



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN JAVA

CRONOGRAMA

1000
PRO
GRA
MA
DORES

Día	Fecha	Práctica
Lunes	21/3	Módulo 1: Formulación de problemas. Etapas en la resolución de problemas computacionales. Algoritmo. Definición. Características. Primeros pasos en java. Estructuras fundamentales. Variables y Constantes. Tipos de datos primitivos: Números, enteros y flotantes. Cadenas. Operadores Aritméticos combinados con asignación. Arreglos y vectores. Sentencia if. Expresiones anidadas. Ciclos o bucles (sentencia while - sentencia for). Métodos de Ordenamiento. Búsquedas. Operadores lógicos.
Martes	22/3	
Miercoles	23/3	
Jueves	24/3	
Viernes	25/3	
Lunes	28/3	Módulo 1: Formulación de problemas. Etapas en la resolución de problemas computacionales. Algoritmo. Definición. Características. Primeros pasos en java. Estructuras fundamentales. Variables y Constantes. Tipos de datos primitivos: Números, enteros y flotantes. Cadenas. Operadores Aritméticos combinados con asignación. Arreglos y vectores. Sentencia if. Expresiones anidadas. Ciclos o bucles (sentencia while - sentencia for). Métodos de Ordenamiento. Búsquedas. Operadores lógicos.
Martes	29/3	
Miercoles	30/3	
Jueves	31/3	
Viernes	1/4	
Lunes	4/4	Módulo 1: Formulación de problemas. Etapas en la resolución de problemas computacionales. Algoritmo. Definición. Características. Primeros pasos en java. Estructuras fundamentales. Variables y Constantes. Tipos de datos primitivos: Números, enteros y flotantes. Cadenas. Operadores Aritméticos combinados con asignación. Arreglos y vectores. Sentencia if. Expresiones anidadas. Ciclos o bucles (sentencia while - sentencia for). Métodos de Ordenamiento. Búsquedas. Operadores lógicos.
Martes	5/4	
Miercoles	6/4	
Jueves	7/4	
Viernes	8/4	
Lunes	11/4	Módulo 2: Creación de Clases y Objetos. Sintaxis y variables. Métodos de clases y métodos especiales. Herencias. Polimorfismo. Objetos dentro de objetos. Encapsular atributos.
Martes	12/4	
Miercoles	13/4	
Jueves	14/4	
Viernes	15/4	
Lunes	18/4	Módulo 2: Creación de Clases y Objetos. Sintaxis y variables. Métodos de clases y métodos especiales. Herencias. Polimorfismo. Objetos dentro de objetos. Encapsular atributos.
Martes	19/4	
Miercoles	20/4	
Jueves	21/4	
Viernes	22/4	
Lunes	25/4	Módulo 2: Creación de Clases y Objetos. Sintaxis y variables. Métodos de clases y métodos especiales. Herencias. Polimorfismo. Objetos dentro de objetos. Encapsular atributos.
Martes	26/4	
Miercoles	27/4	
Jueves	28/4	
Viernes	29/4	
Lunes	2/5	Repaso y Examen parcial
Martes	3/5	
Miercoles	4/5	
Jueves	5/5	
Viernes	6/5	
Lunes	9/5	Módulo 3: Entrada y Salida por consola. Variables de texto. Leer/escribir textos. Pilas. Colas. Listas. Hash Map. Recursión.
Martes	10/5	
Miercoles	11/5	
Jueves	12/5	
Viernes	13/5	
Lunes	16/5	Módulo 3: Entrada y Salida por consola. Variables de texto. Leer/escribir textos. Pilas. Colas. Listas. Hash Map. Recursión.
Martes	17/5	
Miercoles	18/5	
Jueves	19/5	
Viernes	20/5	



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN JAVA

CRONOGRAMA

1000
PRO
GRA
MA
DORES

Dia	Fecha	Práctica
Lunes	23/5	Módulo 4: Bases de Datos Base de datos. Relacionales. Análisis y diseño de bases de datos. Conexión con bases de datos.
Martes	24/5	
Miercoles	25/5	
Jueves	26/5	
Viernes	27/5	
Lunes	30/5	Módulo 4: Bases de Datos Base de datos. Relacionales. Análisis y diseño de bases de datos. Conexión con bases de datos.
Martes	31/5	
Miercoles	1/6	
Jueves	2/6	
Viernes	3/6	
Lunes	6/6	Módulo 5: Programación con equipos Metodologías ágiles de desarrollo. Testing. Herramientas de trabajo colaborativo. Git-hub.
Martes	7/6	
Miercoles	8/6	
Jueves	9/6	
Viernes	10/6	
Lunes	13/6	Módulo 6: Spring boot Spring boot project. Introducción a Servicios Web. SOAP. REST . Creación de API REST con spring boot.
Martes	14/6	
Miercoles	15/6	
Jueves	16/6	
Viernes	17/6	
Lunes	20/6	Módulo 6: Spring boot Spring boot project. Introducción a Servicios Web. SOAP. REST . Creación de API REST con spring boot.
Martes	21/6	
Miercoles	22/6	
Jueves	23/6	
Viernes	24/6	
Lunes	27/6	Módulo 6: Spring boot Spring boot project. Introducción a Servicios Web. SOAP. REST . Creación de API REST con spring boot.
Martes	28/6	
Miercoles	29/6	
Jueves	30/6	
Viernes	1/7	
Lunes	4/7	Habilitado para consultas respecto al trabajo final
Martes	5/7	
Miercoles	6/7	
Jueves	7/7	
Viernes	8/7	

Entrega del proyecto final: Domingo 10 de Julio
Individual o grupal (hasta 4)

FERIADOS