{desafío} latam\_

Estructuras de datos \_



#### Listas

Contenedores que permiten almacenar un conjunto de datos en una misma variable. Pueden ser datos de el mismo o de distinto tipo.



#### Funciones de listas (doc)

- list.append(x): Agrega un elemento al final de la lista.
- list.insert(i, x): Inserta un elemento en la lista en la posición indicada.
- list.**remove**(x): Elimina de la lista la primera ocurrencia del elemento indicado.
- list.pop([i]): Saca el último elemento de la lista, o el del índice indicado, y lo retorna.
- list.**sort**(*key=None*, *reverse=False*): Ordena los elementos de la lista ascendentemente.
- list.reverse(): Revierte el orden de los elementos de la lista.



# Desafío - Funciones de listas pizza.py



#### Paso 1: Definir ingredientes base

```
1 # Ingredientes "base"
2 ingredientes = ["masa tradicional", "salsa de tomate", "queso"]
3 opcion = 1
4
```



#### Paso 2: Definir ciclo while y opciones

```
ingredientes = ["masa tradicional", "salsa de tomate", "queso"]
    opcion = 1
    while opcion < 6:
         print("¡Gracias por ordenar con nosotros!, ¿Qué desea realizar?")
         print("1. Consultar ingredientes de la pizza")
         print("2. Cambiar tipo de masa")
9
10
11
12
13
14
15
16
         print("3. Cambiar tipo de salsa")
         print("4. Agregar ingredientes")
         print("5. Eliminar ingredientes")
         print("6. Ordenar")
         opcion = int(input())
         if opcion == 1:
18
19
20
21
22
23
24
25
         elif opcion == 2:
         elif opcion == 3:
         elif opcion == 4:
         elif opcion == 5:
```



#### Paso 3: Opción 1 - Mostrar ingredientes



#### Paso 4: Opción 2 - Definir flujo de acción

```
elif opcion == 2:

# 1. Consultar si entre los ingredientes está la masa tradicional
# 1.1 Si está, consultar si la desea cambiar por masa delgada
# 1.1.1 Si la quiere cambiar, eliminar de la lista la masa tradicional, y agregar masa delgada
# 1.1.2 Si no la quiere cambiar, volver a mostrar el menú

# 1.2 Si no está, consultar si tiene en la lista la masa delgada
# 1.2.1 Si está, consultar si la desea cambiar por masa tradicional
# 1.2.1.1 Si dice que sí, eliminar de la lista la masa delgada, y agregar masa tradicional
# 1.2.1.2 Si dice que no, volver al menú

# 1.3 No tiene ningún tipo de masa (else)
# 1.3.1 Consultar con un nuevo submenu qué masa desea: 1. Tradicional, 2. Delgada
```



#### Paso 5: Opción 2 - Caso 1: Flujo

```
"masa tradicional" in ingredientes:
print(";Cambiar masa tradicional por masa delgada?")
print("Escriba 'S' para cambiar, o 'N' para conservar la masa tradicional")
print()
 cambiar = input().upper()
 if cambiar == 'S':
    ingredientes.remove("masa tradicional")
     ingredientes.insert(0, "masa delgada")
```



#### Paso 6: Opción 2 - Caso 2: Flujo

```
elif "masa delgada" in ingredientes:
    print("¿Cambiar masa delgada por tradicional?")
    print("Escriba 'S' para cambiar, o 'N' para conservar la masa delgada")
    print()
    cambiar = input().upper()
    if cambiar == "S":
        ingredientes.remove("masa delgada")
        ingredientes.insert(0, "masa tradicional")
```



#### Paso 7: Opción 2 - Caso 3: Flujo

```
# 1.3 No tiene ningún tipo de masa (else)
else:

# 1.3.1 Consultar con un nuevo submenu qué masa desea: 1. Tradicional, 2. Delgada
    print("¡Su pizza no tiene masa!")
    print("Escriba 'l' si desea masa tradicional, o '2' si desea masa delgada")
    print()

masa = input()

# Se agrega opción escogida con insert
    if masa == "l":
        ingredientes.insert(0, "masa tradicional")
    elif masa == "2":
        ingredientes.insert(0, "masa delgada")
```



#### Paso 8: Opción 2 - Caso 4: Flujo

```
opcion - 4:
             print("¿Qué ingrediente desea agregar?")
             print("Tomate")
             print("Aceitunas")
             print("Queso")
             print("Peperoni")
             print("Pollo")
             print()
             nuevo = input().lower()
             while nuevo != "tomate" and nuevo != "aceitunas" and nuevo != "queso" and nuevo != "peperoni" and nuevo != "pollo":
                 print("Ingrese un ingrediente válido")
                 print("Tomate")
101
                 print("Aceitunas")
102
                 print("Queso")
103
                 print("Peperoni")
104
                 print("Pollo")
105
                 print()
106
107
                 nuevo = input().lower()
108
109
             ingredientes.append(nuevo)
110
```



#### Paso 9: Opción 2 - Caso 5: Flujo

```
112
              opcion == 5:
113
114
              print("Ingredientes actuales:", ingredientes)
              print("Escriba el que desea eliminar")
115
116
              print()
              eliminar = input().lower()
117
118
119
120
              while eliminar not in ingredientes:
                  print("Ingredientes actuales:", ingredientes)
121
122
                  print("Escriba el que desea eliminar")
123
                  print()
124
                  eliminar = input().lower()
125
126
127
              ingredientes.remove(eliminar)
```



#### Sugerencias de mejoras

- 1. Validaciones para que dentro de las opciones principales solo se escojan de la 1 a la 6.
- 2. Validaciones para que dentro de las opciones que lo requieran, solo se ingresen los campos permitidos.
- 3. Agregar más mensajes de print para ayudar en el flujo al usuario.
- 4. Replicar lógica de las masas con la salsa (salsa de tomate o salsa BBQ).



- 5. Crear otra lista con los "ingredientes base", y utilizar esta lista para mostrar los ingredientes disponibles, y validar la entrada del usuario.
- 6. Consultar por agregar o eliminar ingredientes continuamente (sin tener que volver al menú principal) hasta que el usuario indique que ya no desea hacer modificaciones.
- 7. Contar la frecuencia de cada ingrediente.
- 8. Ordenar los ingredientes alfabéticamente, omitiendo la masa y la salsa que deben salir al comienzo.
- 9. Omitir masa y salsa en la lista de ingredientes para eliminar.
- **10.** Asignar un precio a cada ingrediente y calcular el valor final de la pizza, y mostrarlo al escoger la opción "ordenar".

## Desafío - Transformaciones y filtros tienda.py



#### Lista de artículos

artículos = ["celular", "LG K10", "90000", "tablet, "Galaxy TAB", "80000", "smart tv", "LED 43 Samsung", "485000", "celular", "Galaxy J7", "120000", "celular", "Huawei Y5", "59900", "notebook", "Lenovo ideapad", "250000", "tablet", "Huawei media", "139000", "notebook", "Acer", "145000"]

#### **Objetivos**

- Separar los precios en listas diferentes según categorías.
- Aplicar el descuento de 10% a los artículos correspondientes (que no sean notebooks, y que su precio sea mayor a \$80.000)



#### Paso 1: Definir variables de inicio

```
articulos = ["celular", "LG K10", "90000",
                "tablet", "Galaxy TAB", "80000",
                "smart tv", "LED 43 Samsung", "485000",
                "celular", "Galaxy J7", "120000",
                "celular", "Huawei Y5", "59900",
                "notebook", "Lenovo ideapad", "250000",
                "tablet", "Huawei media", "139000",
                "notebook", "Acer", "145000"]
    celulares = []
    notebooks = []
12 smart tv = []
13
    tablets = []
14
    aux =
```



#### Paso 2: Definir loop

```
# Se iterará sobre los índices y los elementos, por ello se usa enumerate
for index, elemento in enumerate(articulos):
```



#### Paso 3: Definir categoría de artículo y precios

```
# Se iterará sobre los índices y los elementos, por ello se usa enumerate
for index, elemento in enumerate(articulos):

if index % 3 == 0:
    # Será categoría
elif (index - 2) % 3 == 0:
    # Será precio
# Será precio
```



#### Paso 4: Almacenar categoría en variable auxiliar

```
# Se iterará sobre los índices y los elementos, por ello se usa enumerate
for index, elemento in enumerate(articulos):

if index % 3 == 0:
    aux = elemento
elif (index - 2) % 3 == 0:
```



#### Paso 5: Almacenar precio final según requerimiento

```
# Se iterará sobre los índices y los elementos, por ello se usa enumerate
for index, elemento in enumerate(articulos):

if index % 3 == 0:
    aux = elemento
elif (index - 2) % 3 == 0:
    int_precio = int(elemento)
    precio_final = int_precio

if precio_final > 80000 and aux is not "notebook":
    precio_final = int(precio_final * 0.9)
```



#### Paso 6: Almacenar precio en lista correspondiente

```
for index, elemento in enumerate(articulos):
18
        if index % 3 == 0:
            aux = elemento
        elif (index - 2) % 3 == 0:
            int precio = int(elemento)
            precio_final = int_precio
            if precio_final > 80000 and aux is not "notebook":
                precio_final = int(precio_final * 0.9)
            if aux == "celular":
                celulares.append(precio_final)
            elif aux == "notebook":
                notebooks.append(precio final)
            elif aux == "smart tv":
                smart tv.append(precio final)
            elif aux == "tablet":
                tablets.append(precio_final)
```

{desafío | |latam\_

#### Paso 7: Ordenar precios de mayor a menor

```
celulares.sort()
37
    celulares.reverse()
    notebooks.sort()
41
    notebooks.reverse()
42
    smart_tv.sort()
    smart_tv.reverse()
    tablets.sort()
47
    tablets.reverse()
    print("Celulares:", celulares)
    print("Notebooks:", notebooks)
    print("Smart TV:", smart_tv)
52
    print("Tablets:", tablets)
```



#### Código completo

```
articulos = ["celular", "LG K10", "90000",
            "tablet", "Galaxy TAB", "80000",
           "smart tv", "LED 43 Samsung", "485000",
           "celular", "Galaxy J7", "120000",
           celular", "Huawei Y5", "59900",
            "notebook", "Lenovo ideapad", "250000",
           "tablet", "Huawei media", "139000",
           "notebook", "Acer", "145000"]
celulares = []
notebooks []
smart_tv = []
tablets []
aux ---
for index, elemento in enumerate(articulos):
   1f index % 3 -- 0:
       aux = elemento
   elif (index - 2) % 3 -- 0:
       int_precio = int(elemento)
       precio_final = int_precio
       If precio_final > 80000 and aux is not "notebook":
           precio final int(precio final 8.9)
       if aux == "celular":
           celulares.append(precio_final)
       elif aux -- "notebook":
           notebooks.append(precio_final)
       elif aux = "smart tv":
           smart tv.append(precio final)
       elif aux = "tablet":
           tablets.append(precio_final)
celulares.sort()
celulares.reverse()
notebooks.sort()
notebooks.reverse()
smart_tv.sort()
smart_tv.reverse()
tablets.sort()
tablets.reverse()
     ("Celulares:", celulares)
     ("Notebooks:", notebooks)
     ("Smart TV:", smart_tv)
     ("Tablets:", tablets)
```

#### **Operaciones funcionales en listas**

- Son otra forma para filtrar, transformar y reducir datos
- Su sintaxis es más simple y resumida que la de un ciclo for
- Las más utilizadas son map, filter y reduce



### **Pandas**



#### **Pandas**

- Librería orientada a la manipulación y limpieza de estructuras de datos, que nos permite trabajar fácilmente con tablas de datos.
- Combina el alto desempeño de operaciones vectorizadas de numpy con las manipulaciones flexibles de hojas de cálculo y bases de datos relacionales.
- Muy utilizada en la comunidad.
- Se añade como "import pandas as pd".



#### DataFrame a partir de csv

- Se utiliza función "read\_csv".
- "read\_csv" retorna una estructura de datos "DataFrame", que corresponde a una matriz con filas y columnas.
- "read\_csv" recibe como parámetro un string con la ruta del archivo.



#### Serie

- Fila o columna de datos del DataFrame.
- Conjunto de asociaciones llave:valor.
- En el caso de una Serie como columna del dataframe, la llave de cada elemento será el índice de la fila.
- Se accede a una serie como columna del DataFrame escribiendo el nombre de la columna entre comillas dentro de paréntesis de corchetes.



## Numpy

#### ¿Qué nos permite?

- Crear listas o arreglos n-dimensionales, que facilitarán el trabajo aritmético.
- Utilizar funciones matemáticas de rápida velocidad, sin la necesidad de usar loops.
- Trabajar con álgebra lineal.
- Generar números pseudoaleatorios.
- Utilizar funciones distributivas.



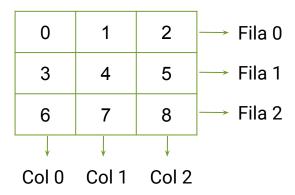
### Funciones que generan ndarrays

- **np.asarray**: Convierte inputs sólo si éstos no son ndarray.
- **np.arange**: Genera un rango de manera similar a la implementación nativa de range(), devolviendo una lista en formato ndarray.
- **np.ones, np.ones\_like**: Generan arrays poblados de 1 con las dimensiones especificadas. np.ones\_like toma como referencia las dimensiones y tipo de dato de otro objeto.
- **np.zeros, np.zeros\_like**: Generan arrays poblados de 0 con las dimensiones especificadas. np.zeros\_like toma como referencia las dimensiones y tipo de dato de otro objeto.
- np.empty, np.empty\_like: Generan arrais poblados mediante la asignación de memoria, pero no completa los arrays con elementos.
- np.full, np.full\_like: Produce un array con determinadas dimensiones y tipo de dato, rellenadas con un valor determinado.



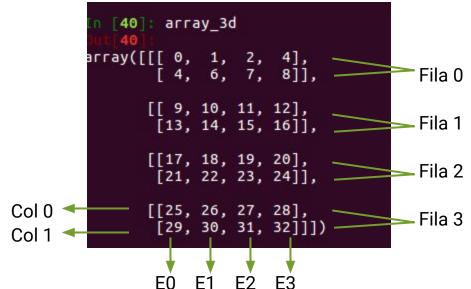
## Array n-dimensional

```
matriz = np.array([[0, 1, 2], [3, 4, 5], [6, 7, 8]])
```





```
array_3d = np.array([ [ [0, 1, 2, 4], [4, 6, 7, 8] ], [ [9, 10, 11, 12], [13, 14, 15, 16] ], [ [17, 18, 19, 20], [21, 22, 23, 24] ], [ [25, 26, 27, 28], [29, 30, 31, 32] ]])
```



- []: 4 Filas, primera dimensión
- : 2 Columnas por fila, segunda dimensión
- 26: 4 elementos dentro de cada columna dentro de cada fila, tercera dimensión

#### {desafío} latam\_

## {desafío} Academia de latam\_ talentos digita

talentos digitales