

Materia: Programación II – Modalidad Semipresencial
Actividad Nro. 1

1. Declarar una variable num y asignar un valor aleatorio entre -10 y 10. A continuación, mostrar un mensaje indicando si el valor de num es positivo o negativo, si es par o impar, si es múltiplo de 2, si es igual a 0 y mostrar su nombre en letras si es mayor que 0 (utilizar switch).
2. Declarar y asignar 3 variables Hora, Minuto, Segundo que contienen hora, minutos y segundos, respectivamente, y comprueba si la hora que indican es una hora válida.
3. Declarar una variable y asignar un valor, determinar la cantidad de cifras que posee.
4. Definir tres variables enteras. Luego definir un string (con una leyenda aclaratoria) que incorpore dichas variables y las sustituya en tiempo de ejecución.
5. Mostrar la tabla de multiplicar del 2 utilizando ciclos for, while y do while.
6. Declarar una variable que sea un array de al menos 10 valores. Devolver un array ordenado de mayor a menor, si uno o más valores se repiten eliminarlos del array de salida.
7. Llenar dos vectores A y B de 45 elementos cada uno, sumar el elemento uno del vector A con el elemento del vector B y así sucesivamente hasta 45, almacenar el resultado en un vector C, e imprimir el vector resultante.