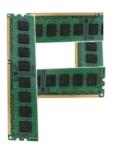
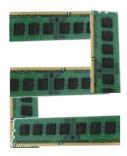
Computación Paralela con Computadores de Memoria Distribuida usando MPI







Arquitectura de sistemas y software de base



ÍNDICE

PRIMERA PARTE	3
Ejercicio 1.1- Modificar el programa "hola_mundo_avanzado.c"	3
Ejercicio 1.2 – Modificar el programa añadiéndole una medición del tiempo de ejecució la función MPI_Wtime	•
a)Funcionamiento del programa con nº elementos = 6:	12
b) Líneas adicionales	13
SEGUNDA PARTE	14
Ejercicio 2.1 – Versión paralela del mismo programa utilizando MPI. Probar el programo obteniendo una estimación del valor de π	
Ejercicio 2.2 – Medición del tiempo de ejecución, usando la función MPI_Wtime y repregráfica del tiempo y de la aceleración respecto al número de procesos	
Ejercicio 2.3 – Lanzar la aplicación paralela desarrollada en la segunda parte sobre tres la aula	

Para resolver todas las actividades indicadas en la primera y segunda parte de la guía de práctica 2 de la asignatura Arquitectura de Sistemas y Software de Base de 4º de Ingeniería de la Salud, antes voy a describir paso a paso lo que he hecho previamente.

Enciendo el ordenador del laboratorio, lo inicio en Linux y abro la consola de comandos. Para poder trabajar me creo una carpeta llamada "practica-mpi" (con los comandos mkdir nombrecarpeta) en la que voy a guardar los archivos de texto y todo aquello que sea relevante para dicha práctica.

Para trabajar en el directorio de mi carpeta se pone el comando cd nombrecarpeta, en este caso como vemos en la Figura 1, "cd practica-mpi. "

```
practicas@ATC-203:-/practica-mpi

practicas@ATC-203:-$ mkdir practica-mpi
practicas@ATC-203:-$ cd practica-mpi
practicas@ATC-203:-/practica-mpi
practicas@ATC-203:-/practica-mpi
practicas@ATC-203:-/practica-mpi

die

ct
place

the process of the practica of the practica
```

Ya estamos en el directorio de trabajo creado para esta práctica. ¡Empecemos!.

PRIMERA PARTE

Ejercicio 1.1- Modificar el programa "hola mundo avanzado.c"

En el material publicado en la enseñanza virtual de esta práctica se encuentra un programa llamado "hola_mundo_avanzado.c" el cual he modificado para que en el mensaje de salida que muestra por pantalla cada proceso incluya al final del nombre del procesador en que está corriendo ese proceso.

¡OJO! Aquí ya no se habla de hilos porque no comparten nada, ahora se les llama procesos. Cosa que no ocurría en la práctica 1 de esta misma asignatura.

Ya descargado el fichero se va a la consola de mandos y se escribe el comando para compilar el programa . El comando para hacerlo es:

Compilación: mpicc nombre_archivo.c -o nombre_archivo [-lm]

Siendo [-lm] opcional, este lo que hace es que enlaza el programa con las librerías matemáticas.

Al hacerlo sale un error como se puede ver en la Figura 2, esto es porque no se han instalado todos los paquetes necesarios para ello y por lo tanto habrá que meterlos para poder seguir.

(Figura 2)

Hay que escribir los siguientes comandos en el directorio raíz para ello escribimos el comando "cd" como podemos ver en la Figura 3.

- sudo apt install libopenmpi-dev
- sudo apt install openmpi-doc
- sudo apt install gcc-doc
- sudo apt install libgomp1

```
practica@pc-13-214:~/practica-mpi$ cd
practica@pc-13-214:~$ sudo apt install libopenmpi-dev
[sudo] contraseña para practica:
```

(Figura 3)

```
practicas@ATC-203:~$ sudo apt install libopenmpi-dev
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
Se instalarán los siguientes paquetes adicionales:
  autoconf automake autotools-dev javascript-common libcaf-openmpi-3
   libcoarrays-dev libcoarrays-openmpi-dev libevent-2.1-7 libevent-dev
  libevent-extra-2.1-7 libevent-openssl-2.1-7 libhwloc-dev libhwloc15 libibverbs-dev libjs-jquery libjs-jquery-ui libltdl-dev libnl-3-dev
  libnl-route-3-dev libnuma-dev libpmix-dev libsigsegv2 libtool m4
Paquetes sugeridos:
  autoconf-archive gnu-standards autoconf-doc apache2 | lighttpd | httpd
  libhwloc-contrib-plugins libjs-jquery-ui-docs libtool-doc openmpi-doc
  qcj-jdk m4-doc
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
  autoconf automake autotools-dev javascript-common libcaf-openmpi-3
   libcoarrays-dev libcoarrays-openmpi-dev libevent-2.1-7 libevent-dev
  libevent-extra-2.1-7 libevent-openssl-2.1-7 libhwloc-dev libibverbs-dev libjs-jquery libjs-jquery-ui libltdl-dev libnl-3-dev libnl-route-3-dev libnuma-dev libopenmpi-dev libpmix-dev libsigsegv2 libtool m4
Se actualizarán los siguientes paquetes:
 libhwloc15
1 actualizados, 24 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 114 no actualizados.
Se necesita descargar 6.158 kB de archivos.
Se utilizarán 40,3 MB de espacio de disco adicional después de esta operación.
¿Desea continuar? [S/n] S
Des:1 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy/main amd64 libsigsegv2 amd64 2.13-1ubu
ntu3 [14,6 kB]
Des:2 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy/main amd64 m4 amd64 1.4.18-5ubuntu2 [1
99 kB]
                                                                                                                    (Figura 4)
```

```
ATC-203:~$ sudo apt install openmpi-doc
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
  openmpi-doc
0 actualizados, 1 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 114 no actualizados.
Se necesita descargar 1.072 kB de archivos.
Se utilizarán 4.268 kB de espacio de disco adicional después de esta operación.
Des:1 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy/universe amd64 openmpi-doc all 4.1.2-2
ubuntu1 [1.072 kB]
Descargados 1.072 kB en 1s (1.153 kB/s)
Seleccionando el paquete openmpi-doc previamente no seleccionado.
(Leyendo la base de datos ... 297060 ficheros o directorios instalados actualmente.)
Preparando para desempaquetar .../openmpi-doc_4.1.2-2ubuntu1_all.deb ...
Desempaquetando openmpi-doc (4.1.2-2ubuntu1) ...
Configurando openmpi-doc (4.1.2-2ubuntu1) ...
Procesando disparadores para man-db (2.10.2-1) ... practicas@ATC-203:~$ sudo apt install gcc-doc
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
Se instalarán los siguientes paquetes adicionales:
  gcc-11-doc
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
  gcc-11-doc gcc-doc
0 actualizados, 2 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 114 no actualizados.
Se necesita descargar 2.697 kB de archivos.
Se utilizarán 11,7 MB de espacio de disco adicional después de esta operación.
¿Desea continuar? [S/n] S
                                                                                                         l (Figura 5)
```

Ya se ha instalado todos los paquetes. (Figura 4 y 5)

Repito los pasos anteriores para trabajar en el directorio de mi carpeta.

Compilo el programa y lo ejecuto. Ahora se ve que no hay ningún error y la respuesta que nos da . (Figura 6)

```
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpicc hola_mundo_avanzado.c -o hola_mundo_avanzado
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 3 hola_mundo_avanzado
Yo soy el proceso 1 de 3: ¡Hola mundo!
Yo soy el proceso 2 de 3: ¡Hola mundo!
Soy el proceso 0 de 3: ¡Hola mundo!
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$

(Figura 6)
```

Utilizando la función MPI_Get_processor_name modifico el programa dado por el profesor para que el mensaje de salida que muestra por pantalla sea el especificado en el enunciado. Subrayado de rojo en la Figura 7 son todos los cambios con respecto al programa anterior.

```
hola_mundo_avanzado.c (~/practica-mpi) - Pluma
Archivo Editar Ver Buscar Herramientas Documentos Ayuda
    連 Abrir ▼ 🕍 Guardar 🖶 🡆 Deshacer ờ 🐰 📲 请 🔍
                                                                     %
 hola_mundo_avanzado.c
 1 #include <stdio.h>
2 #include <mpi.h>
4 int main(int argc, char* argv[]) {
    int mi_rango, tamanno,resultlen; *
    char name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];
                                 /*Inicializa MPI*/
   MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &mi_rango);
   MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &tamanno);
   MPI_Get_processor_name(name,&resultlen);
    if( mi_rango ==0)
         printf("Soy el proceso %i de %i, corriendo en %s: ¡Hola mundo!\n",mi_rango,tamanno,name);
18
          printf("Yo soy el proceso %i de %i, corriendo en %s.\n", mi_rango,tamanno,name);
19
20
   MPI_Finalize();
                                     A
    return(0);
                                                               C ▼ Ancho de la tabulación: 4 ▼
                                                                                          Lín 23, col 2
```

(Figura 7)

Repito los pasos anteriores, compilo con la función "mpicc hola_mundo_avanzado.c -o hola_mundo_avanzado" y ejecuto el programa "mpirun -np 3 hola_mundo_avanzado". En esta última función he puesto un 3, es decir, le indico que el número de procesos que debe lanzar la aplicación son 3.

En la figura 8 se muestra el nuevo mensaje por pantalla.

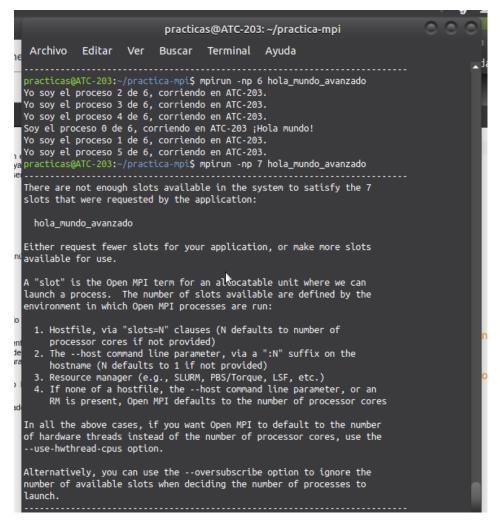
```
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpicc hola_mundo_avanzado.c -o hola_mundo_avanzado
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 3 hola_mundo_avanzado
ig Yo soy el proceso 1 de 3, corriendo en ATC-203.
Yo soy el proceso 2 de 3, corriendo en ATC-203.

Gasoy el proceso 0 de 3, corriendo en ATC-203; Hola mundo!
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$
```

(Figura 8)

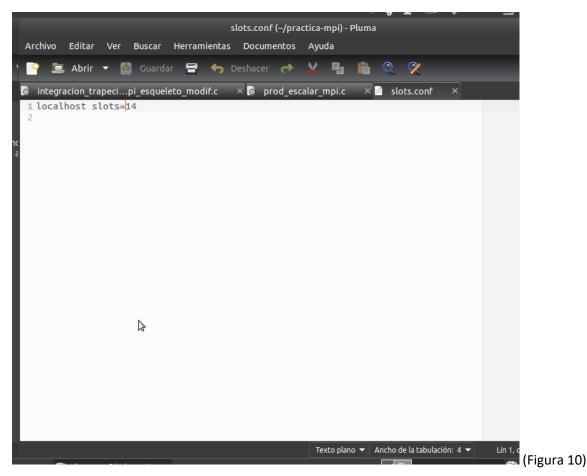
¿Qué sucede si se lanza un número de procesos que sea mayor que el número de núcleos del procesador utilizado?. Si en vez de 3 procesos como puse en la figura 8 pongo 7 procesos , dicho número de procesos excede del número de núcleos del procesador que en este caso tiene 6 cores físicos (12 cores lógicos) el PC utilizado. Lo que ocurre es que nos sale un mensaje diciendo "No hay suficientes espacios disponibles en el sistema para satisfacer los 7 espacios que solicitó la aplicación: hola_mundo_avanzado".

Esto es porque en algunos sitios el mpi está configurado para que cuando pase el número de cores físicos que tenga la máquina, deja de ejecutarse, como se puede ver en la figura 9. Cuando pongo un número mayor a 6 procesos me sale dicho anuncio.



(Figura 9)

Esto lo soluciono creando un archivo llamado "slots.conf". En el archivo pongo "localhost slots=14", esto hace que el programa al ejecutarlo funcione hasta 14 procesos. A continuación, pongo en la consola de comandos "mpirun –hostfile slots.conf -np 7 hola_mundo_avanzado". Y ya si me da la respuesta por pantalla, como se puede ver en la Figura 11.



```
practica@pc-13-185:-/practica-mpi$ mpirun -hostfile slots.conf -np 7 hola_mundo_avanzado
Yo soy el proceso 1 de 7, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 4 de 7, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 6 de 7, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 2 de 7, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 3 de 7, corriendo en pc-13-185.
Soy el proceso 0 de 7, corriendo en pc-13-185.
Soy el proceso 5 de 7, corriendo en pc-13-185.
practica@pc-13-185:-/practica-mpi$ mpirun -hostfile slots.conf -np 12 hola_mundo_avanzado
Yo soy el proceso 2 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 2 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 1 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 5 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 3 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 6 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 11 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 0 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 9 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 9 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 9 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 7 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 7 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 10 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 10 de 12, corriendo en pc-13-185.
Yo soy el proceso 10 de 12, corriendo en pc-13-185.
Practica@pc-13-185:-/practica-mpi$
```

(Figura 11)

Líneas adicionales añadidas al	char name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME);
programa o líneas que se han modificado:	MPI_Get_processor_name(name,&resultlen);
	(mejor visto en las explicaciones anteriores)
¿Se puede lanzar un número de	
procesos mayor que el número de	Explicado arriba
núcleos del procesador utilizado?	(Figura 9)
¿Qué ocurre en ese caso?	Explicado arriba
	(Figura 10 y 11)

Ejercicio 1.2 – Modificar el programa añadiéndole una medición del tiempo de ejecución, usando la función MPI_Wtime.

Guardo el archivo con el programa "prod_escalar_mpi.c", que es un ejemplo de cálculo simple en paralelo que realiza el producto escalar de dos vectores. Si se compila y ejecuta directamente sale un error (Figura 12) y es porque en la línea 21 del código falta un int de manera que al ponerlo quedaría: "int main(int argc, char** argv){" que devuelve el resultado de la función, un número entero. (Figura 13).

(Figura 12)

```
prod_escalar_mpi.c (~/practica-mpi) - Pluma
Archivo Editar Ver Buscar Herramientas Documentos Ayuda
📔 트 Abrir 🔻 🕍 Guardar 🖶 🡆 Deshacer ờ 岁 🛂 📋 🔍 溪
  hola_mundo_avanzado.c × 🔯 prod_escalar_mpi.c
   * SALIDA: PRODUCTO ESCALAR
  #include <stdio.h>
  #include <math.h>
  #include <mpi.h>
   #define ELEMENTOS (2*2*2*2*3*3*5*7*11*13) // vale 720720
/* ;ATENCION: EL Nº DE ELEMENTOS DEBE SER DIVISIBLE POR EL Nº DE PROCESOS (p)! */
  #define ELEMENTOS
                x[ELEMENTOS], y[ELEMENTOS];
                                                     // VECTORES (VARIABLES GLOBALES)
    * FUNCION OUE CALCULA EL PRODUCTO ESCALAR LOCAL (DE UN TROZO DE LOS VECTORES) */
 float prod_escalar_serie(
    float a[], // ENTRADA
    float b[], // ENTRADA: NUMERO DE ELEMENTOS */ );
  int main(int argc, char** argv) {
                                                // RANGO DE MI PROCESO
       int
                    mi_rango;
                                               // NUMERO DE PROCESOS
                                                 // NUMERO DE ELEMENTOS DE LOS VECTORES
       int
                n = ELEMENTOS;
                n_local; // NUMERO DE ELEMENTOS DE CADA FRAGMENTO
inicio_vector_local; // INDICE DE INICIO DE CADA FRAGMENTO
       int
       int
       float
                     suma_local;
                                                // PRODUCTO ESCALAR SOBRE MI INTERVALO
       float
                     suma_total;
                                                // PRODUCTO ESCALAR TOTAL
// PROCESO QUE ENVIA RESULTADO DE SUMA
       int
                     fuente;
                                                // DESTINATARIO: TODOS LOS MENSAJES VAN A 0
       int
                    etiqueta = 0;
               i;
       int
       MPI_Status
                    status;
                                                               C ▼ Ancho de la tabulación: 4 ▼
```

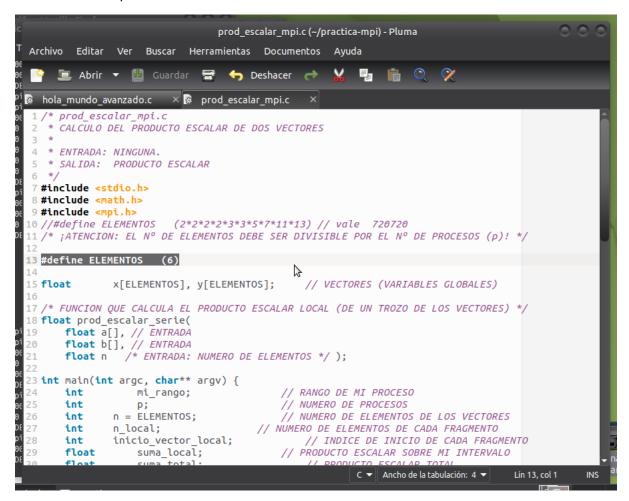
(Figura 13)

Ahora al compilarlo y ejecutarlo (Figura 14) ya no sale ningún error y muestra por pantalla la respuesta del programa de los 6 procesos que le he indicado.

```
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpicc prod_escalar_mpi.c -o prod_escalar_mpi
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 6 prod_escalar_mpi
MI RANGO = 3 , SUMA LOCAL = 720720.000000
MI RANGO = 5 , SUMA LOCAL = 720720.000000
MI RANGO = 1 , SUMA LOCAL = 720720.000000
MI RANGO = 4 , SUMA LOCAL = 720720.000000
MI RANGO = 2 , SUMA LOCAL = 720720.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 720720.000000
PRODUCTO ESCALAR USANDO p=6 TROZOS DE LOS VECTORES X E Y = 4324320.0000000
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$
```

(Figura 14)

Para ver cómo funciona el programa y que hace bien su funcionamiento cambio inicialmente el número de elementos de los vectores a un valor muy pequeño, 6. En la figura 15 subrayo en gris oscuro el cambio puesto.



(Figura 15)

En la práctica me dice que ejecute el programa variando el número de procesos lanzados desde 1 hasta 3 y comprobar que los resultados son correctos. Simplemente al ejecutar el programa cambio el número como se puede ver en la figura 16.

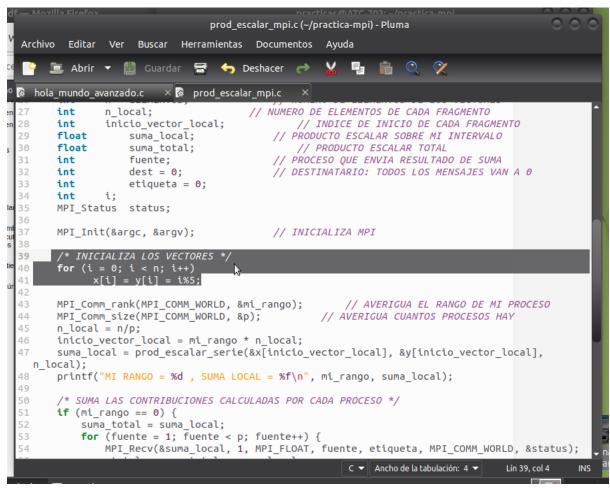
```
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpicc prod_escalar_mpi.c -o prod_escalar_mpi
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 3 prod_escalar_mpi
MI RANGO = 2 , SUMA LOCAL = 16.0(10000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 13.000000
MI RANGO = 1 , SUMA LOCAL = 13.000000
PRODUCTO ESCALAR USANDO p=3 TROZOS DE LOS VECTORES X E Y = 30.000000
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 2 prod_escalar_mpi
MI RANGO = 1 , SUMA LOCAL = 25.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 5.000000
PRODUCTO ESCALAR USANDO p=2 TROZOS DE LOS VECTORES X E Y = 30.0000000
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 1 prod_escalar_mpi
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 30.0000000
PRODUCTO ESCALAR USANDO p=1 TROZOS DE LOS VECTORES X E Y = 30.0000000
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$
```

(Figura 16)

Efectivamente el cálculo del producto escalar del número de vector que le he puesto,6 es correcto, haciéndolo a mano da igual que el mostrado por pantalla.

$$(0*0) + (1*1) + (2*2) + (3*3) + (4*4) = 0 + 1 + 4 + 9 + 16 = 30$$

¿Y por qué no llega al 5? Porque el módulo de 5 es 0 entonces tendríamos [0,1,2,3,4,0] . Se ve en lo que he subrayado de gris en la figura 17.



(Figura 17)

Modificar el programa añadiéndole una medición del tiempo de ejecución, usando para ello la función MPI_Wtime. Medir el tiempo de ejecución del programa al variar el número de procesos con el que es lanzado desde 1 hasta 6 procesos. ¿Son lógicos los tiempos de ejecución que se observan?

a)Funcionamiento del programa con nº elementos = 6:

Nº de procesos: p= 1	Producto escalar = 30.000000
Nº de procesos: p =2	Producto escalar = 30.000000
Nº de procesos: p = 3	Producto escalar = 30.000000

Para medir el tiempo de ejecución del programa al variar el número de procesos con el que es lanzado desde 1 hasta 6 procesadores, modifico el programa añadiendo una medición del tiempo de ejecución usando la función MPI_Wtime.

Empiezo inicializando dos variables de tipo double t1 (tiempo inicio) y t2 (tiempo final).

"t1=MPI Wtime();" arriba donde inicializa los vectores.

"t2=MPI_Wtime();" debajo del printf donde se muestra el resultado por pantalla. Y en el printf siguiente "t2-t1". Como se puede ver en la figura 18.

```
prod_escalar_mpi.c (~/practica-mpi) - Pluma
Archivo Editar Ver Buscar Herramientas Documentos Ayuda
      📃 Abrir ▼ 🕌 Guardar 🚍 👆 Deshacer 🥏

♠ hola_mundo_avanzado.c × ♠ prod_escalar_mpi.c

13 #define ELEMENTOS
                       (6)
15 float
                x[ELEMENTOS], y[ELEMENTOS];
                                                   // VECTORES (VARIABLES GLOBALES)
   /* FUNCION QUE CALCULA EL PRODUCTO ESCALAR LOCAL (DE UN TROZO DE LOS VECTORES) */
17
18 float prod_escalar_serie(
       float a[], // ENTRADA
       float b[], // ENTRADA
float n /* ENTRADA: NUMERO DE ELEMENTOS */ );
23 int main(int argc, char** argv) {
       int
                    mi_rango;
                                               // RANGO DE MI PROCESO
                                              // NUMERO DE PROCESOS
       int
                    p;
                                                // NUMERO DE ELEMENTOS DE LOS VECTORES
       int
                n = ELEMENTOS;
                n_local; // NUMERO DE ELEMENTOS DE CADA FRAGMENTO
inicio_vector_local; // INDICE DE INICIO DE CADA FRAGG
suma local; // PRODUCTO ESCALAR SOBRE MI INTERVA
       int
       int
                                                    // INDICE DE INICIO DE CADA FRAGMENTO
                                              // PRODUCTO ESCALAR SOBRE MI INTERVALO
                    suma_local;
       float
                                                    // PRODUCTO ESCALAR TOTAL
       float
                    suma_total;
       int
                                              // PROCESO QUE ENVIA RESULTADO DE SUMA
                     fuente;
                    dest = 0 ≿
       int
                                               // DESTINATARIO: TODOS LOS MENSAJES VAN A 0
                    etiqueta = 0;
       int
       int
35
      double t1,t2;
36
       MPI_Status status;
37
       MPI_Init(&argc, &argv);
                                               // INICIALIZA MPI
39
        /* INICIALIZA LOS VECTORES */
40
       t1=MPI Wtime();
                                                             C ▼ Ancho de la tabulación: 4 ▼
                                                                                          Lín 35. col 4
                                                                                                        INS
```

```
38
       MPI_Init(&argc, &argv);
                                                                    // INICIALIZA MPI
39
        /* INICIALIZA LOS VECTORES */
40
      t1=MPI_Wtime();
for (i = 0; i < n; i++)
41
43
              x[i] = y[i] = i%5;
44
                                                                    // AVERIGUA EL RANGO DE MI PROCESO
45
       MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &mi_rango);
       MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &p);
                                                                    // AVERIGUA CUANTOS PROCESOS HAY
46
       n_local = n/p;
47
48
       inicio_vector_local = mi_rango * n_local;
       suma_local = prod_escalar_serie(&x[intcio_vector_local], &y[inicio_vector_local], n_local);
printf("MI RANGO = %d , SUMA LOCAL = %f\n", mi_rango, suma_local);
49
50
       /* SUMA LAS CONTRIBUCIONES CALCULADAS POR CADA PROCESO */
53
54
      if (mi rango == 0) {
            suma_total = suma_local;
            for (fuente = 1; fuente < p; fuente++) {</pre>
                MPI_Recv(&suma_local, 1, MPI_FLOAT, fuente, etiqueta, MPI_COMM_WORLD, &status);
suma_total = suma_total + suma_local;
60
      } else {
            MPI_Send(&suma_local, 1, MPI_FLOAT, dest, etiqueta, MPI_COMM_WORLD);
62
          MUESTRA EL RESULTADO POR PANTALLA */
      if (mi_rango == 0) {|
    printf("PRODUCTO ESCALAR USANDO p=%d TROZOS DE LOS VECTORES X E Y = %f\n", p, suma_total);
      t2=MPI_Wtime();
                          oo de ejecución es de: %f\n", t2-t1);
```

(Figura 18)

b) Líneas adicionales

Líneas adicionales añadidas al programa o líneas que se han modificado:

```
double t1,t2;
t1=MPI_Wtime(); y t2=MPI_Wtime();
printf("El tiempo de ejecución es de: %f\n", t2-t1);
```

Anteriormente puse en comentario los elementos que había en el programa para definir un número más pequeño y comprobar que todo funcionaba bien. Al ser así, lo quito como comentario y lo utilizo para calcular los tiempos de ejecución y aceleración.

Para ello ejecuto el programa "prod escalar mpi" desde 1 a 6 procesos . (Figura 19)

```
| Practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 1 prod_escalar_mpi
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 4324320.000000
PRODUCTO ESCALAR USANDO p=1 TROZOS DE LOS VECTORES X E Y = 4324320.000000
El tiempo de ejecución es de: 0.004428

practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 2 prod_escalar_mpi
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 2162160.000000
PRODUCTO ESCALAR USANDO p=2 TROZOS DE LOS VECTORES X E Y = 4324320.000000
El tiempo de ejecución es de: 0.003946
MI RANGO = 1 , SUMA LOCAL = 2162160.000000

practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 3 prod_escalar_mpi
MI RANGO = 1 , SUMA LOCAL = 1441440.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 1441440.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 1441440.000000
PRODUCTO ESCALAR USANDO p=3 TROZOS DE LOS VECTORES X E Y = 4324320.000000
El tiempo de ejecución es de: 0.003785

practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 4 prod_escalar_mpi
MI RANGO = 1 , SUMA LOCAL = 1081080.000000
MI RANGO = 2 , SUMA LOCAL = 1081080.000000
MI RANGO = 3 , SUMA LOCAL = 1081080.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 1081080.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 1081080.000000
MI RANGO = 1 , SUMA LOCAL = 1081080.000000
MI RANGO = 3 , SUMA LOCAL = 864861.000000

**[Apracticas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun -np 5 prod_escalar_mpi
MI RANGO = 1 , SUMA LOCAL = 864861.000000
MI RANGO = 2 , SUMA LOCAL = 864861.000000
MI RANGO = 3 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 4 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 3 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 4 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.0000000
MI RANGO = 0 , SUMA LOCAL = 864869.0000000
MI RANGO = 0 , SUMA
```

```
a-mpi$ mpicc prod_escalar_mpi.c -o prod_escalar_mpi
                    /practica-mpi$ mpirun -np 6 prod_escalar_mpi
MI RANGO = 4,
               SUMA LOCAL = 720720.000000
MI RANGO = 5
               SUMA LOCAL = 720720.000000
MI RANGO = 1
               SUMA LOCAL = 720720.000000
MI RANGO = 3
               SUMA LOCAL = 720720.000000
MI RANGO = 0
               SUMA LOCAL = 720720.000000
MI RANGO =
               SUMA LOCAL = 720720.000000
   DUCTO ESCALAR USANDO p=6 TROZOS DE LOS VECTORES X E Y = 4324320.000000
  tiempo de ejecución es de: 0.005815
```

(Figura 19)

Nº de procesos (p)	Tiempo de ejecución	Aceleración
1	0.004428	0.004428/0.004428 = 1
2	0.003946	0.004428/0.003946 = 1,122149
3	0.003785	0.004428/0.003785= 1,169881
4	0.005800	0.004428/0.005800 = 0,763448
5	0.005787	0.004428/0.005787 = 0,765163
6	0.005815	0.004428/0.005815 = 0,761478

¿Son lógicos los tiempos de ejecución que se observan?

No son lógicos, no siguen ninguna forma. Al principio cuando aumenta el número de procesadores disminuye el tiempo de ejecución hasta que en p = 4 aumenta el tiempo, siendo más grande que cuando ejecutaba con p=1, luego en el siguiente p=5 baja un poco con respecto el anterior, pero al añadirle otro proceso vuelve a aumentar el tiempo de ejecución. Por consiguiente, la aceleración también se ve afectada y sin lógica con respecto al número de procesadores.

SEGUNDA PARTE

En esta segunda parte nos encontramos con un programa en C que realiza una estimación numérica de la integral o área encerrada entre la gráfica de una función no negativa f(x), dos líneas verticales situadas en posiciones x = a y x = b y el eje x, utilizando el "método de los trapecios"

Ejercicio 2.1 – Versión paralela del mismo programa utilizando MPI. Probar el programa obteniendo una estimación del valor de π

En las siguientes figuras está el código del programa en versión paralela. En un rectángulo rojo he cogido todos los cambios que he hecho frente al programa dado. Figura 20

OBJ

```
* MUESTRA EL RESULTADO POR PANTALLA */
        if (mi_rango == 0) {
    printf("ESTIMACION USANDO n=%d TRAPECIOS,\n", n);
    printf("DE LA INTEGRAL DESDE %f HASTA %f = %f\n", a, b, total);
59
             printf("PI = %f\n", 2 * total);
64
65
            MPI_Finalize(); // CIERRA EL UNIVERSO MPI
67 } /* MAIN
69 /* FUNCION QUE CALCULA LA INTEGRAL LOCAL (AREA DEL TRAPECIO) */
70 float Trapecio(
                float local_a /* entrada */,
float local_b /* entrada */,
int local_n /* entrada */,
float h /* entrada */) {
76
        float integral; /* ALMACENA EL RESULTADO EN integral */
77
78
         int i;
79
80
         float f(float x); /* FUNCION QUE ESTAMOS INTEGRANDO */
82
          // CALCULA EL VALOR DE intearal DESDE local a HASTA local b
83
       integral = (f(local_a) + f(local_b))/2.0;
        for (i = 1; i <= local_n-1; i++) {
    x = x + h;
}</pre>
84
85
86
87
              integral = integral + f(x);
88
89
       integral = integral*h;
90
         return integral;
91 } /*
          TRAPECIO
93 /* FUNCION QUE ESTAMOS INTEGRANDO */
 94 float f(float x) {
96  /* CALCULA f(x) Y DEVUELVE SU VALOR '
97  return_val = sqrt(fabs( 1 - x*x ));
98  return return_val;
99  } /* f */
101
```

(Figura 20)

Compilo el programa paralelo con el comando "mpicc integracion_trapecios_pi_esqueleto.c -o integracion_trapecios_pi_esqueleto -lm" y lo ejecuto poniendo "mpirun integracion_trapecios_pi_esqueleto"

```
P Menú 

Trioz 

Practicas@ATC-203:-/practica-mpi

Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

Practicas@ATC-203:-/practica-mpi | S mpicc integracion trapectos | pl. esqueleto | c no reacticas@ATC-203:-/practica-mpi | s mpicc integracion_trapectos | pl. esqueleto | c no reacticas@ATC-203:-/practica-mpi | s mpicc | n. open | n
```

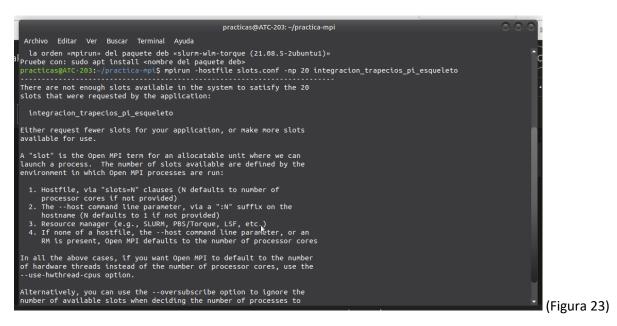
Ocurre lo mismo que lo explicado en la primera parte, figura 9 y 10. Para solucionarlo hago lo mismo (creo un archivo slots.conf) y lo ejecuto. De manera que, al poner un número de procesos mayor, como es el caso de 8 no salga ningún error y se ejecute dicho programa. Figura 22.

```
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$ mpirun --hostfile slots.conf -np 8 integracion_trapecios_pi_esqueleto
ESTIMACION USANDO n=10000 TRAPECIOS,
DE LA INTEGRAL DESDE -1.000000 HASTA 1.000000 = 1.570803
PI = 3.141606
practicas@ATC-203:~/practica-mpi$
```

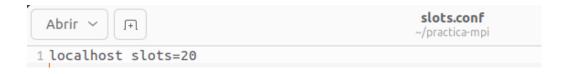
(Figura 22)

Estimación del valor de pi bastante acertada.

¿Qué ocurre si por ejemplo tanto en el programa "integracion_trapecios_pi_esqueleto" y "hola_mundo_avanzado" ejecuto el programa en 20 procesos? Que me vuelve a dar el error de los slots como se puede ver en la figura 23 , porque cuando he creado el archivo de texto llamado "slots.conf" le he especificado que como máximo pueda hasta 14 procesos. Se puede ver en la figura 10.



¿Cómo lo puedo resolver? Muy fácil, como ya lo he hecho anteriormente, en el archivo "slots.conf" en vez de 14 pongo 20 o un número más alto de lo que luego, yo vaya a poner en el código. Lo ejecuto y sale el resultado por pantalla sin ningún error. Figura 24



(Figura 24)

Ejercicio 2.2 – Medición del tiempo de ejecución, usando la función MPI_Wtime y representar una gráfica del tiempo y de la aceleración respecto al número de procesos.

Para medir el tiempo de ejecución con la función MPI Wtime en el código he puesto:

```
integracion_trapecios_pi_esqueleto_modif.c
  Abrir V
                                                                                                                             ■ - 0 ×
                                                                                                                Guardar
          integral = Trapecio(local_a, local_b, local_n, h);
             EL PROCESO O RECIBE Y SUMA LAS INTEGRALES CALCULADAS POR CADA PROCESO */
          if (mi_rango == 0) {
/* Sumo los cálculos de cada proceso, que me envían los demás */
total = integral;
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
                for (fuente = 1; fuente < p; fuente++) {
    MPI_Recv(&integral, 1, MPI_FLOAT, fuente, etiqueta, MPI_COMM_WORLD, &status);</pre>
                      total = total + integral;
         } else { /* Envio mi resultado al proceso 0 */
MPI_Send(&integral, 1, MPI_FLOAT, dest, etiqueta, MPI_COMM_WORLD);
          /* MUESTRA EL RESULTADO POR PANTALLA */
61
62
          if (mi_rango == 0) {
        tr (mt rding) == 0, {

t2=MPI Wtine();

printf("ESTIMACION USANDO n=%d TRAPECIOS,\n", n);

printf("DE LA INTEGRAL DESDE %f HASTA %f = %f\n", a,

printf("El tiempo de ejecución es de: %f\n", t2-ti);
63
64
65
66
                                                                                             , b, total);
67
68
                printf("PI = %f\n", 2 * total);
          }
```

(Figura 25)

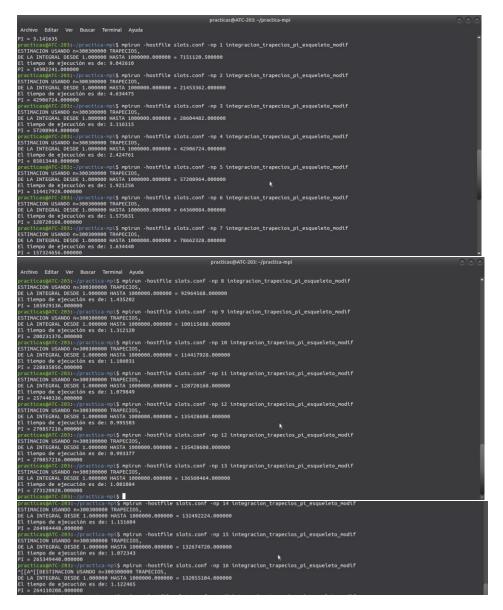
Otras modificaciones por petición del enunciado son :

```
integracion\_trapecios\_pi\_esqueleto\_modif.c
                                                                                                                                    Guardar
                                                                                                                                                  =
                                                                                                                                                                      * USANDO EL METODO DE LOS TRAPECIOS CON N TRAPECIOS
   7 #include <stdio.h>
   9 #include <mpi.h>
 11 int main(int argc, char** argv) {
                                mi_rango; // RANGO DE MI PROCESO
p; // NUMERO DE PROCESOS
a = 1.0; // EXTREMO IZQUIERDO
                                p; // N
a = 1.0; // EX
b = 1000000.0;
            int
            float
                                 a = 1.0; // EXTREMO IZQUIERDO
b = 1000000.0; // EXTREMO DERECHO
n = 300300000: // NUMERO DE TRAPECIOS
h; // LONGITUD DE LA BASE DEL TRAPECIO
local_a; // EXTREMO DERECHO PARA MI PROCESO
local_n; // NUMERO DE TRAPECIOS PARA EL CALCULO
integral; // INTEGRAL SOBRE MI INTERVALO
total; // INTEGRAL TOTAL
fuente; // PROCESO QUE ENVIA RESULTADO DE INTEGRAL
dest = 0; // DESTINATARIO: TODOS LOS MENSAJES VAN A 0
etiqueta = 0:
            float
             int
            float
             float
 18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
            int
             float
            float
            int
            int
            int
                                 etiqueta = 0;
            double t1,t2;
            MPI_Status status;
           MPI_Init(&argc, &argv);
t1=MPI_Wtime();
                                                                           // INICIALIZA MPI ARRANCAR MPI
            MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &p); // mi_rango <-- RANGO DE MI PROCESO
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &mi_rango);</pre>
                                                                                         C ~ Anchura del tabulador: 8 ~
 99 /* FUNCION QUE ESTAMOS INTEGRANDO */
100 float f(float x) {
          float return_val;

/* CALCULA f(x) Y DEVUELVE SU VALOR */
return_val = log ( pow (x, 10) );
return return_val;
/* f */
105 } /* f */
108
                                                                                         C > Anchura del tabulador: 8 >
                                                                                                                                              Ln 97. Col 17 V
```

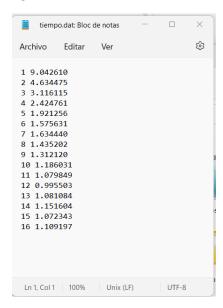
(Figura 26)

Con estos datos, ejecuto el programa y anoto el tiempo de ejecución obtenido para un número de procesos desde 1 hasta 16 por ejemplo. Figura 27.

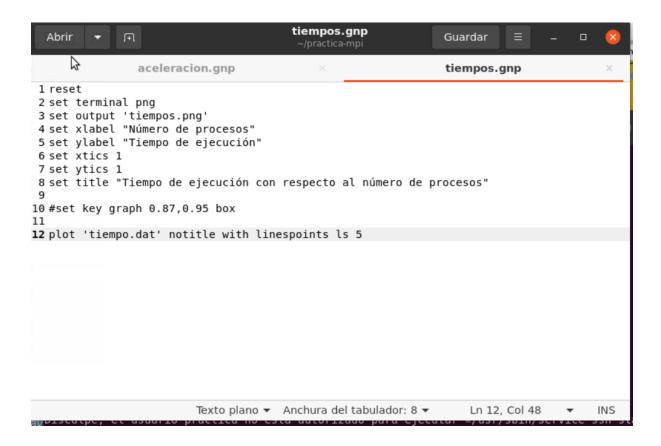


(Figura 27)

Anoto en un archivo de texto "tiempo.dat" todos los tiempos de ejecución que he obtenido en la figura de arriba en la columna de la derecha y el número de procesos a la izquierda.



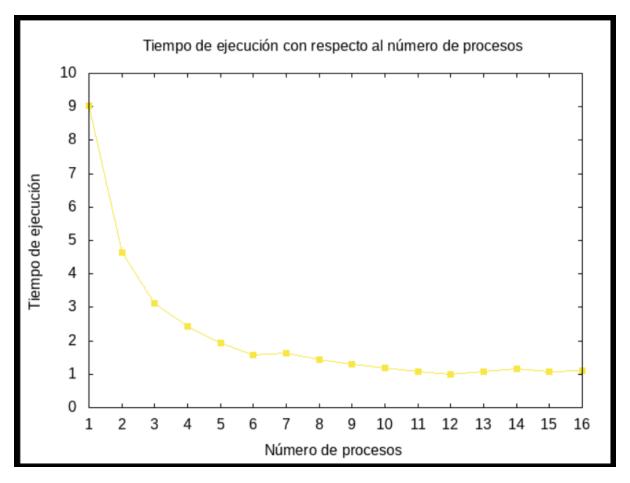
Represento una gráfica del tiempo de ejecución respecto al número de procesos. Para ello tengo un archivo llamado "tiempos.gnp" el cual modifico como quiera para que luego al ejecutar "gnuplot tiempos.gnp" se me descargue una imagen con la gráfica.



En la consola de comandos escribo "gnuplot tiempos.gnp" el cual al ejecutarlo se crea directamente una imagen.

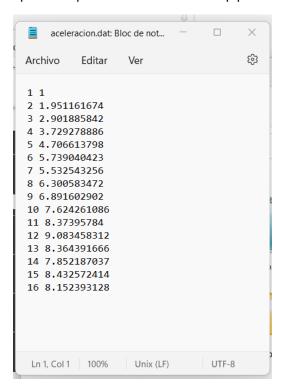
```
practica@pc-13-214:~/practica-mpi$ gnuplot tiempos.gnp
practica@pc-13-214:~/practica-mpi$ gnuplot aceleracion.gnp
practica@pc-13-214:~/practica-mpi$
```

La imagen a continuación muestra que al aumentar el número de procesos disminuye el tiempo de ejecución. Este se hace notable en el cambio de 1 a 2 procesos. A partir de 2 procesos disminuye el tiempo, pero menos hasta que el número de procesos es 6 ya que el pc tiene 6 cores físicos, el siguiente (7) aumenta un poco y vuelve a disminuir hasta 12 que son los cores lógicos del pc. Es decir, se va alcanzando un valor asintótico, por mucho que aumente el número de procesos (procesadores) el tiempo no disminuye mucho. (Figura 28)

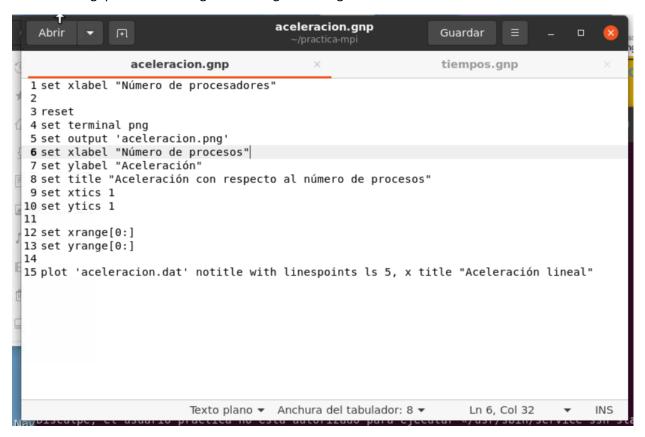


(Figura 28)

Ahora hago lo mismo, pero con la aceleración del programa paralelo. Divido el tiempo de ejecución de la aplicación paralela ejecutada con un único procesador entre el tiempo de ejecución de la aplicación paralela corriendo sobre p procesadores del mismo computador.



Represento una gráfica de la aceleración respecto al número de procesos Para ello tengo un archivo llamado "aceleracion.gnp" el cual modifico como quiera para que luego al ejecutar "gnuplot "aceleracion.gnp" se me descargue una imagen con la gráfica.

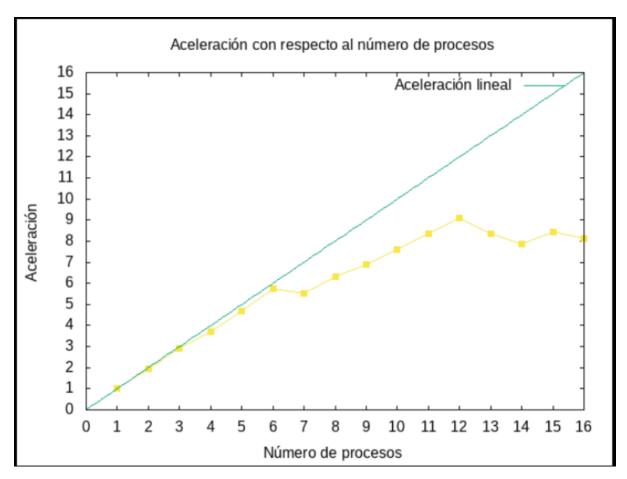


En la consola de comandos escribo "gnuplot tiempos.gnp" el cual al ejecutarlo se crea directamente una imagen.

```
practica@pc-13-214:~/practica-mpi$ gnuplot tiempos.gnp
practica@pc-13-214:~/practica-mpi$ gnuplot aceleracion.gnp
practica@pc-13-214:~/practica-mpi$
```

En la gráfica siguiente ocurre lo mismo que con la gráfica de tiempo, pero aumentando los dos.

Al aumentar el número de procesos aumenta la aceleración. Este se hace notable en el cambio de 1 a 6 proceso ya que el pc tiene 6 cores físicos, el siguiente (7) disminuye un poco y vuelve a aumentar hasta 12 procesos que son los cores lógicos del pc. A partir de ahí se va alcanzando un valor asintótico, por mucho que aumente el número de procesos (procesadores) la aceleración no aumenta mucho o nada. (Figura 29)



(Figura 29)

Ejercicio 2.3 – Lanzar la aplicación paralela desarrollada en la segunda parte sobre tres Pcs del aula.

Este no se puede hacer porque cuando pongo el comando "sudo service ssh start" para activar el dominio SSH en todos los nodos adicionales donde se va a correr el programa me devuelve un error , al intentar hacerlo en el centro de cálculo por falta de tiempo los pcs de allí no tiene permiso para ejecutar dicho comando.

```
practica@pc-13-214:~/practica-mpi$ sudo service ssh start

y[sudo] contraseña para practica:

Disculpe, el usuario practica no está autorizado para ejecutar «/usr/sbin/service ssh start»

como root en pc-13-214.etsii

practica@pc-13-214:~/practica-mpi$
```

Simplemente habría que seguir los pasos indicados en la práctica.

- Se activa el dominio SSH en todos los pcs donde se va a correr el programa
- Se genera la pareja de claves SSH privada y pública en el pc principal
- Se le envía la clave pública a los demás pcs donde se va a correr el programa
- Se crea un archivo de texto "hostfile" con una lista de los pcs donde se va a ejecutar los procesos, el número de slots de cada uno y su número de slots máximo.

- Se copia en los demás pcs el directorio donde está la aplicación a ejecutar
- Se ejecutan en los demás pcs indicando que se utilice el archivo hostfile y sus direcciones IP.

Para realizar las gráficas del tiempo de ejecución y de la aceleración se haría los mismos pasos que he seguido anteriormente en la actividad 2.2