

Introducción a R

Econometría I

Paula Pereda (ppereda@correo.um.edu.uy)

13 de agosto de 2021

Preliminares

Sobre los talleres en sí

- **Viernes** de 08:00 a 09:40 | 📍 Sede Sinergia Ejido (Ejido 1275) - Salón K301
- Talleres: ejercicios teóricos + aplicaciones en R (intuición & práctica).
- Cada dos semanas aproximadamente hay que hacer un **trabajo domiciliario**.
- **Trabajo final:**
 - Hasta 3 integrantes
 - 29/10: Entrega tema de trabajo de investigación.
 - 21/11: Entrega trabajo de investigación (*paper* o presentación, código + datos).
 - Mi mail está al inicio de cada presentación, **por cualquier consulta siempre me pueden escribir**.

Sobre los talleres en sí

- **Composición de la nota final:**

- Parcial - 40%
- Trabajo de investigación - 30%
- Prácticos - 25%
- Actitud y participación - 5%

Econometría

Un econometrista aplicado[†] necesita un conocimiento sólido de (al menos) tres áreas:

1. La **teoría** de la econometría subyacente (supuestos, resultados, fortalezas, debilidades).
2. Saber cómo **aplicar métodos teóricos** a datos reales.
3. Métodos eficientes para **trabajar con datos** — limpiar, agregar, unir, visualizar.

Este curso tiene como objetivo profundizar conocimientos en cada una de estas tres áreas.

- 1: Como antes.
- 2–3: **R**

[†]: *Econometrista aplicado* = Practicante de econometría, e.g., analista, consultor, científico de datos.

R

¿Qué es R?

Citando a la web del [proyecto R](#):

R es un entorno de software libre para gráficos y computación estadística. Se compila y se ejecuta en una amplia variedad de plataformas UNIX, Windows y MacOS.

¿Qué significa esto?

- R fue creado para el trabajo estadístico y gráfico requerido por la econometría.
- R tiene una comunidad en línea bastante activa y útil. ([Stack Overflow](#), [R-Ladies](#), [Grupos de usuarios de R](#))
- Además, es **gratis** y **código abierto**.

¿Por qué usar R?

1. R es **gratis** y de **código abierto**.
2. R es **flexible y poderoso**— es adaptable a casi cualquier tarea, *e.g.*, estadística, análisis de datos espaciales, machine learning, web scraping, limpieza de datos, creación de sitios web, estas notas de clase.
3. *Relacionado*: R **no impone** en la cantidad de observaciones, memoria o poder de procesamiento.
4. Con dedicación [†] pueden obtener una herramienta **valiosa y comercial**.
5. 💖 R

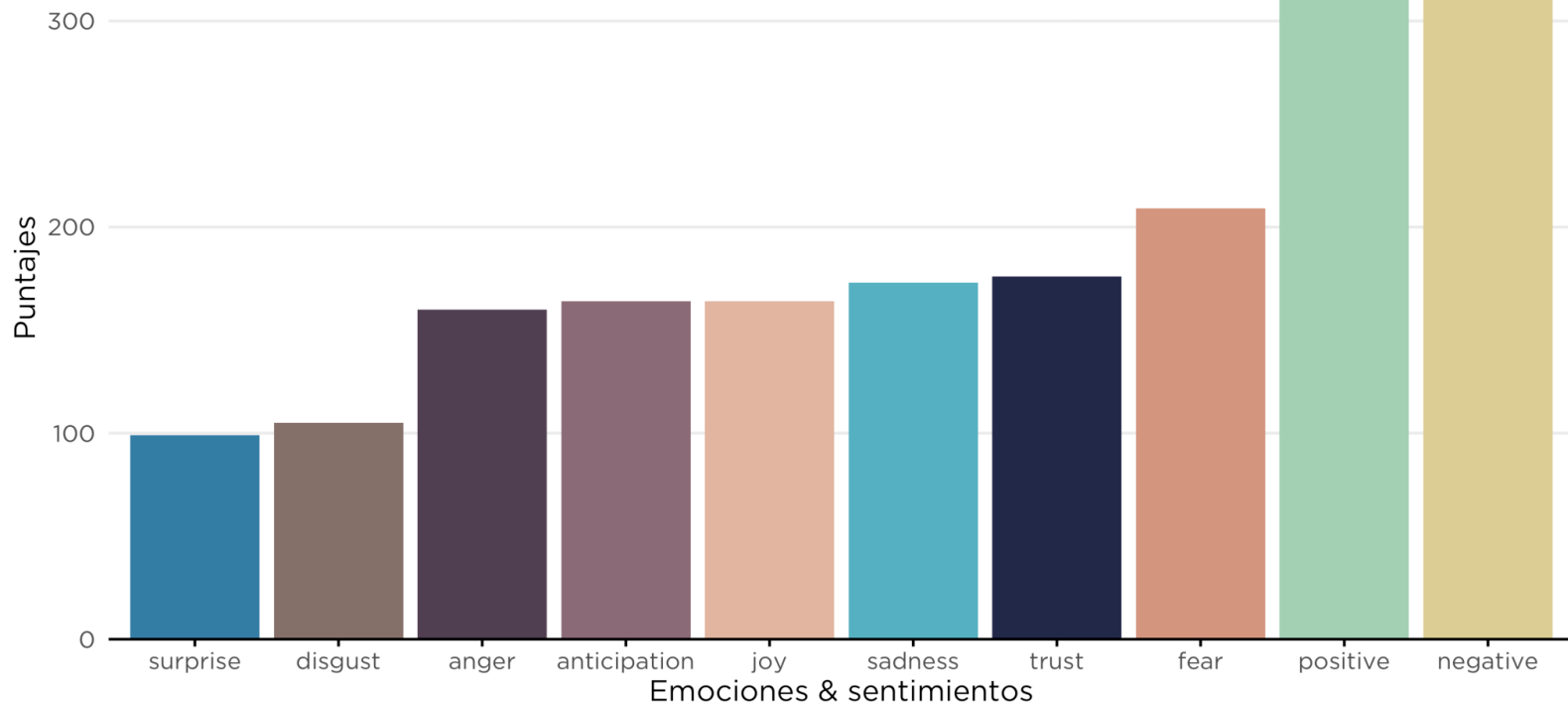
[†]: Aprender R definitivamente requiere tiempo y esfuerzo.



...pero ahora es del tipo...

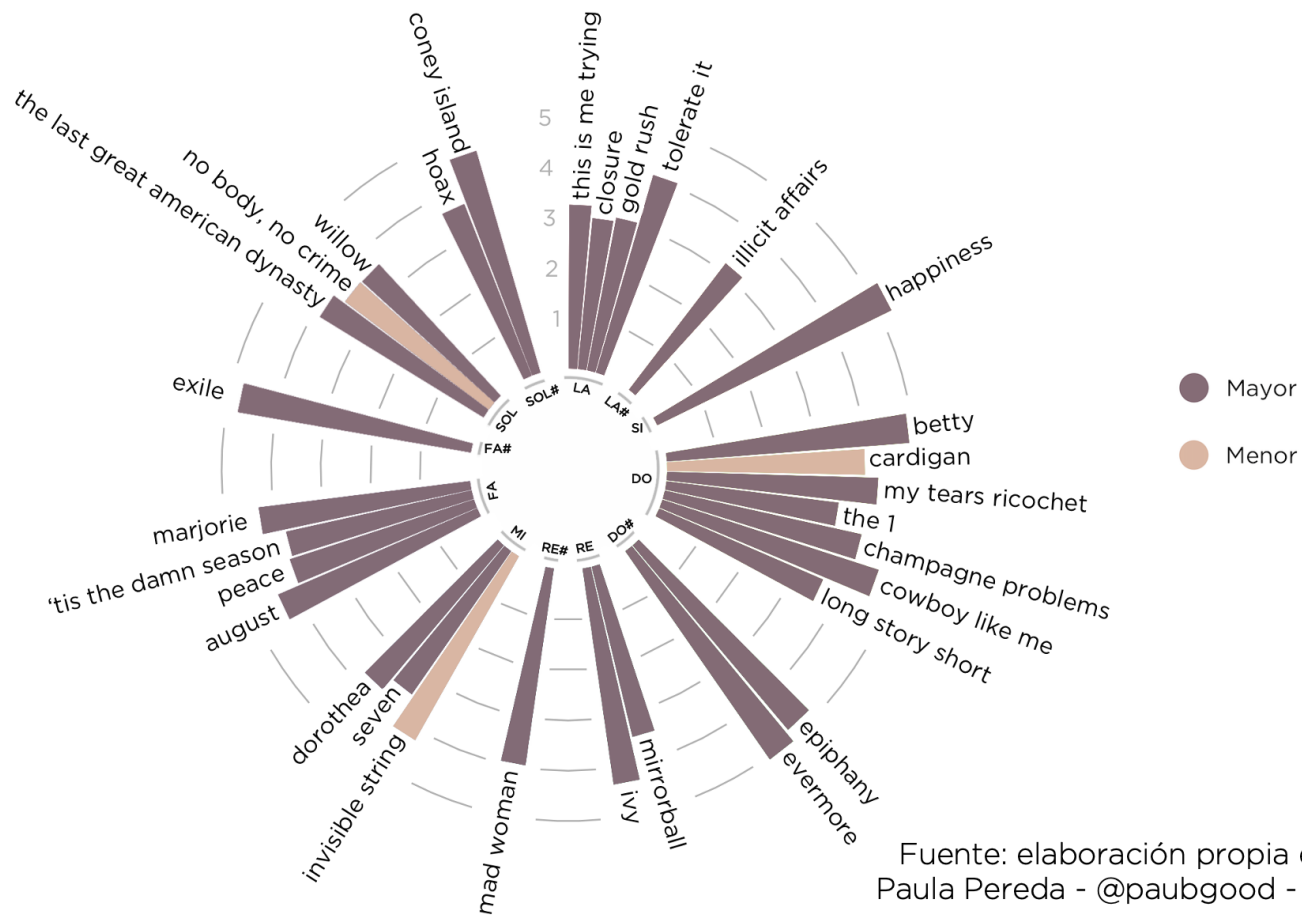


Emociones en la discografía de Taylor Swift



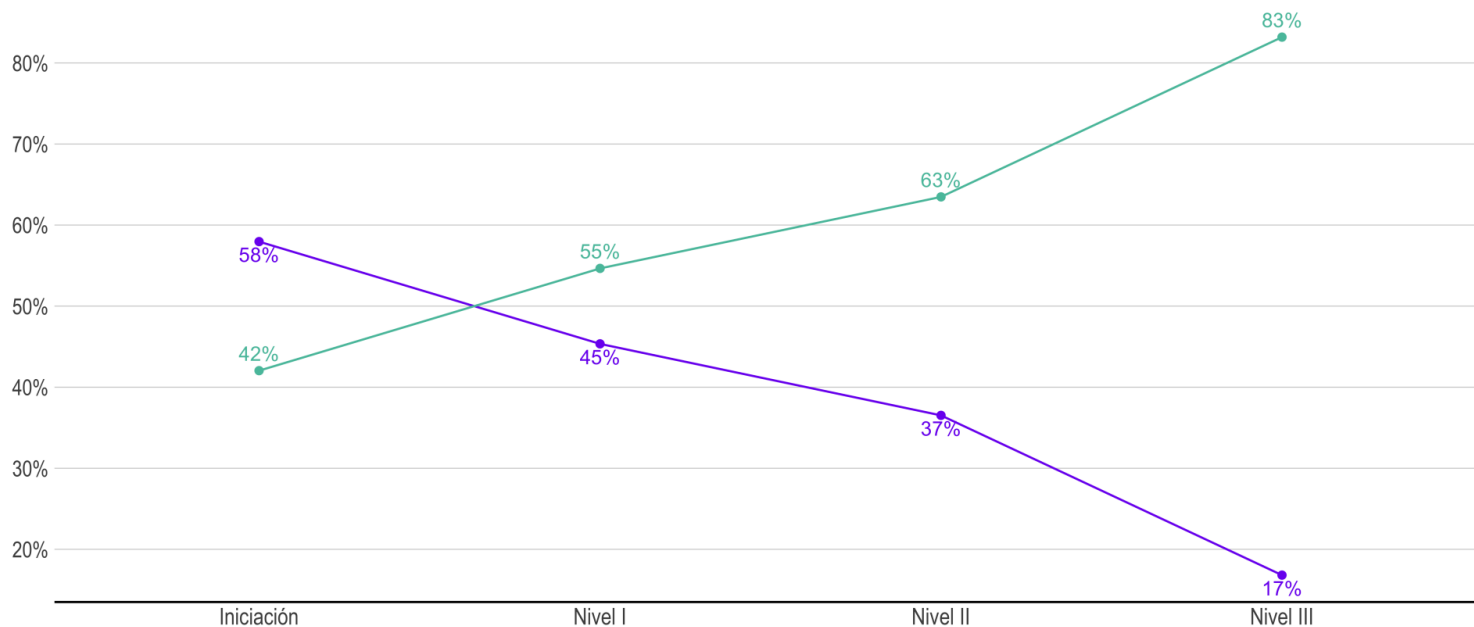
Fuente: elaboración propia en base a Genius.
Paula Pereda - @paubgood - paulapereda.com

Tonalidades de las canciones de folklore y evermore



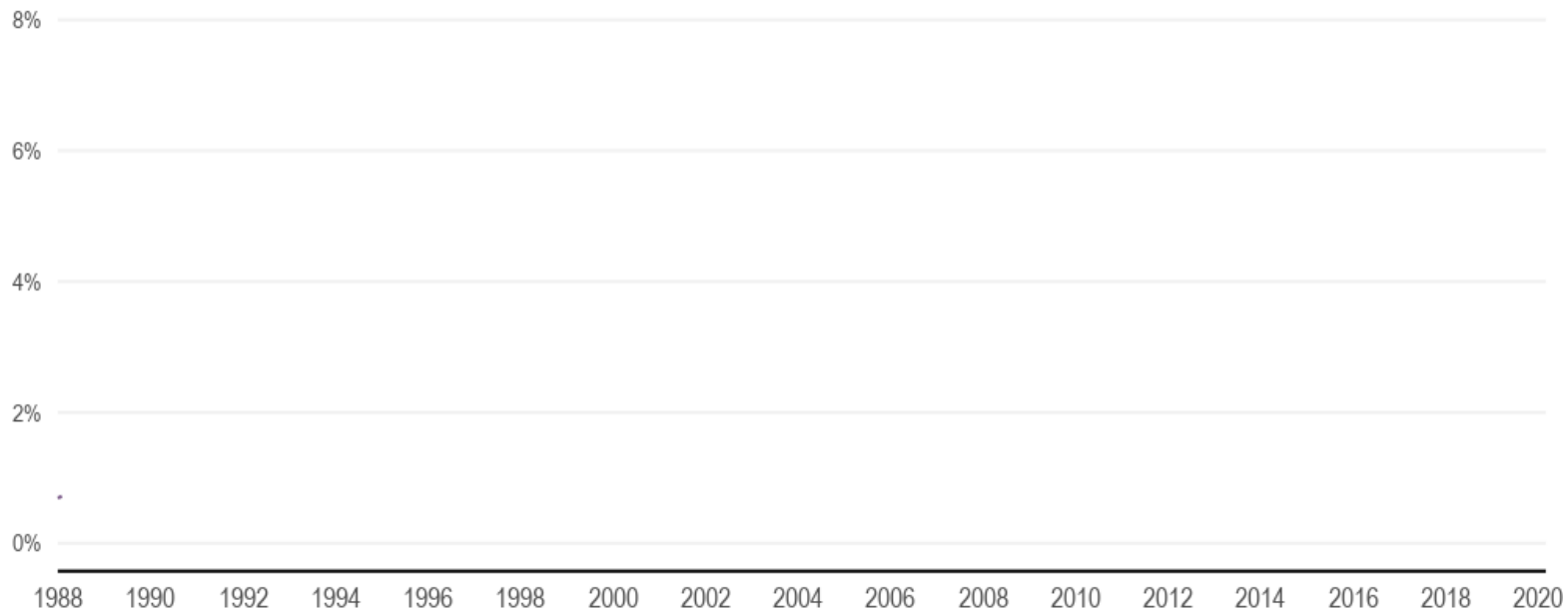
Fuente: elaboración propia en base a Spotify.
Paula Pereda - @paubgood - paulapereda.com

Composición del Sistema Nacional de Investigadores según nivel y sexo: mujeres y varones. Año 2020.

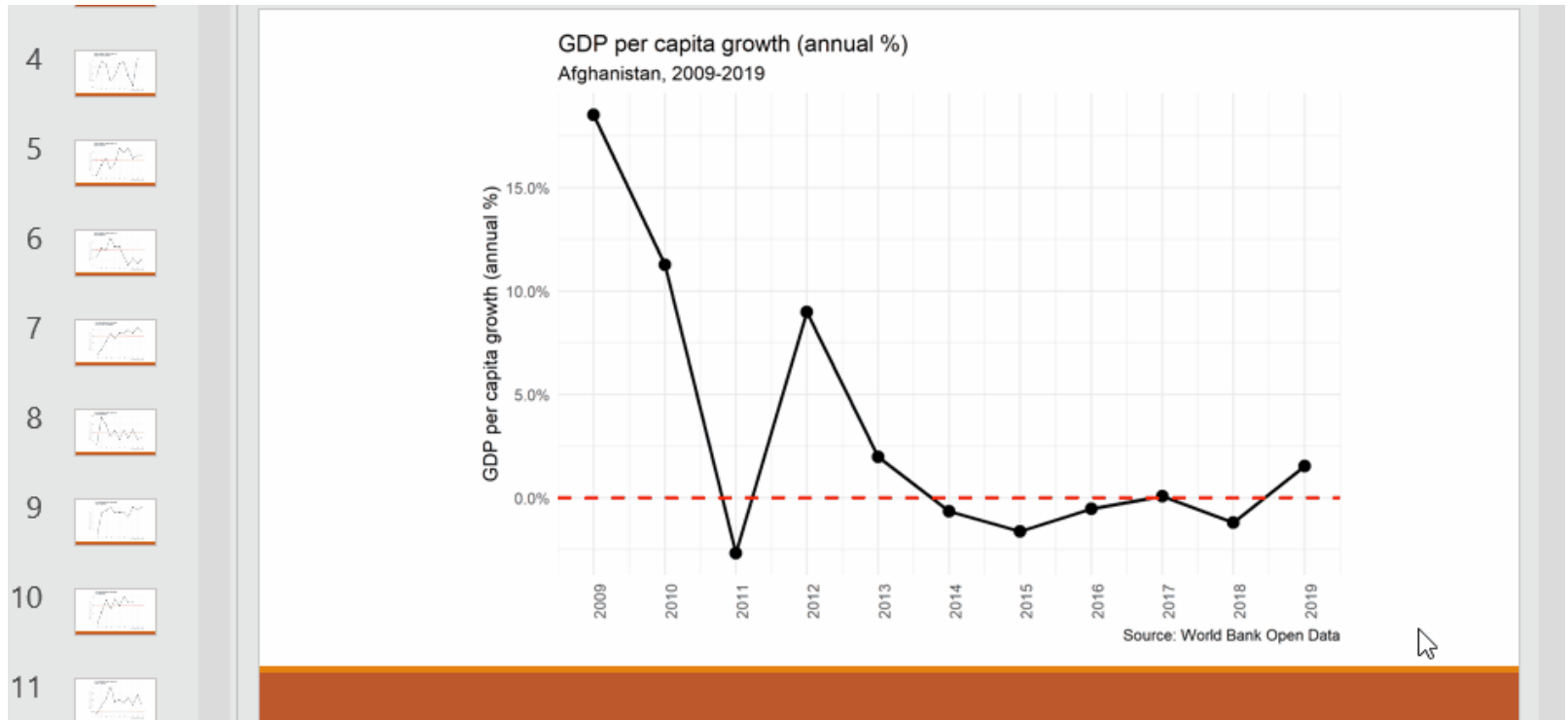


Fuente: elaboración propia en base a datos del SNI.
Paula Pereda - @paubgood

Solicitudes mensuales de seguro de desempleo en relación a los cotizantes a la seguridad social en Uruguay (1988-2020)



Fuente: elaboración propia en base a datos del BPS.
@paubgood - Paula Pereda



- Aplicaciones web: <https://bancodedatos-fcs.shinyapps.io/OMIF-UNICEF/>
- Libros: <https://www.econometrics-with-r.org/>

R + [Conceptos claves]

Descarga, actualización y R en línea

1. Descarga

- La descarga e instalación de **R** se hace desde este link: <https://cran.r-project.org/>
- La descarga e instalación de RStudio se hace desde este link: <https://www.rstudio.com>

2. Actualización de **R**

- Una manera simple desde Windows:

```
install.packages("installr")  
installr::updateR()
```

- Una manera simple desde Mac:

```
devtools::install_github("AndreaCirilloAC/updateR")  
updateR::updateR(admin_password = "PASSWORD") # "PASSWORD" es la contraseña del sistema
```

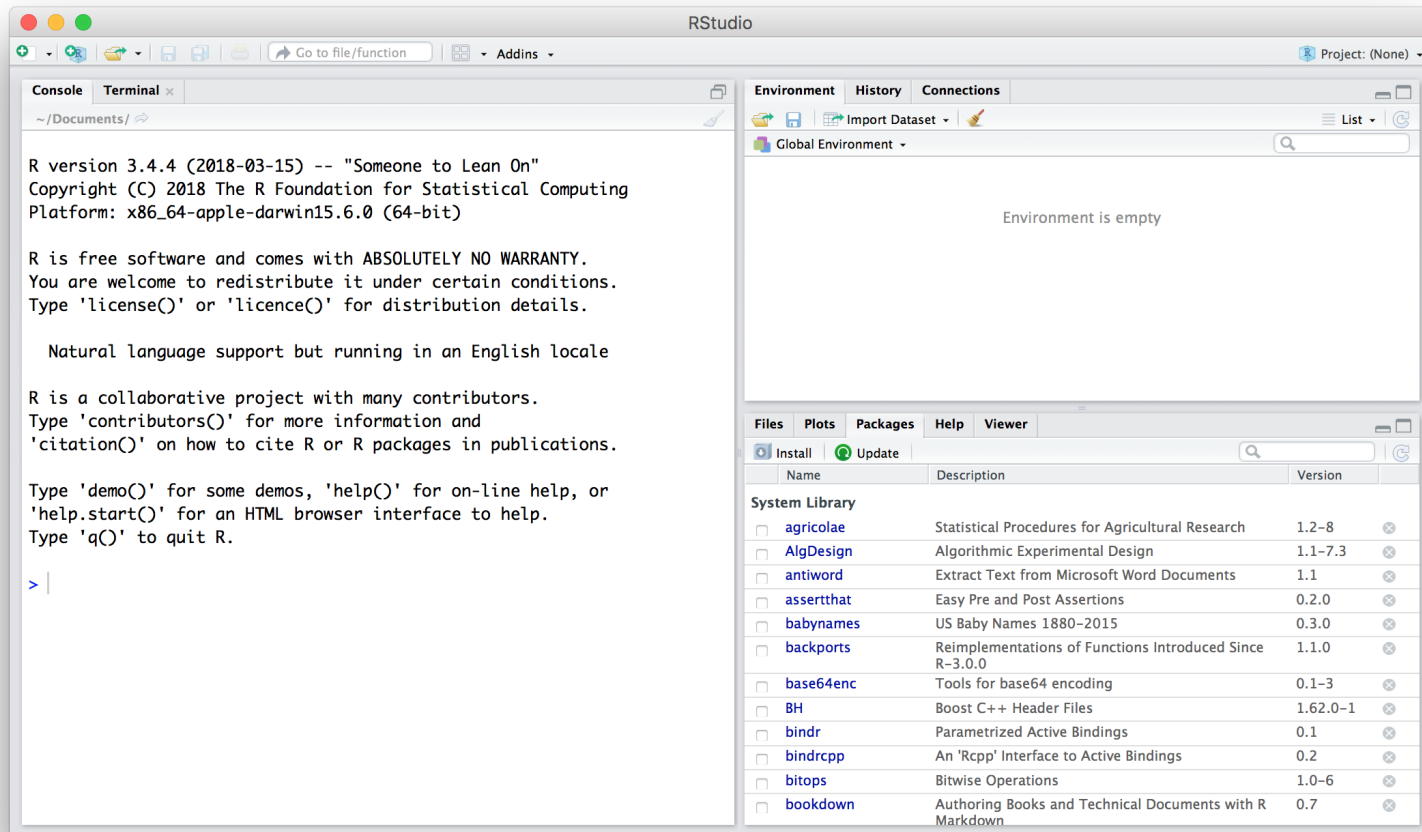
Descarga, actualización y R en línea

3. R Online

Es un RStudio que se ejecuta lento pero sirve para salir de apuros:

<https://rstudio.cloud/plans/free>

RStudio



Guía para las clases

- Un block de color gris en una diapositiva significa que se inicia código **R**. Es como si hubiera una consola de **R** en la diapositiva.
- Dentro del block gris un signo de numeral ('#') significa que se inicia un comentario.
- Dentro del block gris un signo de numeral y el signo '>' ('>') es un resultado del intérprete.

Ejemplo:

```
9 + 12 # esto es una suma
```

```
> [1] 21
```

Resultados del intérprete

```
9 + 12
```

```
> [1] 21
```

```
rnorm(15)
```

```
> [1] 0.02952340 0.50052069 -0.82161919 0.88029585 -0.08414981 0.22278819  
> [7] 0.42358822 -0.94386505 -0.09737997 -0.03789364 0.91706278 0.68956134  
> [13] 0.21660320 0.28755817 0.49089587
```

Los números que aparecen entre paréntesis rectos ([]) luego de '#>' indican la posición del resultado.

Código incompleto

Ejemplo:

```
> objeto_1 <- seq(1, 30, 0.5)
> plot(objeto_1
+
+ )
>
```

- En R el signo '>' (prompt) indica que el intérprete "está listo" para recibir órdenes.
- Si luego de dar una orden, en lugar de aparecer nuevamente el prompt, aparece el signo de '+' indica que hay una orden incompleta. En el ejemplo de arriba lo que falta es cerrar el paréntesis de la función plot().
- Si doy 'Enter' con una función incompleta va a aparecer nuevamente el signo de '+', para salir de este ciclo debo apretar 'Esc'.

Consejos para aprender

Dos consejos de [Hadley Wickham](#) para aprender y mejorar la programación en **R**:

1. Lean código fuente. Busquen los paquetes o las funciones que usan con más frecuencia y miren cómo están escritos.
2. Adopten una mentalidad científica. Si no comprenden cómo funciona algo, desarrollen una hipótesis, diseñen algunos experimentos, ejecútenlos y registren los resultados.

Importancia del uso de scripts

Un script es un archivo en el que se escriben los comandos y las funciones que se desean guardar de una sesión de trabajo.

- **Confección:** crear estos archivos es importante para tener un historial de trabajo.
- **Guardado:** El nombre del archivo debe ser lo suficientemente claro como para refejar el contenido y encontrarlo con facilidad. En lo posible debe ser corto.
- **Documentación:** Es muy importante comentar las operaciones o creación de funciones que se realicen para poder replicar con facilidad el trabajo. Los comentarios deben iniciar con '#'

```
x ← c(1, 8, 19)
# El objeto x es un vector de tres números. Y esto es un comentario :)
```

Paquetes

Un paquete de **R** es un conjunto de funciones que pertenecen a un mismo ambiente y que -por lo común- tienen una estructura general que justifica que estén juntas.

Descarga:

```
# Descargar un paquete desde CRAN
install.packages("wooldridge")

# la función
install.packages("...")

# descarga el paquete a la computadora
# (funciones y documentación de las mismas)

# Descargar un paquete desde GitHub (versión del paquete en desarrollo)
install.packages("devtools")
devtools::install_github("JustinMShea/wooldridge")
```

Uso (cargar un paquete):

```
# Para usar las funciones de un paquete ya descargado hay que usar la función  
library( ... )  
library("wooldridge")  
# se puede prescindir del uso de las comillas.  
# En el caso de la descarga el paquete debe estar entrecomillado  
library(wooldridge)
```

Ayuda

```
help(lm) #Comando básico de búsqueda
?lm      #ídem anterior
help("+") #Ayuda sobre un operador
help.search("norm") # Busca entre los paquetes instalados las
                    # funciones que contienen el termino "norm"
??norm # ídem anterior
apropos("mean") #Listado de funciones que contienen el termino "norm"
help(rlm, package = "MASS") # Busca la ayuda de una función específica
                             # de un paquete
RSiteSearch("glm") # Busca en los manuales y ficheros de ayuda de la web
                  # R-project
find("mean") #Devuelve el paquete al que pertenece la función.
              # (el paquete debe estar cargado: library())
example(contour) # Ejecuta los ejemplos disponibles de la función
browseVignettes() # Muestra en web las viñetas disponibles y el acceso
                  # a ellas. De un paquete: (package="package-name")
vignette(all = TRUE) # Muestra todas las viñetas disponibles en pantalla
```

Ejemplo:

```
help(mean)
```

Ficha técnica de una función

- **Name:** El nombre de la función, entre llaves '{}' el paquete al que pertenece la función
- **Description:** Breve descripción de la función
- **Usage:** Sintaxis de la función
- **Arguments:** Explicación de los argumentos de la función
- **Value:** Características de la salida de la función (puede ser un objeto como un valor)
- **References:** Bibliografía relacionada con la función
- **See Also:** Funciones relacionadas.
- **Examples:** Ejemplos de cómo se usa la función

Uso de funciones

Una función en R es una o varias sentencias de código que realizan una operación determinada.

Una función tiene dos características fundamentales para su correcto uso: un **nombre** y **argumentos** que siempre van entre paréntesis.

Ejemplo: función para obtener el promedio de un conjunto de datos

`mean(x, trim = 0, na.rm = FALSE, ...)`

- Nombre de la función: mean
- Argumentos de la función: x, trim, na.rm, ...

De los 4 argumentos hay dos que tienen un valor asignado mediante el signo '='. Estos son valores por defecto. Si el usuario no los modifica la función siempre va a asumir esos valores.

Uso de funciones

Cuando se usa una función:

- Los argumentos que tienen valores por defecto pueden no llamarse cuando se ejecuta la función.
- Los argumentos tienen un orden que resulta importante únicamente si se opta por no nombrarlos.
- Los argumentos pueden ir en distinto orden siempre que sean nombrados y asignados.

Ejemplo: todas estas opciones generan el mismo resultado

```
mean(x = 1:10)
mean(1:10)
mean(x = c(1:10, NA), trim = 0, na.rm = TRUE)
mean(trim = 0, x = c(1:10, NA), na.rm = TRUE)
mean(c(1:10, NA), 0, TRUE)
```

Objetos

En R se crea un objeto con el asignador '<-'. También se puede usar '=' pero no es recomendable.

nombre_del_objeto <- contenido_del_objeto

Palabras reservadas: if, break, next, TRUE, NaN, else, for, NULL, Inf, NA, FALSE, function, repeat, while, in

- **Importante:** el nombre de un objeto no puede iniciar con números, ni signos, ni puede tener espacios en blanco.
- Relevante: R es sensible a minúsculas y mayúsculas.
- Sugerencia: evitar nombrar objetos con nombres de funciones existentes.

Tipos de objetos: typeof()

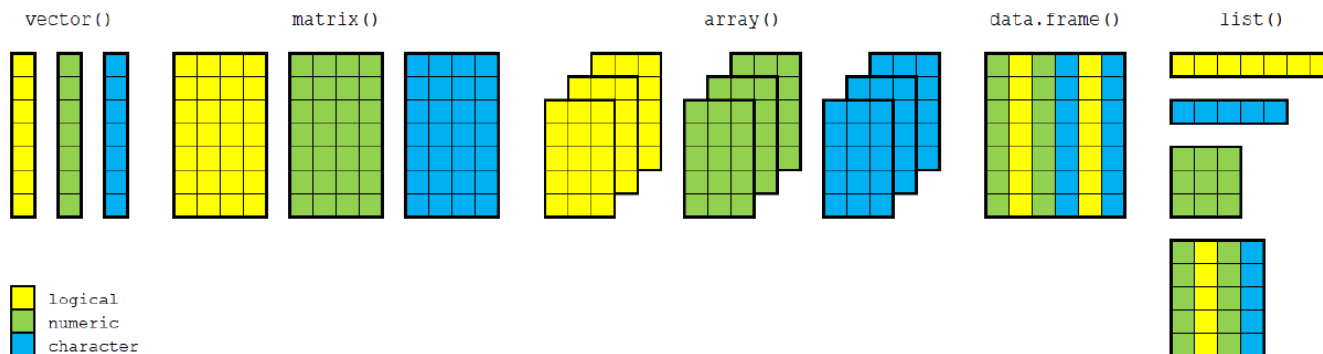
Los tipos de objetos más frecuentes son estos:

typeof*	Descripción	Ejemplo
logical	un vector que contiene valores lógicos	a <- c(TRUE, FALSE, TRUE)
double	un vector que contiene valores reales	a <- seq(1:10, 0.3)
character	un vector que contiene valores de caracteres	a <- letters[1:5]

Estructuras de datos en R

La estructura fundamental en R es el vector. El resto de las estructuras se pueden pensar como combinaciones de vectores.

- `matrix()` y `array()`: una matriz o un arreglo es un vector con el atributo `dim()` (dimensión).
- `data.frame()`: uno o más vectores del mismo largo (`length()`) que en el caso de un marco de datos sería con la misma cantidad de las (`nrow()`)
- `list()`: un lista es un vector genérico. Cada elemento de una lista puede ser de distinto tipo.



R + [Aplicaciones]