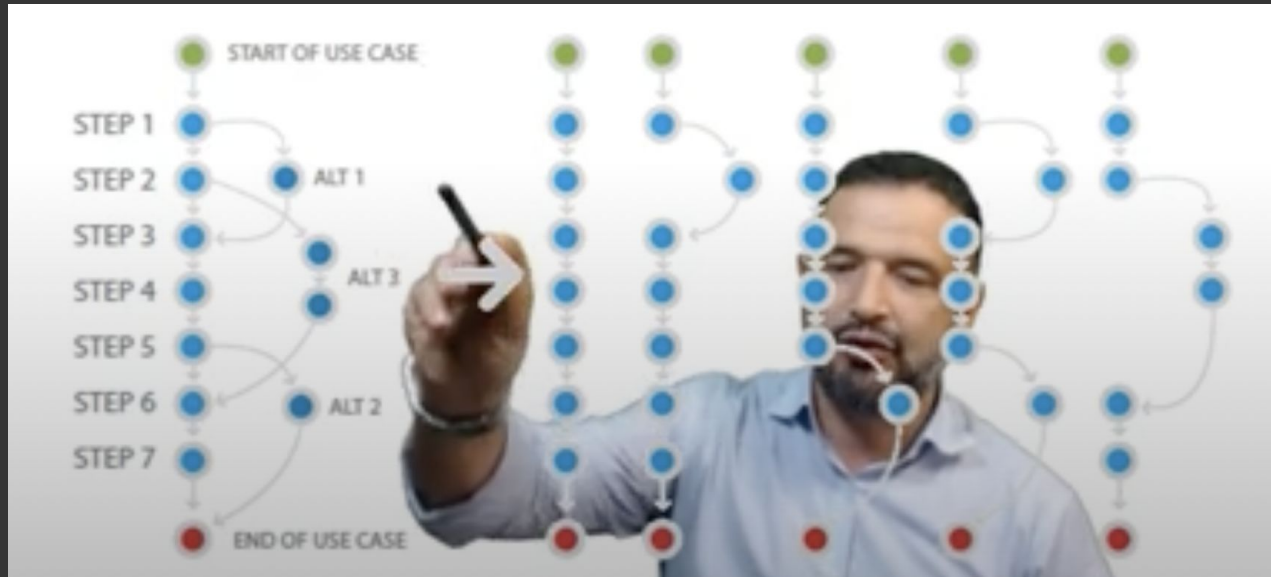
¿Qué información del sistema desea el actor?

¿Debe informar al actor de algún cambio inesperado?

Nota:

Un caso de uso puede tener distintos escenarios (historias de uso) y es labor del programador conocerlos y posteriormente especificarlos

Se podría definir, en términos generales, que uno podría obtener una lista de pasos donde **empieza el caso de uso**, otro donde **termina**, y en el **medio** se encuentran la lista de **pasos y posibles alternativas**. Así se especifica cómo se comporta el sistema.



¿Quien dispone de esta información?

Quien conoce el dominio del problema:

El usuario o grupo de interés (Stakeholders) y allí es de donde el programador o analista debe obtener la información.



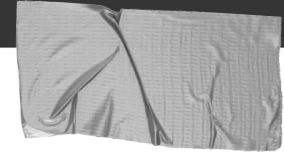


Tecnicas de obtencion de requisitos

- Entrevistas
- Encuestas
- Mirar software similar
- Reuniones con los interesados
- Lluvia de ideas

FORMATO

Identificador	
Nombre	
Descripción	
Actores	
Precondiciones	
Poscondiciones	
Flujo normal de eventos	
Flujos alternos y excepciones	



IDENTIFICADOR:

- cada caso de uso esta identificado y este permite hacerlo de manera única para un proyecto en particular
- generalmente está formado por un prefijo y un número secuencial
- Ejemplo:
PRY_Rest_CU-012

NOMBRE

-Nemotécnico

-Describe claramente la funcionalidad brindada por el sistema.

-Es muy común que se utilizan verbos como: describir, autenticar, registrarse. Que signifiquen una acción

Identificador	
Nombre	
Descripción	
Actores	
Precondiciones	
Poscondiciones	
Flujo normal de eventos	
Flujos alternos y excepciones	

Identificador	
Nombre	
Descripción	
Actores	
Precondiciones	
Poscondiciones	
Flujo normal de eventos	
Flujos alternos y excepciones	



Descripción

- parrafo donde se explica la función del caso de uso
- entre mas claro y menos ambigua sea más fácil va a ser para el diseñador y para el que los implementa.
- Ejemplo: hacer una impresion, hacer una reserva, solicitar pedir un taxi

Actores

Son básicamente los usuarios que van a interactuar con el sistema para ese caso en particular.

Identificador	
Nombre	
Descripción	
Actores	
Precondiciones	
Poscondiciones	
Flujo normal de eventos	
Flujos alternos y excepciones	

– Precondiciones

Condiciones que deben cumplirse para que el caso de uso pueda ejecutarse y de una manera correcta.

No son necesariamente las entradas, sino, como debe estar el sistema



Ejemplo

El usuario debe estar autenticado en el sistema antes de hacer este caso de uso

Identificador	
Nombre	
Descripción	
Actores	
Precondiciones	
Poscondiciones	
Flujo normal de eventos	
Flujos alternos y excepciones	

Poscondiciones

- Es lo contrario a precondiciones
- Como queda el sistema después de la ejecución del caso de uso.
- No necesariamente son salidas sino que pueden ser resultados como, se almacena en la base de datos, o se registra la información.

Identificador	
Nombre	
Descripción	
Actores	
Precondiciones	
Poscondiciones	
Flujo normal de eventos	
Flujos alternos y excepciones	



FLUJO DE EVENTOS

Describe paso a paso las interacciones entre el actor y el sistema (numeradas)

Debe especificarse:

- los datos de entrada y de salida normalmente**
- si hay validaciones**
- si hay cálculos que se deben realizar en esos flujos**

- La descripción de los pasos debe ser entendida por el usuario
- Ejemplo**
se abre la base de datos, el sistema consulta con el web service, etc..

Flujo de eventos normal o básico

El más común (80%)

Ejemplo

Para agendar una cita médica el caso de uso es solicitar cita y lo más común es que la cita se asigne. Entonces, este es el que se realiza.

Identificador	
Nombre	
Descripción	
Actores	
Precondiciones	
Poscondiciones	
Flujo normal de eventos	
Flujos alternos y excepciones	

Flujos alternos o excepciones

Refiere a lo que puede pasar cuando se presentan errores (tanto del usuario como del sistema) o cuando el usuario toma alguna decisión que lleva a acciones alternas o complementarias al flujo normal

Ejemplo:

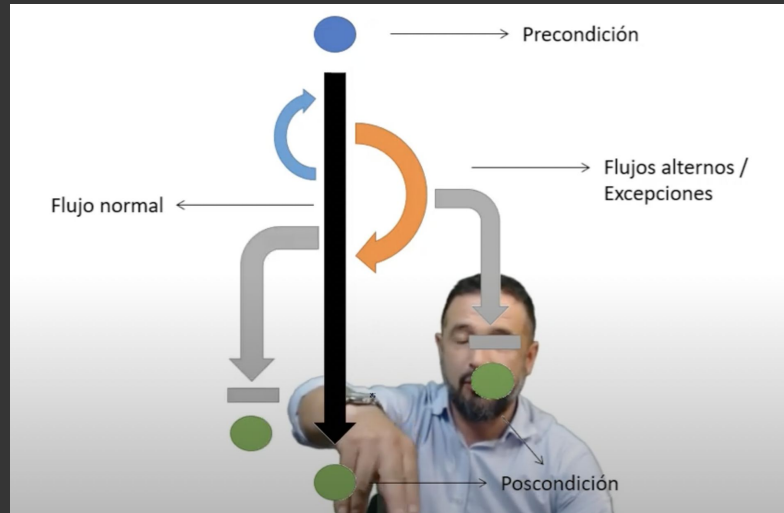
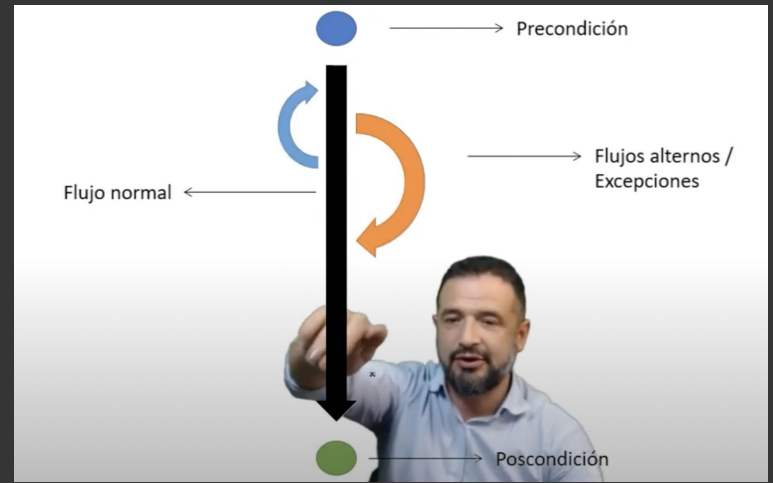
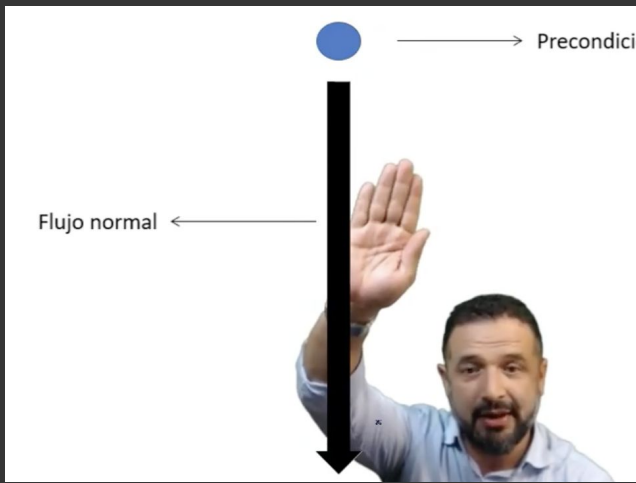
Caso de la cita médica, supongamos que:

- no esté asignada
- no realizo los pagos
- no está en las fechas

Identificador	
Nombre	
Descripción	
Actores	
Precondiciones	
Poscondiciones	
Flujo normal de eventos	
Flujos alternos y excepciones	

Detalles

- Deben también estar especificados
- Me puede devolver a un paso del flujo anterior o tener otro final



en los FLUJOS DE EVENTOS puede aparecer relación entre los casos de uso a través del **include** o **extend**

Si hay un include es porque uno incluye al otro.

Este se puede encontrar por en el flujo normal y siempre se ejecuta.

(realizar venta puede incluir realizar factura)

Si hay un extend es porque uno extiende a otro.

Esto se puede encontrar en el flujo alterno ya que se ejecuta solo en algunas ocasiones.

(cancelar venta extiende de realizar venta)



En resumen

