

Glosario - Estructura de datos

- **Alias:** Se refiere a una abreviación de un módulo definido al momento de importarlo. Se utiliza escribiendo la palabra as a continuación del nombre del módulo importado, seguido del alias o abreviación que se utilizará.
- **Bloque:** También se llama así al vector o conjunto de datos de una lista.
- **Corchetes:** `[]` Utilizados para la creación de listas.
- **Estructura de datos:** Objeto que permite almacenar y organizar los datos para que puedan ser utilizados de forma eficiente.
- **Filtrar:** Seleccionar o mostrar dentro de una lista solo los elementos que cumplen con alguna condición.
- **Índice:** Posición que ocupa un elemento en una lista. En una lista, los índices comienzan en `0`.
- **Ingesta de datos:** Proceso de introducción de datos al sistema que se construye.
- **Iterar:** Recorrer los elementos de una lista.
- **Lista (Arreglo o Array):** Estructura de datos que nos permite guardar varios datos en una variable.
- **Mutabilidad:** Capacidad que tiene una lista de permitir la modificación de sus elementos.
- **Persistencia:** Grabar datos modificados en una estructura.
- **Reducir:** Devuelve un único valor con el resultado de una operación aplicada a la lista.
- **Transformar:** Modificar en forma vectorizada los elementos de una lista.