

Materia: Programación II – Modalidad SemiPresencial
Actividad Nro.10 – P. Orientada a Objetos

Una página web es común que contenga una cabecera, un cuerpo y un pie de página. Secciones identificadas como clases. También identificar otra clase página. La cabecera, cuerpo y pie son partes de la página. Plantear una clase página que contenga tres atributos de tipo objeto.

Crear la clase llamada Cabecera definiendo un atributo llamada \$titulo que se carga en el constructor con tamaño de texto de título (h1) y alineado a la izquierda, luego se define otro método que imprime el HTML

Crear la clase Cuerpo definiendo un atributo de tipo array donde se almacenan todos los párrafos. Esta clase no tiene constructor, sino un método llamado insertarParrafo que puede ser llamado tantas veces como párrafos tenga el cuerpo de la página.

Crear la clase Pie idéntica a la clase Cabecera, solo que cuando genera el HTML lo hace con otro tamaño de texto (h4) y alineado al centro

Instanciar cada una de las Clases definidas con 1 Cabecera, 3 párrafos de cuerpo, 1 Pie y mostrar los resultados.